

DAFTAR PUSTAKA

- Abidin, Yunus. 2017. *Pembelajaran Bahasa Berbasis Pendidikan Karakter*. PT Refika Aditama.
- Akbar, S. D. (2022). *Instrumen perangkat pembelajaran*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Amiroh. 2019. *Mahir Membuat Media Interaktif Articulate Storyline*. Jawa Tengah: Cipta Artha Media
- Arif, T. A., & Iskandar, I. (2018, July). *Teknik penyusunan bahan ajar bahasa indonesia bagi guru di sekolah dasar*. In Prosiding Seminar Nasional Pendidikan (Vol. 1, No. 1).
- Arsyad, S., Syahril, S., & Maisarah, I. (2021). Pelatihan Pengembangan Media Pembelajaran Audio-Visual Interaktif Bagi Guru Bahasa Inggris Di Kabupaten Bengkulu Selatan. *Jurnal Inovasi Pengabdian Masyarakat Pendidikan*, 1(2), 104-117.
- Darnawati, D., Jamiludin, J., Batia, L., Irawaty, I., & Salim, S. (2019). Pemberdayaan Guru Melalui Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Dengan Aplikasi Articulate Storyline. *Amal Ilmiah: Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 1(1), 8-16. <https://doi.org/10.36709/amalilmiah.v1i1.8780>
- Daryanto, A. D., & Dwicahyono, A. (2013). *Pengembangan perangkat pembelajaran (silabus, RPP, PHB, bahan ajar)*. Yogyakarta: Gava Media
- Dewi, R. V. K. (2016). *Keajaiban Dongeng Teori dan Praktek Mendongeng*. Cipta Media Nusantara (CMN)
- Djuanda, Dadan. 2016. *Pembelajaran Bahasa Indonesia yang Komunikatif dan Menyenangkan*. Jakarta: Departemen Pendidikan Nasional.
- Fatmala, D., & Yelianti, U. (2016). *Pengembangan media pembelajaran multimedia interaktif berbasis android pada materi plantae untuk siswa SMA menggunakan Eclipse Galileo*. Biodik, 2(1), 1-6.
- Firdaus, M. M. (2020). *Pengembangan Bahan Ajar Kimia "E-Chemerbook" Berbasis Android Untuk Menumbuhkan Life Skill Peserta Didik* (Doctoral dissertation, Muhammadiyah University, Semarang).
- Habsari, Z. (2017). *Dongeng sebagai pembentuk karakter anak*. BIBLIOTIKA: Jurnal Kajian Perpustakaan Dan Informasi, 1(1), 21-29.
- Hafiedz, R., & Nurhamidah, D. (2023). Media pembelajaran interaktif Articulate Storyline terhadap motivasi belajar pembelajaran Bahasa Indonesia. *Jurnal Pendidikan Bahasa Dan Sastra Indonesia*, 54-64.
- Jamilah, N., Mulawarman, W. G., & Hudiyono, Y. (2020). *Pengembangan Bahan Ajar Interaktif 'POST'dalam Pembelajaran Apresiasi Puisi untuk Siswa Kelas X SMA*. Diglosia: Jurnal Kajian Bahasa, Sastra, dan Pengajarannya,

3(1), 14-23.

- Jazuli, M., Azizah, L. F., & Meita, N. M. (2017). *Pengembangan bahan ajar elektronik berbasis android sebagai media interaktif*. *LENSA (Lentera Sains): Jurnal Pendidikan IPA*, 7(2), 47-65.
- Juhaeni, J., Safaruddin, & Salsabila, Z. P. (2021). Articulate Storyline sebagai Media Pembelajaran Interaktif untuk Peserta Didik Madrasah Ibtidaiyah. *AULADUNA: Jurnal Pendidikan Dasar Islam*, 8(2), 150–159. <https://doi.org/10.24252/auladuna.v8i2a3.2021>
- Kanzunnudin, M. (2019). Peran Cerita Prosa Rakyat dalam Pendidikan Karakter Siswa. In Makalah disampaikan dalam seminar nasional Pembelajaran Bahasa dan Sastra Indonesia Berbasis Kearifan Lokal dalam Pembentukan Karakter Bangsa yang diselenggarakan Program Pendidikan Bahasa dan Sastra Indonesia FKIP UMK dan Balai Bahasa Jawa Tengah, di Universitas Muria Kudus, Kamis.
- Kosasih, E. (2021). *Pengembangan bahan ajar*. Bumi Aksara.
- Latifah, S., & Utami, A. (2019). Pengembangan bahan ajar interaktif berbasis media sosial schoology. *Indonesian Journal of Science and Mathematics Education*, 2(1), 36-45.
- Lestari, D. Putra, W.S (2021). *Pengembangan Modul Berbasis Socio Scientific Issues (Ssi) Terintegrasi Nilai–Nilai Keislaman Pada Materi Pencemaran Lingkungan Untuk Siswa Smpn 40 Muko-Muko* (Doctoral dissertation, UIN FAS BENGKULU).
- Lestari, I. (2018). *Pengembangan bahan ajar matematika dengan memanfaatkan GeoGebra untuk meningkatkan pemahaman konsep*.
- Magdalena, I., Prabandani, R. O., Rini, E. S., Fitriani, M. A., & Putri, A. A. (2020). *Analisis pengembangan bahan ajar*. *Nusantara*, 2(2), 180-187.
- Marzuki, Y., Azis, H., & Triana, A. (2019). *Validitas, Reliabilitas, Praktikalitas, Dan Efektifitas Bahan Ajar Non Cetak (Meliputi Audio, Audio Visual, Video)*.
- Masrifa, A., Munirah, S. D., Cahyani, A. R., & Fauziyah, D. H. (2023). *Media interaktif pembelajaran IPAS*. Cahya Ghani Recovery.
- Muftianti, A. (2018). Penyusunan bahan ajar interaktif berbasis teknologi informasi untuk meningkatkan kemampuan mengajar keterampilan berbahasa siswa sekolah dasar. *P2M STKIP Siliwangi*, 6(2), 178-186.
- Munir, M. (2012). *Pengembangan Bahan Ajar Menulis Teks Eksplanasi Berbasis Kontekstual dengan Menggunakan Animasi*. *GHANCARAN: Jurnal Pendidikan Bahasa dan Sastra Indonesia*, 6(2), 296-311.
- Muslih, H., Ulpah, G., Huda, M., Mukhlisah, M., & Muhtadin, M. (2024). Prinsip dan Karakteristik Bahan Ajar Pendidikan Agama Islam. *Lumen: Jurnal Pendidikan Agama Katekese dan Pastoral*, 3(1), 216-227. <https://doi.org/10.55606/lumen.v3i1.348>

- Nurdiyantoro, B. (2018). *Teori pengkajian fiksi*. UGM press.
- Nuryasana, E., & Desiningrum, N. (2020). *Pengembangan bahan ajar strategi belajar mengajar untuk meningkatkan motivasi belajar mahasiswa*. Jurnal Inovasi Penelitian, 1(5), 967-974
- Prastowo, A. (2015). *Panduan kreatif membuat bahan ajar inovatif*. Yogyakarta: penerbit DIVA press..
- Ramadhani, N. A., Hamzah, R. A., La Kabi, M., & Matdoan, A. (2024). Kajian Literatur Pentingnya Pengembangan Bahan Ajar terhadap Pembelajaran Bahasa Indonesia di SD. *Jurnal Ilmiah Insan Mulia*, 1(2), 57-62.
- Ramadhani, Rahmi dkk. (2020). *Belajar dan Pembelajaran: Konsep dan Pengembangan*. Medan: yayasan Kita Menulis.
- Rima Wati, Ega. (2016). *Ragam Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Kata Pena.
- Ritonga, A. P., Andini, N. P., & Iklimah, L. (2022). *Pengembangan bahan ajaran media*. Jurnal Multidisiplin Dehasen (MUDE), 1(3), 343-348.
- Saidah, K (2019). Pengembangan bahan ajar materi dongeng berbasis kearifan lokal jawa timur bagi siswa kelas III SD.
- Solchan, T. W. dkk, *Pendidikan Bahasa Indonesia di SD*, Jakarta: Universitas Terbuka, 2019.
- Sugiyono. (2019). *Metode Penelitian Pendidikan (Pendekatan Kualitatif, Kuantitatif, dan R&D)*. Bandung: Alfabeta.
- Supriadi, S. (2023). *Pengembangan Media Pembelajaran Kimia Berbasis Teknologi Augmented Reality (AR) untuk Melatih Model Mental Siswa SMA di Daerah Geopark Rinjani*. Chemistry Education Practice, 6(1), 8-14.
- Tarigan, D., (2015). Pengembangan media pembelajaran interaktif pada pembelajaran ekonomi. *Jurnal teknologi informasi & komunikasi dalam pendidikan*, 2(2), 187-200.
- Wirawan, I. M. P., Wulandari, I. G. A. A., & Agustika, G. N. S. (2022). Bahan Ajar Interaktif Berbasis Pendekatan STEAM pada Muatan IPS Siswa Kelas V SD. *Jurnal Penelitian Dan Pengembangan Pendidikan*, 6(1), 152-161. <https://doi.org/10.23887/jppp.v6i1.45370>