DAFTAR PUSTAKA

Afandi, S., Laila, A., & Mukmin, B. A. (2025). GICAME (Digital Educational Games): Interactive Multimedia Based on Gimkit with STEAM Approach to Improve the Problem Solving Ability of Writing Explanatory Texts for Grade V Students of SDN Pakel Subdistrict. *Sriwijaya University Learning and Education International Conference*, *6*, 279–293. https://doi.org/10.2991/978-2-38476-390-0_23

Akbar, M., Ansori, H., & Hidayanto, T. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android Menggunakan Smart Apps Creator Pada Materi Bentuk Aljabar. *Jurmadikta (Jurnal Mahasiswa Pendidikan Matematika)*, *3*(2), 1–10. https://doi.org/10.20527/jurmadikta.v3i2.1407

Ali, A., Venica, S. D., Aini, W., & Hidayat, A. F. (2025). Efektivitas media pembelajaran interaktif dalam meningkatkan minat dan motivasi belajar siswa sekolah dasar. *Journal of Information System and Education Development*, *3*(1), 1–6. https://doi.org/10.62386/jised.v3i1.115

Amanda, A. B., Mukmin, B. A., & Putri, K. E. (2023). Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Macromedia Flash 8 pada Pembelajaran Ilmu Pengetahuan Alam Kelas V Sekolah Dasar. *Diajar: Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran*, *2*(1), 40–48. https://www.journal.yp3a.org/index.php/diajar/article/view/1348

Ambaria, Nurmilawati, M., & Zunaidah, F. N. (2023). Analisis Validasi dan Kepraktisan Pengembangan Media Pembelajaran Media Pembelajaran Papan Pecahan Pada Siswa Kelas 2 Sekolah Dasar Kecamatan Semen . *Efektor*, *10*(2), 274–284. https://doi.org/https://doi.org/10.29407/e.v10i2.20920

Andayani, W. O., Wenda, D. D. N., & Aka, K. A. (2026). Development of Macromedia Flash-Based Learning Media On Water Cycle Material for Grade V Elementary Schools. *Jurnal Pendidikan Dasar Nusantara*, *11*(2), 204–213. https://doi.org/10.29407/jpdn.v11i2.25610

Ardia, D. F., & Haminah. (2024). Peningkatan Hasil Belajar IPAS Menggunakan Model Kooperatif Tipe Think Pair Share di Kelas V SDN 22 Kampung Luar Salido. *E-Jurnal Inovasi Pembelajaran Sekolah Dasar*, *12*(2), 343–350. http://dx.doi.org/10.24036/e-jipsd.v12i2

Arina, D., Mujiwati, E. S., & Kurnia, I. (2020). Pengembangan Multimedia Interaktif Untuk Pembelajaran Volume Bangun Ruang di Kelas V Sekolah Dasar. *Prima Magistra: Jurnal Ilmiah Kependidikan*, *1*(76), 168–175. https://doi.org/10.37478/jpm.v1i2.615

Armalena. (2019). Pengaruh Media Terhadap Pembelajaran Bermutu dan Handal. *Jurnal Kajian dan Pengembangan Umat*, *2*(1), 23–31. https://doi.org/10.31869/jkpu.v2i2.1539

Arsyad, A. (2023). *Media Pembelajaran*. Jakarta, Indonesia: Rajawali Pers.

Audhiha, M., Febliza, A., Afdal, Z., MZ, Z. A., & Risnawati. (2022). Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Adobe Animate CC pada Materi Bangun Ruang Sekolah Dasar/ Madrasah Ibtidaiyah. *Jurnal Basicedu*, *6*(1), 1086–1097. https://doi.org/10.31004/basicedu.v6i1.2170

Branch, R. M. (2020). *Instructional Design: The ADDIE Approach*. New York: Springer.

Daniyati, A., Saputri, I. B., Wijaya, R., Septiyani, S. A., & Setiawan, U. (2023). Konsep Dasar Media Pembelajaran. *Journal of Student Research*, *1*(1), 282–294. https://doi.org/10.55606/jsr.v1i1.993

Dari, M. P. W. (2023). *Pengembangan Media Interaktif Pembelajaran Bangun Ruang Berbasis Android Menggunakan Aplikasi Wick Editor di SMP*. Universitas Muhammadiyah Malang.

Fikry, D. W., & Rahmatina. (2024). Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Problem-Based Learning Pada Pembelajaran IPAS di Sekolah Dasar. *E-Jurnal Inovasi Pembelajaran Sekolah Dasar*, *12*(2), 872–882. http://dx.doi.org/10.24036/e-jipsd.v12i2

Firmansyah, A., Hidayat, T., & Wulandari, D. (2021). Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis HTML5 Pada Materi Sistem Tata Surya Untuk Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan Dasar Indonesia*, *7*(1), 112–121. https://doi.org/10.21107/nser.v6i2.16531

Ibrahim, & Muslimah. (2021). Tekhnik Pemeriksaan Jawaban, Pemberian Skor, Konversi Nilai dan Standar Penilaian. *Jurnal Al – Qiyam*, *2*(1), 1–9. https://doi.org/10.33648/alqiyam.v2i1.114

Juhaeni, Safaruddin, Nurhayati, R., & Tanzila, A. N. (2020). Konsep dasar media pembelajaran. *JIEES: Journal of Islamic Education at Elementary School*, *1*(1), 38–46.

Kurniawan, A. A., Rahmawati, N. D., & Dian, K. (2024). Pengaruh Media Pembelajaran Interaktif Canva terhadap Hasil Belajar IPAS pada Peserta Didik Kelas IV Sekolah Dasar. *Jurnal Inovasi, Evaluasi Dan Pengembangan Pembelajaran (JIEPP)*, *9*(2), 179–187. https://doi.org/10.54371/jiepp.v4i2.466

Kurniawan, C. Y. (2023). *Pengembangan Multimedia Interaktif Tokoh Wayang Pandawa (TOWAP) Berbasis Mobile Phone pada Mata Pelajaran Bahasa Jawa Kelas 5* [Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar, Universitas Muhammadiyah Malang]. https://eprints.umm.ac.id/id/eprint/501

Kusuma, J. W., Supardi, Akbar, M. R., Hamidah, Ratnah, Fitrah, M., & Sepriano. (2023). *Dimensi Media Pembelajaran*. Jambi, Indonesia: PT. SonPedia Publishing Indonesia. https://books.google.co.id/books?id=9Lq0EAAAQBAJ&printsec=frontcover&source=gbs_ge_summary_r&cad=0#v=onepage&q&f=false

Maulana, S., & Alimah, N. (2023). Penerapan Media Pembelajaran Visual Berbantuan Gambar Representatif Untuk Meningkatkan Keterampilan Berpikir Kritis Peserta Didik. *Jurnal Didaktika Pendidikan Dasar*, *7*(3), 1123–1144.

Milala, H. F., Endryansyah, E., Joko, J., & Agung, A. I. (2022). Keefektifan dan Kepraktisan Media Pembelajaran Menggunakan Adobe Flash Player. *Jurnal Pendidikan Teknik Elektro*, *11*(2), 195–202. https://doi.org/10.26740/jpte.v11n02.p195-202

Mukmin, B. A., & Primasatya, N. (2020). Pengembangan Multimedia Interaktif Macromedia Flash Berbasis K-13 Sebagai Inovasi Pembelajaran Tematik Untuk Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan Dasar Nusantara*, *5*(2), 211–226. https://doi.org/10.29407/jpdn.v5i2.13854

Munir. (2020). *Multimedia: Konsep & Aplikasi dalam Pendidikan*. Bandung, Indonesia: Alfabeta.

Nababan, K., Kuendo, W. A. C., Kaunang, A. M., & Ering, D. M. (2025). *Ilmu Pengetahuan Alam dan Sosial SD Kelas IV*. Sukoharjo, Indonesia: Tahta Media.

Natalia, S., Mukmin, B. A., & Putri, K. E. (2025). Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis “Papi Prototum” Sebagai Inovasi Pembelajaran Pada Materi Proses Fotosintesis Tumbuhan Untuk Siswa Kelas 4 SDN Kraton. *Jurnal Inovasi Pendidikan dan Teknologi Informasi (JIPTI)*, *6*(2), 505–516.

https://ejournal.ummuba.ac.id/index.php/JIPTI/article/view/3351

Nisa, N. K., & Syafril, S. (2023). Pengembangan Multimedia Interaktif pada Pembelajaran Tematik Terpadu Kelas IV Sekolah Dasar. *Jurnal Family Education*, *3*(2), 146–153.

Nuraini, M. F., Susilaningsih, S., & Wedi, A. (2021). Pengembangan Multimedia Interaktif Materi Perubahan Wujud Benda Bagi Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Kajian Teknologi Pendidikan*, *4*(1), 33–40. https://journal2.um.ac.id/index.php/jktp/index

Nurfadhillah, S. (2021). *Media pembelajaran*. Sukabumi, Indonesia: CV Jejak, anggota IKAPI.

Nurrita, T. (2022). Pengembangaan Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa. *Misykat*, *3*(1), 171–187. https://doi.org/10.33511/misykat.v3i1.52

Pratama, A. R. J., Suryanti, S., & Supardi, Z. A. I. (2022). Pengembangan Multimedia Interaktif IPA Materi Cuaca untuk Meningkatkan Pemahaman Peserta Didik Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*, *6*(5), 8936–8951.

Pratama, R. I., Subarjah, H., & Hanifah, N. (2020). Pemahaman Guru Terhadap Model Pembelajaran Group Investigation (GI) Untuk Meningkatkan Hasil Belajar IPS Di SD Negeri Cigadog II. , 3(2). *Jurnal Pena Ilmiah*, *3*(2), 41–52. https://doi.org/10.17509/jpi.v3i2.27724

Primasari, B. E., Wenda, D. D. N., & Nurmilawati, M. (2025). Pengaruh Multimedia Interaktif Berbasis Sets Terhadap Hasil Belajar Siswa Pada Materi Perubahan Bentuk Energi Kelas 4 SD. *Pendas : Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar*, *10*(2), 211–219. https://doi.org/10.23969/jp.v10i02.25389

Purniasih, K. S., Ayu, I. G., Agustiana, T., Vina, M., & Paramitha, A. (2024). Multimedia Interaktif Berbasis Literasi Digital dengan Topik Daur Hidup Hewan untuk Meningkatkan Hasil Belajar IPA Kelas IV Sekolah Dasar. *Journal of Education Action Research*, *8*(2), 318–326.

Puspitoningrum, E., Nurnoviyanti, I., & Suhartono. (2024). Dampak Implementasi Teknologi Dalam Pembelajaran Pendidikan Dasar : Studi Kasus Pada Efektivitas Penggunaan Platform Pembelajaran Digital Di Sekolah Dasar. *Al-Madrasah: Jurnal Ilmiah Pendidikan Madrasah Ibtidaiyah*, *8*(3), 970–979. https://doi.org/10.35931/am.v8i3.3635

Rahmayanti, D., Meilina, F., & Islamyati, A. Z. (2024). Upaya Meningkatkan Hasil Belajar IPAS

melalui Model Pembelajaran Problem Based Learning Materi Wujud Zat dan Perubahannya pada Siswa Kelas IV Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*, *8*(6), 4982–4993. https://doi.org/https://doi.org/10.31004/basicedu.v8i6.8901

Ramadan, C. S., Sapro, R., Rahmatullah, W. F., Nurpitasari, E. S., Ranimah, R., & Maulana, I. F. (2023). Analisis Nilai-Nilai Multikultural pada Buku Ajar IPAS Kelas 4 Sekolah Dasar Kurikulum Merdeka. *Journal of Innovation in Primary Education*, *2*(2), 1–7.

Rambe, Y. S., Rozi, F., Mailani, E., Sirait, A. P., & Manurung, I. F. U. (2024). Pengembangan Multimedia Interaktif Menggunakan Canva pada Pembelajaran IPAS Kelas IV SDN 19 Rantau Utara TA 2023/2024. *Jurnal Guru Kita*, *8*(4), 715–726. https://doi.org/10.24114/jgk.v8i4.59420

Ratnawati, Damiyanti, Y., & Setiani, N. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Pada Mata Pelajaran Matematika Materi Bangun Datar Kelas IV SDN 04 Koto Baru Kabupaten Dharmasraya. *Didaktik : Jurnal Ilmiah PGSD STKIP Subang*, *9*(2), 5992–6005. https://doi.org/10.36989/didaktik.v9i2.1387

Rayanto, Y. H., & Sugianti. (2020). *Penelitian Pengembangan Model ADDIE dan R2D2: Teori dan Praktik*. Pasuruan, Indonesia: Lembaga Academic & Research Institute.

Rijal, A. S. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Web untuk Meningkatkan Kreativitas Guru. *Ideas: Jurnal Pendidikan, Sosial, dan Budaya*, *6*(1), 81–96. https://www.jurnal.ideaspublishing.co.id/index.php/ideas/article/view/238

Ritonga, Z. (2025). Penerapan Media Interaktif Dalam Pembelajaran Pendidikan Agama Islam Untuk Meningkatkan Minat Belajar Siswa SD Negeri Sukadamai Kecamatan Lembah Seulawah Kabupaten Aceh Besar. *Logika: Jurnal Visioner Pendidikan*, *1*(1), 178–185. https://journal.putramaysa.com/index.php/Logika/article/view/191

Rizik, M., Hasibuan, L., & Us, K. A. (2021). Pendidikan Masyarakat Modern dan Tradisional dalam Menghadapi Perubahan Sosial dan Modernisasi. *Jurnal Literasiologi*, *5*(2), 61–68. https://doi.org/10.26740/it-edu.v7i3.50070

Rumina, R. (2024). Teknik Pengumpulan Data Dalam Penelitian Pendidikan. *ILJ: Islamic Learning Journal*, *2*(1), 157–177. https://pondokjurnal.uwj.ac.id/index.php/ilj/article/view/1489

Sa'diah, H. (2022). *Metode Penelitian Research and Development*. Bandung, Indonesia: Media Sains Indonesia.

Sanjaya, I. G. A., Suarni, N. K., & Margunayasa, I. G. (2024). Meningkatkan Hasil Belajar Siswa SD Melalui Penggunaan Media Pembelajaran Digital Ditinjau dari Teori Belajar Kognitif Jean Piaget Tahap Operasional Konkret Siswa Kelas 3 SD. *Jurnal Pendidikan, Sains, Geologi, dan Geofisika*, *5*(1), 135–141. https://doi.org/10.29303/geoscienceed.v5i1.679

Shoffa, S., Subroto, D. E., Nasution, F. S., Astuti, W., Romadi, U., Cholid, F., Azhari, D. S., Hafidz, Kardi, J., Umar, R. H., & Gusmirawati. (2023). *Media pembelajaran*. Sumatera Barat, Indonesia: CV. Afasa Pustaka.

Sukari. (2019). Multimedia Berbasis Komputer dalam Proses Pembelajaran. *Mamba'ul 'Ulum*, *15*(2), 66–76. https://doi.org/10.54090/mu.24

Sulastina, Suminar, T., & Setiawan, D. (2025). Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Berbantuan Articulate Storyline Berbasis Karakter untuk Meningkatkan Motivasi dan Hasil Belajar PKN Kelas V. *CJPE : Cokroaminoto Juornal of Primary Education*, *8*(1), 12–31. https://doi.org/10.30605/cjpe.8.1.2025.5321

Syafei, I. (2025). *Media Pembelajaran*. Bandung, Indonesia: Penerbit Widina.

Usman, H., Anwar, M., Zakiah, L., & Laratmase, A. J. (2021). Pelatihan Multimedia Interaktif Berbasis TPACK bagi Guru-Guru Sekolah Dasar di Kecamatan Klapa Nunggal Kabupaten Bogor Jawa Barat. *Jurnal Perduli*, *2*(1), 1–11. https://doi.org/10.21009/perduli.v2i01.23896

Widayantia, U. A., Pratiwib, A. F., & Rofisian, N. (2023). Analisis Metode Demonstrasi Pembelajaran IPAS Perubahan Wujudbenda Kelas IV Mi Al-Ma'arif Drono. *Jurnal Teknologi Pendidikan dan Pembelajaran*, *1*(2), 261–265. https://jurnal.kopusindo.com/index.php/jtpp/article/view/52

Yuniarti, F. D., Indriyanti, S., Mala, Y., Aprilliani, B. N., & Sani, M. A. (2026). Pemanfaatan Lingkungan Sekitar Sebagai Media Pembelajaran IPAS Untuk Alternatif Penguatan Pemahaman Konsep Sains Siswa (Studi Kasus di SDN 5 Mataram). *Mubtadi: Jurnal Pendidikan Ibtidaiyah*, *7*(2), 140–151. https://doi.org/10.19105/mubtadi.v7i2.22809