

DAFTAR PUSTAKA

- Akbar, S. (2015). Instrumen Perangkat Media Pembelajaran. *Remaja Rosdakarya Offset*.
- Alansor, P. B., Sya, M. F., & Dina Mawar Iswara. (2024). Pentingnya Memahami Perencanaan Pembelajaran. *Karimah Tauhid*, 3(5), 5481–5487. <https://doi.org/10.30997/karimahtauhid.v3i5.13161>
- Amalina, A. F. (2020). Pengembangan Media Scrapbook Dengan Penerapan Pendekatan Kontekstual Pada Muatan Pelajaran Ipa Kelas V Sekolah Dasar. *Jurnal Syntax Admiration*, 1(5), 468–478.
- Aminah, S., & Yusnaldi, E. (2024). Pengembangan Media Smart box Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Sosial di Madrasah Ibtidaiyah. *Didaktika: Jurnal Kependidikan*, 13(3), 3077–3086.
- Andrianto, S., Firman, F., & Desyandri, D. (2021). Pengembangan Media Ular Tangga Pintar Pada Pembelajaran IPA Kelas IV SDN 07 Koto Panai Air Haji. *MENDIDIK: Jurnal Kajian Pendidikan Dan Pengajaran*, 7(1), 50–53. <https://doi.org/10.30653/003.202171.153>
- Basori, B. (2020). Meningkatkan Kemampuan Mengenal Huruf pada Anak Usia Dini dengan Menggunakan Media Kotak Pintar di TK Mujahadah. *Al-Abyadh*, 3(2), 52–58.
- BSKAP. (2022). *Capaian Pembelajaran Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Alam dan Sosial (IPAS) Fase A-Fase C Untuk SD/MI/Program Paket A*. https://r.search.yahoo.com/_ylt=Awrg1exWCxxo_QEA1AtXNy0A;_ylu=Y29sbwNncTEEcG9zAzIEdnRpZAMEc2VjA3Ny/RV=2/RE=1747877974/RO=10/RU=https%3a%2f%2fcurriculum.kemdikbud.go.id%2ffile%2fcp%2fdasmen%2f13.%2520CP%2520IPAS.pdf/RK=2/RS=gpiGkc39zfovulvPVcNh7Gyf9Hg-
- Budi, S., & Soerjono, S. (2017). *Sosiologi Suatu Pengantar*. Jakarta: Rajawali Press.
- Emda, A. (2018). Kedudukan motivasi belajar siswa dalam pembelajaran. *Lantanida Journal*, 5(2), 172–182.
- Fadilah, A., Nurzakiah, K. R., Kanya, N. A., Hidayat, S. P., & Setiawan, U. (2023). Pengertian media, tujuan, fungsi, manfaat dan urgensi media pembelajaran. *Journal of Student Research*, 1(2), 1–17.
- Hake, R. R. (1998). Interactive-engagement versus traditional methods: A six-thousand-student survey of mechanics test data for introductory physics courses. *American Journal of Physics*, 66(1), 64–74.
- Maradika, A. P., Kumalasari, E., Azizah, W. A., Widodo, S. T., & Nurkhikmah, A. (2023). Pengaruh Media Smart Box Dengan Model Project Based Learning Terhadap Hasil Belajar Pendidikan Pancasila Kelas Ii Sd

- Negeri Tugurejo 02 Materi Penerapan Nilai Pancasila. *Didaktik: Jurnal Ilmiah PGSD STKIP Subang*, 9(5), 2206–2220.
- Moto, M. M. (2019). Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran dalam Dunia Pendidikan. *Indonesian Journal of Primary Education*, 3(1), 20–28. <https://doi.org/10.17509/ijpe.v3i1.16060>
- Murti, W. & Maya, S. (2021). Pengelolaan Sumber Daya Alam. Widina Bhakti Persada Bandung. www.penerbitwidina.com
- Nastiti, S. H., Eka P. K., & Amirul, M. B. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Ular Tangga pada Materi Siklus Hidup Hewan Kelas IV Sekolah Dasar. *PTK: Jurnal Tindakan Kelas*, 3(1), 48–57. <https://doi.org/10.53624/ptk.v3i1.122>
- Octavia, S. A. (2020). Model-Model Pembelajaran. In *Deepublish*. Deepublish.
- Paivio, A. (1990). Mental representations: A dual-coding approach. New York: Oxford University Press
- Pratama, B. F. B., Wenda, D. D. N., & Wiguna, F. A. (2024). Pengembangan Media Pembelajaran Kotak Pintar Berbasis Explosion Box Materi IPA Siklus Hidup Hewan Kelas IV. *Prosiding SEMDIKJAR (Seminar Nasional Pendidikan Dan Pembelajaran)*, 7, 627–633.
- Pristiwanti, D., Badariah, B., Hidayat, S., & Dewi, R. S. (2022). Pengertian pendidikan. *Jurnal Pendidikan Dan Konseling (JPDK)*, 4(6), 7911–7915.
- Purwatiningsih, H., Lestari, S., & Budiarti, M. (2020). Efektivitas penggunaan media scrapbook terhadap hasil belajar tematik siswa SD. *Prosiding Konferensi Ilmiah Dasar*, 2, 313–320.
- Putri, D. B., Karomah, F. M., & Rahmawati, I. (2024). Penerapan Media Smart Box Dengan Model Problem Based Learning Dalam Pembelajaran IPS Kelas V SD Negeri 1 Gumul Materi Sumber Daya Alam. *Jurnal Teknologi Pendidikan Dan Pembelajaran* | E-ISSN: 3026-6629, 1(4), 751–757.
- Ristiani, L. (2023). *Pengembangan E-LKPD Berbasis Pendekatan Pemecahan Masalah (Problem Solving) Materi Sistem Persamaan Linier Dua Variabel*. IAIN Metro.
- Saleh, M. S., Syahrudin, S., Azis, I., & Sahabuddin, S. (2023). *Media pembelajaran*. eprints.unm.ac.id.
- Saputri, M. D. (2024). Pengembangan Media Pembelajaran Pop Nature Scrapbook Materi Sumber Daya Alam Mata Pelajaran Ips Kelas Iv Sekolah Dasar [Doctoral dissertation, Universitas Muhammadiyah Malang]. <https://eprints.umm.ac.id/id/eprint/7631/>
- Sembiring, J. B. (2025). Pengembangan Media Smart Box Pada Mata Pelajaran IPAS Materi Keberagaman Budaya Di Kelas IV SD Negeri 101856 Gunung Rintih TA 2024/2025. *Prosiding Seminar Nasional PSSH (Pendidikan, Saintek, Sosial Dan Hukum)*, 4(1), 21–28.

- Sitepu, E. N. (2022). Media pembelajaran berbasis digital. *Prosiding Pendidikan Dasar*, 1(1), 242–248
- Suenti, L., Roebiasoeti, R., & Mudjitun, S. P. (2022). *Ilmu Pengetahuan Sosial Sekolah Menengah Pertama (SMP) Kelas VIII: Buku Pendamping*. Media Nusa Creative (MNC Publishing).
https://books.google.co.id/books?id=_X5IEAAQBAJ
- Sugiyono. (2015). *Metode Penelitian & Pengembangan*. Alfabeta.
<https://books.google.co.id/books?id=G3DZzwEACAAJ>
- Sugiyono. (2016). *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D*. Alfabeta, Bandung.
- Trisiana, A. (2020). Penguatan Pembelajaran Pendidikan Kewarganegaraan Melalui Digitalisasi Media Pembelajaran. *Jurnal Pendidikan Kewarganegaraan*, 10(2), 31.
<https://doi.org/10.20527/kewarganegaraan.v10i2.9304>
- Ulfa, E. H. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Android Pada Pembelajaran Tematik Kelas Iv Sd/Mi Skripsi. Doctoral dissertation, UIN Raden Intan Lampung.
- Viqri, D., Gesta, L., Rozi, M. F., Syafitri, A., Falah, A. M., Khoirunnisa, K., & Risdalina, R. (2024). Problematika Pembelajaran IPAS dalam Kurikulum Merdeka. *Jurnal Inovasi, Evaluasi Dan Pengembangan Pembelajaran (JIEPP)*, 4(2), 310–315.
<https://doi.org/10.54371/jiepp.v4i2.419>
- Wati, A. (2021). Pengembangan media permainan ular tangga untuk meningkatkan hasil belajar siswa sekolah dasar. *Mahaguru: Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, 2(1), 68–73.
- Wulandari, A. P., Salsabila, A. A., Cahyani, K., Nurazizah, T. S., & Ulfiah, Z. (2023). Pentingnya media pembelajaran dalam proses belajar mengajar. *Journal on Education*, 5(2), 3928–3936
- Yulianti, A., & Ekohariadi, E. (2020). Pemanfaatan media pembelajaran berbasis game edukasi menggunakan aplikasi construct 2 pada mata pelajaran komputer dan jaringan dasar. *IT-Edu: Jurnal Information Technology and Education*, 5(3), 527–533.