

**PENGAJUAN HAK KEKAYAAN INTELEKTUAL
PROGRAM KOMPUTER**



Judul HKI

MULTIMEDIA INTERAKTIF

“TATA SURYA”

Inovasi Pembelajaran IPA

Pengusul:

Nurul Mahmudah NIM. 18.1.01.10.0115

Sutrisno Sahari, M.Pd. NIDN. 0713037304

PROGRAM STUDI PENDIDIKAN GURU SEKOLAH DASAR

FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN

UNIVERSITAS NUSANTARA PGRI KEDIRI

2020

MULTIMEDIA INTERAKTIF

A. INTERFASE

1. Spesifikasi Produk yang Dihasilkan

Produk yang dihasilkan dalam pengajuan HaKI ini adalah program komputer berupa multimedia interaktif yang dirancang dengan menggunakan software Macromedia Flash 8. Produk yang dihasilkan dapat digunakan sebagai penunjang dalam pembelajaran bagi siswa kelas VI SD. Produk ini dapat digunakan secara klasikan di dalam kelas maupun digunakan sebagai media belajar mandiri oleh siswa. Sehingga penggunaan produk tidak terbatas untuk digunakan di dalam kelas saja.

2. Komponen Multimedia

Dalam multimedia ini, terdapat beberapa komponen yang digunakan, yaitu:

a. Background dan Warna

Pemilihan background dan warna dalam multimedia ini disesuaikan dengan tema pembelajaran. Dalam multimedia ini dipelajari tema terkait dengan tata surya, sehingga pemilihan background didominasi dengan tema planet-planet dan juga benda langit lainnya. Sedangkan warna tombol dan lain sebagainya menyesuaikan dengan warna background, sehingga cenderung bersifat penuh warna.

b. Jenis Huruf

Dalam multimedia ini, digunakan beberapa jenis huruf yang berfungsi sebagai pembeda kalimat yang bersifat penjelasan atau kalimat yang bersifat instruksi. Jenis font yang digunakan diantaranya:

- 1) Balonku yang digunakan sebagai judul macromedia.
- 2) Big Bang! yang digunakan untuk menjelaskan materi.

Kedua jenis huruf tersebut dipilih dengan mempertimbangkan kemenarikan dan juga kesesuaian dengan kognitif siswa kelas 6 SD.

c. Audio

Dalam multimedia ini, terdapat audio berupa suara yang muncul saat pengguna mengarahkan kursor pada tombol yang mungkin akan dipilih. Hal ini dilakukan supaya penggunaan multimedia tidak monoton. Penggunaan audio dalam multimedia ini juga bersifat instrumental dan bukan pada tampilan materi.

3. Tombol yang Digunakan Beserta Fungsinya

Pada produk multimedia interaktif berbasis K-13 ini terdapat beberapa tombol yang digunakan untuk mendukung berjalannya multimedia ini. Berikut beberapa tombol yang digunakan dalam multimedia ini dapat dilihat pada tabel 1 dibawah ini.

Tabel 1. Tombol-Tombol yang Terdapat Pada Multimedia Interaktif

Tombol-tombol	Fungsi dan kegunaan
	Tombol “Start” berfungsi untuk memulai penggunaan multimedia interaktif.
	Tombol “Exit” berfungsi untuk keluar dari multimedia interaktif.
	Tombol “Home” berfungsi untuk kembali ke tampilan awal multimedia interaktif.
	Tombol “Identitas Materi” berisikan identitas materi berupa KD & Indikator yang digunakan dalam multimedia interaktif.
	Tombol “Materi” berisikan materi-materi yang dipelajari dalam multimedia interaktif.
	Tombol “Quiz” berisikan soal latihan yang digunakan untuk mengukur kemampuan siswa setelah menggunakan multimedia interaktif dalam proses pembelajaran
	Tombol “Profil Pembuat” berisikan profil pembuat multimedia interaktif.
	Tombol “Next” berfungsi untuk melanjutkan kegiatan selanjutnya.
	Tombol “Back” berfungsi untuk kembali ke halaman sebelumnya.
	Tombol “Menu” berfungsi untuk kembali ke halaman menu.
	Tombol “Lihat Animasi” berfungsi untuk melihat animasi Tata Surya pada multimedia interaktif.
	Tombol “Play” berfungsi untuk memulai quis di multimedia interaktif.

	Tombol “Ulang” berfungsi untuk mengulang quiz apabila skor yang di hasilkan kurang memuaskan.
	Tombol “Hallo” berfungsi untuk melihat profil dari pembuat multimedia interaktif.

4. Tampilan Produk Multimedia

Tampilan pembuka multimedia interaktif berbasis K-13 meliputi:

- a. Pada saat memulai membuka multimedia ini, akan muncul tulisan “WELCOME”.
- b. Lalu akan muncul logo “UN PGRI Kediri”
- c. Setelah itu judul multimedia yaitu media pembelajaran “Tata Surya”.
- d. Bagian bawah sebelah kiri terdapat tombol “exit”, tombol exit ini berfungsi untuk keluar dari multimedia interaktif.
- e. Bagian bawah sebelah kanan terdapat tombol “start”, tombol start ini berfungsi untuk memulai penggunaan multimedia interaktif.

Berikut gambar tampilan pembuka dapat dilihat pada gambar 1.



Gambar 1. Tampilan awal Multimedia Interaktif

Setelah menekan tombol “start” akan menuju ke menu utama. Tampilan menu utama tersebut sebagai berikut:



Gambar 2. Tampilan Menu Utama Multimedia Interaktif

1. Tampilan Menu Utama

Tampilan menu utama yaitu tampilan pada multimedia yang menampilkan menu-menu dan tombol-tombol dalam multimedia. Menu tersebut meliputi menu identitas materi, materi, quiz, profil pembuat. pada tampilan ini juga terdapat tombol “home” untuk kembali pada tampilan awal. Tampilan menu utama dapat dilihat pada gambar 3 berikut ini.



Gambar 3. Tampilan menu pada Multimedia Interaktif Berbasis K-13

Penjelasan untuk masing-masing menu tersebut sebagai berikut:

- a. Menu Informasi Materi : berisikan informasi materi maple, kelas, semester, tema, subtema, dan juga materi. Pada tampilan ke dua terdapat KD dan Indikator dari multimedia interaktif.



Gambar.4.1 Tampilan Awal Menu Identitas Materi



Gambar.4.2 Tampilan KD & Indikator

- b. Menu Materi : berfungsi untuk menampilkan materi Tata Surya yang akan disampaikan pada multimedia interaktif. Pada tampilan menu ini terdapat tombol next dan back pada kiri atas, dan juga tombol menu yang berfungsi untuk kembali pada tampilan menu. Tampilan tersebut seperti pada gambar 6.



Gambar 5 Tampilan Menu Materi

Pada pertengahan Materi, terdapat tampilan yang akan menunjukkan animasi dari Tata Surya. Pada bagian kiri atas terdapat tombol next dan back, pada bagian kanan atas terdapat tombol menu, dan pada bagian tengah terdapat tombol “LIHAT ANIMASI” yang berfungsi untuk memutar animasi dari Tata Surya. Tampilan tersebut seperti pada gambar 5.1



Gambar 5.1 Tampilan Menu Materi Animasi

Setelah menekan tombol “LIHAT ANIMASI”, maka kita dapat melihat tampilan dari animasi Tata Surya. Dan setelah animasi tersebut selesai maka akan muncul tombol back yang berfungsi untuk kembali ke materi. Gambar 5.2 berikut merupakan tampilannya.



Gambar 5.1 Tampilan Animasi

- c. Menu Quiz : berfungsi untuk mengukur kemampuan siswa setelah menggunakan multimedia interaktif. Dalam menu kuis, disajikan soal pilihan ganda berjumlah 10 soal. Pada tampilan awal menu quiz ini terdapat papan untuk menuliskan nama peserta. Terdapat tombol “Play” untuk memulai quiz, dan juga terdapat tombol “menu” pada bagian kanan atas. Berikut tampilan awal dari menu quiz seperti pada gambar 6 berikut.



Gambar 6 Tampilan Awal Menu Quiz

Berikut salah satu tampilan dari soal pilihan ganda seperti pada gambar 6.1 berikut.



Gambar 6.1 Tampilan Soal Pilihan Ganda

Gambar 6.2 berikut adalah tampilan saat quiz telah selesai, terdapat nama dan juga skor yang diperoleh. Terdapat tombol “Ulang” untuk mengulang kembali quiz jika merasa skor yang diperoleh kurang, dan pada bagian kanan atas terdapat tombol “menu” untuk kembali pada tampilan menu.

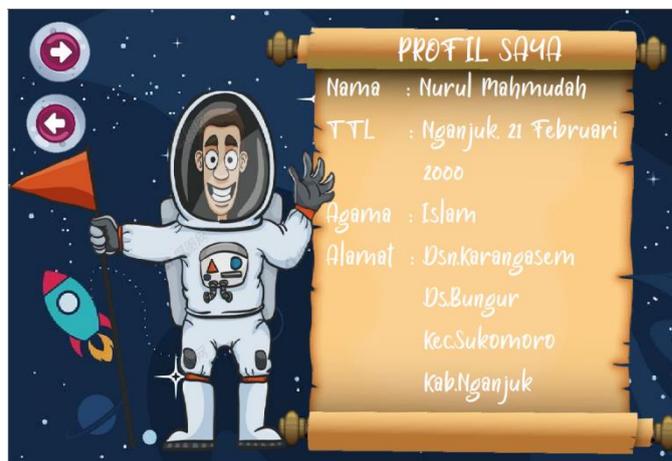


Gambar 6.2 Tampilan Akhir Menu Quiz

- d. Menu Profil Pembuat : berfungsi untuk mengetahui profil dari membuat multimedia interaktif. Tampilan menu profil pembuat dapat dilihat pada gambar 7 berikut ini.



Gambar 7 Tampilan Awal Menu Profil Pembuat



Gambar 7.1 Tampilan Menu Profil Pembuat

Pada tampilan di atas terlihat bahwa pada gambar 7 terdapat tombol “hallo” yang berfungsi untuk melihat profil pembuat. Setelah tombol tersebut di klik maka tampilannya akan seperti gambar 7.1



Gambar 8 Tampilan Daftar Pustaka

