

DAFTAR PUSTAKA

- Bata, J., Sutanto, D. D., Ghozali, T., Wijayanti, L., Mulyadi, M., & Kartawidjaja, M. A. (2025). Pengembangan Game Kesiapsiagaan Kebakaran di Kampus Menggunakan Metode MDLC untuk Meningkatkan Kesadaran Mahasiswa. *Jurnal Pendidikan Dan Teknologi Indonesia*, 5(2). <https://doi.org/10.52436/1.jpti.576>
- de Carvalho, P. V. R., Ranauro, D. O., Mol, G. M. S. A., Jatoba, A., de Siqueira, A. P. L., & de Abreu Mol, A. C. (2022). Using a Serious Game in public schools for training fire evacuation procedures. *International Journal of Serious Games*, 9(3), 125–139. <https://doi.org/10.17083/ijsg.v9i3.484>
- Julius Bata, & Laura Imanuelle Defira. (2023). View of Pengembangan Gim Simulasi Jalur Evakuasi Bencana Kebakaran di Kampus Menggunakan Metode ADDIE. *KLIK: Kajian Ilmiah Informatika Dan Komputer*, 4. <https://doi.org/10.30865/klik.v4i3.1459>
- Marahatta, D., Ghimire, J., & Poplin, A. (2024). Designing and Evaluating Games for Landslides, Earthquakes, and Fires: Lesson Learned from Schools in Nepal. *Sustainability (Switzerland)*, 16(23). <https://doi.org/10.3390/su162310296>
- Ning, H., Pi, Z., Wang, W., Farha, F., & Yang, S. (2022). A Review on Serious Games for Disaster Relief. *2022 4th International Conference on Data Intelligence and Security (ICDIS)*, 408–414. <https://doi.org/10.1109/ICDIS55630.2022.00068>
- Nisya, I. S., Wulansari, O. D. E., & Wartariyus, W. (2023). Rancang Bangun Game Edukasi Bencana Alam Menggunakan Metode MDLC. *Jurnal Ilmu Siber Dan Teknologi Digital*, 2(1), 23–44. <https://doi.org/10.35912/jisted.v2i1.2374>
- Prasetyo, B., Rahman, R. U., Wiriasto, F. W., Zairina, G., Fanani, Z., & Muljono, R. B. (2024). Sosialisasi Mitigasi Bencana Menggunakan Pengembangan Game Edukasi Kebakaran Di SDN Serengat Praya. *Jurnal Pengabdian Magister Pendidikan IPA*, 7(4). <https://doi.org/10.29303/jpmpi.v7i4.9598>

- Suryawan, I. P. D., Gunawan, P. W., & Rahayu, P. W. (2024). Implementasi Gamifikasi untuk Pembelajaran Mitigasi Bencana Tsunami di Sekolah Dasar Nomor 2 Tanjung Benoa. *Jutisi : Jurnal Ilmiah Teknik Informatika Dan Sistem Informasi*, 13(2), 1229. <https://doi.org/10.35889/jutisi.v13i2.2064>
- Wong, W. W. C., & So, G. L. H. (2024). Development of Immersive Virtual Reality Hospital Fire Management and Evacuation Training Program for Nursing Students in Hong Kong. *SN Computer Science*, 5(5). <https://doi.org/10.1007/s42979-024-02818-0>
- Yusmaniar, N., & Munawwarah, M. (2024). Pengembangan Media Disaster Mitigation Berbasis Digital untuk Pembelajaran Mitigasi Bencana. *Aulad: Journal on Early Childhood*, 7(3), 909–917. <https://doi.org/10.31004/aulad.v7i3.784>