

## 94% Unique

Total 58197 chars, 7757 words, 408 unique sentence(s).

**Custom Writing Services** - Paper writing service you can trust. Your assignment is our priority! Papers ready in 3 hours! Proficient writing: top academic writers at your service 24/7! Receive a premium level paper!

**STORE YOUR DOCUMENTS IN THE CLOUD** - 1GB of private storage for free on our new file hosting!

Results	Query	Domains (original links)
Unique	<a href="#">Identifikasi Masalah menjelaskan permasalahan tentang keamanan data rahasia</a>	-
Unique	<a href="#">Rumusan Masalah yang menjelaskan perencanaan dan pembuatan sistem</a>	-
Unique	<a href="#">Batasan Masalah menjelaskan tentang batasan ruang lingkup sistem</a>	-
Unique	<a href="#">Tujuan Penelitian menjelaskan tentang tujuan yang ingin dicapai</a>	-
Unique	<a href="#">Manfaat dan Kegunaan Penelitian menjelaskan apa yang didapat setelah sistem keamanan diterapkan</a>	-
Unique	<a href="#">Metode Penelitian menjelaskan cara penelitian</a>	-
Unique	<a href="#">Jadwal Penelitian menjelaskan tahap penelitian dalam satuan bulan</a>	-
Unique	<a href="#">Dan sistematika Penulisan Laporan menjelaskan isi bab</a>	-
Unique	<a href="#">Karena pada dasarnya pengiriman informasi dilakukan tanpa adanya pengamanan terhadap konten yang dikirim</a>	-
Unique	<a href="#">Ketika terkena penyadapan, maka data dapat langsung dibaca oleh penyadap</a>	-
Unique	<a href="#">Oleh sebab itu diperlukan ilmu yang mempelajari keamanan informasi</a>	-
7 results	<a href="#">Dan ilmu yang mempelajari sistem keamanan informasi tersebut adalah kriptografi</a>	<a href="#">id.123dok.com</a> <a href="#">id.123dok.com</a> <a href="#">text-id.123dok.com</a> <a href="#">openjournal.unpam.ac.id</a> <a href="#">fr.scribd.com</a> <a href="#">docobook.com</a>
Unique	<a href="#">Kriptografi berasal dari dua kata, yaitu cryptos dan graphein</a>	-

Unique	<a href="#">Cryptos berarti rahasia dan graphein berarti tulisan, sehingga menurut bahasa, kriptologi adalah tulisan rahasia</a>	-
Unique	<a href="#">Pada kriptografi terdapat dua proses utama yakni encoding dan decoding</a>	-
Unique	<a href="#">"Proses encoding dan decoding diatur oleh satu atau lebih kunci kriptografi" (Wirdasari, 2008)</a>	-
Unique	<a href="#">Dalam kriptografi pesan asli yang akan dikirim terlebih dahulu dikodekan, proses ini disebut Enkripsi</a>	-
Unique	<a href="#">Sementara itu, untuk mengembalikan ke bentuk pesan asli disebut Dekripsi</a>	-
Unique	<a href="#">Pesan asli disebut Plaintext dan pesan yang sudah dirahasiakan di sebut ciphertext</a>	-
Unique	<a href="#">Namun disisi lain kriptografi dapat menimbulkan kecurigaan pada orang yang membaca data terenkripsi</a>	-
Unique	<a href="#">Teknik lain sebagai upaya pengamanan data adalah Steganografi</a>	-
Unique	<a href="#">Bagaimana membuat sistem keamanan data yang disisipkan pada citra gambar</a>	-
Unique	<a href="#">Berkas awal atau pesan rahasia yang di sembunyikan berformat teks</a>	-
Unique	<a href="#">Menggunakan metode End Of File</a>	-
Unique	<a href="#">Aplikasi dijalankan pada Windows 7 64 bit</a>	-
Unique	<a href="#">Berbasis web dan menggunakan bahasa pemrograman C</a>	-
Unique	<a href="#">Citra stego yang digunakan adalah citra gambar</a>	-
Unique	<a href="#">Merancang dan membangun aplikasi sistem keamanan data berbasis web</a>	-
Unique	<a href="#">Mengimplementasikan metode End Of File dalam teknik steganografi</a>	-
Unique	<a href="#">Implementasi metode End Of File dengan menggunakan bahasa pemrograman php</a>	-
Unique	<a href="#">Menganalisis perbedaan besar ukuran file citra sebelum dan sesudah disisipkan pesan</a>	-
Unique	<a href="#">Membantu menjaga keamanan pesan rahasia yang ingin disampaikan</a>	-
Unique	<a href="#">Mengkombinasikan antara Kriptografi dan Steganografi untuk mengamankan pesan yang disisipkan di dalam citra</a>	-
Unique	<a href="#">Menghindari kecurigaan publik pada sebuah kata ataupun kalimat acak</a>	-
Unique	<a href="#">Teknik penelitian Dalam penelitian yang direncanakan, penulis menggunakan teknik pendekatan kualitatif</a>	-
Unique	<a href="#">Prosedur Penelitian Dalam penelitian yang direncanakan, digunakan sebuah metode Waterfall sebagai metode pengembangan sistemnya</a>	-
Unique	<a href="#">Tahapan dari metode Waterfall dapat dilihat pada gambar di bawah Gambar</a>	-

Unique	<a href="#">Mempelajari teknik steganografi End Of File</a>	-
Unique	<a href="#">Mempelajari bahasa pemrograman Web Php</a>	-
Unique	<a href="#">Mempelajari tentang file Image</a>	-
Unique	<a href="#">Mempelajari dan menganalisis proses keamanan data teks dalam penerapan teknik steganografi</a>	-
Unique	<a href="#">Testing Pada pengujian sistem (testing system) terdapat rencana pengujian yaitu :</a>	-
Unique	<a href="#">Pengujian terhadap perubahan brightness dan contrast</a>	-
Unique	<a href="#">Pengujian terhadap pemotongan gambar atau proses cropping pada hasil proses penyisipan (stego image)</a>	-
Unique	<a href="#">Laporan Penyusunan Laporan dilakukan setelah semua kegiatan selesai dikerjakan</a>	-
Unique	<a href="#">Rumusan dan batasan masalah yang dihadapi saat penelitian sistem keamanan file</a>	-
Unique	<a href="#">Serta tujuan, manfaat dan sistematika penulisan penelitian tugas akhir</a>	-
Unique	<a href="#">Kajian Pustaka menjelaskan daftar referensi dari penelitian jurnal sebelumnya</a>	-
Unique	<a href="#">Desain Sistem (Perancangan) menjelaskan gambaran sistem keamanan data yang dibuat</a>	-
Unique	<a href="#">BAB V : PENUTUP Bab ini berisi kesimpulan penelitian, saran dan harapan penulis</a>	-
Unique	<a href="#">Kajian Pustaka menjelaskan daftar referensi dari penelitian jurnal sebelumnya</a>	-
Unique	<a href="#">Desain Sistem (Perancangan) menjelaskan gambaran sistem keamanan data yang dibuat</a>	-
Unique	<a href="#">Ada empat aspek utama dalam keamanan data dan informasi yaitu :</a>	-
Unique	<a href="#">Privacy/Confidentiality yaitu usaha menjaga data informasi yang bersifat pribadi dari orang yang tidak berhak mengakses</a>	-
Unique	<a href="#">Integrity Yaitu usaha untuk menjaga data atau informasi tidak diubah oleh yang tidak berhak</a>	-
Unique	<a href="#">Availability Berhubungan dengan ketersediaan sistem dan data(informasi) ketika dibutuhkan</a>	-
Unique	<a href="#">Kriptografi Kriptografi berasal dari dua kata, yaitu cryptos dan graphein</a>	-
Unique	<a href="#">Cryptos berarti rahasia dan graphein berarti tulisan, sehingga menurut bahasa, kriptologi adalah tulisan rahasia</a>	-
Unique	<a href="#">2) Ciphertext adalah pesan acak yang tidak bisa dibaca</a>	-
Unique	<a href="#">3) Key adalah kunci untuk melakukan teknik kriptografi</a>	-
Unique	<a href="#">4) Algorithm adalah metode yang digunakan untuk melakukan enkripsi dan dekripsi</a>	-

Unique	<a href="#">Pesan adalah data atau informasi yang bisa dibaca dan dimengerti</a>	-
Unique	<a href="#">Nama lain pesan yaitu plaintext</a>	-
Unique	<a href="#">Pesan bisa berupa data atau informasi yang dikirim atau disimpan pada media penyimpanan</a>	-
Unique	<a href="#">Pesan yang tersimpan dapat berupa teks, image, audio maupun video</a>	-
Unique	<a href="#">2) Pengirim dan Penerima (Sender &amp; Receiver)</a>	-
Unique	<a href="#">Dalam komunikasi data itu melibatkan pertukaran pesan antara dua entitas yaitu pengirim dan penerima</a>	-
Unique	<a href="#">Pengirim adalah entitas yang mengirim pesan kepada entitas lain</a>	-
Unique	<a href="#">Penerima adalah entitas yang menerima pesan</a>	-
Unique	<a href="#">Yang dimaksud entitas di sini bisa berupa orang, mesin, komputer, kartu kredit dan lain-lain</a>	-
Unique	<a href="#">Proses penyandian plaintext (pesan asli) menjadi ciphertext (pesan tersandi) disebut dengan encryption (enkripsi)</a>	-
Unique	<a href="#">Sedangkan proses mengembalikan ciphertext (pesan tersandi) menjadi plaintext (pesan asli) disebut dengan decryption (dekripsi)</a>	-
Unique	<a href="#">Algoritma kriptografi disebut sebagai cipher</a>	-
Unique	<a href="#">Key (kunci) adalah parameter yang digunakan untuk melakukan transformasi enciphering dan deciphering</a>	-
Unique	<a href="#">Biasanya enkripsi dapat berupa string ataupun bilangan</a>	-
1 results	<a href="#">Kriptografi membentuk sebuah sistem yang disebut sebagai sistem kriptografi</a>	<a href="http://temukanpengertian.com">temukanpengertian.com</a>
Unique	<a href="#">Sistem kriptografi terdiri atas algoritma kriptografi, semua plaintext dan ciphertext dan juga kunci</a>	-
1 results	<a href="#">Penyadap adalah orang yang berusaha mencoba menangkap pesan selama pesan tersebut ditransmisikan</a>	<a href="http://temukanpengertian.com">temukanpengertian.com</a>
Unique	<a href="#">Pelaku kriptanalisis disebut sebagai kriptanalisis</a>	-
Unique	<a href="#">Steganografi Steganografi juga merupakan bagian dari kriptografi</a>	-
Unique	<a href="#">2) Ketepatan (Fidelity) Kualitas citra penampung tidak jauh berubah setelah penyisipan data rahasia</a>	-
Unique	<a href="#">Pengamat tidak akan mengetahui kalau didalam citra tersebut terdapat data rahasia</a>	-
Unique	<a href="#">Teknik ini biasa disebut dengan embedding</a>	-
Unique	<a href="#">2) Substitusi Adalah data normal yang diganti dengan data rahasia</a>	-
Unique	<a href="#">Namun teknik substitusi ini seringkali dapat menurunkan kualitas media yang disisipinya</a>	-

Unique	<a href="#">3) Transformasi Domain Adalah teknik yang sangat efektif</a>	-
Unique	<a href="#">Pada dasarnya, transformasi domain membuat data tersembunyi dalam transforspace</a>	-
Unique	<a href="#">5) Statistic Adalah teknik yang disebut juga skema steganographic 1 bit</a>	-
Unique	<a href="#">6) Distortion Metode ini membuat perubahan terhadap benda yang ditumpangi oleh data rahasia</a>	-
Unique	<a href="#">Kode ASCII sebenarnya memiliki komposisi bilangan biner sebanyak 7 bit</a>	-
912 results	<a href="#">Bit tambahan ini sering digunakan untuk uji prioritas</a>	<a href="#">ngaret.com</a> <a href="#">watashinodorafuto.blogspot.com</a> <a href="#">komputerbusuk.blogspot.com</a> <a href="#">devi-optimus.blogspot.com</a> <a href="#">adipetro.blogspot.com</a> <a href="#">nongkrongi.blogspot.com</a> <a href="#">erfan2040.blogspot.com</a>
Unique	<a href="#">Kode ASCII ini banyak dijumpai pada papan ketik (keyboard) computer atau instrument-instrument digital</a>	-
Unique	<a href="#">Jumlah kode ASCII adalah 255 kode</a>	-
Unique	<a href="#">.127 merupakan kode ASCII untuk manipulasi teks</a>	-
Unique	<a href="#">.255 merupakan kode ASCII untuk manipulasi grafik</a>	-
Unique	<a href="#">2) Kode yang terlihat simbolnya seperti abjad (A, B,</a>	-
Unique	<a href="#">3) Kode yang tidak ada di keyboard namun dapat ditampilkan</a>	-
2,380 results	<a href="#">Kode ini umumnya untuk kode-kode grafik</a>	<a href="#">komputerbusuk.blogspot.com</a> <a href="#">ngaret.com</a> <a href="#">berinovasi.net</a> <a href="#">devi-optimus.blogspot.com</a> <a href="#">achmad-udin.blogspot.com</a> <a href="#">bangvandawablog.blogspot.com</a> <a href="#">erfan2040.blogspot.com</a> <a href="#">watashinodorafuto.blogspot.com</a> <a href="#">kaskus.co.id</a> <a href="#">id.wikipedia.org</a>
Unique	<a href="#">Dalam tinjauan matematis, citra merupakan fungsi kontinu dari intensitas cahaya pada bidang dua dimensi</a>	-
Unique	<a href="#">Harga fungsi tersebut di setiap titik (x,y) merupakan tingkat kecermerlangan citra pada titik tersebut</a>	-
Unique	<a href="#">Citra digital dinyatakan dengan matriks berukuran NxM (baris/tinggi = N, kolom/lebar = M)</a>	-
Unique	<a href="#">Bisa juga disebut sebagai citra digital yang memiliki M x N buah piksel</a>	-
Unique	<a href="#">Metode ini menggunakan cara dengan menyisipkan data pada akhir file (Sejati, 2007)</a>	-
1 results	<a href="#">Misalkan pada sebuah citra berukuran 5x5 pixel disisipkan pesan yakni "gajah"</a>	<a href="#">digilib.unila.ac.id</a>
Unique	<a href="#">Jika dapat dilihat mata maka perubahan ini akan tampak di baris bawah dari image</a>	-
Unique	<a href="#">Untuk lebih jelasnya mengenai penerapan teknik ini dapat dilihat pada gambar 2.6</a>	-

Unique	<a href="#">Sehingga keberadaannya tidak terdeteksi oleh pihak lain yang tidak berhak atas informasi tersebut</a>	-
Unique	<a href="#">Kemudian penerima pesan tersebut dapat mengekstraksi informasi rahasia yang ada di dalamnya</a>	-
Unique	<a href="#">Bagaimana menentukan posisi dan panjang data [Data Header] itu sendiri</a>	-
Unique	<a href="#">Website adalah bagian paling terlihat sebagai jaringan terbesar dunia, yakni internet (Taufiq Hidayatullah, 2002)</a>	-
Unique	<a href="#">Php PHP adalah bahasa pemrograman yang sering disisipkan ke dalam HTML</a>	-
Unique	<a href="#">PHP sendiri berasal dari kata Hypertext Preprocessor</a>	-
Unique	<a href="#">Sejarah PHP pada awalnya merupakan kependekan dari Personal Home Page (Situs personal)</a>	-
Unique	<a href="#">PHP pertama kali dibuat oleh Rasmus Lerdorf pada tahun 1995</a>	-
Unique	<a href="#">Bahasa pemrograman ini menggunakan sistem server-side</a>	-
Unique	<a href="#">Server-side programming adalah jenis bahasa pemrograman yang nantinya script/program tersebut akan dijalankan/diproses oleh server</a>	-
Unique	<a href="#">Kelebihannya adalah mudah digunakan, sederhana, dan mudah untuk dimengerti dan dipelajari</a>	-
Unique	<a href="#">Xampp Xampp adalah perangkat lunak bebas yang mendukung banyak sistem operasi</a>	-
Unique	<a href="#">Xampp merupakan kompilasi dari beberapa program</a>	-
Unique	<a href="#">Program ini tersedia dalam GNU General Public License dan bebas</a>	-
Unique	<a href="#">Seperti mengaktifkan layanan (start) dan menghentikan (stop) layanan</a>	-
1 results	<a href="#">2) Htdoc adalah folder tempat meletakkan berkas-berkas yang akan dijalankan</a>	<a href="#">id.123dok.com</a>
Unique	<a href="#">Di Windows, folder ini berada di C:/xampp 3) PhpMyAdmin merupakan bagian untuk mengelola database</a>	-
Unique	<a href="#">Komponen tersebut kemudian menjelaskan komunikasi antara aktor, dengan sistem yang ada</a>	-
Unique	<a href="#">Menurut ( Munawar, 2005 ), Use Case adalah deskripsi sistem dari perspektif pengguna</a>	-
Unique	<a href="#">Sedangkan Use case Diagram, adalah gambaran efek fungsionalitas yang diharapkan oleh sistem</a>	-
Unique	<a href="#">Fungsi dari use case diagram adalah sebagai berikut</a>	-
Unique	<a href="#">a) Mampu memperlihatkan proses aktivitas secara urut dalam sistem</a>	-
Unique	<a href="#">b) Mampu menggambarkan proses bisnis serta urutan aktivitas pada sebuah proses</a>	-
Unique	<a href="#">Manfaat use case diagram adalah sebagai berikut</a>	-

Unique	<a href="#">a) Digunakan sebagai kebutuhan verifikasi</a>	-
Unique	<a href="#">Include Menspesifikasikan bahwa use case sumber secara eksplisit</a>	-
173 results	<a href="#">Association Apa yang menghubungkan antara objek satu dengan objek lainnya</a>	<a href="#">researchgate.net</a> <a href="#">kajianpustaka.com</a> <a href="#">aepnurulhidayat.wordpress.com</a> <a href="#">lppm.atmaluhur.ac.id</a> <a href="#">agusnurkhomarudin.blogspot.com</a> <a href="#">repository.bsi.ac.id</a>
133 results	<a href="#">System Menspesifikasikan paket yang menampilkan sistem secara terbatas</a>	<a href="#">kajianpustaka.com</a> <a href="#">eprints.sinus.ac.id</a> <a href="#">repository.bsi.ac.id</a> <a href="#">informaasi.blogspot.com</a> <a href="#">repository.widyatama.ac.id</a> <a href="#">repository.bsi.ac.id</a> <a href="#">cariuangterus.blogspot.com</a> <a href="#">coursehero.com</a> <a href="#">text-id.123dok.com</a> <a href="#">digilib.unila.ac.id</a>
3 results	<a href="#">Activity diagram di gunakan sebagai penjelelasan aktivitas program tanpa melihat koding atau tampilan</a>	<a href="#">pelajarindo.com</a> <a href="#">keyword-suggest-tool.com</a>
Unique	<a href="#">Activiry diagram di gambarkan dengan simbol-simbol yang setiap simbolnya memiliki makna dan tujuan</a>	-
Unique	<a href="#">Aktivitas yang perlu diagram adalah sub sistemnya saja tidak perlu detai di dalamnya</a>	-
Unique	<a href="#">Jika semua di buat maka akan sangat Panjang dan banyak</a>	-
Unique	<a href="#">Activity diagram adalah bagian pemodelan UML (Unified Modeling Language)</a>	-
Unique	<a href="#">Berikut ini adalah simbol-simbol yang ada pada activity diagram</a>	-
Unique	<a href="#">Aktivitas Aktivitas yang dilakukan sistem, aktivitas biasanya diawali dengan kata kerja</a>	-
Unique	<a href="#">Percabangan/decision Asosiasi percabangan dimana jika ada pilihan aktivitas lebih dari satu</a>	-
Unique	<a href="#">Penggabungan/join Asosiasi penggabungan dimana lebih dari satu dari aktivitas digabungkan menjadi akhir</a>	-
Unique	<a href="#">Status akhir Status akhir yang dilakukan sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status akhir</a>	-
Unique	<a href="#">Swimlane Memisahkan organisasi bisnis yang bertanggung jawab terhadap aktivitas yang terjadi</a>	-
3 results	<a href="#">Berikut ini adalah simbol-simbol yang ada pada sequenc diagram</a>	<a href="#">abstrak.uns.ac.id</a> <a href="#">plj.ac.id</a> <a href="#">scribd.com</a>
Unique	<a href="#">Entity Class Menggambarkan hubungan kegiatan yang akan dilakukan</a>	-
Unique	<a href="#">Boundary Class Menggambarkan sebuah penggambaran dari form</a>	-
15 results	<a href="#">Control Class Menggambarkan penghubung antara boundary dengan tabel</a>	<a href="#">kosemisme.blogspot.com</a> <a href="#">brainly.co.id</a> <a href="#">pt.scribd.com</a> <a href="#">coursehero.com</a> <a href="#">coursehero.com</a> <a href="#">repository.bsi.ac.id</a> <a href="#">repository.bsi.ac.id</a> <a href="#">repository.atmaluhur.ac.id</a> <a href="#">kosemisme.blogspot.com</a> <a href="#">scribd.com</a>

Unique	<a href="#">Life line Menggambarkan tempat mulai dan berakhirnya sebuah pesan</a>	-
Unique	<a href="#">Line Message Menggambarkan pengiriman pesan</a>	-
Unique	<a href="#">Class terdiri dari nama kelas, atribut dan operasi metode</a>	-
4 results	<a href="#">Diagram adalah pemodelan yang dilakukan pada suatu sistem dan menggambarkan aktivitas sistem berjalan</a>	<a href="#">pelajarindo.com</a> <a href="#">widuri.raharja.info</a> <a href="#">keyword-suggest-tool.com</a>
Unique	<a href="#">Berikut ini adalah simbol-simbol yang ada pada class diagram</a>	-
Unique	<a href="#">Realization Operasi yang benar-benar dilakukan oleh suatu objek</a>	-
Unique	<a href="#">MultiplicityOne 1 Tepat satu bagian relasi antar class</a>	-
Unique	<a href="#">Sedikitnya satu bagian dan maksimal banyak bagian</a>	-
Unique	<a href="#">or Sedikitnya 0 bagian dan maksimal banyak bagian</a>	-
Unique	<a href="#">Penelitian ini dilatarbelakangi oleh beberapa penelitian sebelumnya yang pernah dilakukan yaitu:</a>	-
Unique	<a href="#">Penelitian yang dilakukan oleh Joko Saputra</a>	-
Unique	<a href="#">Penelitian yang dilakukan oleh Yayuk Anggraini, Dolly Virgian Shaka Yudha Sakti</a>	-
Unique	<a href="#">Hasil penelitian menunjukkan bahwa progam berhasil menyisipkan dan mengekstrasi pesan rahasia dengan baik</a>	-
Unique	<a href="#">Penelitian yang dilakukan oleh Lulu Maftukhatul Jannah , Imam Santoso, dan Yuli Cristyono</a>	-
Unique	<a href="#">Hal tersebut membuktikan bahwa kriteria imperceptibility sudah tercapai</a>	-
Unique	<a href="#">Penelitian yang dilakukan oleh Andrew Chandra ,Willy Sudiarto Raharjo dan Junius Karel Tampubolon</a>	-
Unique	<a href="#">Penelitian yang dilakukan oleh Pandya Panditawa</a>	-
Unique	<a href="#">Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam</a>	-
Unique	<a href="#">Penjelasan mengenai data-data yang ada untuk kebutuhan aplikasi adalah sebagai berikut :</a>	-
Unique	<a href="#">Alasan menggunakan Berkas bitmap</a>	-
Unique	<a href="#">Resolusinya bergantung pada citra aslinya</a>	-
Unique	<a href="#">b) Joint Photographic Group Experts (JPEG) Alasan menggunakan Berkas</a>	-
Unique	<a href="#">jpeg) adalah karena teknik kompresi grafis high color yang bit-mapped</a>	-
Unique	<a href="#">Secara umum PNG juga sering dipakai untuk pengolahan Citra Web</a>	-

Unique	<a href="#">e) Lakukan proses penyimpanan citra digital yang telah disisipkan pesan rahasia</a>	-
Unique	<a href="#">b) Masukkan password c) Lakukan proses ekstraksi data ( dekripsi pesan )</a>	-
Unique	<a href="#">Perancangan UML dalam sistim steganografi ini dibagi menjadi beberapa subsistem yaitu :</a>	-
Unique	<a href="#">Setelah itu pengguna mengklik "Pilih" dan memilih image yang akan di buka</a>	-
Unique	<a href="#">Jika image belum (NO), akan ada informasi "belum di sisipi"</a>	-
Unique	<a href="#">Jika sudah (YES), akan ada informasi "Penyisipan"</a>	-
Unique	<a href="#">Lalu user memilih kembali image yang belum disisipkan pesan</a>	-
Unique	<a href="#">Setelah image tersebut dipilih, pengguna mengklik tombol "Pilih" untuk menentukan stego image</a>	-
4 results	<a href="#">Stego image adalah citra digital yang sudah disisipkan dengan pesan rahasia</a>	<a href="#">researchgate.net</a> <a href="#">pt.slideshare.net</a> <a href="#">id.scribd.com</a> <a href="#">fr.scribd.com</a>
Unique	<a href="#">Setelah itu langkah selanjutnya adalah memasukkan pesan teks dan memasukan " Key Password"</a>	-
Unique	<a href="#">Klik tombol "Proses" untuk menjalankan enkripsi steganografi pesan teks ke dalam image</a>	-
Unique	<a href="#">Setelah tombol ditekan maka sistem akan menjalankan proses steganografi tersebut</a>	-
Unique	<a href="#">Jika belum (No), akan ada informasi "belum disisipi"</a>	-
Unique	<a href="#">Lalu user memilih kembali image yang sudah tersisipkan pesan</a>	-
Unique	<a href="#">Jika sudah (Yes), akan ada informasi "Penyisipan"</a>	-
Unique	<a href="#">Lalu user memasukan "Key Password"</a>	-
3 results	<a href="#">Jika password salah, masukan kembali password</a>	<a href="#">researchgate.net</a> <a href="#">researchgate.net</a> <a href="#">fr.scribd.com</a>
Unique	<a href="#">Input pesan teks yang akan disisipkan</a>	-
Unique	<a href="#">Namun jika gambar belum pernah disisipi pesan ( Ya ) proses enkripsi bisa dijalankan</a>	-
Unique	<a href="#">Penulis hanya menggunakan database user dikarenakan untuk menghindari penyalahgunaan aplikasi yang dibuat</a>	-
Unique	<a href="#">"Hapus Image" Untuk menghapus image</a>	-
Unique	<a href="#">"Image" Kotak tempat gambar yang akan disisipi</a>	-
Unique	<a href="#">"Teks" Pesan teks yang akan disisipkan kedalam image</a>	-
Unique	<a href="#">"Key Paswword" Kunci Untuk Enkripsi Dan Deskripsi Pesan Teks</a>	-

Unique	<a href="#">"Confirm Paswword" Untuk menginputkan kunci password sekali lagi apakah sudah benar atau belum</a>	-
Unique	<a href="#">"Simpan Paswword" Untuk menyimpan paswword</a>	-
Unique	<a href="#">"Enkripsi" Menu untuk penyisipan pesan dalam gambar</a>	-
1,160 results	<a href="#">"Dekripsi" Menu Untuk membuka dan ekstraksi pesan</a>	<a href="#">id.123dok.com</a> <a href="#">researchgate.net</a> <a href="#">researchgate.net</a> <a href="#">ft.budiluhur.ac.id</a> <a href="#">core.ac.uk</a> <a href="#">slideshare.net</a> <a href="#">publikasi.dinus.ac.id</a> <a href="#">sites.google.com</a> <a href="#">securityinbox.org</a> <a href="#">tipsorialindo.blogspot.com</a>
Unique	<a href="#">"Progress Enkripsi" Menunjukan estimasi waktu dalam proses enkripsi</a>	-
Unique	<a href="#">"Progress Dekripsi" Menunjukan estimasi waktu dalam proses dekripsi</a>	-
Unique	<a href="#">"Simpan" Untuk menyimpan hasil output</a>	-
Unique	<a href="#">"Tempat Penyimpanan" Memilih tempat penyimpanan dalam drive</a>	-
Unique	<a href="#">"Keluar" Menu untuk keluar dari aplikasi</a>	-
Unique	<a href="#">KESIMPULAN Berdasarkan hasil pembahasan dari proposal ini dapat dianalisis adalah sebagai berikut :</a>	-
Unique	<a href="#">HARAPAN Harapan dari kelanjutan proposal ini penulis dapat menyimpulkan sebagai berikut :</a>	-
Unique	<a href="#">Dalam kelanjutan pembuatan suatu aplikasi pada skripsi agar tidak ada kesalahan</a>	-
Unique	<a href="#">Patil, "Hiding Text in Audio Using LSB Based Steganography," Information and Knowledge Management, vol</a>	-
Unique	<a href="#">Rifki Sadikin, 2012, Kriptografi Untuk Keamanan dan Implementasi Dalam Bahasa Java</a>	-
Unique	<a href="#">2008, Pengantar Ilmu Kriptografi</a>	-
Unique	<a href="#">2013, Implementasi Kriptografi dan Steganografi Menggunakan Algoritma RSA dan Metode LSB, Universitas Malang</a>	-
Unique	<a href="#">munir/ Kriptografi/Steganografi dan Watermarking.pdf</a>	-
Unique	<a href="#">Jurnal : Studi dan Perbandingan Steganografi Metode EOF(End of File) dengan DCS (Dynamic Cell Spreading)</a>	-
Unique	<a href="#">Perancangan Aplikasi Steganografi Untuk Menyisipkan Pesan Teks Pada Gambar Dengan Metode End Of File</a>	-
Unique	<a href="#">Perancangan steganografi dengan media gambar pada aplikasi berbasis android Indriyono Bonifacius Vicky .2016</a>	-
Unique	<a href="#">Implementasi Sistem Keamanan File Dengan Metode Steganografi EOF Dan Enkripsi Caesar Cipher</a>	-
Unique	<a href="#">KEDIRI 2020 BAB I PENDAHULUAN Bab ini berisi latar belakang masalah yang menjelaskan tentang suatu</a>	-

Unique	<a href="#">Latar Belakang Masalah Perkembangan teknologi informasi dan komunikasi berperan penting dalam mempermudah masyarakat untuk</a>	-
Unique	<a href="#">Namun informasi yang bersifat rahasia saat ini rentan dicuri oleh orang yang tidak bertanggung</a>	-
Unique	<a href="#">Pengamanan informasi bisa dilakukan dengan berbagai cara, salah satunya adalah penyandian pesan menggunakan kode</a>	-
Unique	<a href="#">Sementara itu, menurut (Eko Arryawan, 2010) kriptografi adalah “ilmu untuk menyembunyikan isi pesan yang</a>	-
Unique	<a href="#">Cara kerja dari steganografi sendiri adalah menyamarkan pesan rahasia pada suatu media digital dengan</a>	-
Unique	<a href="#">Identifikasi Masalah Berdasarkan latar belakang yang dijelaskan diatas maka dapat diidentifikasi permasalahan yang mungkin</a>	-
Unique	<a href="#">Kurangnya sistem keamanan dalam menjaga pesan rahasia yang ingin disampaikan, sehingga rentan diketahui oleh</a>	-
Unique	<a href="#">Implementasi teknik penyamaran data atau pesan rahasia menggunakan media digital secara rapi tanpa adanya</a>	-
Unique	<a href="#">Rumusan Masalah Dalam pelaksanaan tugas penelitian ini terdapat beberapa permasalahan yang menjadi titik utama</a>	-
Unique	<a href="#">Bagaimana menerapkan metode End Of File pada sistem keamanan data menggunakan teknik steganografi berbasis</a>	-
Unique	<a href="#">Batasan Masalah Agar tidak terjadi kesalahan persepsi dan tidak meluasnya pokok bahasan, maka penulis</a>	-
Unique	<a href="#">Tujuan Penelitian Tujuan dari penelitian dalam pembuatan sistem keamanan data ini adalah sebagai berikut</a>	-
Unique	<a href="#">Manfaat Penelitian Adapun manfaat dari penelitian dalam pembuatan sistem keamanan data ini adalah</a>	-
63 results	<a href="#">Metode Penelitian Metode penelitian yang digunakan dalam penerapan sistem keamanan data ini adalah</a>	<a href="https://researchgate.net">researchgate.net</a> <a href="https://ar.scribd.com">ar.scribd.com</a> <a href="https://academia.edu">academia.edu</a> <a href="https://mafiadoc.com">mafiadoc.com</a> <a href="https://text-id.123dok.com">text-id.123dok.com</a> <a href="https://es.scribd.com">es.scribd.com</a> <a href="https://text-id.123dok.com">text-id.123dok.com</a> <a href="https://id.123dok.com">id.123dok.com</a> <a href="https://id.scribd.com">id.scribd.com</a> <a href="https://id.123dok.com">id.123dok.com</a>
Unique	<a href="#">menggunakan analisis, mengacu pada data, dan memanfaatkan teori yang ada sebagai bahan pendukung, serta menghasilkan</a>	-
Unique	<a href="#">1 Diagram Waterfall Analisis data Studi literatur Perencanaan sistem Analisis Kebutuhan Desain Implementasi Laporan</a>	-
Unique	<a href="#">hasil jurnal penelitian yang berkaitan dengan steganografi, berkas citra gambar dan Metode End Of File</a>	-
Unique	<a href="#">Analisis Data Analisis data yang dilakukan dalam penelitian ini dibagi menjadi beberapa tahap</a>	-
Unique	<a href="#">sistem keamanan data agar data rahasia yang ingin disampaikan tidak diketahui oleh orang yang tidak</a>	-
Unique	<a href="#">pesan rahasia ( file awal berupa teks ) ke dalam suatu media digital dengan menggunakan</a>	-

Unique	<a href="#">Kebutuhan Data Data awal yang dibutuhkan dalam penelitian adalah data berupa teks dan media</a>	-
Unique	<a href="#">, Microsoft Office 2010, Adobe Dreamweaver, notepad versi 6.6.8, XAMPP versi 1.8.0, dan Firefox (Browser)</a>	-
Unique	<a href="#">Desain Proses merancang desain dan model sistem yang akan dikembangkan berdasarkan tahap analisis pada</a>	-
Unique	<a href="#">Meliputi konsep dasar , Unified Modelling Language (UML) , Use Case Diagram dan juga</a>	-
Unique	<a href="#">Implementasi Implementasi penelitian ini yaitu menerapkan teknik steganografi menggunakan metode eof dalam melakukan proses</a>	-
Unique	<a href="#">Dengan format file teks sebagai berkas awal yang akan disamakan, lalu media gambar dengan</a>	-
Unique	<a href="#">Proses ini untuk membuktikan bahwa perubahan brightness dan contrast pada stego image mempengaruhi berkas</a>	-
Unique	<a href="#">Proses ini untuk membuktikan bahwa melakukan pemotongan gambar atau cropping image pada stego image</a>	-
Unique	<a href="#">Pengujian terhadap ukuran gambar ( size image ) Proses ini dilakukan untuk membuktikan perbandingan</a>	-
Unique	<a href="#">Laporan disusun berdasarkan data yang diperoleh, studi literatur, perancangan dan pembuatan sistem, implementasi serta</a>	-
Unique	<a href="#">s Data 3 Perencanaan Sistem 4 Analisis Kebutuhan 5 Desain 6 Imple</a>	-
Unique	<a href="#">Sistematika Penulisan Laporan Skripsi ini dibagi dalam lima bab, terdiri dari beberapa sub bab</a>	-
Unique	<a href="#">latar belakang masalah yang menjelaskan tentang suatu cara menyembunyikan pesan rahasia menggunakan tehnik steganografi gambar</a>	-
Unique	<a href="#">BAB II : TINJAUAN PUSTAKA Bab ini berisi Landasan Teori yang menjelaskan dasar ilmu</a>	-
Unique	<a href="#">BAB III : ANALISA DAN DESAIN SISTEM Bab ini berisi Analisa dan Desain Sistem</a>	-
Unique	<a href="#">BAB IV : HASIL DAN EVALUASI Bab ini berisi Hasil dan Evaluasi dari hasil</a>	-
Unique	<a href="#">BAB II TINJAUAN PUSTAKA Bab ini berisi Landasan Teori yang menjelaskan dasar ilmu dalam</a>	-
Unique	<a href="#">yang terdiri komponen atau elemen yang dihubungkan bersama untuk memudahkan aliran informasi, materi atau energi</a>	-
Unique	<a href="#">Istilah ini sering dipergunakan untuk menggambarkan suatu set entitas yang berinteraksi, di mana suatu</a>	-
Unique	<a href="#">Keamanan Data dan Informasi Keamanan data adalah perlindungan data di dalam suatu sistem melawan</a>	-
Unique	<a href="#">Authentication Metode untuk mengetahui keaslian dari informasi, misalnya apakah informasi yang dikirim dibuka oleh</a>	-

Unique	<a href="#">Data Teks Text merupakan sekumpulan karakter terdiri dari huruf- huruf,angka-angka(A-Z,a-z,0-9) dan simbol- simbol lainnya seperti</a>	-
Unique	<a href="#">tranformasi data untuk membuat artinya tidak dapat dipahami (untuk menyembunyikan maknanya) dan mencegahnya dari perubahan</a>	-
Unique	<a href="#">Jika transformasinya dapat dikembalikan, kriptografi bisa juga diartikan sebagai proses mengubah kembali data yang</a>	-
Unique	<a href="#">Artinya kriptografi dapat digunakan sebagai proses untuk melindungi data dalam arti yang luas (Oppliger,</a>	-
Unique	<a href="#">Kriptografi bertujuan menjaga kerahasiaan informasi yang terkandung dalam data sehingga informasi tersebut tidak dapat</a>	-
Unique	<a href="#">Terdapat 4 komponen utama dalam kriptografi, meliputi : 1) Plaintext adalah pesan yang bisa</a>	-
Unique	<a href="#">Selain empat komponen utama diatas terdapat tujuh komponen tambahan dalam kriptografi meliputi: 1) Pesan,</a>	-
Unique	<a href="#">Supaya pesan tidak bisa dimengerti oleh pihak yang tidak berkepentingan, maka pesan tersebut juga</a>	-
Unique	<a href="#">Cipher adalah aturan enchipering dan dechipering atau fungsi matematika yang digunakan untuk melakukan enkripsi</a>	-
1 results	<a href="#">Kriptanalisis atau cryptanalysis adalah ilmu atau seni untuk memecahkan ciphertext menjadi plaintext tanpa harus</a>	<a href="http://temukanpengertian.com">temukanpengertian.com</a>
Unique	<a href="#">Secara matematis, proses enkripsi merupakan pengoperasian fungsi E (enkripsi) yang menggunakan k (kunci) pada</a>	-
Unique	<a href="#">Notasi dari proses enkripsi seperti dibawah ini : <math>E_k(M)=C</math> Sedangkan untuk proses dekripsi</a>	-
Unique	<a href="#">Notasi proses dekripsi adalah : <math>D_k(C)=M</math> Sehingga dari dua hubungan diatas berlaku : <math>D_k(E_k(M))=M</math></a>	-
1,360 results	<a href="#">Kata steganografi berasal dari bahasa Yunani “steganos”, yang artinya tersembunyi atau terselubung dan “graphein”</a>	<a href="http://futuretechno2015.wordpress.com">futuretechno2015.wordpress.com</a> <a href="http://febbymoureend.blogspot.com">febbymoureend.blogspot.com</a> <a href="http://bramantyads.blogspot.com">bramantyads.blogspot.com</a> <a href="http://guruinformatika.blogspot.com">guruinformatika.blogspot.com</a> <a href="http://blogkilas.blogspot.com">blogkilas.blogspot.com</a> <a href="http://myjavalamp.blogspot.com">myjavalamp.blogspot.com</a>
Unique	<a href="#">Menurut (Munir, 2004) Steganografi adalah ilmu sekaligus seni untuk menyembunyikan suatu pesan rahasia sehingga</a>	-
Unique	<a href="#">Jadi kesimpulannya steganografi adalah sebuah teknik yang digunakan untuk menyisipkan data ke dalam sebuah</a>	-
Unique	<a href="#">hal atau kriteria yang harus diperhatikan dalam penyembunyian data, yaitu: 1) Tidak dapat dipersepsi (Imperceptibility)</a>	-
Unique	<a href="#">Misalnya, jika media steganografi berupa citra, maka penyisipan pesan membuat citra stegoimage sukar dibedakan</a>	-
Unique	<a href="#">3) Ketahanan (Robustness) Data yang disembunyikan harus tahan (Robust ) terhadap berbagai operasi manipulasi</a>	-

Unique	<a href="#">4) Kapasitas (Capacity) Berhubungan dengan jumlah informasi yang dapat disisipkan ke dalam media penampung</a>	-
Unique	<a href="#">Karena tujuan steganografi adalah data hiding, maka sewaktu- waktu data rahasia dalam citra penampung</a>	-
1 results	<a href="#">Menurut teknik steganografi yang dipakai, ada tujuh jenis teknik steganografi antara lain sebagai berikut:</a>	<a href="http://seputarpengetahuan.co.id">seputarpengetahuan.co.id</a>
Unique	<a href="#">modulator berupa gelombang dalam penyebaran energi sinyal dalam suatu jalur komunikasi (bandwith) yang lebih besar</a>	-
Unique	<a href="#">Skema itu menanamkan satu bit informasi di media tumpangan dan merubah statistik meskipun hanya</a>	-
Unique	<a href="#">Perubahan statistik ditampilkan dengan indikasi 1 dan apabila tidak ada perubahan, akan diketahui indikasi</a>	-
Unique	<a href="#">7) Covergeneration Adalah metode yang unik dibanding dengan metode lainnya sebab cover object dipilih</a>	-
Unique	<a href="#">Pertukaran Informasi yang merupakan suatu standar internasional dalam kode huruf dan simbol seperti Hex dan</a>	-
Unique	<a href="#">Namun, ASCII disimpan sebagai sandi 8 bit dengan menambakan satu angka 0 sebagai bit</a>	-
Unique	<a href="#">Karakter control pada ASCII dibedakan menjadi 5 kelompok sesuai dengan penggunaan yaitu berturut-turut meliputi</a>	-
Unique	<a href="#">Kode ASCII sendiri dapat dikelompokkan lagi ke dalam 3 bagian: 1) Kode yang tidak</a>	-
Unique	<a href="#">Citra Digital Citra digital adalah gambar dua dimensi yang bisa ditampilkan pada layar komputer</a>	-
Unique	<a href="#">Berikut ini jenis - jenis warna pada citra digital, yaitu: 1) Hitam dan Putih</a>	-
24 results	<a href="#">Pada citra biner, setiap titik bernilai 0 dan 1, masing – masing merepresentasikan warna</a>	<a href="http://text-id.123dok.com">text-id.123dok.com</a> <a href="http://eprints.ums.ac.id">eprints.ums.ac.id</a> <a href="http://eprints.ums.ac.id">eprints.ums.ac.id</a> <a href="http://core.ac.uk">core.ac.uk</a> <a href="http://komunitasfisika.blogspot.com">komunitasfisika.blogspot.com</a> <a href="http://repository.usu.ac.id">repository.usu.ac.id</a>
Unique	<a href="#">yang ditentukan, sementara pixel yang memiliki derajat keabuan yang lebih besar dari batas akan di</a>	-
Unique	<a href="#">banyak daripada citra biner, karena ada nilai – nilai diantara nilai minimum (biasanya = 0)</a>	-
Unique	<a href="#">3) Citra Digital Berwarna Pada citra warna, setiap titik mempunyai warna yang paling spesifik</a>	-
Unique	<a href="#">Setiap elemen pada citra digital (elemen matriks) disebut image element dan picture element atau</a>	-
Unique	<a href="#">Citra digital adalah citra f(x,y) dimana dilakukan diskritisasi koordinat sampling atau spasial dan diskritisasi</a>	-
35 results	<a href="#">Citra digital merupakan fungsi intensitas cahaya f(x,y), dimana harga x dan harga y adalah</a>	<a href="http://temukanpengertian.com">temukanpengertian.com</a> <a href="http://kaskus.co.id">kaskus.co.id</a> <a href="http://titodblog.wordpress.com">titodblog.wordpress.com</a> <a href="http://archive.kaskus.co.id">archive.kaskus.co.id</a> <a href="http://docplayer.info">docplayer.info</a> <a href="http://ilmuef.blogspot.com">ilmuef.blogspot.com</a> <a href="http://coursehero.com">coursehero.com</a> <a href="http://es.scribd.com">es.scribd.com</a> <a href="http://docplayer.info">docplayer.info</a> <a href="http://id.123dok.com">id.123dok.com</a>
Unique	<a href="#">0 ≤ x ≤ M - 1 L = maksimal warna intensitas 0 ≤ f(x,y)</a>	-

Unique	<a href="#">End Of File Metode End Of File merupakan salah satu metode yang digunakan dalam</a>	-
Unique	<a href="#">Metode End of File (EOF) merupakan salah satu teknik yang menyisipkan data pada akhir</a>	-
Unique	<a href="#">Teknik ini dapat digunakan untuk menyisipkan data yang ukurannya sama dengan ukuran file sebelum</a>	-
Unique	<a href="#">Dalam teknik EOF, data yang disisipkan pada akhir file diberi tanda khusus sebagai pengenal</a>	-
Unique	<a href="#">Sementara menurut ( Wicaksono, 2007) metode End Of File merupakan sebuah metode yang di</a>	-
Unique	<a href="#">Kesimpulannya dalam sistem operasi Windows sendiri, jika ditemukan penanda end of file pada sebuah</a>	-
Unique	<a href="#">Prinsip kerja End Of File menggunakan karakter atau simbol khusus ctrl-z yang diberikan pada</a>	-
Unique	<a href="#">setelah disisipi Kelebihan dari metode end of file adalah tidak ada batasan dalam menambahkan informasi</a>	-
Unique	<a href="#">Data informasi akan disembunyikan atau disisipkan diakhir file sehingga file image mungkin akan tampak</a>	-
Unique	<a href="#">Gambar 2.6 Struktur akhir Steganografi end of file Dari uraian di atas, diperlukan sebuah</a>	-
Unique	<a href="#">Aplikasi tersebut nantinya dapat menyisipkan informasi atau pesan rahasia ke dalam citra digital berupa</a>	-
Unique	<a href="#">Pengguna pertama (pengirim pesan) dapat mengirim image yang telah disisipi informasi rahasia tersebut melalui</a>	-
Unique	<a href="#">Setiap blok pada sebuah file dapat kita baca dengan menggunakan dua parameter, posisi awal</a>	-
Unique	<a href="#">Dengan struktur diatas, kita dapat membaca posisi awal [Data Header] yang isinya meliputi</a>	-
Unique	<a href="#">Kita dapat memakai looping yang mencari penanda (FLAG) sebagai penentu posisi awal [Data Header]</a>	-
Unique	<a href="#">Namun cara ini akan menjadi tidak efisien dan menjadi lambat apabila file media [File</a>	-
Unique	<a href="#">Karenanya, penanda [Data Header] atau FLAG akan kita letakan di awal atau di akhir</a>	-
Unique	<a href="#">semuanya, baik itu yang bersifat statis maupun yang dinamis, yang dimana membentuk satu rangkaian bangunan</a>	-
Unique	<a href="#">sebuah domain atau juga subdomain, yang lebih tempatnya berada di dalam WWW (World Wide Web)</a>	-
Unique	<a href="#">Pada waktu itu PHP masih bernama Form Interpreted (FI), yang wujudnya berupa sekumpulan skrip</a>	-
Unique	<a href="#">Menurut Arief (2011) PHP adalah Bahasa server-side - scripting yang menyatu dengan HTML untuk</a>	-
Unique	<a href="#">Karena PHP merupakan server-side-scripting maka sintaks dan perintah-perintah PHP akan diesksekusi diserver kemudian hasilnya</a>	-
Unique	<a href="#">Dengan demikian kode program yang ditulis dalam PHP tidak akan terlihat oleh user sehingga</a>	-
Unique	<a href="#">PHP dirancang untuk membuat halaman web yang dinamis, yaitu halaman web yang dapat membentuk</a>	-

Unique	<a href="#">Sedangkan menurut Nugroho (2006) "PHP atau singkatan dari Personal Home Page merupakan bahasa skrip</a>	-
Unique	<a href="#">PHP termasuk dalam open source product, sehingga source code PHP dapat diubah dan didistribusikan</a>	-
Unique	<a href="#">Fungsinya adalah sebagai server yang berdiri sendiri (localhost) yang terdiri atas program Apache HTTP</a>	-
Unique	<a href="#">Nama Xampp merupakan singkatan dari X (empat sistem operasi apapun), Apache, MySQL, PHP dan</a>	-
Unique	<a href="#">Xampp merupakan web server yang mudah digunakan yang dapat melayani tampilan halaman web yang</a>	-
Unique	<a href="#">Bagian penting XAMPP yang biasa digunakan pada umumnya adalah : 1) XAMPP Control Panel</a>	-
Unique	<a href="#">dan tersusun di dalam komputer secara sistematis yang dapat diperiksa, diolah atau dimanipulasi dengan menggunakan</a>	-
1 results	<a href="#">berkaitan dalam merepresentasikan fenomena atau fakta secara terstruktur dalam domain tertentu agar mendukung aplikasi pada</a>	<a href="http://materibelajar.co.id">materibelajar.co.id</a>
Unique	<a href="#">Sedangkan perangkat lunak yang digunakan untuk mengelola dan memanggil database disebut dengan sistem database</a>	-
Unique	<a href="#">Istilah database sendiri mengacu pada koleksi data-data yang saling terkait satu sama lain dimana</a>	-
Unique	<a href="#">Unified Modelling Language (UML) Unified Modelling Language (UML) adalah sebuah "bahasa" yg telah menjadi</a>	-
Unique	<a href="#">Menurut (Hend, 2006) "Unified Modeling Language (UML) adalah bahasa yang telah telah menjadi standard</a>	-
37 results	<a href="#">Menurut (Adi Nugroho, 2005) "Unified Modeling Language (UML) adalah alat bantu analisis serta perancangan</a>	<a href="http://academia.edu">academia.edu</a> <a href="http://kumpulanpengertian.com">kumpulanpengertian.com</a> <a href="http://penjelasan-menurut.blogspot.com">penjelasan-menurut.blogspot.com</a> <a href="http://ekosetyawan9.blogspot.com">ekosetyawan9.blogspot.com</a> <a href="http://widuri.raharja.info">widuri.raharja.info</a> <a href="http://eprints.dinus.ac.id">eprints.dinus.ac.id</a>
Unique	<a href="#">Berdasarkan beberapa pendapat yang dikemukakan dapat ditarik kesimpulan bahwa "Unified Modeling Language (UML) adalah</a>	-
Unique	<a href="#">1) Use Case Diagram Use Case adalah sebuah kegiatan atau juga interaksi yang saling</a>	-
Unique	<a href="#">Atau dengan kata lain teknik secara umum digunakan, guna mengembangkan software atau sistem informasi,</a>	-
Unique	<a href="#">Dengan demikian, use case dapat dipresentasikan dengan urutan yang sederhana, dan akan mudah dipahami</a>	-
Unique	<a href="#">Use case yang dibangun memiliki fungsi dan manfaat, bukan hanya untuk pembuat akan tetapi</a>	-
Unique	<a href="#">use case diagram GAMBAR NAMA KETERANGAN Actor Menspesifikasikan himpunan peran yang pengguna mainkan ketika berinteraksi</a>	-
Unique	<a href="#">Dependency Hubungan dimana perubahan yang terjadi pada suatu elemen mandiri (independent) akan mempengaruhi elemen</a>	-

Unique	<a href="#">Generalization Hubungan dimana objek anak (descendent) berbagi perilaku dan struktur data dari objek yang</a>	-
Unique	<a href="#">Extend Menspesifikasikan bahwa use case target memperluas perilaku dari use case sumber pada suatu</a>	-
Unique	<a href="#">terukur bagi suatu actor Collaboration Interaksi aturan-aturan dan elemen lain yang bekerja sama untuk menyediakan</a>	-
Unique	<a href="#">2) Activity Diagram Activity Diagram adalah pemodelan yang dilakukan pada suatu sistem dan menggambarkan aktivitas</a>	-
Unique	<a href="#">Menurut (Sukamto dan Shalahuddin, 2013), "Diagram aktivitas atau activity diagram menggambarkan workflow (aliran kerja)</a>	-
Unique	<a href="#">Tabel 2.2 simbol activity diagram Simbol Deskripsi Status awal Status awal aktivitas sistem, sebuah</a>	-
Unique	<a href="#">3) Sequence Diagram Sequence Diagram menggambarkan kelakuan objek pada use case diagram dengan mendeskripsikan</a>	-
Unique	<a href="#">Oleh karena itu untuk menggambar sequance diagram maka harus diketahui metode-metode yang dimiliki kelas</a>	-
Unique	<a href="#">Tabel 2.3 simbol-simbol sequence diagram Simbol Keterangan Actor Menggambarkan pelaku atau user pada suatu</a>	-
Unique	<a href="#">4) Class Diagram Class Diagram adalah model statis yang menggambarkan struktur dan deskripsi class</a>	-
Unique	<a href="#">Class diagram mirip dengan ER-Diagram pada perancangan database, bedanya pada ER-diagram tidak terdapat operasi</a>	-
Unique	<a href="#">Class Diagram memberikan pandangan secara luas dari suatu sistem dengan menunjukkan kelas-kelasnya dan hubungan</a>	-
Unique	<a href="#">Jadi diagram ini dapat memberikan sebuah gambaran mengenai sistem maupun relasi-relasi yang terdapat pada</a>	-
Unique	<a href="#">dan struktur data dari objek yang ada di atasnya objek induk Class Himpunan dari objek-objek yang</a>	-
Unique	<a href="#">Collaboration Deskripsi dari urutan aksi-aksi yang ditampilkan sistem yang menghasilkan suatu hasil yang terukur</a>	-
Unique	<a href="#">Dependency Hubungan dimana perubahan yang terjadi pada suatu elemen mandiri akan mempengaruhi elemen yang</a>	-
Unique	<a href="#">Kajian Pustaka Kajian Pustaka adalah suatu kegiatan yang meliputi, mencari, membaca dan menelaah laporan-laporan</a>	-
Unique	<a href="#">Jurusan Matematika, fakultas matematika dan ilmu pengetahuan alam, institut Teknologi Sepuluh Nopember Surabaya (2017)</a>	-
Unique	<a href="#">Hasil penelitian menunjukkan bahwa perbandingan ukuran citra asli dengan stego-image relatif turun karena beberapa</a>	-
Unique	<a href="#">Perbedaan jurnal dengan yang penulis bahas adalah terletak pada desain aplikasi dan bahasa pemograman</a>	-

Unique	<a href="#">file dan enkripsi metode data encryption standart ( DES ) pada aplikasi pengamanan data gambar</a>	-
Unique	<a href="#">Perbedaan jurnal dengan yang penulis bahas adalah terletak pada perancangan desain sistem dan bahasa</a>	-
Unique	<a href="#">Department teknik elektro, Universitas Diponegoro (2018) dengan judul kinerja steganografi end of file pada</a>	-
Unique	<a href="#">citra asli dan citra stego, dan pada citra greyscale sebanyak 80.7% menyatakan tidak ada perbedaan</a>	-
Unique	<a href="#">Perbedaan jurnal dengan yang penulis bahas adalah terletak pada perancangan desain sistem dan bahasa</a>	-
Unique	<a href="#">Universitas Diponegoro (2015) dengan judul implementasi steganografi dengan metode end of file pada text</a>	-
Unique	<a href="#">Hasil penelitian menunjukkan bahwa proses enkripsi rc6 dan steganografi end of file dpat melakukan</a>	-
Unique	<a href="#">Perbedaan jurnal dengan yang penulis bahas adalah terletak pada perancangan desain sistem yang menggunakan</a>	-
Unique	<a href="#">Universitas Lampung (2015) dengan judul implementasi teknik steganografi menggunakan metode adaptive minimum error least</a>	-
Unique	<a href="#">nilai warna dominan hitam (rgb(0,0,0)) dan putih (rgb(255,255,255)) untuk dapat mengembalikan file secara utuh setelah</a>	-
Unique	<a href="#">Pada proses pemotongan gambar juga harus dilakukan pada bagian kanan gambar dan bagian bawah</a>	-
Unique	<a href="#">Dengan catatan pemotongan gambar harus memperhitungkan ukuran gambar sehingga tulisan di dalam berkas yang</a>	-
Unique	<a href="#">digunakan dibuat dengan menggunakan teknik end of file dan bahasa pemograman dalam mengimplementasikan kode yang</a>	-
Unique	<a href="#">Desain Sistem ( Perancangan ) Desain terhadap suatu sistem merupakan suatu langkah penting untuk</a>	-
10 results	<a href="#">Adapun yang dibutuhkan dalam perancangan desain sistem pada penelitian ini adalah sebagai berikut</a>	<a href="#">renaldiedisaputra.ilearning.me</a> <a href="#">widuri.raharja.info</a> <a href="#">indeksprestasi.blogspot.com</a> <a href="#">widuri.raharja.info</a> <a href="#">pt.slideshare.net</a> <a href="#">es.scribd.com</a>
Unique	<a href="#">Kebutuhan Data Berisi tentang penjelasan mengenai data-data yang ada dalam konteks penelitian atau data</a>	-
7 results	<a href="#">(Natural Language Processing) sehingga teks yang telah disisipi pesan rahasia tidak akan mencurigakan untuk orang</a>	<a href="#">submission-ccit.ilearning.me</a> <a href="#">researchgate.net</a> <a href="#">academia.edu</a> <a href="#">researchgate.net</a> <a href="#">submission-ccit.ilearning.me</a> <a href="#">scribd.com</a>
Unique	<a href="#">: a) Bitmap Bitmap adalah representasi dari citra grafis yang terdiri dari susunan titik yang</a>	-
Unique	<a href="#">Nilai setiap titik diawali oleh satu bit data untuk gambar hitam putih, atau lebih</a>	-
Unique	<a href="#">yang dihasilkan baik dari pada berkas citra dengan format lain Kelemahan dari citra bitmap adalah</a>	-
Unique	<a href="#">Merupakan standar universal untuk kompresi dan dekompresi citra yang tidak bergerak untuk digunakan pada</a>	-

Unique	Kelemahannya adalah JPEG merupakan suatu algoritma kompresi yang bersifat lossy, (yang berarti kualitas citranya	-
Unique	<a href="#">salah satu format penyimpanan citra yang menggunakan metode pemadatan yang tidak menghilangkan bagian dari citra</a>	-
Unique	rahasia ke dalam citra digital sebagai pengirim , proses steganografi (enkripsi end of file), dan	-
Unique	1) Penyisipan pesan teks sebagai pihak pengirim a) Masukan pertama yaitu media penampung berupa	-
Unique	validasi antara pengirim dan penerima pesan d) Lakukan proses steganografi dengan metode End Of File	-
Unique	2) Proses Steganografi ( enkripsi end of file ) a) Masukkan citra digital berekstensi	-
Unique	<a href="#">dan penanda awal posisi data yg disebut Data Header yang menghasilkan penanda akhir pada data</a>	-
Unique	) 3) Proses Ekstraksi Pesan ( Dekripsi stego image) sebagai pihak penerima a) Masukkan stego	-
Unique	Data Output Output yang dihasilkan dari proses ekstraksi dan dekripsi adalah sebuah file teks	-
Unique	informasi berupa pesan teks dibalik data citra. Dalam hal ini media yang digunakan adalah citra	-
Unique	Dan harus diperhatikan bahwa perubahan pada citra penampung yang telah termodifikasi tidak boleh terlalu	-
Unique	<a href="#">Adapun metode perancangan yang digunakan untuk membangun sistem keamanan data steganografi ini adalah menggunakan</a>	-
Unique	<a href="#">bagaimana berinteraksi dengan sistem, dimana didalamnya terdapat use case login halaman, memilih media berupa gambar,</a>	-
Unique	terdapat use case login halaman, memilih media berupa stego image ( gambar yang sudah disisipi	-
Unique	<a href="#">dijelaskan bahwa activity diagram penyisipan pesan teks saat memulai yaitu membuka aplikasi, login halaman terlebih</a>	-
2 results	<a href="#">Setelah user memilih image akan ada informasi apakah sebelumnya image tersebut sudah pernah disisipkan</a>	<a href="https://www.researchgate.net">researchgate.net</a> <a href="https://www.scribd.com">fr.scribd.com</a>
Unique	activity diagram ekstraksi pesan sistem saat mulai membuka aplikasi yaitu , login halaman terlebih dahulu	-
Unique	Setelah itu user mengklik “Dekripsi” dan memilih “Ekstraksi Pesan” kemudian pengguna memilih Stego Image	-
Unique	Setelah user memilih Stego Image akan ada informasi apakah sebelumnya image tersebut sudah disisipkan	-
Unique	Setelah melakukan hal tersebut lakukan proses dekripsi ( ekstraksi pesan ) dengan menekan tombol	-
Unique	Jika password benar, proses ekstraksi dapat dijalankan dan berhasil menampilkan pesan rahasia pada citra	-
Unique	dibawah ini : Gambar 2.10 flowchart sistem proses penyisipan teks Dari gambar diatas dijelaskan bahwa	-

Unique	<a href="#">Citra yang dipilih merupakan citra gambar RGB yang mana dalam citra tersebut akan diubah</a>	-
Unique	<a href="#">Karakter pesan yang akan disisipkan kedalam citra harus sudah dalam bentuk sekumpulan bit atau</a>	-
Unique	<a href="#">Sekumpulan bit atau sekumpulan kode ASCII tersebut yang akan disisipkan kedalam citra, dimana letak</a>	-
Unique	<a href="#">Masukkan key password sebagai ketentuan proteksi yang hanya diketahui oleh pengirim dan penerima pesan</a>	-
Unique	<a href="#">Sebelum proses penyisipan terdapat keterangan, jika gambar merupakan stego image ( Tidak ) maka</a>	-
Unique	<a href="#">Setelah penyisipan selesai hasil dari output yang keluar adalah stego image (Citra gambar yang</a>	-
Unique	<a href="#">ekstraksi pesan ) yaitu tahap diungkapkannya kembali pesan yang telah disisipkan, sehingga penerima dapat memahami</a>	-
Unique	<a href="#">Pada tahap desteganografi ini terdapat beberapa tahapan yaitu memilih citra stego image dan memasukkan</a>	-
Unique	<a href="#">Jika paswword salah , progam akan mengarahkan user pada pilihan “kembali” memilih stego image</a>	-
Unique	<a href="#">Jika semuanya sudah benar , maka proses dekripsi ( ekstraksi pesan ) bisa dilakukan</a>	-
Unique	<a href="#">Class Diagram Metode perancangan yang digunakan untuk membangun desain database pada sistem keamanan data</a>	-
Unique	<a href="#">diagram database User Berdasarkan gambar diatas dapat dijelaskan bahwa class diagram user saat membuka aplikasi</a>	-
Unique	<a href="#">Desain Menu Berikut perancangan desain form sistem keamanan data steganografi : Gambar 2.13 Perancangan</a>	-
Unique	<a href="#">“Pilih Image” Menu bar yang dapat diakses untuk load image untuk memasukkan image (gambar)</a>	-
Unique	<a href="#">“Bantuan” Menu untuk panduan dalam penggunaan aplikasi BAB III PENUTUP Bab ini berisi kesimpulan</a>	-
Unique	<a href="#">Penerapan steganografi dengan metode End Of File dapat digunakan untuk menyembunyikan pesan pada media</a>	-
Unique	<a href="#">Hasil output steganografi dengan metode End Of File membuat ukuran citra (size) dan ukuran</a>	-
Unique	<a href="#">Ukuran pixel citra dan jumlah karakter yang digunakan berpengaruh terhadap lamanya waktu proses embedding</a>	-
Unique	<a href="#">Semakin besar ukuran pixel citra dan jumlah karakter, maka akan semakin lama proses penyisipan</a>	-
Unique	<a href="#">SARAN Selain menarik beberapa kesimpulan, ada beberapa saran yang dapat menjadi bahan pertimbangan dalam</a>	-
Unique	<a href="#">Aplikasi dapat dikembangkan lebih lanjut dengan menambahkan format gambar lain seperti gif dan format</a>	-
Unique	<a href="#">Untuk Pengembangan lebih lanjut diharapkan dapat menambahkan sistem keamanan yang lebih baik lagi pada</a>	-
Unique	<a href="#">Steganografi dengan metode End of File (EOF) dapat diimplementasikan oleh bahasa pemrograman lain, sehingga</a>	-

Unique	<a href="#">Pembuatan suatu aplikasi untuk memudahkan dalam meningkatkan keamanan sistem data yang seringkali dianggap sepele</a>	-
Unique	<a href="#">Program Teknik pengamanan data teks dengan steganografi metode end of file bisa dikembangkan menjadi</a>	-
Unique	<a href="#">Munir Rinaldi, 2004, "Diktat Kuliah IF5054 Kriptografi : Steganografi dan Watermarking", Teknik Informatika ITB,</a>	-
Unique	<a href="#">Aplikasi Keamanan Data Dengan Teknik Steganografi Menggunakan Metode End Of File (Eof) Saputra, Joko</a>	-
Unique	<a href="#">Steganografi Penyisipan Teks Pada Citra Menggunakan Metode End Of File Tullah Rahmat, Agusli Rachmat,</a>	-

Top plagiarizing domains: [researchgate.net](#) (10 matches); [id.123dok.com](#) (7 matches); [repository.bsi.ac.id](#) (5 matches); [text-id.123dok.com](#) (5 matches); [fr.scribd.com](#) (4 matches); [coursehero.com](#) (4 matches); [temukanpengertian.com](#) (4 matches); [widuri.rahaja.info](#) (4 matches); [scribd.com](#) (3 matches); [academia.edu](#) (3 matches); [es.scribd.com](#) (3 matches); [docplayer.info](#) (2 matches); [id.scribd.com](#) (2 matches); [pt.slideshare.net](#) (2 matches); [eprints.uns.ac.id](#) (2 matches); [kosemisme.blogspot.com](#) (2 matches); [keyword-suggest-tool.com](#) (2 matches); [pelajarindo.com](#) (2 matches); [kajianpustaka.com](#) (2 matches); [digilib.unila.ac.id](#) (2 matches); [watashinodorafuto.blogspot.com](#) (2 matches); [submission-cdt.ilearning.me](#) (2 matches); [erfan2040.blogspot.com](#) (2 matches); [devi-optimus.blogspot.com](#) (2 matches); [core.ac.uk](#) (2 matches); [ngaret.com](#) (2 matches); [kaskus.co.id](#) (2 matches); [komputerbusuk.blogspot.com](#) (2 matches); [blogkilas.blogspot.com](#) (1 matches); [gurainformatika.blogspot.com](#) (1 matches); [bramantya.blogspot.com](#) (1 matches); [febymoursend.blogspot.com](#) (1 matches); [futuraetchno2015.wordpress.com](#) (1 matches); [matladoc.com](#) (1 matches); [titodblog.wordpress.com](#) (1 matches); [penjelasan-menurut.blogspot.com](#) (1 matches); [kompulampengertian.com](#) (1 matches); [ekoseyaward.blogspot.com](#) (1 matches); [eprints.dinus.ac.id](#) (1 matches); [indeksprestasi.blogspot.com](#) (1 matches); [renaldiedisaputra.ilearning.me](#) (1 matches); [materibelajar.co.id](#) (1 matches); [ilmuef.blogspot.com](#) (1 matches); [komunitasfisika.blogspot.com](#) (1 matches); [seputarpengetahuan.co.id](#) (1 matches); [repository.usu.ac.id](#) (1 matches); [ar.scribd.com](#) (1 matches); [archive.kaskus.co.id](#) (1 matches); [myjavalamp.blogspot.com](#) (1 matches); [pt.scribd.com](#) (1 matches); [id.wikipedia.org](#) (1 matches); [bangvandawablog.blogspot.com](#) (1 matches); [aepnurulhidayat.wordpress.com](#) (1 matches); [lppm.atmaluhur.ac.id](#) (1 matches); [agusnurkhotmarudin.blogspot.com](#) (1 matches); [achmad-udin.blogspot.com](#) (1 matches); [berinovasi.net](#) (1 matches); [openjournal.unpam.ac.id](#) (1 matches); [docobook.com](#) (1 matches); [adipetro.blogspot.com](#) (1 matches); [nongkrongi.blogspot.com](#) (1 matches); [eprints.sinus.ac.id](#) (1 matches); [informasi.blogspot.com](#) (1 matches); [slideshare.net](#) (1 matches); [ft.budiluhur.ac.id](#) (1 matches); [publikasi.dinus.ac.id](#) (1 matches); [sites.google.com](#) (1 matches); [securityinbox.org](#) (1 matches); [repository.atmaluhur.ac.id](#) (1 matches); [brainly.co.id](#) (1 matches); [repository.widyatama.ac.id](#) (1 matches); [cariuangterus.blogspot.com](#) (1 matches); [abstrak.uns.ac.id](#) (1 matches); [plj.ac.id](#) (1 matches); [tipsorialindo.blogspot.com](#) (1 matches);

