

**PENGAJUAN HAK KEKAYAAN INTELEKTUAL
PROGRAM KOMPUTER**



Judul HKI

MULTIMEDIA INTERAKTIF

**“KARAKTERISTIK PLANET-PLANET DALAM
TATA SURYA”**

Pengusul:

Danita Yuanda Islami NPM.18.1.01.10.0126

Farida Nurlaila Zunaidah, M.Pd. NIDN. 0730098803

PROGRAM STUDI PENDIDIKAN GURU SEKOLAH DASAR
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENGETAHUAN
UNIVERSITAS NUSANTARA PGRI KEDIRI

2020

MULTIMEDIA INTERAKTIF

KARAKTERISTIK PLANET-PLANET DALAM TATA SURYA

A. INTERFASE

1. Spesifikasi Produk yang Dihasilkan

Produk yang dihasilkan dalam pengajuan HaKI ini adalah program komputer berupa multimedia interaktif yang dirancang dengan menggunakan software Macromedia Flash 8. Produk yang dihasilkan dapat digunakan sebagai penunjang dalam pembelajaran IPA bagi siswa kelas VI SD. Produk ini dapat digunakan secara klasikan di dalam kelas maupun digunakan sebagai media belajar mandiri oleh siswa. Sehingga penggunaan produk tidak terbatas untuk digunakan di dalam kelas saja.

2. Komponen Multimedia

Dalam multimedia ini, terdapat beberapa komponen yang digunakan, yaitu:

a. Background dan Warna

Pemilihan background dan warna dalam multimedia ini disesuaikan dengan tema pembelajaran. Dalam multimedia ini dipelajari tema terkait dengan karakteristik dari planet dalam tata surya, sehingga pemilihan background didominasi dengan tema planet dan benda-benda yang ada di dalam tata surya. Sedangkan warna tombol dan lain sebagainya menyesuaikan atau memadu padankan dengan warna background, sehingga cenderung bersifat penuh warna. Hal ini juga sesuai dengan psikologi siswa kelas 6 SD yang lebih menyukai warna-warna terang yang dapat memberikan efek ceria.

b. Jenis Huruf

Dalam multimedia ini, digunakan beberapa jenis huruf yang berfungsi sebagai pembeda kalimat yang bersifat penjelasan atau kalimat yang bersifat instruksi. Jenis font yang digunakan diantaranya:

- 1) Rockwell Extra Bold yang digunakan untuk bagian pembuka.
- 2) Snap ITC yang digunakan untuk bagian judul media.
- 3) Comic Sand MS yang digunakan untuk menjelaskan materi.
- 4) Simsun yang digunakan untuk penulisan di kuis soal.

Kedua jenis huruf tersebut dipilih dengan mempertimbangkan kemenarikan dan juga kesesuaian dengan kognitif siswa kelas 6 SD.

c. Audio



Dalam multimedia ini, terdapat audio mulai dari awal membuka tampilan. Selain itu, terdapat pula suara yang muncul saat pengguna mengarahkan kursor pada tombol yang mungkin akan dipilih. Hal ini dilakukan supaya penggunaan multimedia tidak monoton. Penggunaan audio dalam multimedia ini juga bersifat instrumental dan bukan pada tampilan materi. Sehingga, pengguna tetap dapat berkonsentrasi saat mempelajari materi di multimedia interaktif ini.

3. Tombol yang Digunakan Beserta Fungsinya

Pada produk multimedia interaktif berbasis pembelajaran IPA ini, terdapat beberapa tombol yang digunakan untuk mendukung berjalannya multimedia ini. Berikut beberapa tombol yang digunakan dalam multimedia ini dapat dilihat pada tabel 1 dibawah ini.

Tabel 1. Tombol-Tombol yang Terdapat Pada Multimedia Interaktif

Tombol-tombol	Fungsi dan kegunaan
	Tombol “Play Now” berfungsi untuk memulai penggunaan multimedia interaktif berbasis K-13 dan menuju sebuah tampilan pada judul.
	Tombol tersebut ditandai dengan “Profil” yang berisikan sebuah profil perancang multimedia interaktif.
	Tombol “Indikator” berisikan indikator-indikator yang digunakan dalam multimedia interaktif
	Tombol “Materi” berisikan materi-materi yang dipelajari dalam multimedia interaktif.
	Tombol tersebut ditandai adanya “Video Animasi” berisikan Video animasi terkait dengan materi yang ada dalam multimedia Interaktif.
	Tombol “Kuis” berisikan soal latihan yang digunakan untuk mengukur kemampuan siswa setelah menggunakan multimedia interaktif dalam proses Pembelajaran.
	Tombol “Home” berfungsi untuk membuka tampilan menu awal judul dan juga pada menu utama.
	Tombol “Lanjut” berfungsi untuk melanjutkan materi selanjutnya.

	Tombol “Kembali” berfungsi untuk kembali ke materi sebelumnya.
	Tombol “Lanjut Mainkan” berfungsi menampilkan animasi video dari suatu penjelasan yang ada pada multimedia interaktif.

4. Tampilan Produk Multimedia

Tampilan pembuka Multimedia Interaktif Karakteristik Planet-Planet Dalam Tata Surya berupa tampilan proses/loading yang di dalamnya terdapat tombol "Play Now" menuju tampilan judul. Berikut gambar tampilan pembuka dapat dilihat pada gambar 1.



Gambar 1. Tampilan awal atau pembuka Multimedia Interaktif Karakteristik Planet-Planet Dalam Tata Surya

Setelah menekan tombol “Play Now” akan ada tampilan loding (atau proses) sebelum menuju ke judul. Tampilan pada bagian judul tersebut dengan tampilan isi sebagai berikut:

- a. Judul Multimedia Interaktif Planet dalam Tata Surya
- b. Terdapat keterangan multimedia ini digunakan untuk kelas 6 SD/MI
- c. Bagian bawah terdapat tombol “Next”, tombol go ini berfungsi untuk memulai media.



Gambar 2. Tampilan proses/loding pada Multimedia Interaktif Karakteristik Planet-Planet Dalam Tata Surya

1. Tampilan Menu Utama

Tampilan menu utama yaitu tampilan pada multimedia yang menampilkan menu-menu dan tombol-tombol dalam multimedia. Menu tersebut meliputi menu petunjuk, indikator, materi, kegiatan, kuis, profil, dan tombol keluar. Tampilan menu utama dapat dilihat pada gambar 3 berikut ini.



Gambar 3. Tampilan menu pada Multimedia Interaktif Karakteristik Planet-Planet Dalam Tata Surya.

Penjelasan untuk masing-masing menu tersebut sebagai berikut:

- a. Menu KD dan Indikator berisikan indikator yang akan dicapai siswa pada multimedia ini, kursor diarahkan ke bagian KD atau Indikator kemudian muncul tampilan dari KD dan Indikator yang akan dicapai oleh siswa. Seperti terlihat pada gambar 4 berikut :



Gambar 4. Tampilan menu KD dan Indikator Multimedia Interaktif Karakteristik Planet-Planet Dalam Tata Surya.

- b. Menu materi berisikan materi berupa karakteristik dari planet-planet dalam tata surya mulai dari matahari sampai planet neptunus yang dapat membuat tampilan planet bergerak seperti terlihat pada gambar 5 berikut.



Gambar 5. Tampilan menu materi Multimedia Interaktif Karakteristik Planet-Planet Dalam Tata Surya.

- c. Selanjutnya, pada tampilan gambar 6 akan muncul berupa video animasi yang isinya berupa video dari planet-planet tata surya dan matahari beroperasi pada porosnya, seperti berikut :



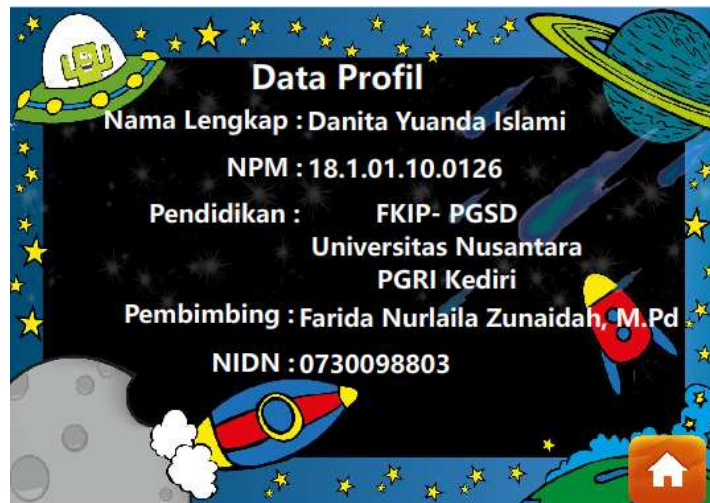
Gambar 6. Tampilan menu video animasi Multimedia Interaktif Karakteristik Planet-Planet Dalam Tata Surya.

- d. Menu Quiz berisikan soal atau pertanyaan yang berkaitan dengan materi yang ditampilkan dan dapat dijawab sendiri oleh siswa. Kemudian di soal terakhir siswa dapat tahu berapa skor atau nilai yang diperoleh.



Gambar 7. Tampilan menu Quis soal Multimedia Interaktif Karakteristik Planet-Planet Dalam Tata Surya.

- e. Menu profil menunjukkan dari identitas perancang multimedia interaktif. Tampilannya tersaji dalam gambar 7 seperti berikut ini :



Gambar 8. Tampilan menu Profil Multimedia Interaktif Karakteristik Planet-Planet Dalam Tata Surya.

DAFTAR PUSTAKA

- Cahyo.2018.*Ciri Khusus Planet Pada Sistem Tata Surya*.
<https://www.google.com/amp/s/kependidikan.com/amp/ciri-khusus-planet/>.
(diakses 19 Desember 2019).
- Fajrul.2019.*Ciri ciri Planet di Tata Surya (LENGKAP) dengan Gambar dan Penjelasan*.<https://www.google.com/amp/s/saintif.com/ciri-ciri-planet/amp/>. (diakses pada 19 Desember 2019)
- Hidayani.2019.*Materi Susunan Tata Surya : Pengertian, Teori, Urutan, Gambar*.
<https://hindayani.com/tata-surya/>. (diakses 19 Desember 2019)

