

DAFTAR PUSTAKA

- Agustin, R., Nurlailli, M., & Daniati, E. (2025). Analisis *Usability* TikTok menggunakan *Usability* Testing dan *System Usability Scale* (SUS) untuk Meningkatkan Kepuasan Pengguna 1*. *Inotek*, 9, 472.
- Ainul Khasanah, R., & Nugroho, A. (2025). Analisa Pengaruh Kepuasan Pengguna Website Talipodo Golden Theatre Menggunakan Metode Webqual 4.0. *Bulletin of Information Technology (BIT)*, 6(2), 87–96. <https://doi.org/10.47065/bit.v5i2.1987>
- Aisyah, S., Saputra, E., Evrilyan Rozanda, N., & Khairil Ahsyar, T. (2021). Evaluasi *Usability* Website Dinas Pendidikan Provinsi Riau Menggunakan Metode *System Usability Scale*. *Jurnal Ilmiah Rekayasa Dan Manajemen Sistem Informasi*, 7(2), 125–132.
- Alfiatunnisa, E., Zulfah Khairunnisa, H., Hayati, S., & Listya Maulida, V. (2022). Uji Validitas Dan Reliabilitas Terhadap Kemandirian Siswa Sekolah Dasar Kelas 1. *JURNAL HURRIAH: Jurnal Evaluasi Pendidikan Dan Penelitian*, 3(2), 29–36. <https://doi.org/10.56806/jh.v3i2.81>
- Anggraini, F. D. P., Aprianti, A., Setyawati, V. A. V., & Hartanto, A. A. (2022). Learning Statistics Using SPSS Software for Validity and Reliability Tests. *Journal Basicedu*, 6(4), 6491–6504.
- Apriliansyah, R., & Halim, R. M. N. (2024). Analisis User Exprience Pada Web Dapodik Dinas Pendidikan Oku Selatan Menggunakan Metode *System Usability Scale* (*SUS*). 5(4), 1898–1905.
- Arjiansa, R. R., & Sutabri, T. (2023). Pengukuran Tingkat Kemudahan Pegawai Terhadap Penggunaan Layanan Aplikasi SIMRS Menggunakan Metode *System Usability Scale* (SUS) Pada Rumah Sakit Umum Daerah Sekayu. *Indonesian Journal of Multidisciplinary on Social and Technology*, 1(2), 115–120. <https://doi.org/10.31004/ijmst.v1i2.132>
- Bahrudin, R. R., Muzaki, M. N., & Wardani, A. S. (2023). *METHOMIKA: Jurnal Manajemen Informatika & Komputerisasi Akuntansi PENGUKURAN*

TINGKAT EFEKTIFITAS SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN MENGGUNAKAN TEORI DELONE & MCLEAN. 7(1), 128–137. Retrieved from <https://doi.org/10.46880/jmika.Vol7No1.pp128-137>

Deden Taopik, Cucu Mardiana, R. S. (2024). Efektivitas Pengelolaan Bantuan Operasional Sekolah (BOS) Terhadap Kondisi Sarana dan Prasarana. *Kalam Cendekia: Jurnal Ilmiah Kependidikan*, 12.

Fadilah, M. F., Rahaningsih, N., & Dana, R. D. (2024). Evaluasi Usabilitas Sistem Menggunakan Metode *System Usability Scale* (Sus) Pada Aplikasi Akhlaqu Dengan Penerapan Teknik Indexing Mong. *Jurnal Sistem Informasi Dan Informatika (Simika)*, 7(1), 1–14. <https://doi.org/10.47080/simika.v7i1.3070>

Febriadi, B., & Nasution, N. (2017). Sosialisasi Dan Pelatihan Aplikasi Google Form Sebagai Kuisisioner Online Untuk Meningkatkan Kualitas Pelayanan. *INOVTEK Polbeng - Seri Informatika*, 2(1), 68. <https://doi.org/10.35314/isi.v2i1.119>

Frobenius, A. C., Kusumaningrum, A. S., Shonta, A. A., Khoirunnisa, N. A., Kharomadhona, N., & Untoro, W. Y. (2023). Evaluasi *Usability Testing* Aplikasi Lms Waskita Dengan Metode *System Usability Scale* (Sus). *Melek IT : Information Technology Journal*, Vol. 9, pp. 1–8. <https://doi.org/10.30742/melekitjournal.v9i1.289>

Hadi, K. R., Az-zahra, H. M., & Fanani, L. (2018). Analisis Dan Perbaikan *Usability* Aplikasi Mobile KAI Access Dengan Metode *Usability Testing* Dan Use Questionnaire. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 2(9), 2742–2750. Retrieved from <http://j-ptiik.ub.ac.id>

Hidayat, F., & Tolla, I. (2022). Transparansi Dan Akuntabilitas Penggunaan Dana Bantuan Operasional Sekolah (Bos). *Jurnal Administrasi, Kebijakan, Dan Kepemimpinan Pendidikan (JAK2P)*, 3(1), 66. <https://doi.org/10.26858/jak2p.v3i1.16167>

Jailani, S., Risnita, Saksitha, Syahrani, M., & Arestya, D. (2024). Teknik Analisis Data Kuantitatif dan Kualitatif dalam Penelitian Ilmiah. *Journal Genta*

Mulia, 15(2), 79–91.

- Milah, S., Sunandar, M. A., & Andayani Komara, M. (2023). Perancangan User Interface Dan *User Experience* Aplikasi Penyewaan Peralatan Bayi Berbasis Mobile Menggunakan Metode Human Centered Design (Hcd) Di Babystuffrent Purwakarta. *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, 7(3), 1714–1721. <https://doi.org/10.36040/jati.v7i3.7066>
- Nika, N., Kurniabudi, & Rofi'i, I. (2023). Analisis *Usability* Pada Website E-Payment Universitas Dinamika Bangsa Menggunakan Metode *System Usability Scale* (SUS). *Jurnal Manajemen Teknologi Dan Sistem Informasi (JMS)*, 3(2), 554–562. <https://doi.org/10.33998/jms.2023.3.2.1437>
- Pratama, A., Sucipto, S., & Nugroho, A. (2024). Evaluasi Efektivitas E-Learning Menggunakan *Usability* Testing dengan Metode TOPSIS. *JSITIK: Jurnal Sistem Informasi Dan Teknologi Informasi Komputer*, 3(1), 1–16. <https://doi.org/10.53624/jsitik.v3i1.430>
- Putra, D. M. D. U., Kusuma, A. S., Willdahlia, A. G., & Pande, N. K. N. N. (2024). Evaluasi *Usability* E-Modul Basis Data Menggunakan Metode *System Usability Scale* (SUS). *Jurnal Ilmiah Global Education*, 5(2), 1800–1809. <https://doi.org/10.55681/jige.v5i2.2764>
- Ramadhan, B. N., & Sugiyanto, S. (2024). Analisis *Usability* Website Sistem Informasi Sd Negeri 1 Wangon Menggunakan Metode *System Usability Scale*. *Jurnal Informatika Teknologi Dan Sains (Jinteks)*, 6(3), 421–431. <https://doi.org/10.51401/jinteks.v6i3.4512>
- Rezha Nur Amalia, Ragil Setia Dianingati, & Eva Annisaa. (2022). Pengaruh Jumlah Responden Terhadap Hasil Uji Validitas Dan Reliabilitas Kuesioner Pengetahuan Dan Perilaku Swamedikasi. *Generics : Journal of Research in Pharmacy*, 2(1), 9–15.
- Rita Armaiyyetti, Sufyarma Marsidin, H. A. (2020). PENGARUH KEPEMIMPINAN KEPALA SEKOLAH DAN DANA BOS TERHADAP PRESTASI GURU. *Jurnal Basicedu*, 4(5), 3(2), 524–532. Retrieved from <https://journal.uui.ac.id/ajie/article/view/971>

- Rizki, M. A. K., & Ferico, A. (2021). Rancang Bangun Aplikasi E-Cuti Pegawai Berbasis Website (Studi Kasus : Pengadilan Tata Usaha Negara). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTSI)*, 2(3), 1–13. Retrieved from <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTSI>
- Rokhmawati, N. F., & Arifa, A. B. (2024). Analisis User Interface (UI) pada BRIMO (BRI Mobile) menggunakan Pendekatan Metode Pengembangan *System Usability Scale* (SUS). *Jurnal Ilmiah ILKOMINFO - Ilmu Komputer & Informatika*, 7(1), 64–77. <https://doi.org/10.47324/ilkominfo.v7i1.233>
- Saftari, M., Informatika, P. T., Informasi, F. T., Luhur, I. S. B. A., Digital, P. B., Ekonomi, F., & Luhur, I. S. B. A. (2024). *Pelatihan Statistical Package for the Social Sciences (SPSS) Bagi Dosen dan Mahasiswa Untuk Penelitian Kuantitatif*. 4(3), 388–392.
- Wahjono Soekotjo, L. A. (2020). ANALISIS PENGARUH HARGA, PRODUK, KEBERSIHAN, DAN KUALITAS LAYANAN TERHADAP KEPUASAN PELANGGAN. *Jeams*, 2(1), 1–14.
- Wibisono, R. M., Sucipto, S., & Wardani, A. S. (2024). Rekomendasi Kepuasan E-Learning Menggunakan Metode Weighted Product. *JSITIK: Jurnal Sistem Informasi Dan Teknologi Informasi Komputer*, 3(1), 29–38. <https://doi.org/10.53624/jsitik.v3i1.440>
- Willy, Irawan, & Marrylinteri. (2020). Evaluasi Kegunaan Aplikasi Sistem Informasi Kota Jambi (Sikoja) Dengan Metode Sistem *Usability Scale* (Sus). *Jurnal Processor*, 15(2), 135–144. <https://doi.org/10.33998/processor.2020.15.2.877>
- Wiryawan, M. B. (2011). *User Experience* (Ux) sebagai Bagian dari Pemikiran Desain dalam Pendidikan Tinggi Desain Komunikasi Visual. *Humaniora*, 2(2), 1158. <https://doi.org/10.21512/humaniora.v2i2.3166>
- Yosli, R., Rukun, K., & Giatman, M. (2020). Manajemen Perencanaan Dan Pengelolaan Keuangan (Bos) Sekolah Dasar Di Kota Padang. *Jurnal Kepemimpinan Dan Pengurusan Sekolah*, 5(2), 91–106.

<https://doi.org/10.34125/kp.v5i2.479>