

DAFTAR PUSTAKA

- Alvandy, R. N. & Witianti, A. (2025). Analisis Sentimen Ulasan E-Commerce Menggunakan Metode SVM. *Elkom: Jurnal Elektronika dan Komputer* <https://journal.stekom.ac.id/index.php/elkom/article/view/3253>
- Assaidi, A., & Amin, M. (2022). *Visualisasi Data pada Evaluasi Model Machine Learning Menggunakan Matplotlib dan Seaborn*. *Jurnal Data Science Indonesia*, 6(1), 33–42. <https://journal.datascience.id/article/view/1125>
- Basri, N.F., & Utami, E. (2025). Application of Word2Vec and LSTM Models in Sentiment Analysis of Mobile Legends User Reviews. *Jurnal Sistemasi, Universitas Islamndragiri*. <https://sistemasi.ftik.unisi.ac.id/index.php/stmsi/article/view/5074>
- Darmaja, P., & Mawardi, A. (2021). *Implementasi Python untuk Analisis Sentimen dan Machine Learning*. *Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi*, 9(4), 211–220. <https://journal.uns.ac.id/jtsi/article/view/2312>
- D.Z. Robert, A. B. Setiawan, D.W. Widodo(2025). Implementasi Metode Support Vector Machine untuk Klasifikasi Otomatis Pengaduan Publik di KabupatenTrenggalek <https://proceeding.unpkediri.ac.id/index.php/inotek/article/view/7431>
- Fitriyani, D., & Arifin, M. (2020). *Penerapan Word N-Gram untuk Sentiment AnalysisMenggunakan SVM*. *Jurnal Komputasi dan Informatika*, 5(2), 44–53. <https://ejournal.umc.ac.id/index.php/jki/article/view/234>
- Fremmuzar, R., & Baita, A. (2023). *Perkembangan Game Online sebagai Media Interaksi. Sosial Digital*. *Komputika: Jurnal Sistem Komputer*, 12(1), 25–33. <https://journal.unnes.ac.id/nju/index.php/komputika/article/view/23145>
- Iriananda, S. W., Budiawan, R. W., & Rahman, A. Y. (2024). *Analisis Kepuasan Pengguna, Aplikasi Berdasarkan Ulasan Online Menggunakan Text Mining*. *Jurnal Rekayasa dan Teknologi Informasi*, 8(3), 201–210. <https://ejournal.uin-suska.ac.id/index.php/jrti/article/view/14285>
- Kurniawan, R., & Rahmawati, N. (2024). *Optimasi Analisis Sentimen Menggunakan Kombinasi Pandas dan NumPy untuk Dataset Besar*.*Prosiding Inotek UNP Kediri*, <https://prosiding.inotek-unpkediri.ac.id/article/view/175>
- Kurniadi, A., Kasih, P., & Farida, I. N. (2024). Analysis of quality classification results of cayenne chili using Support Vector Machine method. *Nusantara of Engineering (NOE)*, 7(2), 224-231. <https://doi.org/10.29407/noe.v7i2.22167>
- Mursidah, I., Sanjaya, R., & Yulianto, B. (2025). Analisis Sentimen Pengguna pada Ulasan Game Honkai Star Rail Menggunakan Algoritma Support Vector Machine (SVM). *Jurnal Minfo Polgan*. <https://jurnal.polgan.ac.id/index.php/jmp/article/view/14982>

- Nabilah, S., & Putri, D. (2023). *Analisis Sentimen Terhadap Aplikasi Belajar Daring Menggunakan Metode Support Vector Machine*. Jurnal Ilmiah Pendidikan Informatika (JIPI) STKIP PGRI Tulungagung, 8(2), 100–110. <https://jipi.stkippgri-tulungagung.ac.id/index.php/jipi/article/view/312>
- Nur Faizal Basri, Ema Utami. Application of Word2Vec and LSTM Models in Sentiment Analysis of Mobile Legends User Reviews. <https://sistemasi.ftik.unisi.ac.id/index.php/stmsi/article/view/5074>
- Pagi, M., & Widiastuti, S. (2024). *Analisis Sentimen Berbasis Aspek (ABSA) pada Aplikasi Tinder Menggunakan SVM dan TF-IDF*. Jurnal Informatika dan Komputer Terapan, 7(2), 145–156. <https://journal.ub.ac.id/jikt/article/view/1932>
- Parameswari, S. D., Lubis, M., & Suakanto, S. (2025). Studi Perbandingan Naïve Bayes dan Support Vector Machine (SVM) dalam Analisis Sentimen Pengguna Metaverse. Jurnal Teknologi dan Informasi Terapan <http://jurnal-tmit.com/index.php/home/article/view/1122>
- Pratiwi, R., & Wibowo, D. (2023). *Python dan Scikit-Learn dalam Analisis Sentimen*. Jurnal Teknologi Informasi dan Inovasi Digital, 5(2), 77–85. <https://journal.unesa.ac.id/index.php/jtid/article/view/2721>
- Putra, R., & Susanto, H. (2023). *Analisis Sentimen Ulasan Aplikasi Shopee Menggunakan Metode Support Vector Machine (SVM)*. Jurnal Informatika dan Teknologi Terapan (JITET), Universitas Lampung, 7(3), 45–58 <https://jiteta.unila.ac.id/article/view/134>
- Rahmawati, N., & Kurniawan, R. (2024). *Analisis Sentimen Ulasan Pengguna Aplikasi Shopee Menggunakan Support Vector Machine (SVM)*. Prosiding Inotek UNP Kediri, 4(1), 88–95. <https://prosiding.inotek-unpkediri.ac.id/article/view/186>
- Rohmah, N., & Setiawan, B. (2023). *Analisis Sentimen terhadap Ulasan Aplikasi Transportasi Online Menggunakan Metode SVM*. Prosiding Inotek UNP Kediri, 3(2), 120–128. <https://prosiding.inotek-unpkediri.ac.id/article/view/165>

- Sari, A., & Wahyudi, T. (2024). *Penerapan Support Vector Machine untuk Analisis Sentimen pada Aplikasi Tokopedia*. Prosiding Inotek UNP Kediri, 4(2), 97–104. <https://prosiding.inotek-unpkediri.ac.id/article/view/188>
- Tsamratul'Ain, N., & Supatmi, S. (2023). *Implementasi DBSCAN dan Support Vector Machine (SVM) untuk Analisis Sentimen Pengguna Aplikasi PeduliLindungi*. Jurnal Tata Kelola dan Kerangka Teknologi Informasi, <https://ojs.unikom.ac.id/index.php/jtk3ti/article/view/8950>
- Yarkhamsetiawan, F., & Akbar, R. (2025). *Analisis Sentimen Pengguna Aplikasi “Qur'an Kemenag” Menggunakan Metode SVM*. JAMIKA: Jurnal Manajemen Informatika UNIKOM, <https://ojs.unikom.ac.id/index.php/jamika/article/view/1792>