

REKOMENDASI OBAT PADA PENYAKIT KUCING

SKRIPSI

Diajukan Guna Memenuhi Salah Satu Syarat
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer (S. Kom.)
Pada Program Studi Teknik Informatika



Oleh:

Salsa Ambar Widyaningrum
NPM: 2213020168

FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS NUSANTARA PGRI KEDIRI

2026

Skripsi oleh:

Salsa Ambar Widyaningrum
NPM: 2213020168

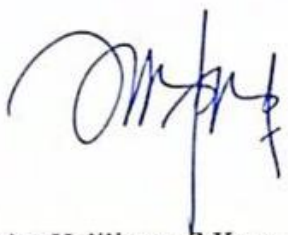
Judul:

REKOMENDASI OBAT PADA PENYAKIT KUCING

Telah Disetujui Untuk Diajukan Kepada Panitia Ujian/Sidang Skripsi
Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer
Universitas Nusantara PGRI Kediri

Tanggal: 19 juni 2026

Pembimbing I



Risa Helilintar, S.Kom, M.Kom.
NIDN. 0721058902

Pembimbing II



Rony Heri Irawan, S.Kom, M.Kom.
NIDN. 0711018102

Skripsi oleh:

Salsa Ambar Widyaningrum
NPM: 2213020168

Judul:

REKOMENDASI OBAT PADA PENYAKIT KUCING

Telah dipertahankan di depan Panitia Ujian/Sidang Skripsi
Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer
Universitas Nusantara PGRI Kediri

Pada tanggal: 17 Juli 2026

Dan Dinyatakan telah Memenuhi Syarat

Panitia Penguji :

1. Ketua : Risa Helilintar, S.Kom, M.Kom.
2. Penguji I : Made Ayu Dusca Widyadara, M.Kom.
3. Penguji II : Rony Heri Irawan, S.Kom, M.Kom.



Mengetahui,
Dekan FTK

Dr. Sulistiono, M.Si.
NIDN. 000707801

HALAMAN PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini saya,

Nama : Salsa Ambar Widyaningrum

Jenis Kelamin : Perempuan

Tempat/Tgl Lahir : Kediri/13 Juli 2004

NPM : 2213020168

Fakultas/Prodi : Teknik dan Ilmu Komputer/ Teknik Informatika

Menyatakan dengan sebenarnya, bahwa dalam Skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar kesarjanaan di suatu perguruan tinggi, dan sepanjang pengetahuan saya tidak dapat karya tulis atau pendapat yang pernah diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara sengaja dan tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Kediri, 17 Juli 2026
Yang Menyatakan



Salsa Ambar Widyaningrum
NPM: 2213020168

HALAMAN PERSEMBAHAN

Penulisan skripsi ini dengan tulus saya dedikasikan kepada:

1. Kedua orang tua saya, yang dengan penuh kesabaran senantiasa mendoakan, memberikan dukungan terbaik, serta menjadi sumber motivasi tak henti-hentinya dalam perjalanan menyelesaikan skripsi ini.
2. Seluruh dosen Universitas Nusantara PGRI Kediri, yang telah memberikan bimbingan, ilmu, dan pelajaran berharga, baik dalam ranah akademik maupun kehidupan sehari-hari.
3. Teman-teman UNO (Bilkaf, Maulana, Dicky, Femy), terima kasih telah hadir dan menjadi bagian dari perjalanan panjang ini. Terima kasih untuk setiap cerita, tawa, air mata, dukungan, dan semangat yang selalu diberikan di setiap proses yang kita lalui bersama. Kalian bukan hanya sekadar teman dalam perkuliahan, tetapi menjadi bagian dari cerita yang akan selalu dikenang dalam perjalanan hidup ini.
4. Untuk Sepvira Femy Dewinta Sari terima kasih sahabat yang sudah menjadi tempat berbagi suka dan duka, mendengarkan keluh kesah, serta memberikan semangat di saat perjalanan ini terasa tidak mudah. Banyak hal yang mungkin tidak bisa diungkapkan dengan kata-kata, tetapi aku sangat bersyukur mempunyai sahabat sepertimu dalam perjalanan ini. Semoga setelah ini kita tetap bisa melangkah mengejar mimpi masing-masing dan suatu hari nanti melihat kembali perjuangan ini dengan penuh kebanggaan.
5. Diri Sendiri Terima kasih sudah bertahan sampai titik ini. Terima kasih sudah tetap berjalan meskipun pernah merasa lelah, takut, dan ingin menyerah. Tidak

semua orang tahu seberapa banyak perjuangan yang telah dilewati, tetapi diri ini tahu betapa panjang perjalanan yang sudah dilalui.

6. Almamater tercinta, Universitas Nusantara PGRI Kediri, yang telah menjadi tempat saya tumbuh, belajar, dan mengembangkan diri selama masa perkuliahan.
7. Semua pihak yang tidak dapat saya sebutkan satu per satu, yang telah memberikan kontribusi dalam berbagai bentuk dukungan selama proses penyusunan skripsi ini.

Semoga dedikasi ini dapat menjadi penghormatan atas semua dukungan, doa, dan kebersamaan yang telah diberikan.

HALAMAN MOTTO

“Sesungguhnya bersama kesulitan ada kemudahan. Maka apabila engkau telah selesai (dari suatu urusan), tetaplah bekerja keras (untuk urusan yang lain). Dan hanya kepada Tuhan-mulah engkau berharap.”

(QS. Al-Insyirah, 6-8)

"hidup bukan saling mendahului, bermimpilah sendiri-sendiri, tak ada yang tahu kapan kau mencapai tuju, dan percayalah bukan urusanmu untuk menjawab itu"

(baskara putra - hindia)

RINGKASAN

Salsa Ambar Widyaningrum Rekomendasi Obat Pada Penyakit Kucing, Skripsi, Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer, Universitas Nusantara PGRI Kediri, 2026

Kata Kunci : Rekomendasi Obat, Penyakit Kucing, *Bernoulli Naive Bayes*, Sistem Rekomendasi..

Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan sistem rekomendasi obat pada penyakit kucing menggunakan metode *Bernoulli Naive Bayes*. Metode *Bernoulli Naive Bayes* dipilih karena mampu mengklasifikasikan penyakit berdasarkan gejala yang dimasukkan pengguna dengan tingkat akurasi yang tinggi. Sistem dikembangkan menggunakan metode *Waterfall* dan diimplementasikan dalam platform berbasis web. Data penyakit, gejala, dan hubungan antara gejala dengan penyakit diperoleh melalui wawancara dengan dokter hewan, sedangkan data rekomendasi obat diperoleh dari literatur kedokteran hewan. Hasil penelitian menunjukkan bahwa sistem mampu memberikan diagnosis penyakit beserta rekomendasi obat sesuai dengan gejala yang dipilih pengguna. Pengujian menggunakan *Black Box Testing* menunjukkan bahwa seluruh fungsi sistem berjalan dengan baik, sedangkan hasil evaluasi model *Bernoulli Naive Bayes* memperoleh akurasi sebesar 93,94%, dengan nilai *precision* 0,94, *recall* 0,90, dan *F1-score* 0,91, sehingga sistem dinilai layak digunakan sebagai media diagnosis awal penyakit kucing.

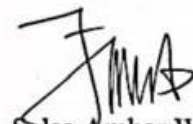
PRAKATA

Puji Syukur dipanjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa, karena atas ridho dan karunianya peneliti dapat menyelesaikan penyusunan laporan penelitian ini. Penulisan ini juga tak lepas dari dukungan pihak yang selalu membantu dalam penulisan penelitian ini. Oleh karenanya peneliti ingin mengucapkan terima kasih kepada:

1. Dr. Zainal Afandi, M.Pd., selaku Rektor Universitas Nusantara PGRI Kediri.
2. Dr. Sulistiono, M.Si., selaku Dekan Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer Universitas Nusantara PGRI Kediri.
3. Risa Helilintar, S.Kom, M.Kom., selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika Universitas Nusantara PGRI Kediri.
4. Risa Helilintar, S.Kom, M.Kom. dan Rony Heri Irawan, S.Kom, M.Kom., selaku Dosen Pembimbing Skripsi yang telah dan mengarahkan kami selama mengerjakan skripsi.
5. Kedua Orang Tua saya dan Keluarga atas doa dan dukungannya.
6. Ucapan terimakasih juga disampaikan kepada pihak-pihak lain yang tidak dapat disebutkan satu persatu, yang telah banyak membantu menyelesaikan penulisan penelitian ini.

Disadari penelitian ini masih banyak kekurangan, maka diharapkan kritik dan saran dari berbagai pihak sangat diharapkan. Semoga penelitian ini bermanfaat bagi semua pihak.

Kediri, 17 Juli 2026



Salsa Ambar Widyaningrum
NPM. 2213020168

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERNYATAAN	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN	v
HALAMAN MOTTO	vii
RINGKASAN.....	viii
PRAKATA	ix
DAFTAR ISI	x
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xv
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang	1
B. Identifikasi Masalah	3
C. Rumusan Masalah	4
D. Batasan Masalah.....	4
E. Tujuan Penelitian	6
F. Manfaat Penelitian.....	6
1. Manfaat Teoritis	6
2. Manfaat Praktis.....	7
BAB II LANDASAN TEORI.....	8
A. Teori dan Penelitian Terdahulu.....	8
1. Landasan Teori.....	8
2. Kajian Pustaka.....	18
B. Kerangka Berfikir.....	20
BAB III METODE PENELITIAN	23
A. Desain Penelitian.....	23
1. Jenis Penelitian.....	23

2. Variabel Penelitian	23
3. Metode Pengumpulan Data.....	24
B. Instrumen Penelitian.....	25
1. Perangkat Keras (Hardware).....	25
2. Perangkat Lunak (Software)	26
3. Dataset	27
4. Instrumen Wawancara	28
5. Fungsi Pengujian dan Evaluasi	28
C. Tempat dan Jadwal Penelitian	28
D. Objek Penelitian /Subjek Penelitian.....	29
1. Analisis Kebutuhan Sistem.....	29
2. Objek Penelitian	32
3. Subjek Penelitian.....	32
E. Prosedur Penelitian.....	33
1. Analisis Kebutuhan	34
2. Pengumpulan Data dan Preprocessing Data	34
3. Perancangan Sistem dan Pelatihan Model	35
4. Pembuatan Program Sistem	36
5. Pengujian dan Evaluasi.....	36
6. Penyusunan laporan.....	37
F. Teknik Analisis Data	37
1. Desain Sistem.....	37
3. Simulasi Penyelesaian Masalah	45
BAB VI HASIL DAN PEMBAHASAN.....	51
A. Hasil Penelitian	51
1. Implementasi Desain Sistem.....	51
2. Pengujian Fungsional (<i>Black box Testing</i>)	56
3. Pengujian Non Fungsional	62
B. Pembahasan.....	65
1. Analisa Hasil Pengujian	65
2. Umpan balik dari instansi terkait.....	66
3. Keunggulan Sistem.....	66

4. Analisis Hasil Penelitian	67
BAB V KESIMPULAN.....	68
A. Kesimpulan	68
B. Saran	68
DAFTAR PUSTAKA	70
LAMPIRAN	74

DAFTAR TABEL

Tabel 3. 1 Jadwal Penelitian.....	28
Tabel 3. 2 Input Gejala.....	45
Tabel 3. 3 Matrix Biner.....	46
Tabel 3. 4 Probabilitas Awal (<i>Prior Probability</i>).....	47
Tabel 3. 5 Probabilitas Gejala (<i>Likelihood</i>)	48
Tabel 3. 6 Hasil Bobot Prediksi.....	48
Tabel 3. 7 Tabel Hasil Diagnosa	49
Tabel 3. 8 Tabel prediksi penyakit dan obat	49
Tabel 4. 1 Hasil Pengujian Fungsional (Black box Testing).....	57
Tabel 4. 2 Hasil Evaluasi Akurasi Model	63

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Kerangka Berfikir	20
Gambar 3. 1 Model waterfall	34
Gambar 3. 2 Use Case Diagram Admin.....	37
Gambar 3. 3 Use Case Diagram Pemilik kucing	38
Gambar 3. 4 Activity Diagram Pengguna	39
Gambar 3. 5 Activity Diagram Admin	40
Gambar 3. 6 Sequence Diagram	41
Gambar 3. 7 Class Diagram	42
Gambar 3. 8 Desain Tampilan Halaman Awal.....	43
Gambar 3. 9 Desain Tampilan Data Pasien.....	43
Gambar 3. 10 Desain Tampilan Diagnosa	44
Gambar 3. 11 Desain Tampilan Hasil Konsultasi	45
Gambar 4. 1 Halaman Login user dan admin.....	52
Gambar 4. 2 Halaman Form Data Pasien.....	53
Gambar 4. 3 Halaman Sistem Diagnosa Penyakit Kucing.....	54
Gambar 4. 4 Halaman Hasil Konsultasi.....	55
Gambar 4. 5 Confusion Matrix.....	64

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Surat permohonan penelitian	74
Lampiran 2. Surat balasan penelitian.....	75
Lampiran 3. Kuisioner penelitian	76
Lampiran 4. Berita Acara Kemajuan Pembimbingan Karya Tulis Ilmiah	80
Lampiran 5. Validasi data	82
Lampiran 6. Dokumentasi penelitian.....	86

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang

Kucing adalah salah satu hewan peliharaan yang paling populer di Indonesia dan banyak ditemukan tidak hanya di masyarakat, tetapi juga di daerah pedesaan. (Ramadhan et al., 2021). Di Indonesia, sekitar 47% pemilik hewan peliharaan memilih kucing sebagai hewan kesayangan karena sifatnya yang ramah dan mudah dirawat. (Setyawan et al., 2021), masih banyak masyarakat pedesaan yang belum memiliki akses terhadap layanan dokter hewan maupun fasilitas klinik hewan yang memadai (Rohim et al., 2024). Akibatnya, banyak pemilik kucing yang tidak mengetahui jenis penyakit yang diderita hewan peliharaannya dan melakukan pengobatan secara mandiri berdasarkan pengalaman pribadi atau saran dari lingkungan sekitar. Kondisi ini sering menyebabkan kesalahan diagnosa yang berakibat pada penanganan yang tidak tepat, bahkan memperburuk kondisi hewan.

Kesalahan dalam menentukan jenis penyakit dapat memperburuk kondisi hewan karena penggunaan obat yang tidak sesuai dengan penyebab penyakit. Berbagai penyakit pada kucing dapat disebabkan oleh bakteri, virus, parasit, jamur, maupun faktor lingkungan (Zen et al., 2021). Gejala seperti demam, bersin, lesu, dan gangguan kulit sering kali tidak dikenali oleh pemilik karena dianggap ringan. Di wilayah pedesaan seperti Kecamatan Purwoasri, Kabupaten Kediri, keterbatasan tenaga dokter hewan menyebabkan proses penanganan penyakit kucing tidak selalu dapat dilakukan secara cepat dan optimal.

Berdasarkan hasil observasi dan wawancara dengan dokter hewan, proses penanganan penyakit kucing masih dilakukan secara manual. Penanganan diawali dengan

pemeriksaan gejala yang muncul pada kucing, seperti lemas, penurunan nafsu makan, muntah, diare, gangguan pernapasan, maupun kelainan pada kulit dan mata. Kemudian gejala tersebut dicatat dan dianalisis berdasarkan pengalaman dokter hewan untuk memperkirakan jenis penyakit yang diderita. Setelah diagnosis sementara diperoleh, penentuan tindakan dan pemberian obat masih dilakukan dengan cara menyesuaikan kembali berdasarkan pengalaman sebelumnya atau catatan yang tersedia. Proses ini membutuhkan waktu, terutama ketika gejala antar penyakit memiliki kemiripan, sehingga penanganan awal belum dapat dilakukan secara cepat dan terarah, serta berpotensi menunda pemberian obat yang sesuai.

Perkembangan teknologi kecerdasan buatan memberikan peluang baru yang dapat membantu menyelesaikan permasalahan tersebut. Sistem pakar banyak yang sudah digunakan dalam bidang kesehatan hewan, yaitu sistem komputer yang dirancang untuk menilai kemampuan seseorang dalam mengambil keputusan berdasarkan data dan pengetahuan (Putri, 2024) Metode pengelompokan merupakan salah satu strategi yang sering digunakan, seperti *Decision Tree* dan *Naïve Bayes*. Menurut Hidayat et al. (2024), penelitian ini menunjukkan bahwa penerapan metode *Decision Tree* mampu memberikan tingkat keberhasilan yang tinggi di diagnosis penyakit kucing.

Namun, sebagai sebuah studi besar yang sebelumnya sebagian besar berfokus pada diagnosis penyakit kucing, belum melanjutkan ke pemberian rekomendasi obat yang sesuai berdasarkan gejala yang teridentifikasi. Akibatnya, hasil diagnosis yang diperoleh belum dapat dimanfaatkan secara optimal sebagai dasar penanganan awal penyakit, terutama di wilayah pedesaan yang memiliki keterbatasan akses terhadap layanan dokter hewan. Selain itu, meskipun beberapa penelitian telah menerapkan metode *Decision Tree* dalam diagnosis penyakit kucing, metode tersebut memiliki keterbatasan Saat menganalisis data *probabilistik*, khususnya ketika gejala antar penyakit memiliki tingkat kemiripan yang tinggi.

Penelitian oleh (Febrianti & Prasetyaningrum, 2023) menunjukkan bahwa metode *Naive Bayes* dapat memberikan diagnosis yang lebih baik untuk diagnosis penyakit kucing. Meskipun demikian, pemanfaatan metode tersebut masih terbatas pada tahap identifikasi penyakit dan belum dikembangkan lebih lanjut untuk mendukung rekomendasi obat berdasarkan data dari dokter hewan. Kondisi membuktikan bahwa akan ada kebutuhan akan pendekatan yang tidak hanya dapat menentukan jenis penyakit, tetapi juga memberikan rekomendasi obat yang lebih terarah berdasarkan gejala dan pengetahuan pakar dari lapangan.

Berdasarkan latar belakang yang telah disebutkan di atas, penelitian ini berfokus pada rekomendasi obat untuk penyakit kucing didasarkan pada gejala-gejala yang dapat diidentifikasi dengan menggunakan metode *Naive Bayes*. Pendekatan ini diharapkan dapat membantu pada proses penanganan indikasi penyakit kucing menjadi cepat, terarah, dan konsisten, sehingga pemilik kucing maupun tenaga medis dapat memperoleh informasi pendukung.

B. Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah ditentukan sebelumnya, dapat diidentifikasi beberapa isu yang mendasar bagi penelitian ini, antara lain sebagai berikut:

1. Masih terbatasnya sistem yang dapat membantu dalam mendiagnosis dan memperoleh rekomendasi obat yang sesuai berdasarkan gejala yang dialami, terutama di wilayah pedesaan seperti Kecamatan Purwoasri, Kabupaten Kediri.
2. Sistem penelitian dan pakar yang sebelumnya dikembangkan hanya berfokus pada diagnosis penyakit kucing dan tidak mampu memberikan rekomendasi pengobatan berdasarkan gejala yang dialami.

C. Rumusan Masalah

Berdasarkan masalah-masalah yang telah diidentifikasi dan dijelaskan, rumusan masalah dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Bagaimana cara mengembangkan sistem rekomendasi obat berbasis pakar diagnostik untuk kucing yang dapat mendiagnosis kucing berdasarkan gejala yang dialami?
2. Bagaimana metode *Bernoulli Naive Bayes* dapat diterapkan dalam sistem pakar untuk mendiagnosis dan merekomendasikan pengobatan bagi penyakit kucing berdasarkan data gejala?

D. Batasan Masalah

Agar lingkup penelitian menjadi lebih terfokus dan sesuai dengan hasil yang diharapkan, penelitian ini memiliki masalah-masalah sebagai berikut:

1. Penelitian ini hanya mengkaji diagnosis penyakit kucing dan rekomendasi pengobatan berdasarkan data klinis yang diperoleh dari wawancara dengan seorang dokter..
2. Jenis penyakit kucing yang diterapkan dalam penelitian ini dibatasi sesuai dengan data yang didapat dari dokter hewan, yaitu sebanyak 18 jenis penyakit yang umum ditemukan pada kucing, meliputi *panleukopenia*, *calicivirus*, penyakit cacing, *distokia*, *ulkus kornea*, penyakit mata (*kamediasis*), *stomatitis* atau sariawan, *feline infectious peritonitis* (FIP) basah, *feline infectious peritonitis* (FIP) kering, *feline lower urinary disease* (FLUTD), *scabies*, *piometra*, radang kelopak mata (*blefaritis*), *kandidiasis*, *prolaps uretra*, *prolaps uteri*, *intoksikasi*, dan *ear mite*.
3. Setiap penyakit dalam kumpulan data penelitian memiliki sejumlah gejala utama yang penting bagi proses diagnosis. Gejala yang diterapkan dalam penelitian ini meliputi: air liur berlebihan, badan kurus, bau busuk pada telinga, bau mulut, belekan, berat badan turun drastis, bulu rontok, demam, di raba perut bawah membengkak, gatal,

gatal pada telinga, infeksi jamur, kejang, kelopak mata memerah, keluar air di area mata, keluar cairan dari vulva, keluar darah di area vagina, kemerahan pada kulit, kerak pada kulit, kesulitan bernafas, kesulitan buang air kecil, kesulitan melahirkan, lemah, lesu, luka di bagian kornea, luka di bagian lidah/gusi, luka di mulut, makan banyak tetap kurus, mata berair, mata merah, mengejan berlebihan, mengejan saat berlebihan, mengejan saat melahirkan, merah pada gusi, mutah, mutah busa, nafsu makan turun, pembengkakan dan peradangan, peradangan di organ dalam, pendarahan, perut di tekan sakit, perut kelihatan membesar, radang kelopak mata, selaput di area kornea, telinga kotor.

4. Proses analisis dan pengambilan keputusan dalam sistem dibatasi menggunakan metode *Bernoulli Naive Bayes* sebagai metode inferensi untuk menentukan kemungkinan penyakit dan rekomendasi obat berdasarkan gejala yang dimasukkan pengguna.
5. Sistem pakar yang dikembangkan tidak membandingkan dengan metode lain, dan hanya menggunakan metode *Bernoulli Naive Bayes* sebagai pendekatan klasifikasi penyakit kucing dan penentuan rekomendasi obat.
6. Sistem hanya memberikan rekomendasi obat umum (non-resep keras) berdasarkan hasil diagnosis, bukan menggantikan peran dokter hewan dalam memberikan resep medis.
7. Program berbasis web ini memberikan rekomendasi obat berdasarkan masukan gejala yang diberikan pengguna, proses diagnosisnya menggunakan metode *Bernoulli Naive Bayes*, dan hasilnya berupa hasil diagnosis beserta rekomendasi obat.
8. Penelitian ini diimplementasikan dalam bentuk aplikasi berbasis web yang dikembangkan menggunakan bahasa pemrograman *Python* dengan *Framework Flask*.
9. Sistem ini dilakukan *database MySQL* yang diimplementasikan

melalui XAMPP sebagai sarana penyimpanan data pasien, gejala, penyakit, dan rekomendasi obat agar proses pengambilan data dan perhitungan probabilitas dapat dilakukan secara efisien.

10. Evaluasi performa metode *Bernolli Naive Bayes* dilakukan dengan menggunakan metrik *accuracy*, *precision*, *recall*, *F1-score*, dan *confusion matrix* buat mengukur kemampuan model dalam mengklasifikasi penyakit kucing berdasarkan kemampuan model dalam mengklasifikasi penyakit kucing berdasarkan data gejala yang tersedia.

E. Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian ini adalah sebagai berikut berdasarkan rumusan masalah:

- a. Membuat sistem pakar diagnosis dan rekomendasi obat pada penyakit kucing yang mampu mengenali jenis penyakit berdasarkan gejala yang dialami.
- b. Menerapkan metode *Naive Bayes* dalam sistem pakar sebagai algoritma utama dalam menentukan jenis penyakit dan memberikan rekomendasi obat berdasarkan data gejala.

F. Manfaat Penelitian

Manfaat yang diharapkan dari penelitian ini adalah sebagai berikut, berdasarkan tujuan penelitian yang ingin dicapai:

1. Manfaat Teoritis
 - a. Penelitian ini diharapkan dapat berkontribusi pada pengembangan pengetahuan di bidang kecerdasan buatan, khususnya dalam penerapan metode *Naive Bayes* untuk sistem pakar diagnosis penyakit pada hewan.
 - b. Hasil penelitian ini dapat dijadikan acuan bagi para peneliti di masa

mendatang yang ingin mengembangkan sistem serupa dengan menggunakan algoritma lain atau kumpulan data yang lebih besar.

- c. Penelitian ini menambah literatur tentang penggunaan metode klasifikasi berbasis *probabilistik* dalam sistem pendukung keputusan dalam bidang kesehatan hewan.

2. Manfaat Praktis

- a. Diharapkan bahwa sistem yang dikembangkan akan membantu dokter hewan atau petugas klinik membuat diagnosis awal dan mengkategorikan gejala penyakit pada kucing.
- b. Memberikan solusi alternatif berbasis teknologi bagi masyarakat untuk memperoleh informasi kesehatan hewan secara cepat, mudah, dan akurat.
- c. Bagi penulis, keseluruhan proses dan hasil penelitian ini memenuhi syarat akademik untuk menyelesaikan studi dan mendapatkan gelar sarjana di Universitas Nusantara PGRI Kediri.

DAFTAR PUSTAKA

- Adelino, M. I. (2025). *Pembelajaran Mesin Dalam Ergonomi: Penerapan Algoritma Klasifikasi*. Madani Kreatif Publisher.
<https://books.google.co.id/books?id=IMOPEQAAQBAJ>
- Ahmad, N., Haryati, T., Manuhutu, M. A., Barovih, G., Ali, I., Ladjamuddin, S. M., Awaludin, D. T., Fahlevi, M. R., Aljabar, A., & Pamungkas, R. (2024). *DASAR PEMROGRAMAN WEB*. Penerbit Widina.
<https://books.google.co.id/books?id=-X9JEQAAQBAJ>
- Andre Shevcenco Mumu, S. T., & Dr. Roy Dekky Tamaweol, T. M. (2025). *Teologi Kecerdasan Buatan (AI): Tinjauan Dogmatis, Praktis, dan Reflektif*. PT. Revormasi Jangkar Philosophia.
<https://books.google.co.id/books?id=4m6FEQAAQBAJ>
- Anggakara, A., Helilintar, R., & Ramadhani, R. A. (2022). Implementasi Metode Naïve Bayes Untuk Menentukan Kelas Unggulan Pada Siswa SMP. *Seminar Nasional Inovasi Teknologi*, 6(1), 215–220.
- Anik Andriani, M. K. (2016). *Pemrograman Sistem Pakar*. Media Pressindo.
<https://books.google.co.id/books?id=wyrJEAAAQBAJ>
- Arifin, S., & Helilintaar, R. (2022). Sistem Pendukung Keputusan Penentuan Restock Barang Dengan Metode Naive Bayes. *Prosiding SEMNAS INOTEK*, 6, 259–264.
- Dr. Phil. Dony Novaliendry, S. K. M. K., & Ihanul Insan Aljundi, S. K. (2025). *FONDASI ANALISIS DATA DENGAN PYTHON JILID 2*. Penerbit CV. SARNU UNTUNG. <https://books.google.co.id/books?id=5K2IEQAAQBAJ>
- Febrianti, D., & Prasetyaningrum, P. T. (2023). Sistem Pakar Diagnosa Penyakit Kucing Persia Menggunakan Teorema Bayes. *Prosiding SENAPAS*, 1(1), 181–184.
- Hamzan Wadi, S. T. (n.d.). *PEMROGRAMAN PYTHON: Untuk Pelajar &*

Mahasiswa. TR Publisher. <https://books.google.co.id/books?id=v-piDwAAQBAJ>

Hidayat, U., Helilintar, R., & Ramadhani, R. A. (2022). Rekomendasi Restock Parfum Menggunakan Metode K-Means. *Seminar Nasional Inovasi Teknologi*, 188–193. <https://proceeding.unpkediri.ac.id/index.php/inotek/article/view/2582>

Impron, A., Latif, A., Faizal, L., Budiasto, J., Pasaribu, J. S., Weking, A. N., Wahidin, A. J., & Almaliki, M. F. (2025). *MACHINE LEARNING: Konsep, Implementasi, dan Aplikasi*. CV GET PRESS INDONESIA. <https://books.google.co.id/books?id=-GvQEQAAQBAJ>

Indah Purnama Sari, S. T. M. K. (2024). *Buku Ajar Pemrograman Internet Dasar (Pemrograman WEB)*. umsu press. <https://books.google.co.id/books?id=ruM3EQAAQBAJ>

Ir. Trisita Novianti, S. T. P. M. T. I. P. M., Dr. Samsul Amar, S. T. M. S., & Putra, M. A. R. N. (2025). *Langkah Praktis Membangun Aplikasi WEB Dengan FLASK*. Media Nusa Creative (MNC Publishing). <https://books.google.co.id/books?id=kiCiEQAAQBAJ>

M, A. T. S., Judijanto, L., Arifin, W., Siregar, A. C., Subianto, S., Weking, A. N., Sutoyo, M. N., Agus, F., Efitra, E., & Yunita, N. (2025). *Sistem pakar: Teori dan Penerapannya di Berbagai Bidang*. PT. Sonpedia Publishing Indonesia. <https://books.google.co.id/books?id=NAhSEQAAQBAJ>

Nahumarury, G., & Taufik Iqbal Ramdhani S. T., M. S. (2025). *PENGANTAR DATA SCIENCE: Teori & Aplikatif*. Penerbit Andi. <https://books.google.co.id/books?id=KDJ1EQAAQBAJ>

Namruddin, R., Basalamah, A., Ali, M. Z. A., Syarifuddin, A., Alam, S., Wardhani, N., & Abdurrahman, T. S. D. (2023). *BELAJAR DATABASE DENGAN MUDAH MENGGUNAKAN MYSQL*. TOHAR MEDIA. <https://books.google.co.id/books?id=mHnEEAAAQBAJ>

Nusantara, U., Guru, P., Indonesia, R., & Kediri, U. N. P. (2025). *SISTEM PAKAR*

MENDIAGNOSA GASTRIC DISEASE DENGAN METODE FORWARD CHAINING DAN METODE NAÏVE BAYES.

- Putri, M. C. (2024). *PERANCANGAN SISTEM PAKAR MENDIAGNOSA PENYAKIT FELINE INFECTION PERITONITIS VIRUS PADA KUCING MENGGUNAKAN GABUNGAN METODE FORWARD CHAINING DAN METODE CERTAINTY FACTOR*. Universitas Putra Indonesia YPTK Padang.
- Ramadhan, F. Z., Aditya, G., Nainggolan, P. D. Y., & Adhinata, F. D. (2021). Sistem Pakar Diagnosa Penyakit pada Hewan Kucing Berbasis Web. *Jurnal Komtika (Komputasi Dan Informatika)*, 5(2), 122–131. <https://doi.org/10.31603/komtika.v5i2.5301>
- Rohim, A., Sriasih, M., Ilham, M. R. F., Adawiyah, R., Ulya, U., & Septiyawan, P. (2024). Hanimal: Inovasi Website Pemanggilan Dokter Hewan untuk Edukasi Masyarakat dan Penanganan Kesehatan Hewan. *Jurnal Pengabdian Inovasi Masyarakat Indonesia*, 3(2), 74–78.
- Romzi, M., Pujiyanto, D., Kurniawan, B., & novari, satria. (n.d.). *PRAKTIKUM ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN MENGGUNAKAN PYTHON 3*. Penerbit Widina. <https://books.google.co.id/books?id=59CMEQAAQBAJ>
- Setiawan, D. A., Halilintar, R., & Wahyuniar, L. S. (2021). Penerapan Metode Naive Bayes Untuk Klasifikasi Penentuan Penerima Bantuan PKH. *Prosiding SEMNAS INOTEK (Seminar Nasional Inovasi Teknologi)*, 5(2), 249–254.
- Setyawan, D. M. B., Haryoko, A., Nurlifa, A., & Suryanto, A. A. (2021). *CURTINA: Computer Science or Informatic Journal Volume 2 No 1 Juli 2021 SISTEM PAKAR DIAGNOSA PENYAKIT KUCING DENGAN NAÏVE BAYES Dany Meiko Bangkit Setyawan*, Andy Haryoko*, Alfian Nurlifa*, Andik Adi Suryanto**. 2(1), 37–46.
- Siti Nurmardia Abdussamad, S. S. M. S., Erna Juniasti Malaikosa, S. K. M. K., Dr. Bachtari Alam Hidayat, M. S., Purwanto, S. E. M. C., Dr. Hayet, S. E. M. E. I., Tri Astindari, M. P., Dr. Ir. I Komang Agusjaya Mataram, M. K., Budi Mardikawati, M. P., Dassucik, S. P. M. S., & Ardi Azhar Nampira, S. T. M. I.

- S. T. (2025). *STATISTIKA DALAM ERA TEKNOLOGI INFORMASI*. Cendikia Mulia Mandiri.
<https://books.google.co.id/books?id=C3F4EQAAQBAJ>
- Sri Ismawati Soerianegara, D. R., Yuliawati, A. K., & Press, S. K. U. (2024). *Ada Apa Dengan Kucing?: Berbagi Pengalaman Sesama Pemelihara Kucing*. Syiah Kuala University Press.
<https://books.google.co.id/books?id=eGUjEQAAQBAJ>
- Supardi, I. Y. (2021). *Semua Bisa Menjadi Programmer JavaScript & Node.js*. Elex Media Komputindo. <https://books.google.co.id/books?id=CG0qEAAAQBAJ>
- Winarsih, S. M. S., & Hidayat, M. (2023). *PENGANTAR SISTEM PAKAR: Studi Kasus Perancangan Sistem Pakar SEHATI (Sehat Suami dan Istri)*. Penerbit P4I. <https://books.google.co.id/books?id=BrfQEAAAQBAJ>
- Zen, L. E., Nurcahyo, G. W., & Yuhandri, Y. (2021). Metode Forward Chaining dalam Menganalisis Penyakit Kucing Akibat Infeksi Virus. *Jurnal Sistim Informasi Dan Teknologi*, 251–256.