

DAFTAR PUSTAKA

- Achjar. (2008). Pembelajaran Berbasis Fitrah. Jakarta: Bumi Aksara.
- Ansari. (2009). Komunikasi Matematika Konsep dan Aplikasi. Banda Aceh: Pena.
- Anwar, F. (2011). Pola Pelaksanaan Pendidikan Karakter. p. 2.
- Arifin, Z. (2012). Penelitian Pendidikan Metode dan Paradigma Baru. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Arikunto, S. (2009). Dasar-dasar Evaluasi Pendidikan Edisi Revisi. Jakarta: Bumi Aksara.
- Arsyad. (1997). In M. Pembelajaran. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Arsyad, & Azhar. (2013). Media Pembelajaran. Jakarta: PT Rajagrafindo Persada.
- Arsyad, A. (2011). Media Pembelajaran. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Daryanto. (2010). *the development of Interactive Multimedia Based Learning Using Macromedia Flash 8 In Accounting Course*, 53.
- Djamarah. (2010). Perbedaan Hasil Belajar Menggunakan Model Inkuiri dan Model Konvensional Subtema Lingkungan Tempat Tinggal., 97.
- Gagne, & Briggs. (1979). *Principles of Instructional Design*. New York: Holt, Rinehart and Winston.
- Hamalik. (2011). In P. K. dan. Jakarta: Bumi Aksara.
- Hamalik. (2011). Kurikulum Dan Pembelajaran. Jakarta: Bumi Aksara.
- Hamalik, & Oemar. (2011). Proses Belajar Mengajar. Jakarta: Bumi Aksara: 15.
- Hudojo, H. (2005). Pengantar Filsafat Pendidikan Islam. p. 45. kawan, T. d. (2002). <https://studentactivity.binus.ac.id/himsisfo/2016/10/pengertianmulti-media-menurut-para-ahli/>. 12.
- Lancien. (1998). Boards Of Committe, 7.
- Mardi, & dkk. (2007). Keterampilan Komputer Dan Pengelolaan Informasi Untuk SMK Kelas X, 69.
- Mardi, & dkk. (2007). (online) <http://www.rangkumanpustaka.com/2017/05/pengertian-powerpoint-menurut-para-ahli.html>. Bandung: 96.
- Marimba, A. D. (2015, 02 15). Pengantar Filsafat Pendidikan Islam. p. 19.

- Mayer. (2010). *Multimedia Learning Prinsip-prinsip Aplikasi*. Terjemahan Baroto Tavip Indrojarwo. *PEMBELAJARAN BERBANTUAN MULTIMEDIA BERDASARKAN*, 81.
- Noor, J. (2011). *metodologi Penelitian; Skripsi, tesis, karya ilmiah*. Jakarta: Kencana Prenada Media Grub.
- Putra, N. (2011). *Research and development Penelitian dan pengembangan:suatu pengantar*. Jakarta: Rajagrafindo Persada.
- Robin, & Linda. (2001). *Alat Yang Dapat Menciptakan Presentasi Yang Dinamis dan Interaktif yang Mengkombinasikan teks, grafis, animasi audio dan vidio*, 8.
- Robin, & Linda. (2001). *Pengantar Multimedia Untuk Media Pembelajaran*. 8.
- Ruseffendi, E., & dkk. (1992). *Pendidikan Matematika 3*. Jakarta: Depdikbud.
- Rusman, & dkk. (2013). *Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi*. Jakarta: Rajawali Pers: 300-301.
- Sadiman, & dkk. (2002). *Media Pendidikan*. Jakarta: Grafindo Persada.
- Sadirman. (2011). *Interaksi dan Motivasi Belajar Mengajar*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Sanaky. (2009). *teori tentang media powerpoint*. 127-128.
- Sriyono. (1992). *Teknik Belajar dalam CBSA*. Jakarta: PT Rineka Cipta.
- Sudianto. (2017). *Matematika Kurikulum 2013 Edisi revisi 2017 Kemendikbud*. Jakarta.
- Sudrajat. (2016). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Pada Mata Pelajaran Instalasi Penerangan Listrik*, 58.
- Sugiyono. (2012). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R & D*. Bandung: Alfabeta. p. 289-297
- Suharsimi, Arikunto. (1996). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: PT. Rineka Cipta Halaman 155.
- Turban,&kawan.(2002).<https://studentactivity.binus.ac.id/himsisfo/2016/10/pengertian-multimedia-menurut-para-ahli/>. 12.
- Widyartono.(2009). <http://endonesa.wordpress.com/ajaranpembepajaran/media-interaktif/>. Diakses pada tanggal 1oktober 2011.

Woolfolk.(2020).*Online* <https://www.zonareferensi.com/pengertianpembelajaran/>.
Jakarta.

Yudi, & Munadi. (2013). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Refesensi.