

DAFTAR PUSTAKA

- Ajizah, S. N., Andjariani, E. W., & Dewi, G. K. (2023). Pengembangan Kartu Domino Pecahan Sebagai Media Pembelajaran Matematika Kelas II Sekolah Dasar. *JiIP - Jurnal Ilmiah Ilmu Pendidikan*, 6(12), 10680–10686. <https://doi.org/10.54371/jiip.v6i12.3320>
- Amaliyah, A., Faujiah, A. N., Habsah, D., Suhaibah, E., & Zahra, Z. (2022). Analisis Pemanfaatan Media Pembelajaran terhadap Minat Belajar Matematika Siswa. *Renjana Pendidikan Dasar*, 2(3), 191. <https://prospek.unram.ac.id/index.php/renjana/article/view/260>
- Ambaria, Nurmilawati, M., & Nurlaila Zunaidah, F. (2023). *Analisis Validasi dan Kepraktisan Pengembangan Media Pembelajaran Papan Pecahan pada Siswa Kelas 2 Sekolah Dasar Kecamatan Semen Analysis of Validation and Practicality of Fraction Board Learning Media Development for Grade 2 Elementary School Students in*. 10, 274–284. <https://doi.org/10.29407/e>
- Andriani, A., Ayu Saputri, D., Hopipah, R., & Puspa Dewi, T. (2024). Pentingnya Media Pembelajaran untuk Meningkatkan Minat Belajar Siswa SDN 63/X Nibung Putih. *Journal on Teacher Education*, 5(3), 215–222. <https://doi.org/10.31004/jote.v5i3.23657>
- Angelintan, D., Zaman, W. I., & Laila, A. (n.d.). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif untuk Meningkatkan Kemampuan Melakukan Penjumlahan dan Pengurangan Siswa Kelas II Sekolah Dasar*. 1194–1200.
- Aristia, K., Nasryah, C. E., & Rahman, A. A. (2020). Efektifitas Penggunaan Media Pembelajaran Celengan Gambar Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Tema Peduli Terhadap Makhluk Hidup Kelas IV SD A. 1(2), 16–25.
- Ariyanto, B., Chamidah, A., & Suryandari, S. (2020). Pengembangan Media Ular Tangga Terhadap Pembelajaran Matematika Materi Pecahan Sederhana Pada Siswa Sekolah Dasar. *Trapsila: Jurnal Pendidikan Dasar*, 2(01), 85. <https://doi.org/10.30742/tpd.v2i01.917>
- Ayu, D. A., Laila, A., & Imron, I. F. (2023). *Analisis Kebutuhan Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Macromedia Flash 8 Materi IPA SD*. 1303–1311.
- Cahyadi, P. F. A., Astawa, I. W. P., & Suarsana, I. M. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Pecahan dengan Pendekatan Saintifik untuk Mendukung Upaya Meningkatkan Pemahaman Konsep Pecahan Siswa Kelas VII. *Jurnal Pendidikan Matematika Undiksha*, 11(2), 2613–9677.
- Daryanti, E. W., Laila, A., & Saidah, K. (2022). *Pengembangan Media Karikatur Berbasis Kearifan Lokal Kediri bagi Siswa Sekolah Dasar*. 9(1), 11–22.
- Fadillah, N. F., & Nurafni, N. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Materi Berbagai Bentuk Pecahan Penjumlahan Dan Pengurangan Di Sekolah Dasar. *AKSIOMA: Jurnal Program Studi Pendidikan Matematika*, 11(3), 1933. <https://doi.org/10.24127/ajpm.v11i3.5280>

- Faqih, A. A., & Budiyo. (n.d.). *PENGEMBANGAN LKPD BERBASIS ETNOMATEMATIKA BUDAYA LONGKANGAN DALAM MATERI BANGUN RUANG KELAS VI SD*. 553–565.
- Febriyandani, R., & Kowiyah, K. (2021). Pengembangan Media Komik dalam Pembelajaran Matematika Materi Pecahan Kelas IV Sekolah Dasar. *Jurnal Pedagogi Dan Pembelajaran*, 4(2), 323. <https://doi.org/10.23887/jp2.v4i2.37447>
- Febriyanti, A. R., Nurmilawati, M., & Primandiri, P. R. (n.d.). *Pengoptimalan Penggunaan Metode Jarimatika Terhadap Hasil Belajar Matematika Siswa Kelas IV SDN Tarokan Kediri*. 301–306.
- Fitria, R. L. Y., Hasan, M. A., & Sasmita, F. E. (2024). *EFEKTIVITAS MEDIA PEMBELAJARAN ASSEMBLER EDU BERBASIS AUGMENTED REALITY (AR) DALAM PEMBELAJARAN DIFERENSIASI UNTUK MENINGKATKAN HASIL BELAJAR PESERTA DIDIK PADA MATA PELAJARAN IPAS KELAS IV DI MIS THORIQUESSALAM SIDOARJO*. 09(September).
- Fitriani, K. T., & Kusuma, D. (2023). *PENGEMBANGAN MEDIA BELAJAR PECAHAN MENGGUNAKAN KARTU DOMINO UNTUK MENINGKATKAN LITERASI MATEMATIKA PADA ANAK KELAS IV SEKOLAH DASAR*. 09, 17–23.
- Friska, A. (2025). *Pengembangan media augmented reality untuk meningkatkan pengetahuan sains siswa kelas iii sd negeri karangroto 04 skripsi*.
- Hapsari, G. P. P., & Zulherman, Z. (2021). Pengembangan Media Video Animasi Berbasis Aplikasi Canva untuk Meningkatkan Motivasi dan Prestasi Belajar Siswa. *Jurnal Basicedu*, 5(4), 2384–2394. <https://doi.org/10.31004/basicedu.v5i4.1237>
- Islamiah, U., Supriatin, A., & Mahmudah, I. (2025). *Penggunaan Media Konkret dalam Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Kelas II Pada Materi Pecahan di SDIT Al Qonita*. 9, 3–7.
- Istiawan, A. M., Laila, A., & Aka, K. A. (2022). *META ANALISIS PENGARUH METODE PROBLEM BASED LEARNING DALAM PEMBELAJARAN MATEMATIKA DI SEKOLAH DASAR*. 6.
- Istikhomah, F., & Nurmilawati, M. (n.d.). *Analisis Kebutuhan Media Pembelajaran Booklet untuk Siswa SD Kelas 4 Pada Materi Bangun Datar*. 1530–1536.
- Junaidi. (2019). *Peran Media Pembelajaran Dalam Proses Belajar Mengajar*. 3(14), 12.
- Kurniawan, B., Dwikoranto, D., & Marsini, M. (2023). Implementasi problem based learning untuk meningkatkan pemahaman konsep siswa: Studi pustaka. *Practice of The Science of Teaching Journal: Jurnal Praktisi Pendidikan*, 2(1), 27–36. <https://doi.org/10.58362/hafecspost.v2i1.28>

- Magdalena, I., Nadya, R., Prahastiwi, W., Sutriyani, & Khoirunnisa. (2021). Analisis Penggunaan Jenis-Jenis Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Di SD Negeri Bunder III. *BINTANG : Jurnal Pendidikan Dan Sains*, 3(2), 377–386. <https://ejournal.stitpn.ac.id/index.php/bintang>
- Melati, R., Putri, K. E., & Laila, A. (2025). *PENGEMBANGAN MULTIMEDIA INTERAKTIF DENGAN PERMAINAN ULAR TANGGA BERBANTUAN WEBSITE GENIALLY PADA MATERI OPERASI HITUNG PERKALIAN SISWA KELAS III SD NEGERI 4 BAJULAN* Riska. 10(3).
- Mujahadah, I., Alman, A., & Triono, M. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Komik untuk Meningkatkan Hasil dan Minat Belajar Matematika Peserta Didik Kelas III SD Muhammadiyah Malawili. *Jurnal Papeda: Jurnal Publikasi Pendidikan Dasar*, 3(1), 8–15. <https://doi.org/10.36232/jurnalpendidikandasar.v3i1.758>
- Murti, W. K. W., Putri, K. E., & Laila, A. (2025). *PENGEMBANGAN MULTIMEDIA INTERAKTIF PADA MATA PELAJARAN MATEMATIKA MATERI SATUAN BERAT SISWA KELAS 2 SDN BULUSARI* 3. 10(September), 340–354.
- Neviana Nurmadani, Joko Sutrisno AB, R. (2024). *Jurnal Ilmiah Mahasiswa Pendidikan Guru Sekolah Dasar STKIP PGRI Bandar Lampung PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN DAKONMATIKA PADA MATERI PERSEKUTUAN TERBESAR KELAS IV DI SD KARTIKA II-5 BANDAR LAMPUNG TAHUN PENDAHULUAN Pendidikan merupakan faktor penting b.*
- Sabrina, N. A., Maharaja, L. R., Naingglan, M. M., & Gaol, M. L. (2023). Pengaruh Pengembangan Media Ajar Visual Terhadap Siswa Sekolah Dasar dalam Memahami Konsep Matematika Secara Visual. *Jurnal Pendidikan Matematika*, 1(1), 11. <https://doi.org/10.47134/ppm.v1i1.113>
- Sopany, M. U., Rahman, T., & Mulyana, E. H. (2022). Analisis Penggunaan Media Pembelajaran Untuk Memfasilitasi Pengenalan Bentuk Geometri Pada Anak Kelompok A Usia 4-5 Tahun Di TK IT_Ar-Rasyiid *Jurnal Kewarganegaraan*, 6(2), 3769–3772. <http://journal.upy.ac.id/index.php/pkn/article/view/3565>
- Ulfah, Arifudin, O., & Kartika, I. (2021). *Pengaruh aspek kognitif, afektif, dan psikomotor terhadap hasil belajar peserta didik*. 2(1), 1–9.
- Usro. (2024). *Permasalahan matematika yang ada di sekolah dasar*. 8(11), 230–235.
- Wafa, M. F. A., Mardiyah, S., & Agustina. (2025). *STRATEGI PENGGUNAAN MEDIA PEMBELAJARAN E-LEARNING UNTUK MENINGKATKAN HASIL BELAJAR*. 3(1).
- Wahidin. (2025). *Pengembangan Media Pembelajaran Visual Untuk Meningkatkan Pemahaman Konsep Siswa*. 11, 285–295.

- Wathoni, N. (2024). *PENGUNAAN MEDIA KONKRET DALAM PEMBELAJARAN KONSEP MATEMATIKA ABSTRAK*. 101–105. <https://jurnalcendekia.id/index.php/jiim/>
- Widayanti, F. D., Rahayuningsih, S., & Fika Yuliana, dan S. C. (2025). *ANALISIS KESULITAN BELAJAR MATEMATIKA PADA SISWA KELAS V MI WAHID HASYIM*. 5(2), 580–590.
- Wijaya, F. K., Nurmilawati, M., & Primandiri, P. R. (n.d.). *Pengembangan Media Pembelajaran Pecahan Kelas 5 SD Menggunakan Aplikasi Animaker Maca*. 1380–1386.
- Yulianto, R. R. (2026). *Analisis Implementasi Model ADDIE dalam Perencanaan dan Pengembangan Pembelajaran Inovatif*. 1(November 2025).