

DAFTAR PUSTAKA

- Newzoo. (2023). *Global games market report: August 2023 free version*. Newzoo.
- Efendi, M. S., & Zyen, A. K. (2024). *Penerapan Algoritma Random Forest Untuk Prediksi Penjualan Dan Sistem Persediaan Produk*. 5(1), 12–20. <https://doi.org/10.30865/resolusi.v5i1.2149>
- Febrian, S. R., Sunarto, A. A., Pambudi, A., Informatika, T., Sukabumi, U. M., Sukabumi, K., Forest, R., & Penjualan, P. (2024). *PREDIKSI PENJUALAN SUKU CADANG MOTOR DENGAN PENERAPAN RANDOM FOREST DI PT TERUS JAYA SENTOSA MOTOR*. 8(5), 10507–10513.
- Hadi, N., & Benedict, J. (2024). Implementasi *Machine Learning* Untuk Prediksi Harga Rumah Menggunakan Algoritma *Random Forest*. *Computatio : Journal of Computer Science and Information Systems*, 8(1), 50–61. <https://doi.org/10.24912/computatio.v8i1.15173>
- Handoko, D. (2024). Multi-Criteria *Decision-Making* Pemilihan Kostan Menggunakan *Multi-Atributive Ideal-Real Comparative Analysis (MAIRCA)*. *CHAIN: Journal of Computer Technology ...*, *Mcdm*, 1–10. <https://ejournal.techcart-press.com/index.php/chain/article/view/87%0Ahttps://ejournal.techcart-press.com/index.php/chain/article/download/87/82>
- Kriswantara, B., & Sadikin, R. (2022). *Used Car Price Prediction with Random Forest Regressor Model*. *Journal of Information Systems, Informatics and Computing Issue Period*, 6(1), 40–49. <https://doi.org/10.52362/jisicom.v6i1.752>
- Lystia, C., Winasis, R., Widiarti, H. S., & Hadibrata, B. (2022). Determinasi Keputusan Pembelian: Harga, Promosi Dan Kualitas Produk (*Literature Review Manajemen Pemasaran*). *Jurnal Umum Manajemen Terapan*, 3(4), 392–403. <https://doi.org/10.31933/jimt.v3i4>
- Prasojo, B., & Haryatmi, E. (2021). Analisa Prediksi Kelayakan Pemberian Kredit Pinjaman dengan Metode *Random Forest*. *Jurnal Nasional Teknologi Dan Sistem Informasi*, 7(2), 79–89. <https://doi.org/10.25077/teknosi.v7i2.2021.79-89>
- Sari, L., Romadloni, A., & Listyaningrum, R. (2023). Penerapan Data *Mining* dalam Analisis Prediksi Kanker Paru Menggunakan Algoritma *Random Forest*. *Infotekmesin*, 14(1), 155–162. <https://doi.org/10.35970/infotekmesin.v14i1.1751>

- Siburian, V. W., & Mulyana, I. E. (2018). Prediksi Harga Ponsel Menggunakan Metode *Random Forest*. *Annual Research Seminar (ARS) 2018*, 4(1), 144–147.
- Taqiyuddin, M., & Bayu Sasongko, T. (2024). Prediksi Cuaca Kabupaten Sleman Menggunakan Algoritma *Random Forest*. *Jurnal Media Informatika Budidarma*, 8(3), 1683. <https://doi.org/10.30865/mib.v8i3.7897>
- Triono, A., Budi, A. S., & Abdillah, R. (2023). Implementasi Peretasan Sandi *Vigenere Chipper* Menggunakan Bahasa Pemograman *Python*. *Jurnal JOCOTIS - Journal Science Informatika and Robotics*, 1(1), 1–9. <https://jurnal.ittc.web.id/index.php/jumri>
- Herawan, M. H., & Mangkurat, U. L. (2021). *Pengaruh Nilai Virtual Item Terhadap Intensi Pembelian Virtual Item dalam Game Online PUBG Mobile*. 05, 1–12.
- Purnomo, N., & Al-ghazali, G. M. E. (2024). *Pengaruh Testimoni , Promosi , dan Harga Terhadap Minat Beli TopUp Voucher Game Mobile Legend (Komunitas ESJV Game Mobile Legend di Lamongan)*. 06(04), 22131–22140.