

Daftar Pustaka

- Akbar, S. (2017). *Instrumen Perangkat Pembelajaran*. Bandung : PT Remaja Rosdakarya.
- Arsyad, A. (2019). *Media Pembelajaran*. Jakarta : PT. RAJAGRAFINDO PERSADA.
- Artika, A. (2020). Pengembangan Media Booklet untuk siswa kelas IV pada tema 7 Indahnya Keragaman di Negeriku di Sekolah dasar. *Akrab Juara*, 5(1), 43–54. <http://www.akrabjuara.com/index.php/akrabjuara/article/view/919>
- Benny. (2019). *Media dan Teknologi dalam pembelajaran*. Prenadamedia Group.
- Dewi, B., Hamidah, A., & Sukmono, T. (2020). Pengembangan Booklet Keanekaragaman Kupu-Kupu Di Kabupaten Kerinci dan Sekitarnya Sebagai Sumber Belajar Pada Materi Animalia Kelas X SMA. *BIODIK: Jurnal Ilmiah Pendidikan Biologi*, 06(04), 492–506.
- Faturohman, M. (2017). *Belajar dan Pembelajaran Modern*. Yogyakarta : Garudhawaca.
- Gasong, D. (2018). *Belajar dan Pembelajaran*. Yogyakarta : deepublish CV. Budi Utama.
- Intika, T. (2018). Pengembangan Media Booklet Science for Kids Sebagai Sumber Belajar Di Sekolah Dasar. *JRPD (Jurnal Riset Pendidikan Dasar)*, 1(1), 10–17. <https://doi.org/10.26618/jrpd.v1i1.1234>
- Kustandi, C. (2020). *Media Pembelajaran*. Jakarta : Kencana.
- Made. (2014). *Model Penelitian Pengembangan*. Yogyakarta : Graha Ilmu.
- Muhammad. (2018). *Media dan Teknologi*. Jakarta : Prenadamedia Group.
- Muslich, M. (2016). *Text Book Writing*. Jakarta : Ar-Ruzz Media.
- Mustofa. (2020). *Media Pembelajaran*. Yogyakarta : Yayasan Kita Menulis.
- Permendikbud. (2018). Permendikbud RI Nomor 37 tahun 2018 tentang Perubahan atas Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan Nomor 24 tahun 2016 tentang Kompetensi Inti dan Kompetensi Dasar Pelajaran pada Kurikulum 2013

- pada Pendidikan Dasar dan Pendidikan Menengah. *JDIH Kemendikbud*, 2025, 1–527.
- Pribadi, B. (2017). *Media dan teknologi dalam pembelajaran*. Jakarta : Kencana.
- Puspitasari, D. (2017). *Pengembangan bahan ajar Booklet komik 3 dimensi tema 2 selalu berhemat energi pada siswa kelas IV SDN Sukodadi I Piton Probolinggo*. April, 1–5.
- Rayanto, Y. H. dan S. (2020). *Penelitian Pengembangan model ADDIE dan R2D2 teori dan praktek*. (T. Rokhmawan (ed.); 1st ed.). Lembaga Academic & Research Institute.
- RI, P. (2003). Undang-undang (UU) No. 20 Tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional [JDIH BPK RI]. *JDIH Badan Pemeriksa Keuangan Republik Indonesia*, 37. <https://peraturan.bpk.go.id/Home/Details/43920/uu-no-20-tahun-2003>
- Riduwan. (2013). *Rumus dan Data Analisis Statistika*. Bandung : Alfabeta.
- Roza, F. (2012). *Media Gizi Booklet*. Padang : Poltekkes Kemenkes Padang.
- Rusman. (2017). *Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta : PT. Kharisma Putra Utama.
- Sanjaya, W. (2015). *Perencanaan dan Desain Sistem Pembelajaran*. Jakarta : Kencana.
- Santi, N. N. (2015). *Psikologi Pendidikan*. Surabaya : Jengala Pustaka Utama.
- Setyaningsih, E. (2019). Pengembangan Media Booklet Berbasis Potensi Lokal Kalimantan Barat. *Unmuhpnk.Ac.Id*, April, 33–35.
- Sholikhah. (2018). *Geometri Untuk Pendidikan Dasar*. Magetan : AE Media Grafika.
- Sitepu. (2012). *Penulisan Buku Teks Pelajaran*. Bandung : PT Remaja Rosdakarya.
- Suardi, M. (2018). *Belajar dan Pembelajaran*. Yogyakarta : deepublish CV. Budi Utama.
- Sudjiono. (2011). *Evaluasi Pendidikan*. Jakarta : Raja Grafindo Persada.
- Sufri. (2019). *Media Pembelajaran Matematika*. Yogyakarta : CV. Budi Utama.

- Sugiyono. (2019). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung : Alfabeta.
- Susanto. (2014). *Teori Belajar dan Pembelajaran di Sekolah Dasar*. Jakarta : Kencana.
- Widiasworo, E. (2017). *Strategi dan Metode Mengajar Siswa Diluar Kelas*. Yogyakarta : Ar-Ruzz Media.
- Widiyoko. (2013). *Teknik Penyusunan Instrumen Penelitian*. Yogyakarta : Pustaka Belajar.
- Yudhanegara, M. R., & Lestari, K. E. (2015). Meningkatkan Kemampuan Representasi Beragam Matematis Siswa melalui Pembeajaran Berbasis Masalah Terbuka (Penelitian Kuasi Eksperimen terhadap Siswa Kelas VII SMPN 1 Pagaden, Subang). *Jurnal Ilmiah Solusi*, 1(4), 97–106.