

DAFTAR PUSTAKA

- Abubakar, H. R. (2021). *Pengantar Metodologi Penelitian*. Yogyakarta: Suka-Press Uin Sunan Kalijaga.
- Agung, L. (2021). Menggunakan Permainan Tradisional Gedrik Dalam Meningkatkan Hasil Belajar Gerak Lokomotor Siswa Kelas 2 SD Islam Siti Hajar Kota Madiun. *Jurnal Buana Pedagogi Olahraga*, 1(1), 12–21.
- Aini, F. N., & Sari, A. D. I. (2024). Implementasi Etnomatematika Dalam Permainan Engklek Materi Geometri Di Sekolah Dasar. *Alena – Journal Of Elementary Education*, 2(2), 127–135.
- Aisah, S., & Wirandani. (2025). Analisis Pemahaman Konsep Matematika Pada Materi Luas Bangun Datar Melalui Pendekatan Realistic Mathematic Education (Rme). *Risalah: Jurnal Pendidikan dan Studi Islam*, 11(1), 304–312.
- Akbar, S. (2022). *Instrumen Perangkat Pembelajaran*. Yogyakarta: PT Remaja Rosdakarya.
- Alfarisi, R., Dafik, & Prihandini, R. M. (2023). *Pendidikan Matematika Sekolah Dasar*. Jakarta: Badan Riset Dan Inovasi Nasional.
- Alti, R. M., Anasi, P. T., Silalahi, D. E., Fitriyah, L. A., Hasanah, H., Akbar, M. R., Arifianto, T., Kamaruddin, I., Herman, Malahayati, E. N., Hapsari, S., Jubaidah, W., Yanuarto, W. N., Agustianti, R., & Kurniawan, A. (2022). *Media Pembelajaran*. Padang: PT Global Eksekutif Teknologi.
- Anim, Ulfa, N., Aini, K. N., Putra, A. D., Arfi, E., Irwan, S. E., & Sulistiani, I. R. (2025). *Pembelajaran Matematika SD*. Sumatera Barat: Lingkar Edukasi Indonesia Anggota.
- Arrifah, F. S., & Budiyo. (2024). Pengaruh Penggunaan Media Permainan Engklek Terhadap Hasil Belajar Siswa Dalam Pembelajaran Matematika Kelas V Sekolah Dasar. *Jpgsd*, 12(10), 183–191.
- Arsyad, A. (2019). *Media Pembelajaran (Edisi Revisi)*. Depok: PT Rajagrafindo Persada.
- Batubara, H. H. (2020). *Media Pembelajaran Efektif*. Semarang: Fatawa Publishing.
- Bramuda, A. C. . M. P., Disurya, R., & Tanzimah. (2025). Pengembangan Permainan Engklek Pintar (Engpin) Sebagai Media Pembelajaran Matematika Untuk Siswa Kelas IV Sekolah Dasar. *Bada'a: Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar*, 7(1), 76–88. <https://doi.org/10.37216/Badaa.V7i1.2052>
- Branch, R. M. (2009). *Instructional Design: The Addie Approach*. New York: Springer.
- Firdaus, I. A., & Budiyo. (2021). Pengembangan Permainan Engklek Sewuan Untuk Pembelajaran Pemahaman Konsep Materi Bangun Datar Siswa Kelas 2 Sekolah Dasar. *Jpgsd*, 09(08), 3032–3043.

- Fitrianawati, M., Surtiani, I., & Istiandaru, A. (2022). *Matematika Untuk SD/MI Kelas V*. Jakarta: Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, Dan Teknologi.
- Kepala Badan Standar, Kurikulum, Dan Asesmen Pendidikan Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, D. T. (2024). *Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, Dan Teknologi* (Issue 021). Jakarta: Author.
- Khadijah, & Armanila. (2017). *Bermain Dan Permainan Anak Usia Dini*. Medan: Perdana Publishing.
- Khoerunnissa, N. R., Sunaryo, Y., & Zakiah, N. E. (2023). Permainan Tradisional Engklek Sebagai Media Pembelajaran Matematika. *Prosiding Seminar Nasional Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan*, 1(1), 63–72.
- Kristanto, A. (2016). *Media Pembelajaran*. Surabaya: Bintang Surabaya.
- Kurniawan, A. W. (2019). *Olahraga Dan Permainan Tradisional*. Malang: Wineka Media.
- Lubis, M. A., Azizan, N., & Matondang, S. H. (2026). *Metode Penelitian Di Sekolah Dasar Berbasis Model Pengembangan Addie*. Indramayu: Cv Adanu Abimata. https://www.google.co.id/books/edition/_/A0dreqaqbaj?hl=id
- Martadireja, S., & Hafizah, E. (2025). Penerapan Teori Warna Pada Media Pembelajaran Bagi Guru Mts Panca Mukti Bengkulu Tengah. *Jurnal Abdimas Serawai*, 5(April), 1–12.
- Meriyati. (2015). *Memahami Karakteristik Anak Didik*. Lampung: Fakta Press Iain Raden Intan Lampung.
- Merliza, P., Loviana, S., Priatmajo, N. N., Kurniawan, H., & Yusi, D. F. (2022). Pengenalan Konsep Luas Dan Keliling Bangun Datar Melalui Permainan Tradisional Engklek. *Jurnal Pemantik*, 1(1), 26–34.
- Husein MR, M. (2021). Luntarnya Permainan Tradisional. *Aceh Anthropological Journal*, 5(1), 1–15.
- Muljo, A., & Suzana, Y. (2023). *Buku Ajar Geometri*. Yogyakarta: Nuta Media.
- Nabila, D. R., Mailani, E., Ketaren, M. A., Nababan, F. A., Nababan, J. F., & Muhammad, F. (2025). Meningkatkan Pemahaman Geometri Melalui Aktivitas Praktis Di Sekolah Dasar. *Jurnal Primed: Primary Education Journal Atau Jurnal Ke-Sdan*, 5(3), 1048–1053.
- Nur, M. A. (2025). Efektifitas Permainan Tradisional Terhadap Hasil Belajar Matematika Siswa Sekolah Dasar : Literature Review. *Jimat: Jurnal Ilmiah Matematika*, 6(1), 265–282.
- Priatna, N., & Yuliardi, R. (2019). *Pembelajaran Matematikan Untuk Guru SD Dan Calon Guru Sd*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Rahman, A. A., & Nasryah, C. E. (2019). *Evaluasi Pembelajaran*. Ponorogo: Uwais Inspirasi Indonesia.

- Rahmawati, Syarifuddin, & Hermansyah. (2025). Strategi Pembelajaran Berbasis Kearifan Lokal (Permainan Tradisional) Di Min Kota Bima. *Pendas : Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar*, 10(02), 401–409.
- Rambe, I. W., Harahap, D., Rifa, S., Miranda, R., Lingga, P., & Jeremia, P. (2024). Eksplorasi Permainan Engklek Untuk Pengenalan Geometri Kepada Siswa Kelas III SDN 068044 Medan. *Jurnal Math_Umb.Edu*, 12(1), 32–41.
- Risal, Z., Hakim, R., & Abdullah, A. R. (2022). *Metode Penelitian Dan Pengembangan Research And Development (R&D) Konsep, Teori-Teori, Dan Desain Penelitian* (Z. R. Bahar (Ed.)). Malang: CV Literasi Nusantara Abadi.
- Rismadani, R. P., Fuadiah, N. F., & Masnunah. (2026). Penerapan Etnomatematika Permainan Tradisional Engklek Dalam Pembelajaran Matematika Materi Bangun Datar Siswa Kelas 3 SDN 28 Banyuasin I. *Jurnal Papeda*, 8(1), 25–34.
- Safitri, S. L. D. A., Santoso, D. A., & Kuryanto, M. S. (2024). Pengaruh Permainan Tradisional Engklek Melalui Pendekatan Etnomatematika Terhadap Hasil Belajar Siswa Kelas V. *Absis: Mathematics Education Journal*, 6(2), 106–111.
- Salsabilah, A. S., Afifah, N. P. N., Herdiansyah, R. F. P., & Komariah. (2023). Analisis Kesulitan Dalam Menyelesaikan Soal Luas Bangun Datar Gabungan Siswa Kelas IV SD. *Journal on Education*, 06(01), 2601–2608.
- Sam, F. K., Pramono, & Astuti, W. (2021). Penerapan Permainan Engklek Fruit Sebagai Stimulasi Kemampuan Motorik Kasar Anak Usia Dini. *Jp2kg Aud (Jurnal Pendidikan, Pengasuhan, Kesehatan, Dan Gizi Anak Usia Dini) Pg Paud Universitas Negeri Surabaya*, 2(1), 1–8.
- Shoffa, S., Subroto, D. E., Nasution, F. S., Astuti, W., Romadi, U., Cholid, F., Azhari, D. S., Hafidz, Kardi, J., Umar, R. H., & Gusmirawati. (2023). *Media Pembelajaran*. Sumatera Barat: CV Afasa Pustaka.
- Sholihah, A., & Wulandari, R. (2024). Kelayakan Ensiklopedia Berbasis Etnomatematika Permainan Engklek Pada Materi Bangun Datar. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar*, 09(04), 465–473.
- Slamet, F. A. (2022). *Model Penelitian Pengembangan (R N D)*. Malang: Institut Agama Islam Sunan Kalijogo Malang.
- Soenarjo, R. J. (2007). *Matematika 5 Untuk SD/MI Kelas V*. Jakarta: Pusat Perbukuan Departemen Pendidikan Nasional.
- Sugiyono. (2016). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, Dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Suhirman, L., Marta, R. F., Wachyudi, K., Wibawa, A. P., Kafiar, E., Ismail, Adawiyah, R., Anyan, Puteri, G. B., & Ismail. (2025). *Media Pembelajaran*. Jombang: Aksara Sastra Media.
- Ulya, H. (2017). Permainan Tradisional Sebagai Media Dalam Pembelajaran Matematika. *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan*, 371–376.

- Waldo, K., Iqroni, D., Suhartini, S., & Anjanika, Y. (2025). *Permainan Tradisional*. Jambi: Unja Publisher.
- Widyastuti, L. R., Malik, L. R., & Razak, A. (2020). Efektivitas Permainan Tradisional Engklek Dalam Meningkatkan Hasil Belajar Matematika. *Jurnal Primatika*, 9(1), 19–24.
- Wulandari, O. A., & Wardhani, I. S. (2024). Media Dan Gaya Belajar Siswa: Strategi Dalam Pembelajaran Efektif. *Jurnal Media Akademik (Jma)*, 2(11).
- Yulita, R. (2017). *Permainan Tradisional Anak Nusantara*. Jakarta: Badan Pengembangan Dan Pembinaan Bahasa.