

98% Unique

Total 12647 chars, 1559 words, 74 unique sentence(s).

Custom Writing Services - Paper writing service you can trust. Your assignment is our priority! Papers ready in 3 hours!
Proficient writing: top academic writers at your service 24/7! Receive a premium level paper!

STORE YOUR DOCUMENTS IN THE CLOUD - 1GB of private storage for free on our new file hosting!

Results	Query	Domains (original links)
Unique	Teknologi yang berkembang pesat menyediakan sarana pendukung penjualan yang atraktif bagi perusahaan	-
Unique	Salah satu sarana pendukungnya adalah aplikasi penjualan online	-
Unique	Dapat menerapkan metode fuzzy tsukamoto dan the bargaining zone pada aplikasi tawar menawar diskon	-
Unique	Teknologi yang berkembang pesat menyediakan sarana pendukung penjualan yang atraktif bagi perusahaan	-
Unique	Salah satu sarana pendukungnya adalah aplikasi penjualan online	-
Unique	The Bergaining Zone digunakan untuk menentukan diskon kesepakatan	-
Unique	Bagaimana menentukan hasil kesepakatan diskon dengan Fuzzy Tsukamoto dan The Bergaining Zone	-
Unique	Manfaat Dan Tujuan PenelitianManfaat yang ingin dicapai penulis dalam penelitian ini diantaranya :Peneliti	-
Unique	Peneliti ini diharap dapat menambah wawasan, informasi dan pengembangan yang bisa dipergunakan pihak lain	-
Unique	Masyarakat Dengan adanya aplikasi ini diharap dapat membantu masyarakat untuk menentukan diskon yang sesuai	-
Unique	Pengumpulan DataPengumpulan data dilakukan untuk mendapatkan data berupa data penjualan dari online shop	-
Unique	Data ini nantinya akan dipakai dalam aplikasi sebagai data yang diolah untuk mendapat hasil	-
Unique	Perancangan AplikasiPerancangan dilakukan untuk mengidentifikasi kebutuhan sebagai langkah awal dalam merancang sebuah aplikasi	-

Unique	Tahap perancangan penting guna mempermudah dalam proses pembuatan suatu aplikasi	-
Unique	Pembuatan Program Dalam pembuatan program, penulis melakukan pembuatan desain antar muka terlebih dahulu	-
Unique	Penyusunan Laporan Penyusunan laporan dilakukan setelah semua kegiatan selesai dikerjakan	-
Unique	Berdasarkan nilai total tertinggi dari pengajuan pinjaman	-
Unique	Penelitian yang dilakukan oleh	-
Unique	Pada pengujian sistem untuk mendapat hasil yang akurat digunakan uji kolerasi spearman	-
Unique	Nilainya akan menjadi penentu apakah pengguna terdeteksi penyakit hati yang dipilih oleh pengguna	-
Unique	Data diambil langsung dari objek penelitian	-
1 results	Aplikasi akan melakukan proses untuk diolah pada proses fuzzy tsukamoto	fr.scribd.com
Unique	Aplikasi dapat membantu pengguna untuk menemukan diskon sesuai yang disepakati dan dapat dikembangkan lebih baik	-
Unique	Proposal ini dapat disetujui sehingga dapat diturunkan untuk tugas akhir (skripsi) bagi peneliti	-
Unique	perancangan aplikasi e-commerce dengan sistem tawar-menawar antara pembeli dengan sistem menggunakan metode fuzzy tsukamoto	-
Unique	1978-0087 Sonalitha Elta, Nurdewanto Bambang	-
Unique	Sistem penentuan diskon pada swalayan berbasis jumlah penjualan dan stok barang menggunakan fuzzy control	-
Unique	Igaz Falatehan Achmad, Hidayah Nurul, candra brata Komang	-
Unique	Sistem pakar diagnosis penyakit hati menggunakan metode fuzzy tsukamoto berbasis android.2548-964	-
Unique	Abdul Kadir Parewe A Maulidinnawati, Firdaus Mahmudy Wayan	-
Unique	Seleksi calon karyawan menggunakan fuzzy tsukamoto.2089-9815	-
Unique	Farouq Kemal, Sholihim Miftahus	-
Unique	Penerapan fuzzy tsukamoto dalam pengangkatan jabatan pegawai di BKD lamongan	-
Unique	APLIKASI PENENTU DISKON MENGGUNAKAN METODE FUZZY TSUKAMOTO DAN THE BERGAINING ZONE Dwi Fitriana Sari1, Daniel swanjaya21dwifitranasari48@gmail.com,	-
Unique	idProgram Studi Teknik Informatika, Fakultas Teknik, Universitas Nusantara PGRI Kediri Abstrak Toko "Serba Ada" adalah salah satu	-

Unique	Sandyoga A 2015) telah berhasil mempermudah pelanggan untuk mendapat informasi tentang produk tanpa hasus	-
Unique	Dengan adanya website ini fleksibilitas akan dapat tercapai karena setiap kostumer dapat melakukan transaksi	-
Unique	Aplikasi dapat membantu pengguna untuk menemukan diskon sesuai yang disepakati dan dapat dikembangkan lebih	-
Unique	BAB IPENDAHULUANLatar Belakang MasalahToko “Serba Ada” adalah salah satu saluran distribusi tidak langsung yang sudah	-
Unique	Sandyoga A 2015) telah berhasil mempermudah pelanggan untuk mendapat informasi tentang produk tanpa hasus	-
Unique	Dengan adanya website ini fleksibilitas akan dapat tercapai karena setiap kostumer dapat melakukan transaksi	-
Unique	namun untuk meningkatkan volume penjualan tidak cukup hanya dengan menambahkan fitur tawar menawar dalam aplikasi	-
Unique	Oleh karena itu penulis mengusulkan penelitian dengan judul “Aplikasi Penentu Diskon menggunakan Metode Fuzzy Stukamoto	-
Unique	Data transaksi dan data Gudang diolah dianalisa untuk nilai parameter dari Fuzzy Tsukamoto, kemudian	-
Unique	Identifikasi MasalahBerdasarkan latar belakang masalah di atas, maka penulis dapat merumuskan identifikasi masalah adalah pengembangan	-
Unique	Selama ini Penjual kesulitan dalam menentukan besaran diskon suatu barang, dan sering merugi karena barang	-
Unique	Rumusan MasalahBerdasarkan latar belakang di atas maka dapat dirumuskan permasalahan yang akan diselesaikan dalam penelitian	-
Unique	The Bergaining Zone untuk penentuan diskonMenentukan hasil kesepakatan diskon anatar pemebeli dengan aplikasi menggunakan Fuzzy	-
Unique	pembelajaran konsep tentang Perancangan Aplikasi Dengan Sistem Diskon Antara Pembeli Dengan Sistem Menggunakan Metode Fuzzy	-
Unique	penelitian, paper, artikel yang didapat dari internet, maupun literatur lainnya yang berkaitan dengan metode yang	-
Unique	Pengamatan (Observasi)Pengamatan dilakukan secara langsung terhadap para responden yang sudah dipilih, sehingga diperoleh hasil pengamatan	-
Unique	Dalam hal ini bahasa pemrograman yang digunakan adalah bahasa php dan menggunakan notpet sebagai	-
Unique	Pengujian AplikasiSetelah tahap pembuatan aplikasi selesai, dilakukan tahap pengujian sehingga dapat diketahui bagaimana jalannya aplikasi	-
Unique	laporan disusun berdasarkan data yang diperoleh, pembelajaran materi, perancangan dan pembuatan aplikasi, serta implementasi	-

Unique	TeoriKajian Pustaka Dalam penulisan proposal skripsi ini penulis mencari informasi dari beberapa penelitian sebelumnya sebagai bahan	-
Unique	Adapun beberapa tinjauan yang penulis jadikan sebagai acuan dalam menyusun proposal skripsi ini, sebagai	-
Unique	Sandyoga Alif Utama, Daniel Swanjaya, dan Subagyo pada tahun 2015 yang berjudul perancangan aplikasi	-
Unique	Pada penelitian ini berhasil untuk memberikan pengguna sebuah fitur tawar menawar akan tetapi masih	-
Unique	Penelitian yang dilakukan oleh Elta Sonalita dan Bambang Nurdewanto pada tahun 2015 yang berjudul	-
Unique	Pada penelitian ini sistem berhasil menentukan diskon yang tepat pada sebuah swalayan akan tetapi	-
Unique	Penelitian yang dilakukan oleh Tri murti, Leon Andretti Abdillah dan Muhammad Sobri pada tahun	-
Unique	Pada penelitian ini sistem ini akan menghasilkan nilai dan keputusan untuk menentukan kelayakan pemberian	-
Unique	Penelitian yang dilakukan oleh Kemal Farouq dan Miftahus Sholihin pada tahun 2014 yang berjudul penerapan	-
Unique	menilai seorang calon pegawai yang akan diangkat jabatannya dan dapat mempermudah petugas dalam perhitungannya dalam	-
Unique	Maulidinnawati abdul kadir parewe dan wayan firdaus mahmudy pada tahun 2016 yang berjudul seleksi	-
Unique	menentukan penyeleksian calon karyawan dengan hasil perbandingan antara ranking pakar dan ranking sistem yang menghasilkan	-
Unique	Di pengujian ini menghasil nilai ke akuratan sebesar 0.6136 yang menunjukkan bahwa sistem yang	-
Unique	Penelitian yang dilakukan oleh Achmad Igaz Falatehan, Nurul Hidayat dan Komang Candra Brata pada tahun	-
Unique	mengkalikan alpha predikat dengan z pada setiap Rule, kemudian melakukan defuzzifikasi dengan cara membagi jumlah	-
Unique	Desain SistemKebutuhan DataKebutuhan data yang dibuthkan dalam penelitian ini sebagi berikut: Data inputData yang digunakan pada	-
Unique	Gambaran prosesPembeli memilih barang kemudian memasukkan permintaan banyak barang yang ingin dibeli dan diskon yang	-
Unique	output dari proses aplikasi ini adalah menampilkan hasil tawar-menawar diskon yang disetujuioleh pembeli dengan aplikasi	-
Unique	terstruktur dengan tujuan agar struktur yang dirancang dapat menjawab kebutuhan pada saat perancangan maupun pada	-
Unique	untuk keluar dari programBAB IIIPENUTUPDengan ditulisnya proposal ini tahap awal penelitian untuk menyusun sebuah tugas	-

Unique

Harapan-harapan penulis yaitu sebagai berikut:[Dapat menerapkan metode fuzzy tsukamoto dan the bargaining zone pada aplikasi](#)

Top plagiarizing domains: **fr.scribd.com** (1 matches);

APLIKASI PENENTU DISKON MENGGUNAKAN METODE FUZZY TSUKAMOTO DAN THE BERGAINING ZONE Dwi Fitriana Sari¹, Daniel swanjaya²dwi@unpkediri.ac.id Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Teknik, Universitas Nusantara PGRI Kediri Abstrak Toko “Serba Ada” adalah salah satu saluran distribusi tidak langsung yang sudah seharusnya memberikan pelayanan kepada konsumen dengan sebaik-baiknya. Teknologi yang berkembang pesat menyediakan sarana pendukung penjualan yang atraktif bagi perusahaan. Salah satu sarana pendukungnya adalah aplikasi penjualan online. Pada penelitian sebelumnya (M. Sandyoga A 2015) telah berhasil mempermudah pelanggan untuk mendapat informasi tentang produk tanpa harus ke toko. Dengan adanya website ini fleksibilitas akan dapat tercapai karena setiap customer dapat melakukan transaksi dimanapun dan dengan adanya website ini pelanggan dapat melakukan tawar-menawar dimanapun dan kapanpun. Dapat menerapkan metode fuzzy tsukamoto dan the bargaining zone pada aplikasi tawar menawar diskon. Aplikasi dapat membantu pengguna untuk menemukan diskon sesuai yang disepakati dan dapat dikembangkan lebih baik. BAB IPENDAHULUAN Latar Belakang Masalah Toko “Serba Ada” adalah salah satu saluran distribusi tidak langsung yang sudah seharusnya memberikan pelayanan kepada konsumen dengan sebaik-baiknya. Teknologi yang berkembang pesat menyediakan penjualan yang atraktif bagi perusahaan. Salah satu sarana pendukungnya adalah aplikasi penjualan online. Pada penelitian sebelumnya (M. Sandyoga A 2015) telah berhasil mempermudah pelanggan untuk mendapat informasi tentang produk tanpa harus ke toko. Dengan adanya website ini fleksibilitas akan dapat tercapai karena setiap customer dapat melakukan transaksi dimanapun dan dengan adanya website ini pelanggan dapat melakukan tawar-menawar dimanapun dan kapanpun. Pada penelitian sebelumnya metode fuzzy tsukamoto digunakan untuk perancangan aplikasi ecommerce dengan sistem tawar menawar namun untuk meningkatkan volume penjualan tidak cukup hanya dengan menambahkan fitur tawar menawar dalam aplikasi ecommerce tersebut. Oleh karena itu penulis mengusulkan penelitian dengan judul “Aplikasi Penentu Diskon menggunakan Metode Fuzzy Tsukamoto dan The Bargaining Zone”. Data transaksi dan data Gudang diolah dianalisa untuk nilai parameter dari Fuzzy Tsukamoto, kemudian Fuzzy Tsukamoto digunakan untuk mendapatkan prosentase laba minimal dan maksimal. The Bargaining Zone digunakan untuk menentukan diskon kesepakatan. Identifikasi Masalah Berdasarkan latar belakang masalah di atas, maka penulis dapat merumuskan identifikasi masalah adalah pengembangan diskon yang kurang sesuai, efektif dan tepat membuat volume penjualan. Selama ini Penjual kesulitan dalam menentukan besaran diskon suatu barang, dan sering merugi karena barang baru dan lama menggunakan satu harga. Rumusan Masalah Berdasarkan latar belakang di atas maka dapat dirumuskan permasalahan yang akan diselesaikan dalam penelitian ini adalah : Bagaimana mengimplementasikan metode Fuzzy Tsukamoto dan The Bargaining Zone untuk penentuan Diskon? Bagaimana menentukan hasil kesepakatan diskon dengan Fuzzy Tsukamoto dan The Bargaining Zone? Batasan Masalah Adapun batasan masalah yang ada pada penelitian ini adalah sebagai berikut : Data stok didapat dari toko serba ada Data stok berisi tentang Nama produk, harga beli, %laba, stok barang, penjualan, permintaan Bahasa pemrograman yang digunakan untuk membuat aplikasi penelitian ini adalah fuzzy tsukamoto dan the bargaining zone Output dari aplikasi ini adalah hasil tawar menawar diskon pembeli Tujuan Penelitian Adapun Tujuan yang dapat diambil dari hasil perumusan masalah penelitian ini adalah sebagai berikut : Menerapkan metode Fuzzy Tsukamoto dan The Bargaining Zone untuk penentuan diskon Menentukan hasil kesepakatan diskon anatar pemebel dengan aplikasi menggunakan Fuzzy Tsukamoto dan The Bargaining Zone. Manfaat Dan Tujuan Penelitian Manfaat yang ingin dicapai penulis dalam penelitian ini diantaranya : Peneliti. Peneliti ini diharap dapat menambah wawasan, informasi dan pengembangan yang bisa dipergunakan pihak lain. Masyarakat Dengan adanya aplikasi ini diharap dapat membantu masyarakat untuk menentukan diskon yang sesuai. Metode Penelitian Adapun metodologi penelitian yang dilakukan adalah sebagai berikut : Studi Pustaka (Literatur) Tahap ini adalah tahap pembelajaran konsep tentang Perancangan Aplikasi Dengan Sistem Diskon Antara Pembeli Dengan Sistem Menggunakan Metode Fuzzy Tsukamoto. Dalam pemahaman serta penjelasan konsep ini, penulis mendapatkan dari buku - buku referensi, jurnal penelitian, paper, artikel yang didapat dari internet, maupun literatur lainnya yang berkaitan dengan metode yang digunakan serta objek yang diteliti. Pengamatan (Observasi) Pengamatan dilakukan secara langsung terhadap para responden yang sudah dipilih, sehingga diperoleh hasil pengamatan yang sesuai, akurat dan terpercaya. Pengumpulan Data Pengumpulan data dilakukan untuk mendapatkan data berupa data penjualan dari online shop. Data ini nantinya akan dipakai dalam aplikasi sebagai data yang diolah untuk mendapat hasil. Perancangan Aplikasi Perancangan dilakukan untuk mengidentifikasi kebutuhan sebagai langkah awal dalam merancang sebuah aplikasi. Perancangan meliputi uml. Tahap perancangan penting guna mempermudah dalam proses pembuatan suatu aplikasi. Pembuatan Program Dalam pembuatan program, penulis melakukan pembuatan desain antar muka terlebih dahulu. Setelah itu pengkodean. Dalam hal ini bahasa pemrograman yang digunakan adalah bahasa php dan menggunakan notepad sebagai IDE nya. Pengujian Aplikasi Setelah tahap pembuatan aplikasi selesai, dilakukan tahap pengujian sehingga dapat diketahui bagaimana jalannya aplikasi dan melakukan perbaikan - perbaikan jika ditemui kesalahan. Penyusunan Laporan Penyusunan laporan dilakukan setelah semua kegiatan selesai dikerjakan. Laporan disusun berdasarkan data yang diperoleh, pembelajaran materi, pengetahuan dan pembuatan aplikasi, serta implementasi dan pengujian. Jadwal Penelitian Penelitian dilakukan selama 3 (tiga) bulan dengan rincian seperti pada tabel berikut : Tabel 1.1 Jadwal Penelitian No Kegiatan Bulan/Minggu Ke-Bulan Oktober Bulan November Bulan Desember 1 2 3 4 5 6 7 Penyusunan Laporan BAB II TINJAUAN PUSTAKA Landasan Teori Kajian Pustaka Dalam penulisan proposal skripsi ini penulis mencari informasi dari beberapa penelitian sebelumnya sebagai bahan perbandingan mengenai kekurangan dan kelebihan yang sudah ada. Adapun beberapa tinjauan yang penulis jadikan sebagai acuan dalam menyusun proposal skripsi ini, sebagai berikut : Penelitian yang dilakukan oleh Muh. Sandyoga Alif Utama, Daniel Swanjaya, dan Subagyo pada tahun 2015 yang berjudul perancangan aplikasi ecommerce dengan sistem tawar menawar anatar pembeli dengan sistem menggunakan metode fuzzy tsukamoto. Pada penelitian ini berhasil untuk memberikan pengguna sebuah fitur tawar menawar akan tetapi masih sebatas pada sebuah harga produknya saja. Penelitian yang dilakukan oleh Elta Sonalita dan Bambang Nurdewanto pada tahun 2015 yang berjudul sistem penentuan diskon pada swalayan berbasis jumlah penjualan dan stok barang menggunakan metode fuzzy control. Pada penelitian ini sistem berhasil menentukan diskon yang tepat pada sebuah swalayan akan tetapi pembeli tidak dapat menawar diskon tersebut. Penelitian yang dilakukan oleh Tri murti, Leon Andretti Abdillah dan Muhammad Sobri pada tahun 2015 yang berjudul sistem penunjang keputusan kelayakan pemberian pinjaman dengan metode fuzzy tsukamoto. Pada penelitian ini sistem ini akan menghasilkan nilai dan keputusan untuk menentukan kelayakan pemberian pinjaman. Berdasarkan nilai total tertinggi dari pengajuan pinjaman. Penelitian yang dilakukan oleh Kemal Farouq dan Miftahus Sholihin pada tahun 2014 yang berjudul penerapan fuzzy tsukamoto dalam pengangkatan jabatan pegawai di BKD lamongan. Pada penelitian ini sistem yang dibangun mampu membantu petugas mutasi untuk menentukan atau menilai seorang calon pegawai yang akan diangkat jabatannya dan dapat mempermudah petugas dalam perhitungannya dalam pengambilan keputusan. Penelitian yang dilakukan oleh A. Maulidinnawati abdul kadir parewe dan wayan firdaus mahmudy pada tahun 2016 yang berjudul seleksi calon karyawan menggunakan metode fuzzy tsukamoto. Pada penelitian ini menggunakan metode fuzzy tsukamoto agar dapat diimplementasikan kepada sebuah perusahaan untuk menentukan penyeleksian calon karyawan dengan hasil perbandingan antara ranking pakar dan ranking sistem yang menghasilkan nilai yang berbeda. Pada pengujian sistem untuk mendapat hasil yang akurat digunakan uji toleransi spearman. Di pengujian ini menghasilkan nilai ke akuratan sebesar 0.6136 yang menunjukkan bahwa sistem yang difungsikan akurat. Penelitian yang dilakukan oleh Achmad Igaz Falatehan, Nurul Hidayat dan Komang Candra Brata pada tahun 2018 yang berjudul sistem pakar diagnosis penyakit hati menggunakan metode fuzzy tsukamoto berbasis android. Sistem pakar diagnosis penyakit hati dapat diimplementasikan dengan menggunakan metode Fuzzy Tsukamoto dengan melalui lima proses utama, yaitu fuzzifikasi, menentukan alpha-predikat untuk setiap Rule, menghitung nilai z setiap Rule, mengkalikan alpha predikat dengan z pada setiap Rule, kemudian melakukan defuzzifikasi dengan cara membagi jumlah alpha-predikat dikali z dengan jumlah alpha predikat. Nilainya akan menjadi penentu apakah pengguna terdeteksi penyakit hati yang dipilih oleh pengguna. Desain Sistem Kebutuhan Data Kebutuhan data yang dibutuhan dalam penelitian ini sebagai berikut: Data input Data yang digunakan pada penelitian ini adalah data barang dan penjualan online shop serba ada. Data diambil langsung dari objek penelitian. Gambaran proses Pembeli memilih barang kemudian memasukkan permintaan banyak barang yang ingin dibeli dan diskon yang diinginkan. Aplikasi akan melakukan proses untuk diolah pada proses fuzzy tsukamoto. Hasil dari fuzzy tsukamoto akan diolah kembali kedalam proses the bargaining zone (zona tawar-menawar) Data output Data output dari proses aplikasi ini adalah menampilkan hasil tawar-menawar diskon yang disetujui oleh pembeli dengan aplikasi menggunakan metode fuzzy tsukamoto. Desain Sistem (Arsitektur) Arsitektur sistem dilakukan untuk menyatakan bagaimana mendefinisikan komponen - komponen, kelas - kelas, serta interaksi yang terjadi antara pengguna sistem dengan sistem itu sendiri dengan lebih spesifik dan terstruktur dengan tujuan agar struktur yang dirancang dapat menjawab kebutuhan pada saat perancangan maupun pada saat pembangunan sistem. Adapun beberapa gambaran arsitektur pada sistem yang dibangun adalah sebagai berikut : Usecase Diagram admin Gambar 1 Usecase diagram admin Skenario usecase dan keterangan Input data login : Aktivitas yang dilakukan admin untuk masuk kedalam sistem dan mengisikan admin yang dapat masuk ke program Input data kategori : Aktivitas yang dilakukan admin untuk memasukkan data kategori Input data produk : Aktivitas yang dilakukan admin untuk memasukkan data produk Input data transaksi : Aktivitas yang dilakukan admin untuk memasukkan data transaksi Input data kustomer : Aktivitas yang dilakukan admin untuk memasukkan data kustomer Keluar : Aktivitas ini dilakukan admin untuk keluar dari program BAB III PENUTUP Dengan ditulisnya proposal ini tahap awal penelitian untuk menyusun sebuah tugas akhir (skripsi), penelitian memiliki banyak harapan dengan tujuan yang positif. Harapan-harapan penulis yaitu sebagai berikut: Dapat menerapkan metode fuzzy tsukamoto dan the bargaining zone pada aplikasi tawar menawar diskon. Aplikasi dapat membantu pengguna untuk menemukan diskon sesuai yang disepakati dan dapat dikembangkan lebih baik. Proposal ini dapat disetujui sehingga dapat diturunkan untuk tugas akhir (skripsi) bagi peneliti. DAFTAR PUSTAKA Sandyoga Muh. 2015. perancangan aplikasi e-commerce dengan sistem tawar-menawar antara pembeli dengan sistem menggunakan metode fuzzy tsukamoto. 1978-0087 Sonalitha Elta, Nurdewanto Bambang. 2015. Sistem penentuan diskon pada swalayan berbasis jumlah penjualan dan stok barang menggunakan fuzzy control. Universitas Merdeka Malang. Igaz Falatehan Achmad, Hidayah Nurul, candra brata Komang. 2018. Sistem pakar diagnosis penyakit hati menggunakan metode fuzzy tsukamoto berbasis android. 2548-964. Abdul Kadir Parewe A Maulidinnawati, Firdaus Mahmudy Wayan. 2016. Seleksi calon karyawan menggunakan fuzzy tsukamoto. 2089-9815. Farouq Kemal, Sholihim Miftahus. 2014. Penerapan fuzzy tsukamoto dalam pengangkatan jabatan pegawai di BKD lamongan. 2085-0859.