

DAFTAR PUSTAKA

- Afifah, N. F. (2024). Pengembangan Media Pembelajaran 3 Dimensi Materi Tata Surya Untuk Meningkatkan Hasil Belajar IPA Kelas 6 Sekolah Dasar. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar*, 9.
- Ernawati, A. N. (2021). *BPSC Modul Ilmu Pengetahuan Alam SD/MI Kelas VI*. Bumi Aksara.
- Firtsanianta, H. (n.d.). Efektifitas E-LKPD Berbantuan Liveworksheet Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Peserta Didik. 2019.
- Hamidah, F. (2022). Analisis Penggunaan Media Pembelajaran Jarimatika Pada Mata Pelajaran Matematika Di Sekolah Dasar. *Proceeding*.
- Isnadiyah, N. (2025). Keefektifan Media Pembelajaran Berorientasi Life Skill Berbasis STEAM dalam Meningkatkan Hasil Belajar di Kelas VI Sd Negeri Rejosari 1 Semarang. *Edukasi Dan Didakta Jurnal Ilmiah Dan Pendidikan Dasar*.
- Jahiri, M. (2023). Penerapan E-Learning Sebagai Media Pembelajaran Berbasis Aplikasi Android Menggunakan Metode Research and Development. *Technomedia Journal (TMJ)*, 8.
- Janah, M. (2023). *Penggunaan Aplikasi Canva dalam Media Pembelajaran Matematik di Sekolah Dasar*.
- Kaniawati, E. (2023). Evaluasi Media Pembelajaran. *Journal of Student Research (JSR)*, 1.
- Karimatus Saidah, E. W. D., Alfi Laila. (2022). Pengembangan Media Karikatur Berbasis Kearifan Lokal Kediri bagi Siswa Sekolah Dasar. *Efektor: Jurnal Ilmiah*, 9, 11–22.
- Masrur, A. (2022). *Penggunaan Media Pop-Up Book Pada Pembelajaran IPA Untuk Melatih Belajar Mandiri Siswa Kelas IV SDN 1 Borang*.
- Maulana, M. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Sistem Bahan Bakar Diesel Pompa Injeksi In-Line Berbasis Moodle Untuk Peserta Didik Kelas XI SMK Teuku Umar Semarang. *JMEL: Jurnal Pembelajaran Teknik Mesin*.
- Maulia, T. F. (2024). Pengembangan Media Pembelajaran Patasur (Putaran Tata Surya) pada Materi Sistem Tata Surya Kelas VI SD di Kecamatan Cibeureum. *Jurnal Akuntansi Hukum Dan Edukasi*, 1.
- Nadzif, M. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif IPA Berbasis Articulate Storyline Pada Materi Sistem Tata Surya. *JUPEIS: Jurnal Pendidikan Dan Ilmu Sosial*, 1.

- Nisa', E. A. (2023). *Pengembangan Media Papan Interaktif Tata Surya (ITS) Untuk Meningkatkan Pemahaman Siswa Kelas VI Pada Mata Pelajaran Tematik Misda' Watul Khoir Drenges, Kertosno, Nganjuk.*
- Nurfadhillah, S. (n.d.). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Andorid melalui Aplikasi Quiziz Pada Pelajaran Matematika Kelas VI SDN Karang tengah 06. 2021, 3.*
- Nurfadhillah, S. (2021). *Media Pembelajaran di Jenjang SD.* CV. Jejak.
- Nurrahman, M. N. (2022). Keefektifan Media Pembelajaran Dalam Bentuk Permainan Papan Pada Pembelajaran IPA Di Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan Dasar Dan Sosial Humaniora, 2.*
- Octavia, S. A. (2020). *Model-Model Pembelajaran.* CV. Budi Utama.
- Parmadi, T. (2023). Pengembangan Media Miniatur Tata Surya 3D Terhadap Pengenalan Sistem Tata Surya Kelas 6 SD. *JURNAL EDUKASI, 1.*
- Rahmawati, I. N. (2025). *Pengembangan Media KOPIKOKA(Kotak Pintar Kosakata) Pada Materi Pelajaran Bahasa Indonesia Materi Kosakata Pada Kelas 1 SD Negeri Setonopande 1.*
- Sari, S. (2026). Aplikasi Theoregama Bertema Pandhawa Lima : Respons Guru Dan Siswa Terhadap Kepraktisan Media Pembelajaran SPLDV. *Pedagogi:Jurnal Pendidikan Matematika.*
- Septiana, F. (2021). Perancangan Pembuatan Videoscribe Pembelajaran Ilmu Pengetahuan Alam Materi Tata Surya Siswa Kelas VI SD Negeri 2 Worawari di Tengah Pandemi Covid-19. *Skripsi.*
- Setiawan, H. R. (2021). Pengembangan Media Ajar Hitam Menggunakan Model Pengembangan ADDIE. *Jurnal Kumparan Fisika, 4.*
- Silmi, T. A. (2023). *Urgensi Penggunaan Media Pembelajaran Berbasis Teknologi. 12.*
- Siswosuharjo, P. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif pada Mata Pelajaran IPA di Sekolah Dasar. *Jurnal Paedagogie, 9.*
- Susilo, R. D. (2020). Perancangan Media Pembelajaran Interaktif Bertema Luar Angkasa. *Jurnal Kreasi Seni Dan Budaya, 2.*