

## DAFTAR PUSTAKA

- Aegustinawati, A., & Sunarya, Y. (2023). Analisis Implementasi Kurikulum Merdeka dalam Mengatasi Retensi Kelas di Sekolah Menengah Atas. *Jurnal Paedagogy*, 10(3), 759. <https://doi.org/10.33394/jp.v10i3.7568>
- Aeni, A. N., Djuanda, D., Nursaadah, R., Baliani, S., & Sopian, P. (2022). Primary : Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar Volume 11 Nomor 6 Desember 2022 Sebagai Media Pembelajaran Untuk Memahami Materi Development of Word Wall Educative Game As Learning Media To Understand Islamic Religious Education Learning Subjects for Eleme. *Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, 11(6), 1835–1852.
- Afriliana, R. Tsana (2024). Pengembangan Multimedia Interaktif Berbantuan Phet Dan Wordwall Dalam Meningkatkan Minat Belajar Pada Materi Teori Kinetik Gas, 13(2), 65–72.
- Afifah, S. M. N., Pratama, A., Setyaningrum, A., & Mughni, R. M. (2023). *Inovasi media pembelajaran untuk mata pelajaran IPAS*. Cahya Ghani Recovery.
- Amalia, Miftah Devi, Ferina Agustini, and Joko Sulianto. 2017. "Pengembangan media Multimedia Interaktif pada pembelajaran tematik terintegrasi tema indahnnya negeriku untuk meningkatkan hasil belajar siswa." *Jurnal Penelitian Pendidikan* 20.2
- Anafi, K., Wiryokusumo, I., Leksono, I, P. 2021. Pengembangan Media Pembelajaran Model Addie Menggunakan Software *Unity 3d*. *Jurnal Education and development*.
- Anggraeni, N., Rustini, T., Wahyuningsih, Y., & Indonesia, U. P. (2022). Keterampilan berpikir kritis siswa sekolah dasar pada mata pelajaran ips di kelas tinggi. 8(1), 84–90.
- Anggraeni, Yayan, Prihamdani, E. (2021). Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Berbasis Video Untuk Meningkatkan Minat Belajar Siswa Sekolah Dasar, 5(6), 5313–5327.
- Azzahra I E, dkk. 2023. Implementasi Kurikulum Merdeka Pada Pembelajaran Ips Di Sdn 4 Purwawinangun. *Jurnal Ilmiah PGSD FKIP Universitas Mandiri*. Volume 09 Nomor 02.
- Damayanti, A. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Game Edukasi Wordwall Dalam Penguasaan Kosakata Bahasa Arab Siswa Kelas Iii Mi Almaarif 02 Singosari. *Braz Dent J.*, 33(1), 1–12
- Donna, Egok, R. F. (2021). Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Powtoon Pada Pembelajaran Tematik Di Sekolah Dasar, 5(5), Halaman 3799-381

- Fadilah, A., & Kanya, N. A. (2023). Pengertian Media , Tujuan , Fungsi , Manfaat dan Urgensi Media Pembelajaran. 1(2).
- Fajar, B. (2024). Pengembangan Media Rusbadar ( Rumah Rumus Bangun Datar) Pada Materi Bangun Datar Kelas IV SD Gilang Dika Fajar. JPGSD, 12(1), 1–13
- Fernandiana, V., Midiyanto, F., & Hunaifi, A. A. (2022). Analisis Kebutuhan Media
- Firmansyah, M., Kurnia, I., & Nusantara PGRI Kediri, U. (2024). Pengembangan Media Pembelajaran The Storyboard Of Animals Materi Fabel Di KelasIISDN Ngadi.
- Fuziani, I., Istianti, T., & Arifin, M. H. (2021). Penerapan Model Pembelajaran Radec dalam Merancang Kegiatan Pembelajaran Keindonesiaan Budaya di SD Kelas IV. 5, 8319–8326.
- Hanifah, D. P., dkk. (2023). *Teori dan Prinsip Pengembangan Media Pembelajaran*. PT Global Eksekutif Teknologi.
- Ilmawan, D. (2024). Implementasi Kurikulum Merdeka: Pemaknaan Merdeka dalam Perencanaan Pembelajaran Di Sekolah Dasar. Innovative: Journal Of Social Science Research, 4(3), 820–828. <https://doi.org/10.31004/innovative.v4i3.10546a> Pembelajaran untuk Siswa SD Kelas IV pada Materi Pecahan. 255–260.
- INAYAH, N. (2024). Pengembangan Media Evaluasi Pembelajaran Interaktif Berbasis Games Melalui Platform Wordwall Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Kelas Iii Di Min 3 Jember.
- Istiqlal, A. (2018). Manfaat Media Pembelajaran Dalam Proses Belajar Dan Mengajar. Jurnal Kepemimpinan Dan Pengurusan Sekolah, 3(2), 139–144.
- Jediut, M., Sennen, E., & Ameli, C. V. (2021). Manfaat Media Pembelajaran Digital dalam Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa SD Selama masa Covid-19. jurnal literasi pendidikan dasar. Vol. 2. No. 2. Jurnal Literasi Pendidikan Dasar Vol. 2, No. 2, 2021 ISSN:, 2(2), 2–5.
- Juliono, T. (2021). Instrumen Validasi Media Pembelajaran. Jurnal Evaluasi Pendidikan, 9(1), 77–88.
- Karimah, R, L., Alfi, C., Fatih., M. 2023. Pengembangan Media Pembelajaran Multimedia Interaktif Biotif Pada Materi Siklus Air Untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kritis (Siswa Kelas V Upt Sdn Jatitengah 01 Kabupaten Blitar). *Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar*. volume 08 Nomor 01.
- Kumala, Farida Nur. 2016. Pembelajaran IPA Sekolah Dasar, *Journal of Chemical Information and Modeling*. Malang: Ediide Infografika.
- Kumalasari, Firnanda Dewi (2024) *Pengembangan Media Pembelajaran Komediputar (Kotak Media Multimedia Interaktif Biotif Puzzle Pintar) Pada Mata Pelajaran Ipas Kelas V Sekolah Dasar*. Undergraduate thesis, Universitas Muhammadiyah Malang.

- Lestari, D., Rahmawati, I., & Nugroho, A. (2024). Pemanfaatan multimedia interaktif dalam pembelajaran sains sekolah dasar. *Jurnal Pendidikan* .
- Makbul, M. 2021. Metode Pengumpulan Data Dan Instrumen {Penelitian}. UIN Alauddin Makassar.
- Misdawati, M. (2023). pengembangan modul digital berbasis game based learning di kelas IV MI datok sulaiman bagian putra palopo
- Nasrullah, dkk 2023. Metodologi Penelitian Pendidikan (Prosedur Penelitian, Subyek Penelitian, dan Pengembangan Teknik Pengumpulan Data). *Umsida Preess. Hal 33-48*
- Nurhusain, M., & Hadi, A. (2021). Desain Pembelajaran Statistika Terapan Berbasis Kasus Berkualitas Baik ( Valid , Praktis , dan Efektif)
- Pamuraja, B. E., Halidjah, S., & Ghasya, D. A. V. (2022). Pengembangan media pembelajaran berbasis web subtema bagaimana tubuh mengolah makanan kelas V sekolah dasar. *Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran Khatulistiwa (JPPK), 11(3)*.
- Perdana, F., Madanijah, S., & Ekayanti, I. (2017). Pengembangan media edukasi gizi berbasis android dan website serta pengaruhnya terhadap perilaku tentang gizi seimbang siswa sekolah dasar. *Jurnal Gizi Dan Pangan, 12(3), 169–178*. <https://doi.org/10.25182/jgp.2017.12.3.169-178>
- Prabowo, D, M., Wulandari, D,. 2017. Pengembangan Media Multimedia Interaktif Dalam Pembelajaran Ipa Materi Ekosistem Kelas V. *Joyful Learning JournalL*.
- Rohmah, R. S. (2023). *Rangkuman materi IPA (OSN IPA tingkat SD sesuai modul 2023)*. Guepedia.
- Rohmah. 2024. Pengembangan Media Multimedia Interaktif Pada Pembelajaran Ilmu Pengetahuan Alam Kelas Iv Di Madrasah Ibtidaiyah Mambaul Ulum Jember. Skripsi. Universitas Islam Negeri Kiai Haji Achmad Siddiq Jember
- Rozikin, F., Heldayani, E., & Rahman, A. (2024). Pengembangan media educational game berbasis multimedia untuk muatan materi kekayaan budaya Indonesia pada siswa SD N 14 Banyuasin 1. *INNOVATIVE: Journal of Social Science Research*.
- Rusmayana, T. (2019). Model Pembelajaran ADDIE Integrasi Pedati di SMK PGRI 86 Karisma Bangsa. In Sustainability (Switzerland) (Vol. 11, Issue 1). [http://scioteca.caf.com/bitstream/handle/123456789/1091/RED2017Eng8ene.pdf?sequence=12&isAllowed=y%0Ahttp://dx.doi.org/10.1016/j.regsciurbeco.2008.06.005%0Ahttps://www.researchgate.net/publication/305320484\\_SIS\\_TEM\\_PEMBETUNGAN\\_TERPUSAT\\_STRATEGI\\_MELESTARI](http://scioteca.caf.com/bitstream/handle/123456789/1091/RED2017Eng8ene.pdf?sequence=12&isAllowed=y%0Ahttp://dx.doi.org/10.1016/j.regsciurbeco.2008.06.005%0Ahttps://www.researchgate.net/publication/305320484_SIS_TEM_PEMBETUNGAN_TERPUSAT_STRATEGI_MELESTARI)
- Sari, N. (2020). *Multimedia interaktif dalam pembelajaran*. Jakarta: Prenadamedia Group.
- Sari, N., & Widodo, A. (2022). Pemanfaatan multimedia interaktif dalam meningkatkan pemahaman konsep sains siswa sekolah dasar. *Jurnal Pendidikan* .

- Septiana, A.N., Winangun, I.M., 2023. Analisis Kritis Materi Ips Dalam Pembelajaran Ips Kurikulum Merdeka Di Sekolah Dasar. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Guru Sekolah Dasar. Vol 1, No 1*.
- Septiananda, S. N., Imron, I. F., & Basori, M. (2022). Pengembangan Multimedia Interaktif IPS Materi Kegiatan Ekonomi Siswa Kelas IV SDN Gayam 3. *Jurnal Pendidikan Tambusai*, 6, 397–404.
- Siregar, L. R., Harlin, & Syofii, I. (2017). Pengembangan Media Pembelajaran Modul Elektronik Mata Kuliah Diagnosis Kendaraan Di Program Studi Pendidikan Teknik Mesin Universitas Sriwajaya. *Jurnal Pendidikan Teknik Mesin*, 4(1), 45.
- Subana, M. & Sunarti. Strategi Belajar Mengajar Bahasa Indonesia Berbagai Pendekatan, Metode, Teknik dan Media Pengajaran. Bandung: *CV Pustaka Setia*, 2009
- Sugiono. Metode Penelitian dan Pengembangan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif Dan R&D. Bandung: *Alfabeta*, 2018.
- Sugiyono. (2019). Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D. Bandung : Alfabeta
- Vinaya, dkk. 2025. Analysis of Kurikulum Merdeka tools at SMK Bina Sarana Cendekia Bandung. *Hipkin Journal of Educational Research*. Volume 2 No 1 (2025) 37-54
- Yulia, Ade. 2020. Modul Mahasiswa Pendidikan Biologi. Lampung: Universitas Islam Negeri Raden Intan Lampung.
- Zahra, A., Yusuf, Y. A., Anggraini, N. C., & Amelia, S. (2024). Alacrity : Journal Of Education. 4(3), 449–459.
- Zalillah, D., & Alfurqan, A. (2022). Penggunaan Game Interaktif Wordwall dalam Evaluasi Mata Pelajaran Pendidikan Agama Islam di SDN 17 Gurun Laweh Padang. *Manazhim*, <https://doi.org/10.36088/manazhim.v4i2.1996> 4(2), 491–504