

DAFTAR PUSTAKA

- Akbar, S. (2022). Instrumen perangkat pembelajaran (Cetakan ke-6). Bandung: PT Remaja Rosdakarya
- Aprilia. T. H. 2025. *Metode Penelitian Kontemporer: Konsep, Desain, dan Aplikasi*. Kediri: Perkumpulan Akademi Pesantren Nusantara
- Arina., D, Mujiwati., E.S, & Kurnia.E.(2020). *Pengembangan Multimedia Interaktif Untuk Pembelajaran Volume Bangun Ruang di Kelas V Sekolah Dasar*. Prima Magistra: Jurnal Ilmiah Kependidikan 1 (2), 168-175
- Bilal, Maulana., A & Saputro., A, (2019). *Implementasi multimedia pembelajaran interaktif pengenalan tata surya pada kelas 3 sampai kelas 5 SDN Pasar Baru 07 Pagi*.
- Dewi, R. S., Indrawati, D., & Indah, A. (2023). Peningkatan Pemahaman Konsep Nilai Tempat Bilangan Melalui Media Kantong Bilangan Pada Peserta Didik Kelas I Sdn Sukodono 1 Sidoarjo. *Educational Journal: General And Specific Research*, 3(Juni), 211–219.
- Dewi., S. R & Haryanto., H. (2019). *Pengembangan multimedia interaktif penjumlahan pada bilangan bulat untuk siswa kelas IV sekolah dasar*. *Jurnal Pendidikan Dasar Dan Pembelajaran* 9 (1). 9-22
- Estede, dkk. 2025. *Inovasi Model-Model Pembelajaran*. Yogyakarta: PT. Star Digital Publishing
- Fahrurrozi., Wicaksono, A.(2023). *Pengembangan Pembelajaran Bahasa Indonesia di Sekolah Dasar*. Sleman : Penerbit Garudhawaca
- Feri., M. 2026. *Bahasa Indonesia untuk Calon Guru MI/SD*. Banyumas: wawasan Ilmu
- Hanifa., A.P, Putri., E.N, & Jacky., S. M. *Kemampuan Menulis Narasi*. *Jurnal Pendidikan Dan Sosial Humaniora*, 2 (3), 138–148

- Hanifah, dkk. (2023). *Teori Dan Prinsip Pengembangan Media Pembelajaran*. Sukiharjo: Pradina Pustaka
- Iswan. 2025. *Manajemen Pendidikan dan Pelatihan*. Depok: PT. RajaGrafindo Persada
- Jalinus, dkk. 2021. *Riset Pendidikan Dan Aplikasinya*. Padang: unp press
- Judijanto., L, Sepriano., S, & Endika.,Y.V.(2025). *Multimedia Interaktif*. Jambi: PT. Sonpedia Publishing Indonesia
- Maisarah., dkk(2023). *Media Pembelajaran*. Serang Banten : Sada Kurnia Pustaka.
- Manullang., D., Simaremare., A, & Darwin. 2025.*Bahan Ajar Pelatihan Literasi Digital Untuk Meningkatkan Kompetensi Pedagogik Guru Taman Kanak-Kanak*. Lombok Tengah: Penerbit P4I
- Masrifa. (2023). *Media interaktif pembelajaran IPAS*. Semarang : Cahya Ghani Recovery.
- Mayer, Richard E. (2021). *Multimedia learning* (3rd ed.). Cambridge University Press.
- Pasaribu.,O.L.2022. *Pengembangan Media Pembelajaran Bahasa Indonesia*.Medan: Umsu press
- Prasetya, Singgih Dwi. (2023). *Pengembangan Media Pembelajaran Visual 3d Materi Organ Pencernaan Manusia Untuk Siswa Kelas V Mi Miftahul Huda Kabupaten Kediri*. Kediri: Un Pgri Kediri.
- Pribadi, B. (2017). *Media dan teknologi dalam pembelajaran*. Jakarta: Kencana. PT Remaja Rosdakarya.
- Putra, dkk. 2024. *Pengantar Teknologi Multimedia*. Makassar:Tohar Media
- Putranto, dkk. (2023). *Terampil Membaca dan Menulis Bahasa Indonesia SD*. Semarang : Cahya Ghani Recovery
- Rahmayantis.,M.D, Puspitoningrum., E. (2019). *Multimedia Interaktif Sebagai Media Pembelajaran Menyimak Dongeng Bahasa Jawa untuk SMP Kelas VII*:

Interactive Multimedia as a Learning Media for Listening to Javanese.
Wacana: Jurnal Bahasa, Seni, Dan Pengajaran 3 (1), 46-58

Rayanto, Yudi Hari dan Sugianti. (2020). Penelitian Pengembangan Model Addie Dan R2d2 : Teori Dan Praktek. Pasuruan: Lembaga Academic & Research Institute.

Saifudin., M, Susilaningsih., S. Wedi., A. (2020). *Pengembangan Multimedia Interaktif Materi Sumber Energi untuk Memudahkan Belajar Siswa SD.* JKTP: Jurnal Kajian Teknologi Pendidikan 3 (1), 68-77

Saputra.,I.2020. *TTS Seru Materi Pembelajaran Sejarah Kebudayaan Islam Mi Kelas Vi Untuk Madrasah Ibtidaiyah.* Jakarta:Guepedia

Simpn., I. W. 2025. *KAPITA Selekt Pengembangan Bahan Ajar Keterampilan Berbahasa.* Cirebon: Greenbook Publisher

Sintya.,Y. R, Sutadji.,E, & D Jatmika., E. T.(2020).Pengembangan multimedia interaktif pada pembelajaran tematik kelas V sekolah dasar. Jurnal Pendidikan: Teori, Penelitian, Dan Pengembangan 5 (8).1105-1114

Sugiyono. (2017). Metode Penelitian Pendidikan: Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D. Bandung: Alfabeta.

Sugiyono. 2019. Metode Penelitian & Pengembangan Reasearch and Development. Bandung: Alfabeta

Suharni. 2021. *Cara Mudah Belajar Ips Dengan Media Tts.* Karanganyar:Penerbit YLGI

Susanti, dkk. (2022). *Desain Media Pembelajaran SD/MI.* Aceh : Yayasan Penerbit Muhammad Zaini

Syarifuddin, dan Utari, Eka Dewi. (2022). Media Pembelajaran (Dari Masa Konvensional Hingga Masa Digital). Palembang: Bening Media Publishing.

Triana, Titi.,Widowati,H & Achyani. (2021). *Pengembangan multimedia interaktif pembelajaran IPA pada materi keseimbangan lingkungan dengan*

mengintegrasikan nilai-nilai keislaman untuk menumbuhkan sikap peduli lingkungan. Bioedukasi Jurnal Pendidikan Biologi Universitas Muhammadiyah Metro, 164–169.

Widaningsih. 2023. *Asiknya Bermain Tts Asean*. Indramayu: Penerbit Adab

Widya., R. 2022. *Permainan Tradisional Berbasis Multimedia*. Bantul: Jejak Pustaka

Zunaidah, & Amin. (2016). Metode penelitian pendidikan praktis. Jakarta: Rajawali Pers