

Daftar Pustaka

- Akhmad Fadjeri, & Anisa Dwi Nurchayati. (2022). Pengujian validitas pada pengembangan media pembelajaran berbasis ICT. *Jurnal Pendidikan Surya Edukasi (JPSE)*, 8(1), 26–33. <https://doi.org/10.37729/jpse.v8i1.1955>
- Arifanti, D. R., Muzaini, M., & Matematika, P. (2023). *Berbasis Flipped Classroom Dengan Dukungan*. 3(3), 341–351.
- Arifudin, (2020). (2024). Upaya Meningkatkan Kemampuan Membaca Siswa Dengan Menggunakan Media Flash Card Pada Mata Pelajaran Bahasa Indonesia Di Sekolah Dasa. *Jurnal Ilmu Pendidikan (IIPEN)*, 3(Meningkatkan Kemampuan Membaca), 1–15.
- Guru, P., Dasar, S., Pendidikan, F. I., & Surabaya, U. N. (2021). *Pengembangan Media Papinjur Game Materi Penjumlahan Dan Pengurangan Kelas I Sekolah Dasar*. 12, 796–805.
- Gustavia, W., & Aryani, Z. (2025). *Media Pembelajaran : Ular Tangga Matematika “ Pecahan ” Jurnal Inovasi Wawasan Akademik Jurnal Inovasi Wawasan Akademik*. 1(5), 406–411.
- Handika, H., Widiawati, W., Widyaningrum, I., & Indrayati, H. (2025). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif dengan Software Articulate Storyline 3 pada Materi Luas Lingkaran. *Jurnal Pendidikan Matematika Dan Sains*, 13(2), 242–252. <https://doi.org/10.21831/jpms.v13i2.85370>
- Lestari, N. P., Fatih, M., Alfi, C., & Rofiah, S. (2024). Pengembangan media pembelajaran flash card berbasis augmented reality pada materi tata surya untuk meningkatkan self-efficacy. *Jurnal (PEJ)*, 16–22.
- Nugroho, M. A., Hilalunnaja, S. W., Wuryastuti, M. L., & ... (2024). Pengembangan E-LKPD Berbasis Website Bernuansa Etnomatematika Lentog Tanjung Guna Meningkatkan Kemampuan Literasi Matematika Siswa Kelas VII dalam Mendukung SDGs 203. ... *Nasional Matematika*, 7, 615–623.
- Parisu, C. Z. L., Saputra, E. E., & Lasisi, L. (2025). Integrasi Literasi Sains Dan Pendidikan Karakter Dalam Pembelajaran IPA Di Sekolah Dasar. *Journal Of Human And Education (JAHE)*, 5(1), 864–872. <https://doi.org/10.31004/jh.v5i1.2281>
- Permana, R. A., Husein, H., & Sahara, S. (2023). Kahoot berbasis Game Based Learning terhadap Hasil Pembelajaran Sekolah Dasar dengan Model Addie. *Jurnal Komputer Antartika*, 1(4), 209–213. <https://doi.org/10.70052/jka.v1i4.226>
- Pradana, R. A., & Santosa, A. B. (2020). Studi Literatur Media Pembelajaran Flash Card Dapat Meningkatkan Hasil Belajar Pada Mata Pelajaran Perekayasaan Sistem Radio Dan Televisi. *Jurnal Pendidikan Teknik Elektro*, 09(03), 575–

583.

- Prameswari, M. (2020). Analisis Penerapan Media Flashcard Pada Mata Pelajaran Bahasa Inggris Dalam Meningkatkan Minat Belajar Siswa Kelas III MIN 5 Bandar Lampung. In *Skripsi*. [http://repository.radenintan.ac.id/14115/%0Ahttp://repository.radenintan.ac.id/14115/1/SKRIPSI BAB 1&2.pdf](http://repository.radenintan.ac.id/14115/%0Ahttp://repository.radenintan.ac.id/14115/1/SKRIPSI%20BAB%201&2.pdf)
- Prananingrum, A. V., Rois, I. N., & Sholikhah, A. (2020). Kajian Teoritis Media Pembelajaran Bahasa Arab. *Prosiding Konferensi Nasional Bahasa Arab. Konferensi Nasional Bahasa Arab (KONASBARA)*, 3(1), 303-319. <https://journal.stainsy.ac.id/index.php/ihitimam/article/viewFile/220/162>
- Pujiarti, T., Asmedy, A., Wulan, P., & Hasan, H. (2025). Pengembangan Media Pembelajaran Smart Cards untuk Meningkatkan Minat Belajar Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Evaluasi Dan Kajian Strategis Pendidikan Dasar*, 2(2), 46–50. <https://doi.org/10.54371/jekas.v2i2.903>
- R.Roro Rastrani Rahada Putri, Kaspul, K., & Arsyad, M. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Modul Elektronik (E-Modul) Berbasis Flip Pdf Professional Pada Materi Sistem Peredaran Darah Manusia Kelas XI SMA. *JUPEIS: Jurnal Pendidikan Dan Ilmu Sosial*, 1(2), 93–104. <https://doi.org/10.55784/jupeis.vol1.iss2.46>
- Rachmawan, M. R., Suryana, D., Heris, H., Pendidikan, M., Dasar, S., Perjuangan, U., & Corresponding, T. *. (2022). Penggunaan Media Flash Card untuk Meningkatkan Minat Belajar Aksara Sunda Siswa Kelas V SDN Bantargedang. *Jurnal Ilmiah Pendidik Indonesia*, 4(1), 38–47.
- Rahman, B., & Haryanto, H. (2014). Peningkatan Keterampilan Membaca Permulaan Melalui Media Flashcard Pada Siswa Kelas I Sdn Bajayau Tengah 2. *Jurnal Prima Edukasia*, 2(2), 127. <https://doi.org/10.21831/jpe.v2i2.2650>
- Siswono, T. Y. E., & Niswah, N. T. (2017). Pengembangan Mobile Learning pada Materi Transformasi Geometri untuk Menstimulasi Penalaran Matematis Siswa Kelas VIII. In *MATHEdunesa* (Vol. 2, Number 4). <https://doi.org/10.26740/mathedunesa.v14n2.p631-648>
- Soffa, A. M., Wardani, T. I., Pribadi, J. D., Malang, P. N., & Malang, K. (2025). Pembuatan Desain Kemasan Menggunakan Media Coreldraw Sebagai Alat Penunjang Promosi di Pawone Buk Rin Durenan Trenggalek. *Jurnal Media Akademik (JMA)*, 3(1).
- Titin, T., Yuniarti, A., Shalihat, A. P., Amanda, D., Ramadhini, I. L., & Virnanda, V. (2023). Memahami Media Untuk Efektifitas Pembelajaran. *JUTECH: Journal Education and Technology*, 4(2), 111–123. <https://doi.org/10.31932/jutech.v4i2.2907>
- Wahyuni, S. (2020). Penerapan Media Flash Card untuk Meningkatkan Hasil Belajar Tema “Kegiatanku.” *Jurnal Ilmiah Sekolah Dasar*, 4(1), 9. <https://doi.org/10.23887/jisd.v4i1.23734>

- Wastriami, W., & Mudinillah, A. (2022). Manfaat Media Pembelajaran Berbasis Aplikasi Kinemaster Terhadap Hasil Belajar IPA Siswa SDN 25 Tambangan. *TARQIYATUNA: Jurnal Pendidikan Agama Islam Dan Madrasah Ibtidaiyah*, 1(1), 30–43. <https://doi.org/10.36769/tarqiyatuna.v1i1.195>
- Wulandari, S. (2020). Media Pembelajaran Interaktif Untuk Meningkatkan Minat Siswa Belajar Matematika Di SMP 1 Bukit Sundi. *Indonesian Journal of Technology, Informatics and Science (IJTIS)*, 1(2), 43–48. <https://doi.org/10.24176/ijtis.v1i2.4891>
- Yoelanda, W., Antosa, Z., & Noviana, E. (2025). Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran Animasi Terhadap Hasil Belajar IPS Siswa Kelas IV Sekolah Dasar Negeri 001 Tandun. *Journal of Education Technology Information Social Sciences and Health*, 4(1), 9–21. <https://doi.org/10.57235/jetish.v4i1.3627>
- Wardani, P. M. A., Permana, E. P., & Wenda, D. D. N. (2022). Pengembangan Media Game Scratch Pada Pembelajaran IPA Kelas V Materi Alat Pernapasan Pada Hewan. *Edusaintek: Jurnal Pendidikan, Sains, Dan Teknologi*, 9(1), 40-49.
- Azhari, S. A. A. D., Mukmin, B. A., & Wenda, D. D. N. (2022). Pengembangan bahan ajar booklet berbasis kontekstual pada materi sumber energi untuk siswa kelas IV sekolah dasar. *Jurnal Pendidikan Dan Konseling*, 4(1), 159-164.
- Damariswara, R., Wiguna, F. A., Khunaifi, A. A., Zaman, W. I., & Nurwenda, D. D. (2021). Penyuluhan pendidikan karakter adaptasi Thomas Lickona. *Dedikasi Nusantara: Jurnal Pengabdian Masyarakat Pendidikan Dasar*, 1(1), 25-32.
- Surya, N. F., Wenda, D. D. N., & Primasatya, N. (2023). Pengembangan media pembelajaran paku Saraja pada materi aksara jawa untuk siswa kelas IV SD. *Jurnal Muara Pendidikan*, 8(1), 57-66.
- Samijo, S., Wenda, D. D. N., Jatmiko, J., & Handayani, A. D. (2023). Multimedia pembelajaran berbasis learning trajectory untuk meningkatkan kemampuan pemecahan masalah matematika siswa kelas IV sekolah dasar. *Wiyata Dharma: Jurnal Penelitian Dan Evaluasi Pendidikan*, 11(2), 118-131.
- Wenda, D. D. N., Imron, I. F., Putri, K. E., Sahari, S., Kurnia, I., Permana, E. P., ... & Wiganata, S. A. (2023). Pelatihan pembuatan modul ajar sebagai upaya implementasi Kurikulum Merdeka pada guru SDN Jatirejo Kabupaten Kediri. *Jurnal ABDINUS: Jurnal Pengabdian Nusantara*, 7(3), 848-855.
- Kusuma, A. T. A., Wenda, D. D. N., & Permana, E. P. (2024). Pengembangan media diorama berbasis audiovisual pada pembelajaran IPA materi sistem pencernaan manusia bersama kelas V SD Negeri 1 Purwoasri. *Pendas: Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar*, 9(3), 348-356.

- Luthfi, R. A., Sahari, S., & Wenda, D. D. N. (2022). Pengembangan media visual tentara pada pembelajaran ilmu pengetahuan alam bagi siswa sekolah dasar. *AL-ASASIYYA: Journal Of Basic Education*, 7(1), 46-57.
- Wenda, D. D. N. (2016). Pengembangan bahan ajar multimedia untuk pembelajaran IPA SD. *Elementary School: Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran ke-SD-an*, 3(1).
- Wahyudi, W., Imron, I. F., Nurmilawati, M., Nurwenda, D. D., Basori, M., Zunaidah, F. N., ... & Zaman, W. I. (2025). Training on Basic Gamelan Playing Techniques Based on Tembang Dolanan Creation (Arrangement) at SDN Jombatan 3 Jombang. *Dimar: Jurnal Pengabdian Masyarakat*, 1(2), 21-30.
- Wardani, M. K., Wenda, D. D. N., & Zunaidah, F. N. (2026). Keefektifan Multimedia Berbasis Storytelling Terhadap Hasil Belajar Siswa Pada Materi Keberagaman Budaya Kediri di Kelas IV SDN Kerep. *Jurnal Manajemen Pendidikan*, 11(2), 1993-2002.
- Brigadeana, B. A., Basori, M., & Wenda, D. D. N. (2026). Keefektifan Media Pembelajaran Monkesa Berbasis Kearifan Lokal Untuk Meningkatkan Pengetahuan Siswa Pada Materi Keberagaman Suku Dan Budaya Kelas V Sdn Burengan 4 Kota Kediri. *Jurnal Manajemen Pendidikan*, 11(3), 6173-6181.
- Andayani, W. O., Wenda, D. D. N., & AKa, K. A. (2026). Development of Macromedia Flash-Based Learning Media On Water Cycle Material for Grade V Elementary Schools. *Jurnal Pendidikan Dasar Nusantara*, 11(2), 204-213.
- Putri, K. I., Wenda, D. D. N., & Putri, K. E. (2026). Pengembangan Media Pembelajaran Comic Online (COMON) Pada Mata Pelajaran IPA Materi Udara Bersih Bagi Kesehatan Untuk Siswa Kelas V Sekolah Dasar Negeri Blimbing 1 Kediri: Penelitian. *Jurnal Pengabdian Masyarakat dan Riset Pendidikan*, 4(4), 23001-23005.
- Ferari, L. (2026). *Pengembangan E-Lkpd Berbasis Pbl (Problem Based Learning) Pada Materi Jenis-Jenis Gaya Untuk Meningkatkan Keterampilan Literasi Sains Peserta Didik Sd Emaus Pagu* (Doctoral dissertation, Universitas Nusantara PGRI Kediri).
- Ayuningtyas, A. Z. (2026). *Pengembangan Media Pembelajaran Smart Box Keragaman Budaya Pada Mata Pelajaran Ips Kelas IV SDN I Pagersari* (Doctoral dissertation, Universitas Nusantara PGRI Kediri).
- Ambaria, A., Nurmilawati, M., & Zunaidah, F. N. (2023). Analisis Validasi dan Kepraktisan Pengembangan Media Pembelajaran Papan Pecahan pada Siswa Kelas 2 Sekolah Dasar Kecamatan Semen: Analysis of Validation and Practicality of Fraction Board Learning Media Development for Grade 2 Elementary School Students in Semen District. *Efektor*, 10(2), 274-284.

- Putri, K. E., Nurmilawati, M., & Zunaidah, F. N. (2023). Developing an Integrated Mathematics and Science Module with Merdeka Curriculum for Elementary School. *AL-ISHLAH: Jurnal Pendidikan*, 15(4), 5573-5582.
- Zunaidah, F. N., Margareta, I. V., & Sulistyowati, T. I. (2024). Hasil Analisis Kebutuhan Bahan Ajar Pada Mapel IPA Kelas IV SDN Badal Pandean. *PTK: Jurnal Tindakan Kelas*, 5(1), 259-273.
- Nedhianna, U. S., Erwin, P. P., & Zunaidah, F. N. (2023). *Pengembangan Media Kadobudi (Kartu Domino Budaya Indonesia) pada Materi Kebudayaan Indonesia Siswa Kelas IV Sekolah Dasar* (Doctoral dissertation, Universitas Nusantara PGRI Kediri).
- Mawarti, R. D., Damariswara, R., & Zunaidah, F. N. (2023, August). Media Pembelajaran Articulate Storyline pada Materi Cerita Fiksi. In *Prosiding SEMDIKJAR (Seminar Nasional Pendidikan dan Pembelajaran)* (Vol. 6, pp. 574-580).
- Zunaidah, F. N. (2026). Analisis Kebutuhan Pengembangan Bahan Ajar Mata Kuliah Kajian Kurikulum Sekolah Dasar Mahasiswa Calon Guru Sekolah Dasar. *PTK: Jurnal Tindakan Kelas*, 6(2), 445-456.
- Mawarti, R. D., Damariswara, R., & Zunaidah, F. N. (2023, August). Media Pembelajaran Articulate Storyline pada Materi Cerita Fiksi. In *Prosiding SEMDIKJAR (Seminar Nasional Pendidikan dan Pembelajaran)* (Vol. 6, pp. 574-580).
- Saniq, A. A. U., Nurmilawati, M., Santi, N. N., & Zunaidah, F. N. (2025). Efektifitas Penggunaan Model Pembelajaran Think Pair Share Terhadap Hasil Belajar Siswa Materi Organ Pencernaan. *Jurnal Biologi dan Pembelajarannya (JB&P)*, 12(1), 20-25.
- Wulandari, R., Zunaidah, F. N., & Sulistiyowati, T. I. (2025). Analysis of the Use of Interactive Quizzes in Elementary Schools. *Jurnal Pendidikan Dasar Nusantara*, 11(1), 171-183.
- Pramesti, R. Y., Zunaidah, F. N., & Sulistiyowati, T. I. (2025, July). Efektivitas Media Nearpod Pada Mata Pelajaran IPAS Materi Sistem Pencernaan Manusia Siswa Kelas V SD Negeri Karangtengah 3. In *Prosiding SEMDIKJAR (Seminar Nasional Pendidikan dan Pembelajaran)* (Vol. 8, pp. 1433-1440).
- Aprilia, R., Laila, A., & Zunaidah, F. N. (2026). Solusi Inovatif Pembelajaran Ipa: Keefektifan Media Audiovisual Berbasis Steam Untuk Meningkatkan Kemampuan Memecahkan Masalah Daur Hidup Hewan. *Eduproxima (Jurnal Ilmiah Pendidikan Ipa)*, 8(1), 859-868.
- Diwanthy, A. L. P., Zunaidah, F. N., & Sulistiyowati, T. I. (2025, July). Analisis Kebutuhan Terhadap Media Pembelajaran Pada Sekolah Dasar. In *Prosiding Semdikjar (Seminar Nasional Pendidikan Dan Pembelajaran)* (Vol. 8, pp. 822-827).

- Sari, B. D. C., Laila, A., & Zunaidah, F. N. (2026). Media KOKELOJO: Transformasi Dan Inovasi Pembelajaran Pendidikan Pancasila Untuk Mengidentifikasi Lingkungan Tempat Tinggal Serta Uji Keefektifan Pada Siswa Kelas IV SD. *JPDI (Jurnal Pendidikan Dasar Indonesia)*, 11(1), 72-82.
- Nugroho, R. P., Hunaiifi, A. A., Zunaidah, F. N., Adzam, M., Rahmasari, A. I., & Amelia, F. (2026). Pemanfaatan stik es krim dalam pembuatan hiasan dinding sebagai upaya meningkatkan kreativitas siswa SDN Satak 2. *Dedikasi Nusantara: Jurnal Pengabdian Masyarakat Pendidikan Dasar*, 6(1), 56-64.