

DAFTAR PUSTAKA

- Akbar, S. (2022). *Instrumen Perangkat Pembelajaran*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Amanda, D. R. (2024). Analisis Penggunaan Media Pembelajaran Berbasis Media Visual Terhadap Hasil Belajar Bahasa Indonesia Siswa. *Jurnal Pendidikan, Bahasa dan Budaya* 3(2): 185–99.
- Amalia, M. N., Suriansyah, A., & Harsono, A. M. B. (2026). Implementasi Media Konkret Pada Sekolah Dasar. *Jurnal Penelitian Ilmiah Multidisipliner*, 2(04): 519-529.
- Amidong, H. H. (2018). *Penokohan dalam Karya Fiksi*. Makassar: Penerbit Universitas Muslim Indonesia.
- Branch, R. M. (2009). *Digital Learning: The Key Concepts Instructional Design: The ADDIE Approach*. USA: Springer New York Dordrecht Heidelberg London.
- Fatonah, K., Hapudin, M. S., & Saputra, D. S. (2024). Pemetaan Genre Sastra dalam Buku Teks Bahasa Indonesia Kurikulum Merdeka di Sekolah Dasar. *Pendas: Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar*, 9(01): 4972–86.
- Haqiqi, N., & Permadi, B. A. (2022). Pengaruh Penggunaan Media Komik Terhadap Hasil Belajar Peserta Didik Kelas III Tema I Subtema I di Mi The Noor. *Jurnal Riset Madrasah Ibtidaiyah (JURMIA)*, 2(1): 164–72.
- Harahap, R. (2022). *Fabel*. Ciracas: GUEPEDIA.
- Hartiningtyas, W., & Priyanti, E. (2024). *Bahasa Indonesia: Keluargaku Unik untuk SD/MI Kelas II*. Jakarta: Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi.
- Hidayat, F., & Nizar, M. (2021). Model Addie (Analysis, Design, Development, Implementation and Evaluation) Dalam Pembelajaran Pendidikan Agama Islam Addie (Analysis, Design, Development, Implementation and Evaluation) Model in Islamic Education Learning. *J. Inov. Pendidik. Agama Islam*, 1(1): 28–37.
- Karomah, F. N., Devita, D., Ramli, Z. J., & Mas' odi, M. O. (2024). Peran dan Manfaat Media Pembelajaran dalam Upaya Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal IKA PGSD (Ikatan Alumni PGSD) Unars*, 15(2): 211–222.

- Krissandi, A. D. S., Widharyanto, B., & Dewi, R. P. (2018). *Pembelajaran Bahasa Indonesia untuk SD: Pendekatan dan Teknis*. Bekasi: Media Maxima.
- Kristanto, A. (2016). *Media Pembelajaran*. Surabaya: Penerbit Bintang Surabaya.
- Kusuma, W. J., Supardi, Akbar, M. R., Hamidah, Ratnah, Fitrah, M., & Sepriano. (2023). *Dimensi Media Pembelajaran (Teori dan Penerapan Media Pembelajaran Pada Era Revolusi Industri 4.0 Menuju Era Society 5.0)*. Jambi: PT. Sonpedia Publishing Indonesia.
- Kusumawardani, I. (2025). *Bahasa Indonesia untuk SD/MI*. Sukoharjo: CV Pratama Usaha Mandiri.
- Lelyani, A. A., & Erman, E. (2021). Kajian Unsur-Unsur Komik dan Sains dalam Buku Komik Edukasi di Indonesia Sebagai Alternatif Bahan Ajar. *Pensa E-Jurnal: Pendidikan Sains*, 9(2): 139–46.
- Lubis, D. M. A., Azizan, N., & Matondang, S. H. (2026). *Metode Penelitian di Sekolah Dasar Berbasis Model Pengembangan ADDIE*. Indramayu: Penerbit Adab.
- Maharsi, I. (2014). *Komik: Dari Wayang Beber Sampai Komik Digital*. Yogyakarta: Badan Penerbit ISI.
- Mubin, M., & Aryanto, S. J. (2023). Pembelajaran Bahasa Indonesia di Sekolah Dasar. *Edu Cendikia: Jurnal Ilmiah Kependidikan*, 3(03): 554–559.
- Nilantira, J., & Rukmi, A. S. (2019). Pengembangan Media Komik Cerita Rakyat untuk Keterampilan Menulis Cerita Fiksi Siswa Kelas IV Sekolah Dasar. *JPGSD*, 07(07): 3828–38.
- Nurfadhillah, S., Nurfalah, K., Amanda, M., Kauniyah, N., & Anggraeni, R. W. (2021). Penerapan Media Visual untuk Siswa Kelas V di SDN Muncul 1. *Edisi*, 3(2): 225–242.
- Nurgiyantoro, B. (2013). *Teori Pengkajian Fiksi*. Yogyakarta: Gadjah Mada University Press.
- Nurmadiyah, N. (2016). Media Pendidikan. *Jurnal Al-Afkar: Manajemen Pendidikan Islam*, 5(1).
- Pagarra, H., Syawaluddin, A., Krismanto, W., & Sayidiman. (2022). *Media Pembelajaran*. Makassar: Penerbit UNM.
- Rambe, S. A. M., Amalia, N., Saragih, S. S., Gea, W. H., Tambunan, R. A., Simarmata, J., & Muhammad, F. (2025). Pengenalan Sastra Anak Melalui Cerita Fabel Sebagai Sarana Pembelajaran Bahasa Indonesia di Sekolah

- Dasar. *Primary Education Journals (Jurnal Ke-SD-An)*, 5(3): 1273–1277.
- Saputro, A., & Fujiastuti, R. (2021). Pembelajaran Fabel di Era New Normal Dengan Media Komik. *Konferensi Pendidikan Nasional*, 3(1): 227–37.
- Soedarso, N. (2015). Komik: Karya Sastra Bergambar. *Humaniora: Journal of Indonesia Culture and Society*, 6(4): 496-506.
- Sudjana, N., & Rivai, A. (2020). *Media Pengajaran*. Bandung: SBAIgensindo.
- Sugiyono. (2016). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. (2022). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Susanti, S., Dewi, P. I. A., Saputra, N., Dewi, A. K., Wulandari, F., Kusumawardani, R. N., & Sholeh, M. (2022). *Desain Media Pembelajaran SD/MI*. Aceh: Yayasan Penerbit Muhammad Zaini.
- Syaudah, L. (2022). Media Komik Dalam Pembelajaran Cerita Fabel di SMP/MTS. *Prosiding Bina Basa V*, 98–103.
- Zakiah, Z., Arisandi, M., Oktora, S. D., Hidayat, A., Karlimah, K., & Saputra, E. R. (2022). Pengembangan Buku Teks Bahasa Indonesia Berbasis Media Komik Digital Bermuatan Keterampilan Berpikir Kritis. *Jurnal Basicedu*, 6(5): 8431–40.