

DAFTAR PUSTAKA

- Afriana, S., & Prastowo, A. (2022). Penggunaan media pembelajaran e-comic dalam menumbuhkan motivasi dan antusiasme belajar peserta didik sekolah dasar. *Didaktis: Jurnal Pendidikan dan Ilmu Pengetahuan*, 22(1), 41–56.
- Aini, K., Misbahudholam AR, M., Sama', Hodairiyah, Arifah, S., & Astutik, C. (2023). Inovasi Pembelajaran Kurikulum Merdeka Melalui Pelatihan Pengembangan E-Comic bagi Guru SDN Kebunagung II Sumenep. *JABB*, 4(2).
- Arifin, B., Salim, A. N., Muzakki, A., Suwarsito, & Arifudin, O. (2024). Integrasi Penguatan Pendidikan Karakter dalam Pembelajaran Berbasis Literasi Digital pada Peserta Didik Sekolah Dasar. *INNOVATIVE: Journal of Social Science Research*, 4(3), 13547–13555.
- Cahyono, B., Rohman, A. A., Dzakiyyah, R. I., & Setyawati, R. D. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran E-Komik Berbasis Etnomatematika dan Kemampuan Berpikir Kreatif pada Materi Geometri MTs. *AKSIOMA: Jurnal Program Studi Pendidikan Matematika*, 12(2), 2283–2295.
- Dinata, K. B. (2021). Analisis kemampuan literasi digital mahasiswa. *Edukasi: Jurnal Pendidikan*, 19(1), 105–119. <https://doi.org/10.31571/edukasi.v19i1.2499>
- Hasan, M., Milawati, Darodjat, Harahap, T. K., Tahrir, T., Anwari, A. M., Rahmat, A., Masdiana, & Indra, I. M. (2021). *Media pembelajaran*. Klaten: Tahta Media Group.
- Kasih, P. P., Muhaimin, & Hariyadi, B. (2022). Pengembangan media pembelajaran e-komik IPA pada materi sistem pencernaan manusia untuk siswa kelas VIII SMP. *BIODIK: Jurnal Ilmiah Pendidikan Biologi*, 8(1), 159–166. <https://doi.org/10.22437/bio.v8i1.17593>

- Magdalena, I., Nadya, R., Prahastiwi, W., Sutriyani, & Khoirunnisa. (2021). Analisis Penggunaan Jenis-Jenis Media Pembelajaran untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa di SD Negeri Bunder III. *BINTANG: Jurnal Pendidikan dan Sains*, 3(2), 377–386.
- Marliani, N., & Isnaningrum, I. (2024). Penerapan teknologi digital pada pendidikan matematika pasca pandemi Covid-19. *PIJAR: Jurnal Pendidikan dan Pengajaran*, 2(2), 168–174. <https://doi.org/10.58540/pijar.v2i2.555>
- Muhammad, R. A., & Ambarwati, R. (2021). Pengembangan e-book keanekaragaman hayati sebagai sumber belajar dan untuk melatih literasi digital peserta didik kelas X SMA. *BioEdu: Berkala Ilmiah Pendidikan Biologi*, 10(2), 326–334.
- Pagarra, H., Syawaluddin, A., Krismanto, W., & Sayidiman. (2022). Media pembelajaran. Badan Penerbit Universitas Negeri Makassar.
- Rahayu, I., & Nurmilawati, M. (2024). Analisis kebutuhan media pembelajaran komik bergambar pada mata pelajaran PPKn kelas 3 SDN Petungroto.
- Rahmata, A., & Ekawati, R. (2021). Pengembangan E-Comic Matematika Berbasis Pendidikan Matematika Realistik (PMR) Bermuatan Etnomatematika Materi Aritmetika Sosial. *MATHEdunesa: Jurnal Ilmiah Pendidikan Matematika*, 10(1), 32–44.
- Rahmata, A., Tuljannah, L., Chotimah, S. C., & Fiangga, S. (2020). Validitas E-Comic matematika berbasis pemecahan masalah pada materi kesebangunan. *JRPM (Jurnal Review Pembelajaran Matematika)*, 5(1), 53–65. <https://doi.org/10.15642/jrpm.2020.5.1.53-65>
- Rahmawati, R., Khaeruddin, & Amal, A. (2021). Pengembangan media pembelajaran video interaktif untuk meningkatkan hasil belajar IPA siswa sekolah dasar. *JUDIKNAS: Jurnal Ilmu Pendidikan Dasar Indonesia*, 1(1), 29–38.

<https://doi.org/10.51574/judikdas.v1i1.163>

- Ratno, S., Amelia, F. R., Bangun, S. L., Sidauruk, D., Sebayang, S. C., Andani, L. D., Siregar, I., & Ginting, E. T. B. (2024). Analisis minat siswa pada pembelajaran IPA pada materi pancaindra kelas IV SD. *Jurnal Pendidikan Motivasi*.
- Riza, A., Sahari, S., & Salim, N. (2024). Pengembangan media pembelajaran e-komik untuk meningkatkan minat belajar siswa pada materi nilai-nilai Pancasila mata pelajaran PPKn.
- Rustandi, A., & Rismayanti. (2021). Penerapan Model ADDIE dalam Pengembangan Media Pembelajaran di SMPN 22 Kota Samarinda. *Jurnal FASILKOM*, 11(2), 57–60.
- Sadriani, A., Ahmad, M. R. S., & Arifin, I. (2023). Peran Guru dalam Perkembangan Teknologi Pendidikan di Era Digital. *Prosiding Seminar Nasional Dies Natalis Ke-62*.
- Safitri, I., Marsidin, S., & Subandi, A. (2020). Analisis Kebijakan terkait Kebijakan Literasi Digital di Sekolah Dasar. *Edukatif: Jurnal Ilmu Pendidikan*, 2(2), 176–180.
- Siregar, N., Suherman, Masykur, R., & Ningtias, R. S. (2019). Pengembangan media pembelajaran e-comic dalam pembelajaran matematika. *Journal of Mathematics Education (JaMES)*, 2(1), 11–19. <https://doi.org/10.32665/james.v2i1.47>
- Siregar, T. (2023). Tahapan model penelitian dan pengembangan (Research and Development/R&D). *DIROSAT: Journal of Education, Social Sciences & Humanities*, 1(4), 142–158.
- Tiyas, I. F., & Nurmilawati, M. (2024). Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Komik Digital pada Materi Daur Hidup Hewan Kelas IV SDN Mrican 2. *Seminar Nasional Sains, Kesehatan, dan Pembelajaran*, 4.

Zahwa, F. A., & Syafi'i, I. (2022). Pemilihan Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi. *Equilibrium: Jurnal Penelitian Pendidikan dan Ekonomi*, 19(1).