

DAFTAR PUSTAKA

- Aditia Prayoga, A., & Ratih Dewi, Y. (2023). Sistem Informasi Penjualan Makanan Berbasis Web Menggunakan Metode *User centered design*. *Teknik Dan Multimedia*, 1(2), 300–308.
<https://journal.mediapublikasi.id/index.php/Biner/article/view/2958>
- Alja, F. M., Daniati, E., Ristyawan, A., & Kunci, K. (2024). *PERANCANGAN UI / UX E-COMMERCE MENGGUNAKAN METODE USER CENTERED DESIGN (UCD) Abstraksi Keywords : Pendahuluan Tinjauan Pustaka Metode Penelitian*. 6(1), 93–102.
- Aryansyah, D. F., Sokibi, P., & Fahrudin, R. (2023). Perancangan Design UI/UX Aplikasi Penjualan Store Pakaian Dengan Metode Design Thinking Berbasis Android. *Jurnal Manajemen Informatika, Sistem Informasi Dan Teknologi Komputer (JUMISTIK)*, 2(1), 128–135.
<https://doi.org/10.70247/jumistik.v2i1.19>
- Aziza, R. F. A. (2021). ANALISIS KEBUTUHAN PENGGUNA APLIKASI MENGGUNAKAN USER PERSONA DAN USER JOURNEY: Studi Kasus Aplikasi Asisten Keuangan Personal. *Information System Journal*, 3(2), 6–10.
<https://jurnal.amikom.ac.id/index.php/infos/article/view/420>
- Azzadin, M. H., Fadilah Akbar, R., & Yaqin, M. A. (2024). Evaluation of *User experience* of Online Food Ordering Applications Using the Usability Method. *Journal of Computing and Data Science (JOCDas)*, 2(2), 33–39.
- Bourne, J. R. (2024). *User interface Design*. *Object-Oriented Engineering*, 4, 133–173. <https://doi.org/10.4324/9781003571889-9>
- Dinata, P. Z., Urwah, M. A., Rahmawan, M. R., & Junaeti, E. (2023). Perancangan UI/UX Web e-Commerce ‘Hallo Coffee’ Menggunakan Metode *User centered design*. *Jambura Journal of Informatics*, 5(1), 45–58.
<https://doi.org/10.37905/jji.v5i1.17511>
- Fathurrahman, M. I., & Sumarsono, S. (2024). Penerapan Prinsip Desain Antarmuka dalam Evaluasi *User interface* dan *User experience* E-Learning.

- Jurnal Komtika (Komputasi Dan Informatika)*, 8(2), 171–181.
<https://doi.org/10.31603/komtika.v8i2.11689>
- Fauziah, Y., Melisa, K., & Jayadianti, H. (2024). *User centered design Method Approach for User experience Analysis of Food Delivery Application* (Number Icai3s 2023). Atlantis Press International BV. https://doi.org/10.2991/978-94-6463-366-5_24
- Hamidli, N. (2023). *Introduction_to_UI_UX_Design_Key_Concept*. 1–18.
- Hanafi, D., Anung Prabadhi, I., & Boy Hertantyo, G. (2025). Perancangan Desain *User interface/User experience* : Systematic Literature Review. *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, 9(3), 4665–4671.
<https://doi.org/10.36040/jati.v9i3.13782>
- Hartadi, M. G., Swandi, I. W., & Mudra, I. W. (2020). Warna Dan Prinsip Desain *User interface (Ui)* Dalam Aplikasi Seluler “Bukaloka.” *Jurnal Dimensi DKV Seni Rupa Dan Desain*, 5(1), 105–119. <https://doi.org/10.25105/jdd.v5i1.6865>
- Hidayatuloh, S., & Zalfayana, N. (2023). *Usability testing* Pada Website Bisnis PIKAPP Indonesia Dengan Kuesioner Nielsen Attributes Of Usability (NAU). *Tekinfo Jurnal Bidang Teknik Industri Dan Teknik Informatika*, 24(1), 8–19.
<https://doi.org/10.37817/tekinfo.v24i1.2790>
- Indriati, R., Muzaki, M. R., Muzaki, M. N., & Informasi, S. (2022). *DESAIN UI / UX RINGKES MOBILE : APLIKASI SKRINING KESEHATAN BERBASIS UCD*. 569–576.
- ISO. (2019). *INTERNATIONAL STANDARD interactive systems iTeh STANDARD iTeh STANDARD PREVIEW. 2019*.
- Lim, C., Sumarlie, A. C., Fernando, F., & Haris, D. A. (2021). Perancangan Ui/Ux Aplikasi Absensi “Jikan” Dengan Metode *User centered design*. *Computatio : Journal of Computer Science and Information Systems*, 5(1), 16.
<https://doi.org/10.24912/computatio.v1i1.12992>
- Lund, A. M. (2001). *Measuring Usability with the USE Questionnaire*. Retrieved March 03, 2015. 8(January 2001), 3–6.

- Nielsen, J. (2012). *Usability 101: Introduction to Usability*.
<https://www.nngroup.com/articles/usability-101-introduction-to-usability/>
- Nugroho, A., Pranata, D. A., Indriati, R., & Informasi, S. (2024). *Desain UI / UX E-Commerce Menggunakan Aplikasi Figma*. 8, 413–422.
- Nugroho, D. S., & Nugroho, A. (2024). Evaluasi dan Analisis UI/UX Website Teak Tree Eatery & Living Menggunakan Metode UCD. *Jurnal JTIK (Jurnal Teknologi Informasi Dan Komunikasi)*, 8(2), 297–305.
<https://doi.org/10.35870/jtik.v8i2.1668>
- Pratama, M. A. T., & Cahyadi, A. T. (2020). Effect of User interface and User experience on Application Sales. *IOP Conference Series: Materials Science and Engineering*, 879(1). <https://doi.org/10.1088/1757-899X/879/1/012133>
- Ramadhan, S. L. (2021). Perancangan User experience Aplikasi Pengajuan E-KTP menggunakan Metode UCD pada Kelurahan Tanah Baru. *JATISI (Jurnal Teknik Informatika Dan Sistem Informasi)*, 8(1), 287–298.
<https://doi.org/10.35957/jatisi.v8i1.633>
- Rizky, A., Ramadhana, T., Wahyuni, S., Informasi, T., Pembangunan, U., Budi, P., & Online, P. (2025). *Perancangan UI / UX Website Sakiverse Dengan Metode User-Centered Design Dalam Meningkatkan Kemudahan Penjualan Produk Pakaian*. 14(September), 1519–1533.
- Sabandar, V. P., Sussolaikah, K., & Roring, R. S. (2022). Penerapan User-Centered Design Method Guna Pembaruan Substansi Terhadap Informasi dan Data-Data pada Website. *Journal of Computer System and Informatics (JoSYC)*, 4(1), 116–127. <https://doi.org/10.47065/josyc.v4i1.2526>
- Sucipto, Aviva, M. S., & Wardani, A. S. (2025). *PERANCANGAN UI E-LEARNING SEKOLAH MENENGAH ATAS MENGGUNAKAN METODE USER CENTERED DESIGN*. 19(2), 217–232.
- Sulastri, E. N., Yudha, D. S., & Efrat, A. R. (2024). Penerapan Metode User centered design Pada Perancangan Desain Ui/Ux Aplikasi Marketplace Catering. *Jurnal Informatika Dan Teknik Elektro Terapan*, 12(3), 2201–2209.

<https://doi.org/10.23960/jitet.v12i3.4702>

- Wardani, A. S., Wicak, A., Gamas, M., Wardani, A. S., Firliana, R., & Muzzaki, M. N. (2022). *Desain User interface Website Pemetaan Tanaman Obat Dan Langka Di Kabupaten Kediri Dengan Menggunakan Figma*. 3(4), 281–288.
- Yahya, M. A., Wahyuningrum, T., & Prasetyo, N. A. (2022). Perancangan Prototype Aplikasi Mobile PlayKids Menggunakan *User experience Lifecycle* dan *Usability testing* (USE Questionnaire). *Journal of Applied Computer Science and Technology*, 3(1), 169–178.
- Yasmin, A. F., Nugraha, B., & Ridwan, T. (2024). Perancangan Ui/Ux Sistem Absensi Umkm Indomom Food Berbasis Web Menggunakan Gis Dengan Metode Ucd. *Jurnal Informatika Dan Teknik Elektro Terapan*, 12(3S1). <https://doi.org/10.23960/jitet.v12i3s1.5214>
- Yudarmawan, R. A., Kompiang, A. A. K. O., & Arsa, D. M. S. (2020). Perancangan *User interface* dan *User experience* SIMRS pada Bagian Layanan. *Jurnal Ilmiah Teknologi Dan Komputer*, 1(2), 222–233. <https://www.neliti.com/id/publications/351388/>