

## 95% Unique

Total 29591 chars, 3847 words, 180 unique sentence(s).

**Custom Writing Services** - Paper writing service you can trust. Your assignment is our priority! Papers ready in 3 hours! Proficient writing: top academic writers at your service 24/7! Receive a premium level paper!

**STORE YOUR DOCUMENTS IN THE CLOUD** - 1GB of private storage for free on our new file hosting!

Results	Query	Domains (original links)
Unique	<a href="#">Tanda tangan (signature) merupakan salah satu contoh biometrika berdasarkan tingkah laku manusia (Putra, 2009)</a>	-
Unique	<a href="#">Contohnya, sistem pengenalan tulisan menggunakan tanda tangan yang berfungsi sebagai pembuktian (Suwignyo, 2009)</a>	-
Unique	<a href="#">Tanda tangan telah menjadi fitur pembeda untuk identifikasi seseorang (Amalia, 2014)</a>	-
1,140 results	<a href="#">Tidak ada tanda tangan asli yang persis sama</a>	<a href="#">researchgate.net</a> <a href="#">kaskus.co.id</a> <a href="#">alkitab.sabda.org</a> <a href="#">omnduut.com</a> <a href="#">stutzartists.org</a> <a href="#">afrostudy.wordpress.com</a> <a href="#">coretankecilradja.blogspot.com</a> <a href="#">cryptobrain.info</a> <a href="#">adidasultraboost.fr</a> <a href="#">salinsalim.wordpress.com</a>
Unique	<a href="#">Sehingga biometrika tanda tangan masih menjadi topik riset yang menantang (Kumar, 2012)</a>	-
Unique	<a href="#">Pengenalan dan verifikasi dilakukan menggunakan probabilistic neural network</a>	-
Unique	<a href="#">Algoritma ini telah diuji pada 100 tanda tangan</a>	-
Unique	<a href="#">Citra tanda tangan dibagi menjadu dua bagian: data uji dan data latih</a>	-
1 results	<a href="#">Metode leave-one-out cross validation diterapkan untuk validasi model</a>	<a href="#">es.scribd.com</a>
Unique	<a href="#">Penelitian ini menunjukkan akurasi rata-rata PNN dalam melakukan pengenalan tanda tangan adalah sebesar 71%</a>	-
Unique	<a href="#">Metode pengenalan menggunakan Euclidean Distance yang mengukur selisih antara vektor</a>	-
Unique	<a href="#">Sistem ini menggunakan objek berupa citra tanda tangan dengan bantuan scanner.</a>	-

Unique	<a href="#">Jumlah data yang digunakan 50 data dari 10 mahasiswa</a>	-
Unique	<a href="#">Ukuran pixel yang digunakan adalah 100 x 100 dan 50 x 50</a>	-
Unique	<a href="#">Metode yang digunakan adalah GLCM (Grey Level Co-occurrence Matrix) dan Euclidean distance,</a>	-
Unique	<a href="#">Aplikasi yang dibuat berbasis dekstop menggunakan MatlabR2009a</a>	-
Unique	<a href="#">Tujuan Penelitian Adapun Tujuan dari penelitian ini adalah :</a>	-
Unique	<a href="#">Kegunaan Akademis Secara akademis penelitian ini diharapkan dapat memberikan manfaat, diantaranya :</a>	-
Unique	<a href="#">Gambar 1.1 Diagram Waterfall 7</a>	-
Unique	<a href="#">Implementasi sistem berupa kode program yang akan dibuat menggunakan MatlabR2009a</a>	-
Unique	<a href="#">Laporan Penyusunan Laporan dilakukan setelah semua kegiatan selesai dikerjakan</a>	-
Unique	<a href="#">Sistematika pembahasan ini berisi ringkasan pembahasan yang disusun dalam tiap bab</a>	-
Unique	<a href="#">BAB V : PENUTUP Bab ini berisikan simpulan, saran penulis berkenan dengan perbaikan sistem</a>	-
Unique	<a href="#">Keduanya telah digunakan dalam teknologi biometrika dan telah diaplikasikan secara meluas dewasa ini</a>	-
Unique	<a href="#">Gambar 2.1 menunjukkan posisi koordinat citra digital</a>	-
Unique	<a href="#">11 12 Gambar 2.1: Koordinat Citra Digital</a>	-
Unique	<a href="#">Nilai tersebut digunakan untuk menunjukkan tingkat intensitas</a>	-
112 results	<a href="#">Warna yang dimiliki adalah warna dari hitam, keabuan, dan putih</a>	<a href="#">ayuniindya.wordpress.com</a> <a href="#">slideshare.net</a> <a href="#">prpm.trigunadharma.ac.id</a> <a href="#">repository.usu.ac.id</a> <a href="#">jutei.ukdw.ac.id</a> <a href="#">shofwanalifauji.blogspot.com</a> <a href="#">ayuniindya.wordpress.com</a>
Unique	<a href="#">Citra grayscale berikut memiliki kedalaman warna 8 bit (256 kombinasi warna keabuan)</a>	-
Unique	<a href="#">ERD (Entity Relationship Diagram) Menurut</a>	-
Unique	<a href="#">Namun yang banyak digunakan adalah notasi dari Chen</a>	-
Unique	<a href="#">ERD biasanya memiliki hubungan binary (satu relasi menghubungkan dua buah entitas)</a>	-
Unique	<a href="#">DFD (Data Flow Diagram) Menurut</a>	-
Unique	<a href="#">Sistem yang dikembangkan ini berbasis pada dekomposisi fungsional dari sebuah sistem</a>	-
Unique	<a href="#">Metode yang digunakan (simulasi perhitungan/ contoh soal)</a>	-

Unique	<a href="#">GLCM menggunakan perhitungan tekstur pada orde kedua</a>	-
Unique	<a href="#">Pengukuran tekstur pada orde pertama menggunakan perhitungan statistik didasarkan pada nilai piksel</a>	-
Unique	<a href="#">Pada orde kedua, hubungan antarpasangan dua piksel citra asli diperhitungkan</a>	-
Unique	<a href="#">15 Orientasi dibentuk dalam empat arah sudut dan/atau jarak</a>	-
Unique	<a href="#">Sebagai contoh, gambar berikut memperlihatkan empat arah untuk GLCM</a>	-
Unique	<a href="#">Berdasarkan komposisi tersebut, jumlah kelompok piksel yang memenuhi hubungan tersebut dihitung (Kadir, 2013)</a>	-
85 results	<a href="#">Gambar 2.6 : hasil normalisasi</a>	<a href="#">ejurnal.stmik-budidarma.ac.id</a> <a href="#">researchgate.net</a> <a href="#">researchgate.net</a> <a href="#">repository.ipb.ac.id</a> <a href="#">prosiding.seminar-id.com</a> <a href="#">journal.universitasbumigora.ac.id</a> <a href="#">jti.respati.ac.id</a> <a href="#">id.123dok.com</a> <a href="#">id.123dok.com</a> <a href="#">eprints.sinus.ac.id</a>
Unique	<a href="#">Apabila vektor 17 memiliki dua nilai, jarak euclidean dapat dibayangkan sebagai sisi miring segitiga</a>	-
Unique	<a href="#">Data ekstraksi fitur GLCM akan digunakan untuk proses training dan testing</a>	-
Unique	<a href="#">Hasil dari kedua proses tersebut juga akan tersimpan kedalam tabel</a>	-
Unique	<a href="#">Tabel kedua yaitu ekstraksi fitur GLCM yang berisikan data ekstraksi fitur GLCM</a>	-
Unique	<a href="#">Ketiga yaitu tabel testing yang berisikan data testing</a>	-
Unique	<a href="#">Juga ada tabel training yang berisikan data training</a>	-
Unique	<a href="#">Dan yang terakhir terdapat tabel pencocokan yang berisikan data pencocokan</a>	-
Unique	<a href="#">Algoritma (Perhitungan) Adapun simulasi/ccontoh perhitungan manual:</a>	-
Unique	<a href="#">Pertama adalah citra tanda tangan</a>	-
Unique	<a href="#">Gambar 2.12 citra tanda tangan</a>	-
Unique	<a href="#">Nilai Matriks R,G,B Tabel 2.1 Nilai R,G,B</a>	-
Unique	<a href="#">Untuk mengubah nilai matriks menjadi matriks simetris, maka akan ditambahkan dengan nilai hasil transposnya</a>	-
Unique	<a href="#">Hasil dari tranpos matriks atau nilai GLCM sebelum dinormalisasikan</a>	-
Unique	<a href="#">Tabel 2.5 Hasil Tranpos matriks</a>	-
Unique	<a href="#">Selanjutnya akan dilakukan proses normalisasi matriks</a>	-

Unique	<a href="#">Tinjauan Pustaka Penelitian ini dilatarbelakangi oleh beberapa penelitian sebelumnya yaitu:</a>	-
Unique	<a href="#">Nama : 1) Resty Wulanningrum, 2) Ema Utami, 3) Armadyah Ambrowati</a>	-
Unique	<a href="#">Judul : Implementasi Principal Component Analysis untuk identifikasi citra tanda tangan</a>	-
Unique	<a href="#">Perbedaan : Metode ekstraksi ciri pada penelitian sebelumnya menggunakan Moment Invariant dan Euclidean Distance</a>	-
Unique	<a href="#">Sedangkan yang akan dilakukan sekarang menggunakan GLCM dan Euclidean Distance</a>	-
Unique	<a href="#">Sedangkan identifikasi awal kurva, perceptron diperoleh akurasi sebesar 56-75%</a>	-
Unique	<a href="#">27 28 Daftar Pustaka Amalia , Ismi</a>	-
Unique	<a href="#">Menguak Rahasia Tulisan Tangan</a>	-
Unique	<a href="#">Djamel,Esmeralda C,Sheldy Nur Ramadhan.2013</a>	-
Unique	<a href="#">Pengenalan Pola Tanda Tangan menggunakan Multilayer Perceptron dalam identifikasi kepribadian</a>	-
Unique	<a href="#">id/pubs/oajis/index.php/home/detail/510/ Pengenalan-Pola-Tanda Tangan - menggunakan- Multilayer- Perceptron- dalam- Identifikasi- Kepribadian Haralick</a>	-
Unique	<a href="#">Textural Features For Image Classification</a>	-
Unique	<a href="#">Signature Verification Using Neural Network</a>	-
Unique	<a href="#">Teori dan Aplikasi Pengolahan Citra</a>	-
Unique	<a href="#">Novandra, Gagas, Muhammad Zidny Na'fan, Tri Ginanjar Laksana.2018</a>	-
6 results	<a href="#">Perancangan Aplikasi Android Identifikasi Tanda Tangan Menggunakan Multi Layer Perceptron</a>	<a href="#">jurnal.stkipggritulungagung.ac.id</a> <a href="#">jurnal.stkipggritulungagung.ac.id</a> <a href="#">jurnal.stkipggritulungagung.ac.id</a> <a href="#">sinta2.ristekdikti.go.id</a> <a href="#">cogito.unklab.ac.id</a>
Unique	<a href="#">29 Pristanti, Diah, Yuliana, Panca Mudjirahardjo, Achmad Basuki.2019</a>	-
Unique	<a href="#">Identifikasi Tanda Tangan dengan Ekstraksi Ciri GLCM dan LBP</a>	-
1 results	<a href="#">Pengenalan Pola Tanda Tangan dengan Metode Moment Invariant dan Euclidean Distance</a>	<a href="#">ti.ukdw.ac.id</a>
Unique	<a href="#">id/semirata/article/view/918 Shalahuddin, M, Rosa</a>	-
Unique	<a href="#">Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek</a>	-
Unique	<a href="#">Keabsahan Cap Jempol sebagai Pengganti Tanda Tangan dalam Pembuatan Akta Otentik</a>	-

Unique	<a href="http://id/index.php/notarius/article/view/1126">id/index.php/notarius/article/view/1126</a> Utami, Emma, Resty Wulanningrum	-
Unique	<a href="#">Penggunaan Principal Component Analysis dan Euclidean Distance untuk Identifikasi Citra Tanda Tangan</a>	-
Unique	<a href="#">Tutorial Praktis Belajar Matlab</a>	-
Unique	<a href="#">Wulanningrum, Resty, Ema Utami, Armadyah Ambrowati</a>	-
Unique	<a href="#">Implementasi Principal Component Analysis untuk Identifikasi Citra Tanda Tangan</a>	-
Unique	<a href="#">Seminar Nasional Teknologi Infomasi dan Multimedia</a>	-
Unique	<a href="http://id/index.php/semnasteknomedia/article/view/1_058">id/index.php/semnasteknomedia/article/view/1_058</a>	-
1 results	<a href="#">Latar Belakang Masalah Sistem biometrika merupakan teknologi pengenalan diri dengan menggunakan bagian tubuh atau</a>	<a href="http://docplayer.info">docplayer.info</a>
Unique	<a href="#">Sistem pengenalan diri adalah sistem untuk mengenali identitas seseorang secara otomatis dengan menggunakan teknologi</a>	-
Unique	<a href="#">Tanda tangan banyak digunakan pada berbagai macam dokumen kegiatan yang memerlukan tanda tangan sebagai</a>	-
Unique	<a href="#">Salah satu contoh kegiatan yang memerlukan tanda tangan pada dokumen adalah kegiatan administrasi (Novandra,</a>	-
Unique	<a href="#">Keberadaan tanda tangan dalam sebuah dokumen menyatakan bahwa pihak yang menandatangani, mengetahui dan menyetujui</a>	-
Unique	<a href="#">2 Penelitian pertama dari Ismi Amalia tahun 2014 dengan judul "Pengenalan citra tanda tangan</a>	-
Unique	<a href="#">identifikasi citra tanda tangan" memiliki hasil dari penggunaan partisi citra dan nilai threshold akan menghasilkan</a>	-
1 results	<a href="#">Berdasarkan hasil 4 skenario, didapatkan hasil terbaik pada skenario 2 dan 4 dengan nilai</a>	<a href="http://scribd.com">scribd.com</a>
Unique	<a href="#">Penelitian ketiga dari Roni Salambue tahun 2013 dengan judul "Pengenalan pola tanda tangan dengan</a>	-
Unique	<a href="#">Pada penelitian ini vektor hasil moment invariant menjadi data input dalam proses pengenalan citra</a>	-
Unique	<a href="#">Ukuran kemiripan citra digital berdasarkan pada selisih minimum yang terjadi antara citra pengujian dengan</a>	-
Unique	<a href="#">3 Identifikasi tanda tangan untuk mengenali seseorang pada umumnya, masih dilakukan secara manual yaitu</a>	-
Unique	<a href="#">untuk mengidentifikasi dan mengukur kemiripan tanda tangan seseorang menggunakan Euclidean Distance untuk pengenalan tanda tangan</a>	-
Unique	<a href="#">yang membuat para dosen harus lebih teliti dalam membedakan apakah tanda tangan tersebut sudah sesuai</a>	-
Unique	<a href="#">Rumusan Masalah Berdasarkan latar belakang masalah di atas, maka permasalahan pada penelitian ini adalah</a>	-

Unique	<a href="#">Bagaimana mengimplementasikan metode GLCM (Grey Level Co- occurrence Matrix) dan Euclidean distance pada karakteristik</a>	-
Unique	<a href="#">Bagaimana mengidentifikasi tanda tangan berdasarkan penggunaan dimensi yang berbeda untuk mengukur kemiripan tanda tangan</a>	-
Unique	<a href="#">Batasan Masalah Adapun batasan-batasan masalah yang ada dalam pembuatan sistem identifikasi berdasarkan penggunaan dimensi</a>	-
Unique	<a href="#">Mengimplementasikan metode GLCM (Grey Level Co-occurrence Matrix) dan Euclidean distance pada karakteristik tanda tangan</a>	-
Unique	<a href="#">Mengidentifikasi tanda tangan berdasarkan penggunaan dimensi yang berbeda untuk mengukur kemiripan tanda tangan mahasiswa</a>	-
Unique	<a href="#">untuk mengukur kemiripan tanda tangan mahasiswa dengan menggunakan metode GLCM (Grey Level Co-occurrence Matrix) dan</a>	-
Unique	<a href="#">Informatika yaitu memberikan tambahan ilmu mengenai penggunaan metode GLCM (Grey Level Co-occurrence Matrix) dan Euclidean</a>	-
Unique	<a href="#">Bagi Pengembangan Ilmu Pengetahuan Hasil penelitian ini diharapkan menjadi pembandingan antara teori yang didapat</a>	-
Unique	<a href="#">Sehingga dengan adanya perbandingan tersebut akan memberikan suatu karya penelitian baru yang dapat mendukung</a>	-
Unique	<a href="#">Bagi Penulis Berguna dalam menambah atau memperkaya sumbangan pemikiran baik teori maupun praktek belajar</a>	-
Unique	<a href="#">Bagi Peneliti Lain Hasil penelitian ini dapat memberikan sumbangan pemikiran kepada peneliti lain atau</a>	-
Unique	<a href="#">Metodologi Penelitian Gray level co-occurrence matrix (GLCM) atau gray level dependency matrix pertama kali</a>	-
Unique	<a href="#">Euclidean distance yaitu metode klasifikasi tetangga terdekatnya dengan menghitung jarak antara dua buah obyek,</a>	-
Unique	<a href="#">Studi Literatur Studi Literatur dalam penelitian ini adalah penelitian kuantitatif dimana pengamatan yang dilakukan</a>	-
Unique	<a href="#">literatur yaitu pembelajaran konsep tentang pengenalan tanda tangan berdasarkan penggunaan dimensi yang berbeda dengan menggunakan</a>	-
Unique	<a href="#">Dalam penjelasan serta pemahaman konsep ini didapat dari buku-buku referensi, jurnal penelitian ataupun artikel</a>	-
Unique	<a href="#">Jika materi yang dibutuhkan untuk pembuatan sistem ini telah terkumpul dan terseleksi, maka pembelajaran</a>	-
Unique	<a href="#">Analisa Sistem Pada penelitian kali ini menggunakan metode GLCM (Gray Level Co-occurrence) dan Euclidean</a>	-
Unique	<a href="#">GLCM (Gray Level Co-occurrence) dan Euclidean Distance digunakan untuk mengidentifikasi tingkat kemiripan tanda tangan</a>	-

Unique	<a href="#">Perancangan Sistem Perancangan sistem pada penelitian ini berdasarkan hasil studi literatur yang kemudian dibuat</a>	-
Unique	<a href="#">Desain Sistem Pembuatan sistem diawali dengan pembuatan desain sistem berupa proses training, testing dan</a>	-
Unique	<a href="#">Rancangan yang telah dibuat akan diimplementasikan pada bahasa pemrograman dan disesuaikan dengan desain sistem</a>	-
Unique	<a href="#">Implementasi Setelah perancangan dan desain sistem selesai maka terlebih dahulu sistem akan diimplementasikan sebelum</a>	-
Unique	<a href="#">Testing Jika tahap implementasi selesai maka dilakukan pengujian atas program sehingga dapat diketahui jalannya</a>	-
Unique	<a href="#">Debugging Jika pada tahap testing ditemukan kesalahan pada program, maka akan dilakukan perbaikan pada</a>	-
Unique	<a href="#">Laporan disusun berdasarkan data yang diperoleh, pembelajaran materi, perancangan dan pembuatan sistem, serta implementasi</a>	-
Unique	<a href="#">2 3 4 1 2 3 4 Study Literatur Pengumpulan Data Tanda Tangan Analisa Sistem</a>	-
26 results	<a href="#">Sistematika Penulisan Pada tahap ini dilakukan penyusunan laporan yang berisi dasar teori, dokumentasi dari</a>	<a href="#">slideshare.net slideshare.net academia.edu mafiadoc.com tugaskampuss.blogspot.com repository.unissula.ac.id id.scribd.com pt.scribd.com es.scribd.com pt.scribd.com</a>
Unique	<a href="#">berikut: BAB I : PENDAHULUAN Dalam bab ini menjelaskan mengenai latar belakang, identifikasi masalah, pembatasan</a>	-
Unique	<a href="#">Level Co-occurrence Matrix) dan Euclidean distance mengenai teori yang berhubungan serta desain sistem, algoritma dan tinjauan</a>	-
Unique	<a href="#">BAB III : ANALISA DAN DESAIN SISTEM Dalam bab ini memuat tentang analisa dari</a>	-
Unique	<a href="#">BAB IV : HASIL DAN EVALUASI Dalam bab ini berisikan hasil dan evaluasi dari</a>	-
Unique	<a href="#">Pengertian Sistem Biometrika Menurut Darma Putra (2009: 1), sistem biometrika diartikan sebagai berikut</a>	-
Unique	<a href="#">Sidik jari dan tanda tangan, masing-masing merupakan contoh biometrika berdasarkan bagian tubuh dan tingkah</a>	-
Unique	<a href="#">Sistem pengenalan diri adalah sistem untuk mengenali identitas seseorang secara otomatis dengan menggunakan teknologi</a>	-
Unique	<a href="#">Sistem pengenalan diri bertujuan untuk meningkatkan keamanan sistem sehingga kemampuan sistem pengenalan diri dalam</a>	-
Unique	<a href="#">x dan y adalah koordinat spasial, dan amplitudo f dititik koordinat (x,y) dinamakan intensitas atau</a>	-
Unique	<a href="#">Apabila nilai x,y dan amplitudo f secara keseluruhan berhingga (finite) dan bernilai diskrit maka</a>	-
Unique	<a href="#">Tanda Tangan Tanda tangan merupakan identitas untuk membangun citra diri mewakili diri seseorang, terutama</a>	-

Unique	<a href="#">Tanda tangan banyak digunakan pada berbagai macam dokumen kegiatan yang memerlukan tanda tangan sebagai</a>	-
Unique	<a href="#">Salah satu contoh kegiatan yang memerlukan tanda tangan pada dokumen adalah kegiatan administrasi (Novandra,</a>	-
Unique	<a href="#">Keberadaan tanda tangan dalam sebuah dokumen menyatakan bahwa pihak yang menandatangani, mengetahui dan menyetujui</a>	-
Unique	<a href="#">Citra grayscale merupakan citra digital yang hanya memiliki satu nilai kanal pada setiap pixelnya, dengan</a>	-
Unique	<a href="#">Tingkatan keabuan di sini merupakan warna abu dengan berbagai 13 tingkatan dari hitam hingga</a>	-
Unique	<a href="#">S (2016: 50), entity relationship diagram diartikan sebagai berikut: ERD digunakan untuk pemodelan basis data</a>	-
Unique	<a href="#">ERD memiliki beberapa aliran notasi seperti notasi Chen (dikembangkan oleh Peter Chen), Barker (dikembangkan</a>	-
Unique	<a href="#">oleh Chris Gane dan Trish Sarson pada tahun 1979 yang termasuk dalam Structured System Analysis</a>	-
Unique	<a href="#">adalah representasi grafik yang menggambarkan aliran informasi dan transformasi informasi yang diaplikasikan sebagai data yang</a>	-
Unique	<a href="#">Matlab Menurut Teguh Widiarsono (2005: 9), Matlab diartikan sebagai berikut: MATLAB merupakan suatu program</a>	-
Unique	<a href="#">mulai hal yang paling dasar, misalkan sistem 2 persamaan dengan variabel: <math>x - 2y</math></a>	-
Unique	<a href="#">(2.2) Hingga yang kompleks, seperti mencari akar-akar polinomial, interpolasi dari sejumlah data, perhitungan dengan</a>	-
Unique	<a href="#">Level Co-Occurrence (GLCM) diartikan sebagai berikut: Gray Level Co-Occurrence Matrix (GLCM) pertama kali diusulkan oleh</a>	-
Unique	<a href="#">Gambar 2.3: contoh arah GLCM dengan sudut <math>0^\circ, 45^\circ, 90^\circ,</math> dan <math>135^\circ</math> Ketetanggaan piksel dapat dipilih ke</a>	-
Unique	<a href="#">Salah satu cara untuk mempresentasikan hubungan ini yaitu berupa (1,0), yang menyatakan hubungan dua</a>	-
Unique	<a href="#">Gambar 2.4: penentuan awal matriks GLCM berbasis pasangan dua piksel Matrix ini perlu diolah</a>	-
Unique	<a href="#">16 Gambar 2.5 : contoh pembentukan matriks GLCM yang simetris Untuk menghilangkan ketergantungan pada</a>	-
Unique	<a href="#">berikut: Jarak euclidean menghitung akar dari kuadrat perbedaan 2 vektor (root of square differences between</a>	-
Unique	<a href="#">Jarak euclidean didefinisikan sebagai berikut : <math>\ V_1 - V_2\  = \sqrt{\sum (V_1 - V_2)^2}</math></a>	-
Unique	<a href="#">(2.3) Dalam hal ini, V1 dan V2 adalah dua vektor yang jaraknya akan dihitung</a>	-
Unique	<a href="#"><math>\sqrt{3^2 + 6^2}</math> y x Gambar 2.7 : jarak euclidean Sebagai contoh,</a>	-
Unique	<a href="#"><math>- 3)^2 + (6 - 7)^2 = \sqrt{5} = 2,2361</math> Jarak Euclidean merupakan</a>	-



Unique	hasil scanning citra tanda tangan yang akan digunakan untuk proses grayscalling, kemudian akan dilakukan proses	-
Unique	Dalam sistem ini citra tanda tangan dibagi menjadi dua bagian yaitu data training dan	-
Unique	0 Gambar 2.9 adalah Data Flow Diagram level 0 dimana ada proses training dan testing	-
Unique	citra keabuan melalui proses grayscalling yang kemudian dilakukan ekstraksi fitur 20 menggunakan metode GLCM dan	-
Unique	Selanjutnya, data testing dan training akan dimasukkan dalam proses pencocokan untuk mengukur tingkat kemiripan	-
Unique	Relationship Diagram dimana ada tabel citra tanda tangan yang berisikan nama mahasiswa dan data tanda	-
Unique	56 77 89 90 75 0 0 1 0 0 0 2 0	-
Unique	0 0,125 0 0,25 23 dan testing yang kemudian akan dihitung jarak/tingkat kemiripan citra tanda	-
Unique	Nama : Ismi Amalia Judul : Pengenalan citra tanda tangan menggunakan Gray Level Co-Occurence	-
Unique	0,125 0,125 0 0 0,125 0 0,25 Data Testing 0,166667 0,041667 0,041667 0 0,083333 0,166667	-
Unique	$2 + (0,083333 - 0,25)^2 = \sqrt{0,8098} = 0,8998$ 24 Hasil : Hasil menunjukkan	-
Unique	Perbedaan : Metode pencocokan pada penelitian sebelumnya menggunakan GLCM dan PNN, sedangkan yang akan	-
Unique	Tahun : 2014 Hasil : Penggunaan partisi citra dan nilai threshold akan menghasilkan hasil	-
Unique	Berdasarkan hasil 4 skenario, didapatkan hasil terbaik pada skenario 2 dan 4 dengan nilai	-
Unique	Perbedaan : Metode ekstraksi dan data pada penelitian sebelumnya menggunakan PCA dan Euclidean Distance,	-
Unique	Sedangkan yang akan dilakukan sekarang menggunakan GLCM dan Euclidean distance, juga datanya menggunakan signature	-
Unique	Nama : Roni Salambue Judul : Pengenalan pola tanda tangan dengan metode Moment invariant	-
Unique	Tahun : 2013 Hasil : Terdapat kesalahan pengenalan citra U4 yang diinformasikan mempunyai kemiripan	-
Unique	Djamal, 2) Sheldy Nur Ramdhan Judul : Pengenalan pola tanda tangan menggunakan Multilayer Perceptron dalam	-
Unique	87-100% untuk mengenali tepi ekstrim, struktur titik, tanda tangan terpisah, coretan garis terputus yang menggunakan	-
Unique	seseorang, sedangkan yang akan dilakukan sekarang 26 menggunakan metode GLCM dan Euclidean Distance, dan juga	-

Unique	<a href="#">hasil pengolahan citra didapatkan prosentase menggunakan ekstraksi fitur GLCM lebih besar dibandingkan prosentase menggunakan ekstraksi</a>	-
Unique	<a href="#">Sedangkan hasil akurasi jika ditambahkan data tanda tangan bertinta warna selain hitam, untuk GLCM</a>	-
Unique	<a href="#">Sehingga GLCM dan LBP sangat direkomendasikan untuk mengenali tekstur tanda tangan bertinta hitam maupun</a>	-
Unique	<a href="#">Perbedaan : Pada penelitian sebelumnya identifikasi tanda tangan menggunakan metode ekstraksi ciri GLCM dan</a>	-
Unique	<a href="#">dan Euclidean Distance dengan harapan sistem ini dapat berjalan dengan baik berdasarkan data training dan</a>	-
Unique	<a href="#">Pengenalan Citra Tanda Tangan Menggunakan Gray Level Co-Occurrence matrix (GLCM) dan Probabilistic Neural Network</a>	-

Top plagiarizing domains: [jurnal.stkipgritulungagung.ac.id](#) (3 matches); [slideshare.net](#) (3 matches); [researchgate.net](#) (3 matches); [ayuniindya.wordpress.com](#) (2 matches); [id.123dok.com](#) (2 matches); [pt.scribd.com](#) (2 matches); [es.scribd.com](#) (2 matches); [cogito.unklab.ac.id](#) (1 matches); [eprints.sinus.ac.id](#) (1 matches); [jti.respati.ac.id](#) (1 matches); [sinta2.ristekdikti.go.id](#) (1 matches); [ti.ukdw.ac.id](#) (1 matches); [tugaskampus.blogspot.com](#) (1 matches); [repository.unissula.ac.id](#) (1 matches); [id.scribd.com](#) (1 matches); [mafiadoc.com](#) (1 matches); [academia.edu](#) (1 matches); [docplayer.info](#) (1 matches); [scribd.com](#) (1 matches); [journal.universitasbumigora.ac.id](#) (1 matches); [ejournal.stmik-budidarma.ac.id](#) (1 matches); [afrostudy.wordpress.com](#) (1 matches); [coretankecilradja.blogspot.com](#) (1 matches); [stutzartists.org](#) (1 matches); [omnduut.com](#) (1 matches); [kaskus.co.id](#) (1 matches); [alkitab.sabda.org](#) (1 matches); [cryptobrain.info](#) (1 matches); [adidasultraboost.fr](#) (1 matches); [shofwanalifauji.blogspot.com](#) (1 matches); [repository.ipb.ac.id](#) (1 matches); [jutei.ukdw.ac.id](#) (1 matches); [repository.usu.ac.id](#) (1 matches); [salinsalim.wordpress.com](#) (1 matches); [prpm.trigunadharma.ac.id](#) (1 matches); [prosiding.seminar-id.com](#) (1 matches);

