

## DAFTAR PUSTAKA

- Aka, K. A. 2014. *Pengembangan Multimedia Interaktif Pada Pembelajaran Pendidikan Kewarganegaraan (PKn) Berorientasi Strategi Pembelajaran Inkuiri Sosial (Studi pada siswa kelas V SDN Sawojajar 02 Kecamatan Kedungkandang Kota Malang)*. DISERTASI dan TESIS Program Pascasarjana UM.
- Akbar, Sa'dun. 2013. *Instrumen Perangkat Pembelajaran*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Ambarita, Arisandy, Muharto, Muhdar, A. dan Faisal, K. 2016. *Komputer: Merakit, Menginstall dan Menggunakan Microsoft Word.*, Yogyakarta: Deepublish
- Anshori, S. 2017. Pemanfaatan TIK sebagai sumber dan media pembelajaran di sekolah. *Civic-Culture: Jurnal Ilmu Pendidikan PKn dan Sosial Budaya*, 1(1).
- Arikunto, Suharsimi. 2010. *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Arsyad, Azhar. 2015. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- CNN Indonesia (2020, 02 Maret). *2 WNI Terdeksi Corona 1 Maret, Rumah di Depok Sudah Diisolasi*. Diakses pada 02 Maret 2020, dari <https://www.cnnindonesia.com/nasional/20200302141626-20-479743/2-wni-terdeksi-corona-1-maret-rumah-di-depok-sudah-diisolasi>.
- Databoks (2020, 01 Juli). *Pengguna Smartphone diperkirakan Mencapai 89% Populasi pada 2025*. Diakses pada tanggal 01 Agustus 2020, dari <https://databoks.katadata.co.id/datapublish/2020/09/15/pengguna-smartphone-diperkirakan-mencapai-89-populasi-pada-2025>.
- Detik News (2020, 22 Maret). *Ganjar: Belajar Online Dikeluhkan, Tak Interaktif dan Membebani*. Diakses pada 22 Maret 2020, dari <https://news.detik.com/berita-jawa-tengah/d-4949165/ganjar-belajar-online-dikeluhkan-tak-interaktif-dan-membebani>.

- Djuanda, D. 2008. *Studi Tentang Penerapan Pendekatan Komunikatif dan Pendekatan Terpadu dalam Pembelajaran Bahasa Indonesia di Kelas VI SD Negeri Sukamaju Kabupaten Sumedang*. Jurnal Pendidikan Dasar.
- Fitriyani, Lintang Ayu. 2020. *Pengembangan media game undercover berbasis android untuk meningkatkan hasil belajar materi tata surya mata pelajaran ipa kelas VI sekolah dasar*. Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar. Volume 08 No. 01 pp. 1-12.
- Hamzah, Amir. 2019. *Metode Penelitian dan Pengembangan (Research and Development) Uji Produk Kuantitatif dan Kualitatif Proses dan Hasil Dilengkapi contoh Proposal Pengembangan Desain Uji Kualitatif dan Kuantitatif*. Batu: Literasi Nusantara
- Harahap, M. Y. 2019. *Kondisi Dan Suasana Pembelajaran Yang Efektif*. Al-Fikru, 12(2).
- Hartanto. 2016. *Pengembangan Media Pembelajaran Mobile Learning Android Pada Konsep Dinamika Newton Untuk Siswa Kelas X SMA/MA*. Skripsi. Fakultas Ilmu Tarbiyah dan Kependidikan Universitas Islam Negeri Syarif Hidayatullah Jakarta.
- Hidayat, S. 2017. *Pengembangan media pembelajaran berbasis android untuk mahasiswa pada materi elektrokimia* (Bachelor's thesis, UIN Syarif Hidayatullah Jakarta: Fakultas Ilmu Tarbiyah dan Keguruan, 2017).
- Khoiriyah, Ni'matul. 2017. *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Adobe Flash Cs5 Pada Mata Pelajaran Ips Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Kelas VII Mts Hasyim Asy'ari Batu*. Skripsi. Fakultas Ilmu Tarbiyah Dan Kependidikan Universitas Islam Negeri Maulana Malik Ibrahim Malang.
- Latuheru, JD. 1988. *Media Pembelajaran dalam Proses Belajar Mengajar Masa Kini*. Jakarta: Depdikbud

- Luthfi, Muhammad Irfan. 2016. *Pengembangan Aplikasi Historoid Berbasis Android Sebagai Media Pembelajaran Sejarah Siswa SMA*. Skripsi. Fakultas Teknik Universitas Negeri Yogyakarta.
- Majid, A. 2008. *Perencanaan Pembelajaran: Mengembangkan Standar Kompetensi Guru*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Munir. 2012. *Multimedia Konsep & Aplikasi Dalam Pendidikan*. Bandung: Penerbit Alfabeta
- Mulyasa. 2013. *Pengembangan dan Implementasi Kurikulum 2013*. Bandung: Remaja Rosdakarya
- Peraturan Pemerintah Nomor 19 Tahun 2005 Tentang Standar Nasional Pendidikan
- Pohan, A. E. 2020. *Konsep Pembelajaran Daring Berbasis Pendekatan Ilmiah*. Penerbit CV. Sarnu Untung.
- Purwanto. 2009. *Evaluasi Hasil Belajar*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Riduwan. 2012. *Skala Pengukuran Variabel-Variabel Penelitian*. Bandung. Alfabeta.
- Riduwan. 2013. *Dasar-Dasar Statistika*. Bandung: Alfabeta.
- Risdanto, Batara. 2014. *Pengembangan E-Learning Berbasis Web Menggunakan CMS (Content Managemen System) Wordpress Di SMA Negeri 1 Kota Malang*. Skripsi. Fakultas Teknik. Universitas Negeri Yogyakarta.
- Sugiyono. 2017. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sunardo, Tri Adityo. 2015. *Pengembangan Buku Pintar Elektronik (BPE) Sebagai Media Pembelajaran Pada Siswa SD Kelas 4 Tema Selalu Berhemat Energi Kurikulum 2013*. Universitas Negeri Semarang.
- Suranto., M. Musrofi., Agung Widodo. 2004. *Analisis kepuasan konsumen dengan skala guttman (kasus pengguna motor sanex jenis bebek di kecamatan juwiring)*. Jurnal ilmiah teknik industri. Vol. 03 No. 02.

- Surjono, Dwi Herman. 2017. *Multimedia Pembelajaran Interaktif Konsep Dan Pengembangan*. Yogyakarta: UNY Press.
- Susilawati, N. 2014. *Pengaruh Media Pembelajaran Berbasis Komputer dengan Program Flash Terhadap Hasil Belajar Siswa Pada Konsep Hidrokarbon (Alkana, Alkena dan Alkuna)*.
- Susilo, Muhammad Ali. 2017. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Aplikasi Android Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Kognitif Pada Pembelajaran Wheel Aligment di SMK Negerti 2 Surakarta*. Skripsi. Fakultas Teknik Universitas Negeri Semarang.
- Trisnadoli, A. 2015. *Analisis kebutuhan kualitas perangkat lunak pada software game berbasis mobile*. Jurnal Komputer Terapan, 1(2), 169348.
- Wulandari, E. 2018. *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis E-Book Pada Materi Sistem Pencernaan Untuk SMP Kelas VIII* (Doctoral dissertation, UIN Raden Intan Lampung).
- Yuliani, M., Simarmata, J., Susanti, S. S., Mahawati, E., Sudra, R. I., Dwiyanto, H., ... & Yuniwati, I. 2020. *Pembelajaran Daring untuk Pendidikan: Teori dan Penerapan*. Yayasan Kita Menulis.
- Yuntoto, S. 2015. *Pengembangan aplikasi android sebagai media pembelajaran kompetensi pengoperasian sistem pengendali elektronik pada siswa kelas XI SMKN 2 Pengasih*. Yogyakarta: Skripsi.