

## DAFTAR PUSTAKA

- Abdul Aziz. 2019. *Pengembangan Media Spinning sebagai Layanan Informasi untuk Meningkatkan Kemampuan Perencanaan Karir Peserta Didik Kelas XI SMA YP Unila*. Skripsi. Mataram: Universitas Muhammadiyah Mataram.
- Ahadi, & Zain. 2023. *Statistika Penelitian Pendidikan*. Yogyakarta: Deepublish.
- Ahfadzi. 2024. "Pengembangan Panduan Bimbingan Klasikal Teknik Sinema Edukasi untuk Meningkatkan Resiliensi Siswa SMKN 2 Malang." *Schoulid: Indonesian Journal of School Counseling*. Diakses pada 12 Juni 2024 dari <https://jurnal.iicet.org/index.php/schoulid/article/view/3506>
- Al Maqassary, Ardi. 2022. *Langkah-Langkah Perencanaan Karir*. Diakses dari <https://jobseeker.id/post/view/langkah-langkah-perencanaan-karir.html>
- Amsanah. 2018. *Efektivitas Layanan Informasi untuk Meningkatkan Pemilihan Karir Peserta Didik Kelas XII SMK Negeri 5 Bandar Lampung Tahun Pelajaran 2018/2019*. Lampung: Raden Intan Repository.
- Aulia. 2016. "Penerapan Metode Pembelajaran Tanya Jawab dalam Bentuk Roda Keberuntungan untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa pada Mata Pelajaran PAI di SMP Tanjung Kabupaten Ogan Ilir." *Jurnal Pendidikan Agama Islam*.
- Arsyad, Azhar. 2011. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT RajaGrafindo Persada.
- Badrul Kamil dan Dianiati. 2017. "Layanan Informasi Karir dalam Meningkatkan Kematangan Karir pada Peserta Didik Kelas X di Sekolah Madrasah Aliyah Qudsiyah Kotabumi Lampung Utara Tahun Pelajaran 2016/2017." Diakses dari <https://ejournal.radenintan.ac.id/index.php/konseli>
- Corey, Gerald. 2009. *Teori dan Praktik Konseling dan Psikoterapi*. Bandung: PT Refika Aditama.
- Dessler, Gary. 2013. *Manajemen Sumber Daya Manusia*. Jilid 2. Jakarta: Prenhalindo.
- Dewa Ketut Sukardi, dan Desak Made Sumiati. 1989. *Pedoman Praktis Bimbingan dan Penyuluhan di Sekolah*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Dewi, R., & Prasetyo, A. 2021. "Pengembangan Media Permainan Interaktif dalam Layanan Bimbingan dan Konseling." *Jurnal Konseling Indonesia*, 7(1), 55–63.

- Fitriani, D., & Supriyo. 2021. "Pengaruh Layanan Bimbingan Kelompok dengan Media Permainan terhadap Pemahaman Karir Peserta Didik." *Jurnal Bimbingan dan Konseling Indonesia*, 6(2), 115–123.
- Hariandja, Marihot Tua Efendi. 2007. *Manajemen Sumber Daya Manusia*. Jakarta: PT Grasindo.
- Hariyati. 2018. "Pengembangan Media Pembelajaran Spinning Question pada Kompetensi Dasar Kerja Sama Ekonomi Internasional Kelas XI IPS di SMA Negeri 1 Porong." *Jurnal Pendidikan Ekonomi*. Diakses pada 12 Juni 2024 dari <https://ejournal.unesa.ac.id/index.php/jupe/article/download/25558/23432>
- Haryono, & Wardoyo. 2022. *Metode Penelitian Kuantitatif untuk Pendidikan*. Jakarta: Prenadamedia Group.
- Hidayat, S. W., dan Sulistyowati. 2010. "Pengembangan Computer Assisted Instruction (CAI) tentang Gerak Lurus Berubah Beraturan pada Mata Pelajaran Fisika bagi Siswa Kelas VII SMP Negeri 2 Surabaya." *Jurnal Teknologi Pendidikan Universitas Negeri Surabaya*, 10(1), 86–99.
- Huda. 2020. "Penggunaan Media Spinning Wheel dalam Pembelajaran Qawaid Nahwu." *Jurnal Studi Arab*. Diakses pada 12 Juni 2024 dari <https://jurnal.yudharta.ac.id/v2/index.php/studi-arab>
- Hurlock, Elizabeth B. 2011. *Psikologi Perkembangan*. Jakarta: Erlangga.
- Husna, Naziratul. 2023. *Penerapan Media Spinning Wheel Melalui Layanan Informasi untuk Meningkatkan Kemampuan Perencanaan Karir Siswa Kelas IX di MTsN 2 Aceh Besar*. Skripsi. Aceh: UIN Ar-Raniry. Diakses pada 12 Juni 2024 dari <https://repository.ar-raniry.ac.id/id/eprint/36465/1/Naziratul%20Husna,%20180213115,%20FTK,%20BK.pdf>
- Kaswan. 2014. *Career Development (Pengembangan Karir untuk Mencapai Kesuksesan dan Kepuasan)*. Bandung: Alfabeta.
- Komalasari, Gantina. 2021. *Teori dan Teknik Konseling*. Jakarta: Indeks.
- Komara. 2016. "Hubungan Antara Kepercayaan Diri dengan Prestasi Belajar dan Perencanaan Karir Siswa." *Jurnal Psikopedagogia*, 5(1), 33–41.
- Komariyah, & Sadiman, B. 2013. "Penggunaan Media Kartu Bilangan untuk Meningkatkan Hasil Belajar Penjumlahan dan Pengurangan Bilangan Pecahan pada Mata Pelajaran Matematika Siswa Kelas V SD Al-Amin Surabaya." *Jurnal Penelitian Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, 1(1).

- Kurniawan, A., & Astuti, D. 2022. "Pengaruh Media Permainan Interaktif terhadap Kemampuan Perencanaan Karir Peserta Didik." *Jurnal Bimbingan dan Konseling Indonesia*, 7(2), 120–128.
- Kusumawati. 2020. "Pengembangan Layanan Informasi Teknik Symbolic Model." *Jurnal Medi Kons.* Diakses pada 12 Juni 2024 dari <http://ejournal.utp.ac.id/index.php/JMSG/article/view/1023/520520914>
- Lestari, A., & Wibowo, M. E. 2020. "Penggunaan Media Permainan dalam Layanan Bimbingan dan Konseling untuk Meningkatkan Perencanaan Karir." *Jurnal Konseling Gusjigang*, 6(1), 45–53.
- Martoyo, Susilo. 2000. *Manajemen Sumber Daya Manusia*. Yogyakarta: BPFE.
- Mathis, Robert L., dan John H. Jackson. 2006. *Human Resource Development*. Jakarta: Prestasi Pustaka.
- Matondang, Zulkifli. 2009. "Validitas dan Reliabilitas Suatu Instrumen Penelitian." *Jurnal Tabularasa*.
- Melinda. 2016. "Pengembangan Media Keterampilan Dasar Konseling Berbasis Software dalam Layanan Informasi di SMAN 11 Surabaya." *Jurnal BK UNESA*.
- Munandir. 1996. *Program Bimbingan Karier di Sekolah*. Jakarta: Departemen Pendidikan dan Kebudayaan Direktorat Jenderal Pendidikan Tinggi.
- Nurihsan, Juntika Achmad. 2002. *Strategi Layanan dan Bimbingan Konseling*. Bandung: Refika Aditama.
- Nursalim, Muchammad, & Mustaji. 2010. *Media Bimbingan dan Konseling*. Surabaya: UNESA University Press.
- Pangestu. 2024. "Pengaruh Penggunaan Media Spinning Wheel Game terhadap Peningkatan Motivasi Belajar Siswa Sekolah Dasar." *Pinisi Journal of Education*.
- Pratiwi, R., & Handayani, T. 2021. "Efektivitas Layanan Bimbingan Kelompok terhadap Perencanaan Karir Peserta Didik SMA." *Jurnal Bimbingan Konseling Indonesia*, 6(2), 101–109.
- Purwanto. 2012. *Instrumen Penelitian Sosial dan Pendidikan*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Putri, N., & Handayani, S. 2023. "Efektivitas Buku Panduan dalam Pelaksanaan Layanan BK di Sekolah." *Jurnal Edukasi Konseling*, 5(2), 88–96.

- Putri, N., & Wahyuni, S. 2021. "Efektivitas Layanan Bimbingan Kelompok dengan Media Permainan Edukatif terhadap Perencanaan Karir Peserta Didik." *Jurnal Konseling Pendidikan*, 5(1), 44–52.
- Qomariah, dkk. 2022. "Pemberian Layanan Informasi untuk Mengurangi Perilaku Membolos pada Siswa Kelas X SMK Negeri 1 Maumere." *Jurnal Pendidikan Ekonomi Undiksha*.
- Rahman, F., & Fitriani, L. 2023. "Penggunaan Media Inovatif dalam Layanan Bimbingan Kelompok untuk Meningkatkan Kesiapan Karir Siswa SMA." *Jurnal Psikopedagogia*, 12(1), 67–75.
- Rahmawati, N. 2021. "Pengaruh Desain Visual Media Pembelajaran terhadap Motivasi Belajar Peserta Didik." *Jurnal Teknologi Pendidikan*, 9(1), 34–42.
- Rahmawati, N. 2022. "Efektivitas Media Interaktif dalam Meningkatkan Kesiapan Karir Peserta Didik SMA." *Jurnal Psikoedukasi dan Konseling*, 8(1), 66–74.
- Riduwan. 2015. *Skala Pengukuran Variabel-Variabel Penelitian*. Bandung: Alfabeta.
- Rivai, Veithzal. 2009. *Manajemen Sumber Daya Manusia untuk Perusahaan*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Sanaky, Hujair A.H. 2013. *Media Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Jakarta: Kencana.
- Sari. 2013. "Penggunaan Layanan Informasi dalam Bimbingan dan Konseling untuk Meningkatkan Aktivitas Belajar." *Jurnal FKIP Universitas Lampung*. Diakses pada 12 Juni 2024 dari <https://jurnal.fkip.unila.ac.id/index.php/ALIB/article/view/3216>
- Sari, P., & Nugroho, A. 2022. "Implementasi Permainan Edukatif pada Layanan Bimbingan Kelompok." *Jurnal Edukasi BK*, 8(2), 70–79.
- Sari, P., & Nugroho, A. 2023. "Implementasi Permainan Edukatif pada Layanan Bimbingan Kelompok untuk Meningkatkan Perencanaan Karir." *Jurnal Edukasi Bimbingan Konseling*, 9(2), 88–97.
- Setiawan, D., & Nugraheni, P. 2022. "Penggunaan Uji Paired Sample t-Test dalam Penelitian Bimbingan dan Konseling." *Jurnal Psikoedukasi dan Konseling*, 8(1), 55–63.
- Simamora, Henry. 2011. *Manajemen Sumber Daya Manusia*. Yogyakarta: YKPN.
- Sudjana, Nana, dan Ahmad Rivai. 2010. *Media Pengajaran*. Bandung: PT

Sinar Baru Algensindo.

- Sugiyono. 2017. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sukardi, Dewa Ketut, dan Nila Kusmawati. 2008. *Proses Bimbingan dan Konseling di Sekolah*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Sukardi. 2011. *Metodologi Penelitian Pendidikan Kompetensi dan Praktiknya*. Jakarta: PT Bumi Aksara.
- Sulastri, R. 2020. "Penerapan Metode Permainan dalam Layanan Bimbingan dan Konseling untuk Meningkatkan Pemahaman Karir." *Jurnal Edukasi BK*, 4(2), 89–97.
- Supriatna, Mamat. 2009. *Layanan Bimbingan Karir di Sekolah Menengah*. Bandung: Departemen Pendidikan Nasional UPI.
- Supriatna, Mamat, dan Nandang Budiman. 2010. *Layanan Bimbingan Karier di Sekolah Menengah Kejuruan*. Bandung: Departemen Pendidikan Nasional Universitas Pendidikan Indonesia.
- Tohirin. 2008. *Bimbingan dan Konseling di Sekolah dan Madrasah (Berbasis Integrasi)*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Tohirin. 2013. *Bimbingan dan Konseling di Sekolah dan Madrasah (Berbasis Integrasi)*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Winkel, W. S. 2004. *Psikologi Pendidikan dan Evaluasi Belajar*. Jakarta: Gramedia Pustaka Utama.
- Winkel, W. S., & Hastuti, S. 2006. *Bimbingan dan Konseling di Institusi Pendidikan*. Yogyakarta: Universitas Sanata Dharma.
- Wulandari, S. 2020. "Analisis Statistik Parametrik pada Penelitian Pendidikan dan Konseling." *Jurnal Pendidikan dan Evaluasi Pendidikan*, 4(1), 77–85.
- Wulandari, S., & Nugraheni, T. 2022. "Efektivitas Media Permainan Interaktif terhadap Perencanaan Karir Peserta Didik SMA." *Jurnal Pendidikan dan Konseling*, 10(1), 101–110.
- Zunker, Vernon G. 2006. *Career Counseling: A Holistic Approach*. Singapore: Thomson Higher Education.