

## Abstrak

Prabandhanu candra Diwangkara : **“STUDY PERANAN MEDIA PEMBELAJARAN AUDIOVISUAL DIMASA PANDEMIC COVID-19 TERHADAP KETERAMPILAN *SHOOTING* BOLABASKET SISWA KELAS VII SMPN 1 REJOSO KAB. NGANJUK 2021**

Kata kunci : media *You Tub*, belajar *shooting* bola basket

Penelitian ini dilatar belakai oleh masa pandemi sekarang pembelajaran tidak bias dilakukan dengan cara tatapmuka, Hal ini menyebabkan pembelajaran yang digunakan guru harus menggunakan media sosila, maka seorang guru harus dituntut untuk kreatif agar pembelajaran tetap bias terlaksanakan . Tujuan penelitian ini adalah untuk mengetahui pengaruh penggunaan media *You Tube* terhadap Pembelajaran *shooting* dalam permainan bolabasket pada siswa kelas VII SMPN 1 Rejoso Kabupaten Nganjuk .

Penelitian ini merupakan penelitian Quasi *Experimental Design* dengan menggunakan desain *pretest-posttest control group design*. Populasi dalam penelitian ini seluruh siswa kelas VII SMPN 1 Rejoso terdiri dari 10 kelas yaitu kelas VII A-VII J sebanyak 370 siswa, dengan teknik sampel *random cluster sampling* diperoleh sampel siswa putra kelas VII C dan VII F yang masing-masing berjumlah 36 siswa. Teknik analisis data yang digunakan adalah uji t sampel bebas atau *independent sample t-test*.

Hasil dari penelitian ini menunjukkan bahwa ada pengaruh penggunaan media *audiovisual* terhadap keterampilan *shooting* dalam permainan bolabasket pada siswa kelas VII SMPN 1 Rejoso Kabupaten Nganjuk dengan nilai  $t_{hitung} 3,416 > t_{tabel} 2,042$ . Dimana keterampilan *shooting* bolabasket siswa kelas VII di SMPN 1 Rejoso setelah menggunakan media *audiovisual* dimana siswa mampu melaksanakan teknik dan cara melakukan *shooting* cukup baik bola masuk sebanyak  $\leq 3$  kali dari 5 kali menembak sedangkan yang tanpa media *audiovisual* siswa mampu melaksanakan teknik dan cara melakukan *shooting* kurang baik bola masuk sebanyak  $< 3$  kali dari 5 kali menembak.

Dari hasil penelitian dapat ditarik kesimpulan bahwa ada pengaruh penggunaan media *audiovisual* terhadap keterampilan *shooting*. Maka dari itu dapat disarankan penggunaan media pembelajaran *audiovisual* dapat dijadikan alternatif media pembelajaran pembelajaran guru dalam meningkatkan keterampilan *shooting*.