

DAFTAR PUSTAKA

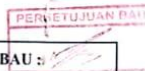
- Arif, Yunifa Miftachul, dkk. (2021). Membangun Scoring System Game Multiplayer berbasis Blockchain dengan Unity 3D. Jember: Cerdas Ulet Kreatif.
- Julianus, E., Hidayat, E., W., & Sulastri, H. (2020). *Android-Based Traditional Game*. Jurnal Informatika Dan Sains (JISA) – Vol 3 No 1.
- Marcheta, N., & kareem, R. A. (2023). Efektifitas Game Edukasi sebagai Media Pembelajaran Kebudayaan Permainan Tradisional Siswa Sekolah Dasar di Indonesia. Jurnal on education – Vol 6 No. 1: 222-229.
- Marcheta, N., Firhan, A. R., & Sonjaya, I. (2023). Optimalisasi Media Pembelajaran Pada Pengenalan Permainan Tradisional Indonesia “VINANES”. *Jurnal Of Education* – Vol 6 No 1 : 5297-5302.
- Mohamad Saefudin, Sudjiran, Soegijanto Jurnal Ilmiah SIKOMTEK, Volume : 13 No. 1, Februari 2023, ISSN : 1412-95589.
- Solihin, M. D., & Trianasari, A. (2020) Kumpulan Permainan Tradisional Dalam Bentuk Video Game Berbasis Android Berjudul Traditional Olympic. Jurnal Esensi Infomko- Vol 4 No 2.
- Sulimi Dkk. (2023). *3D Cooperative Multiplayer Online Game Design As Introduction To Gobak Sodor Traditional Sport Game : Multimedia Development Life Cycle (MDLC)*. Jurnal Hasil Penelitian Dan Kajian Kepustakaan Di Bidang Pendidikan, Pengajaran Dan Pembelajaran – Vol 9 No 4 : 1334-1334.

LAMPIRAN

1. Berita acara



PERSETUJUAN BAK :



BERITA ACARA KEMAJUAN PEMBIMBINGAN PENULISAN KARYA TULIS ILMIAH

1. NAMA MAHASISWA : Ramadhan Bayu Aji
 NPM : 19103.02.0139
 Fak/Jur/Prodi : TEKNIK INFORMATIKA
 Alamat Rumah : Jln. Welirang Utara no 6 Mayatop
 Alamat email : halomar62@gmail.com
 No. Telp./HP : 087 886 110 193
2. DOSEN PEMBIMBING I : Danang Wahyu Widada, S.P.M.kom
 Alamat Rumah : Jl. Sersan Bahrin 177 kota Kediri
 Alamat email : danangwahyuwidada@gmail.com
 No. Telp. / HP : 082257563956
3. DOSEN PEMBIMBING II : Danar Putra Pamungkas, M.kom
 Alamat Rumah : Jl. Teuku Umar no. 77 Jombang
 Alamat email : Danar@unpkediri.ac.id
 No. Telp. / HP : 085 730 697 483
4. JUDUL KTI : PENGEMBANGAN GAME TRADISIONAL GOBAK SODOR

Catatan :

1. Periode Bimbingan (Sesuai SK Rektor) : 4 Maret - 21 Juli 2024
2. Jadwal Bimbingan : _____

	Hari	Pukul	Tempat / Ruang
Pembimbing I	Senin	10.00 - 11.00	Kantor Yayasan
	Rabu	13.00 - 14.30	Kantor Yayasan
Pembimbing II	Selasa	10.00 - 11.00	Kantor Prodi Informatika
	Rabu	10.00 - 11.00	Kantor Prodi Informatika

3. Kemajuan Bimbingan

2. Lembar Revisi Ketua Penguji



Yayasan Pembina Lembaga Pendidikan Perguruan Tinggi PGRI Kediri
UNIVERSITAS NUSANTARA PGRI KEDIRI
 LEMBAGA PENELITIAN DAN PENGABDIAN PADA MASYARAKAT (LPPM)
 Kampus I Jl. KH. Achmad Dahlan No. 76 Kediri (64112) Telp. (0354) 771576, Fax. 771576
 Website: www.lp2m.unpkediri.ac.id, Email: lemitf@unpkediri.ac.id

LEMBAR REVISI

NAMA : Ramadhan Bayu Aji
 NPM : 19.1.03.02.0139
 FAK - PRODI : Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer Teknik Informatika
 JUDUL : PENGEMBANGAN GAME TRADISIONAL GOBAK SODOR

NO	MATERI	REVISI
1	Pengantar AI	belum ada
2	Pemula ✓	lihat masalah

Kediri, 15 Juli 2024
 Ketua Penguji

Danang Wahyu Widodo, S.P. M.Kom
 NIDN.0720117501

RENTAN NILAI

85-100	= A	60-64	= C+
80-84	= A-	55-59	= C
75-79	= B+	40-54	= D
70-74	= B	0-39	= E
65-69	= B-		

3. Lembar Revisi Penguji 1


UNIVERSITAS NUSANTARA PGRI KEDIRI
 Lembaga Penelitian dan Pengabdian pada Masyarakat (LPPM)
 Kampus I Jl. KH. Achmad Dahlan No. 76 Kediri (64112) Telp. (0354) 771576, Fax. 771576
 Website: www.lp2m.unpkediri.ac.id, Email: lemlit@unpkediri.ac.id

LEMBAR REVISI

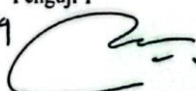
NAMA : Ramadhan Bayu Aji
 NPM : 19.1.03.02.0139
 FAK - PRODI : Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer – Teknik Informatika
 JUDUL : PENGEMBANGAN GAME TRADISIONAL GOBAK SODOR

NO	MATERI	REVISI
1.	Kutipan : Format kutipan disesuaikan dengan KTI ✓	
2.	Rata letak pembahasan & uji coba sistem terbalik	
3.	Pembahasan → perlu ditambahkan capture dari semua menu yang ada di game	
4.	Tabel uji coba sistem diperbaiki	
5.	AI → Dibahas di Bab II dan pembahasan	

Kediri, 15 Juli 2024

Penguji 1

29/12/24
17



Ratih Kumalasari Niswatin, S.ST., M.Kom
 NIDN. 0710018501

RENTAN NILAI			
85-100	= A	60-64	= C+
80-84	= A-	55-59	= C
75-79	= B+	40-54	= D
70-74	= B	0-39	= E
65-69	= B-		

4. Lembar Revisi Penguji 2



Yayasan Pembina Lembaga Pendidikan Perguruan Tinggi PGRI Kediri
UNIVERSITAS NUSANTARA PGRI KEDIRI
 LEMBAGA PENELITIAN DAN PENGABDIAN PADA KOMUNITAS (LPPH)
 Kampus I Jl. KH. Achmad Dahlan No. 76 Kediri (64112) Telp. (0354) 771576, Fax. 771576
 Website: www.lp7m.unpkediri.ac.id, Email: lemb@lp7m.unpkediri.ac.id

LEMBAR REVISI

NAMA : Ramadhan Dayu Aji
 NPM : 19.1.03.0139
 FAK - PRODI : Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer - Teknik Informatika
 JUDUL : PENGEMBANGAN GAME TRADISIONAL GOBAK SODOR

NO	MATERI	REVISI
1.	Abstrak	penulisan abstrak sesuaikan KTI
2.	Bab I sampai bab I	spasi doble / 2 spasi
3.	Bab II ✓	kutipan sesuaikan KTI
4.	Bab III hal 19	diberi nama Tabel 2 kepala tabel.
5.	Daftar Pustaka ✓	spasi & jarak pd daftar pustaka sesuaikan KTI
	Acc Rumi 24/7	

Kediri, 15 Juli 2024
 Penguji 2

Lilia Sella Wahyunior, M.Pd
 NIDN. 0705129001

RENTAN NILAI
 85-100 = A 60-64 = C+
 80-84 = A- 55-59 = C
 75-79 = D+ 40-54 = D
 70-74 = B 30-39 = E
 65-69 = B-

5. Lembar Persetujuan

Skripsi oleh:

Ramadhan Bayu Aji

NPM : 19.1.03.02.0139

Judul:

PENGEMBANGAN GAME TRADISIONAL GOBAK SODOR

Telah Disetujui Untuk Diajukan Kepada Panitia Ujian/Sidang Skripsi

Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer

Universitas Nusantara PGRI Kediri

Tanggal: 04 Juli 2024

Pembimbing 1



Danang Wahyu Widodo, SP. M.Kom
NIDN. 0720117501

Pembimbing 2



Danar Putra Pamungkas, M.Kom
NIDN. 0708028704

6. Lembar Pernyataan

HALAMAN PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini, Saya :

Nama : Ramadhan Bayu Aji

Jenis Kelamin : Laki - laki

Tempat/tgl. lahir : Kabupaten Indramayu, 06 Desember 2000

NPM : 19.1.03.02.0139

Fak/Jur./Prodi. : FTIK/ S1 Teknik Informatika

menyatakan dengan sebenarnya, bahwa dalam Skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar kesarjanaan di suatu perguruan tinggi, dan sepanjang pengetahuan saya tidak terdapat karya tulis atau pendapat yang pernah diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara sengaja dan tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Kediri, 15 Juli 2024

Yang Menyatakan



RAMADHAN BAYU AJI

NPM : 19.1.03.02.0139

7. Lembar Pengesahan

Skripsi oleh:

RAMADHAN BAYU AJI
NPM: 19.1.03.02.0139

Judul:

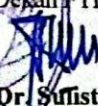
"PENGEMBANGAN GAME TRADISIONAL GOBAK SODOR"

Telah dipertahankan di depan Panitia Ujian/Sidang Skripsi
Prodi TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS NUSANTARA PGRI KEDIRI
Pada tanggal: 15 Juli 2024

Dan Dinyatakan telah Memenuhi Persyaratan

Panitia Penguji :

1. Ketua	: Danang Wahyu Widodo, S.P., M.Kom	
2. Penguji 1	: Ratih Kumalasari Niswatin, S.ST., M.Kom	
3. Penguji 2	: Lilia Sinta Wahyuniar, M.Pd	


Mengetahui,
Dekan FTIK

Dr. Sufistiono, M.Si.
NIDN. 0007076801

iii

8. SIMILARITY



Universitas Nusantara PGRI Kediri
UPT. PERPUSTAKAAN, PUBLIKASI DAN INOVASI
 Alamat: Kampus 1, Jl. KH. Ahmad Dahlan No.76 Kota Kediri 64112
 Telp. (0354) 771576, (0354) 771503, (0354) 771495, Fax. (0354) 771576
 Website: <http://ppi.unpkediri.ac.id/> Email: perpustakaan@unpkediri.ac.id

SURAT KETERANGAN BEBAS SIMILARITY

Ketua UPT Perpustakaan, Publikasi dan Inovasi Universitas Nusantara PGRI Kediri menerangkan bahwa mahasiswa dengan identitas berikut:

Nama Mahasiswa : RAMADHAN BAYU AJI
 NPM : 19103020139
 Program Studi : S1-Teknik Informatika

Judul Karya Ilmiah:

“PENGEMBANGAN GAME TRADISIONAL GOBAK SODOR”

Dinyatakan sudah memenuhi syarat batas maksimal 30% *similarity* sesuai dengan ketentuan yang berlaku pada setiap subbab naskah Laporan **Tugas Akhir/Skripsi/Tesis** yang disusun.
 Demikian Surat Keterangan ini kami berikan untuk dapat dipergunakan seperlunya.

Kediri, 05 Agustus 2026
 Ka UPT PPI,



Dr. Abdul Aziz Hunaifi, M.A