

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI IVENTORY
BERBASIS WEB**

SKRIPSI

Diajukan Untuk Memenuhi Sebagian Syarat Guna
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)
Pada Program Studi Sistem Informasi



OLEH :

Priyo Wildan Saputro

NPM : 2113030033

FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER (FTIK)
UNIVERSITAS NUSANTARA PERSATUAN GURU REPUBLIK INDONESIA
UN PGRI KEDIRI

2025

Skripsi Oleh :

PRIYO WILDAN SAPUTRO

NPM : 2113030033

Judul

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI IVENTORY BERBASIS WEB

Telah disetujui untuk diajukan Kepada
Panitia Ujian/Sidang Skripsi Program Studi Sistem Informasi
FTIK UN PGRI Kediri

Tanggal: 2 Juli 2025

Pembimbing I



Sucipto, M.Kom
NIDN. 0721029101

Pembimbing II



Anita Sari Wardani, M.Kom
NIDN. 0713018402

Skripsi Oleh :

PRIYO WILDAN SAPUTRO

NPM: 2113030033

Judul:

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI IVENTORY BERBASIS WEB

Telah dipertahankan di depan Panitia Ujian/Sidang Skripsi

Program Studi Sistem Informasi FTIK UN PGRI Kediri

Tanggal: 10 Juli 2025

Dan Dinyatakan telah Memenuhi Persyaratan

Panitia Penguji:

1. Ketua Penguji : Sucipto, M.Kom



2. Penguji I : Dwi Harini, M.M



3. Penguji II : Anita Sari Wardani, M.Kom



Mengetahui,

Dekan Fakultas Teknik & Ilmu Komputer

Dr. Sulistiono, M.Si
NIDN. 0007076801

PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini saya,

Nama : Priyo Wildan Saputro
Jenis Kelamin : Laki-Laki
Tempat/tgl. lahir : Kediri/ 08 Maret 2002
NPM : 2113030033
Fak/Prodi. : FTIK/ S1-Sistem Informasi

menyatakan dengan sebenarnya, bahwa dalam Skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar kesarjanaan di suatu perguruan tinggi, dan sepanjang pengetahuan saya tidak terdapat karya tulis atau pendapat yang pernah diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara sengaja dan tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Kediri, 7 Juli 2025
Yang Menyatakan



Priyo Wildan Saputro
NPM : 2113030033

MOTTO

Maka Sudahilah Sedihmu Yang Belum Sudah,
Segera Mulailah Syukurmu Yang Pasti Indah
Menangtang Rasi Bintang “ Fstvlst ”

ABSTRAK

Priyo Wildan Saputro : Pengembangan Sistem Informasi Iventory Berbasis Web, Fakultas Teknik Ilmu Komputer UN PGRI Kediri, 2025.

Kata Kunci— *Agile, Iventory, Odoo, Sistem Informasi, Web*

Kemajuan teknologi informasi membawa dampak besar dalam meningkatkan efisiensi operasional bisnis, salah satunya dalam pengelolaan persediaan barang yang merupakan bagian vital dalam rantai pasok. Meski demikian, banyak usaha kecil dan menengah masih bergantung pada metode manual, seperti pencatatan stok menggunakan buku atau spreadsheet sederhana. Cara ini memiliki risiko tinggi terhadap kesalahan pencatatan, kehilangan data, keterlambatan informasi, serta tidak tersedianya akses data secara real-time. Berdasarkan hal tersebut, penelitian ini bertujuan mengembangkan sistem informasi inventori berbasis web dengan memanfaatkan framework *Odoo* dan metode *Agile*. Pemilihan *Odoo* didasari kemampuannya yang fleksibel dan modular dalam membangun sistem bisnis terintegrasi, sementara metode *Agile* dipilih karena mendukung proses pengembangan sistem secara bertahap, adaptif, dan responsif terhadap perubahan kebutuhan pengguna.

Tahapan pengembangan sistem meliputi analisis kebutuhan, perancangan, implementasi, pengujian, hingga pemeliharaan. Fitur yang diimplementasikan antara lain manajemen data produk, pencatatan barang masuk dan keluar, pembuatan laporan stok, serta pengelolaan pengguna secara terstruktur. Pengujian sistem menggunakan metode *black box*, yang hasilnya menunjukkan bahwa seluruh fitur utama telah berjalan optimal sesuai dengan kebutuhan. Sistem ini terbukti mampu meningkatkan akurasi data, menekan risiko *human error*, serta mempercepat proses pengelolaan stok dibandingkan dengan metode manual yang sebelumnya digunakan.

Implementasi sistem memberikan dampak positif bagi pelaku usaha kecil dan menengah. Dengan sistem ini, pemilik usaha dapat memantau stok barang secara real-time, membuat laporan otomatis, serta mendukung proses pengambilan keputusan yang lebih cepat dan akurat terkait pengelolaan persediaan. Selain itu, sistem juga membantu meningkatkan efisiensi operasional dan mengurangi hambatan dalam pencatatan manual yang memakan waktu.

Secara keseluruhan, penelitian ini menunjukkan bahwa pengembangan sistem berbasis web dengan metode *Agile* mampu menghasilkan solusi yang efektif dan sesuai kebutuhan dalam waktu pengembangan yang lebih singkat. Ke depan, pengembangan lebih lanjut dapat mencakup integrasi dengan marketplace online dan penambahan fitur analitik untuk mendukung prediksi kebutuhan barang, sehingga mendukung transformasi digital yang berkelanjutan bagi perusahaan di era digital.

KATA PENGANTAR

Puji Syukur Kami panjat kan kehadiran Allah Tuhan Yang Maha Kuasa, karena hanya atas perkenan-Nya penyusunan skripsi ini dapat diselesaikan. Skripsi dengan judul “ Rancang B Sistem Informasi Iventory Berbasis Web “ ini ditulis guna memenuhi sebagian syarat untuk memperoleh gelar sarjana komputer, pada Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer UN PGRI Kediri. Pada kesempatan ini diucapkan terimakasih dan penghargaan yang setulus- tulusnya kepada:

1. Dr. Zainal Afandi, M.Pd. Selaku Rektor UN PGRI Kediri yang selalu memberikan dorongan motivasi kepada mahasiswa.
2. Dr. Sulistiono, M.Si. selaku Dekan Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer UN PGRI Kediri yang selalu memberikan dorongan motivasi kepada mahasiswa.
3. Sucipto, M.Kom. selaku Ka Prodi Sistem Informasi Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer UN PGRI Kediri yang selalu memberikan dorongan motivasi kepada mahasiswa.
4. Sucipto, M.Kom selaku Pembimbing 1, Anita Sari Wardani, M.Kom selaku Dosen Pembimbing 2 skripsi yang dengan sabar membimbing dan memotivasi dalam menyelesaikan skripsi ini.
5. Kedua orang tua dan adik-adik saya yang telah mendukung dalam do'a, dana dan motivasi dalam penyelesaian skripsi ini.
6. Teman-teman yang selalu membantu memberi semangat dalam penyelesaian skripsi ini.
7. Sebagai putra daerah yang menjunjung tinggi semangat juang perjuangan Persik Kediri, penulis menyelesaikan skripsi ini dengan semangat pantang menyerah, seperti halnya Macan Putih yang terus berjuang dan berlari demi kehormatan lambang di dada, bukan semata-mata nama yang tertera di punggung.

Disadari bahwa skripsi ini masih banyak kekurangan, maka diharapkan tegur sapa, kritik dan saran-saran, dari berbagai pihak sangat diharapkan. Akhirnya, disertai harapan semoga skripsi ini ada manfaatnya bagi kita semua, khususnya bagi dunia pendidikan, meskipun hanya ibarat setitik air bagi

samudra yang luas.

Kediri, 7 Juli 2025



PRIYO WILDAN SAPUTRO
NPM : 2113030033

DAFTAR ISI

Halaman Sampul.....	i
Halaman Persetujuan.....	ii
Halaman Pengesahan	iii
Halaman Pernyataan	iv
Halaman Motto	v
ABSTRAK.....	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang	1
B. Batasan Masalah.....	3
C. Rumusan Masalah	3
D. Tujuan Penelitian	3
E. Manfaat Penelitian	4
1. Sistematika Penulisan.....	4
BAB II KAJIAN PUSTAKA	6
A. Kajian Teori	6
1. Sistem Informasi	6
2. <i>Agile</i>	7
3. <i>Odoo</i>	7
4. <i>Website</i>	8
5. <i>Python</i>	8
B. Kajian Penelitian Terdahulu	8
C. Kerangka Berfikir.....	11
BAB III METODE PENELITIAN.....	14
A. Analisa Kebutuhan	14
1. Studi Kebutuhan Pengguna	14
2. Kebutuhan Fungsional.....	20
3. Kebutuhan Non Fungsional.....	21
4. Spesifikasi Kebutuhan Sistem	22

B. Desain Sistem	24
1. Desain Arsitektur Sistem	24
2. Desain Proses	25
3. Desain Basis Data	27
4. Desain Antar Muka Pengguna	28
C. Implementasi	30
1. Bahasa Dan Tols Pemrograman.....	30
2. Struktur Folder dan Modul Sistem	31
3. Cuplikan Kode Program Utama	32
4. Dokumentasi Implementasi	33
D. Pengujian (Testing)	34
1. Strategi Pengujian	34
2. Hasil Pengujian Unit	35
3. Hasil Pengujian Integrasi.....	35
4. Evaluasi Hasil Pengujian.....	36
E. Pemeliharaan (Maintenance)	36
1. Perbaikan Bug / Error.....	36
2. Pembaruan Fitur.....	37
3. Saran Pengembangan Sistem Selanjutnya	37
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	38
A. Data Hasil penelitian	38
1. Proses Bisnis Yang Sedang Berjalan	38
2. Proses Bisnis Yang Diusulkan.....	40
3. Implementasi Sistem	41
4. Hasil Pengujian Sistem.....	55
5. Dokumentasi Fitur Yang Berhasil Diimplementasikan	57
B. Pembahasan	61
1. Evaluasi Hasil Pengujian:.....	61
2. Kelebihan dan Kekurangan Sistem.....	61
3. Kendala Selama Proses Pengembangan	62
4. Perbandingan Hasil Aktual dengan Tujuan Awal pada Tahap Analisis.....	62
5. Efektivitas Metode	62
BAB V	63
PENUTUP	63

A. Keimpulan.....	63
B. Saran.....	63
DAFTAR PUSTAKA.....	64
LAMPIRAN	69

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Kerangka Berfikir.....	12
Gambar 3. 1 Metode <i>Agile</i>	15
Gambar 3. 2 <i>Diagram</i> Alur Penelitian	17
Gambar 3. 3 Lokasi Penelitian.....	19
Gambar 3. 4 Tempat Penelitian.....	20
Gambar 3. 5 Desain <i>Login</i>	29
Gambar 3. 6 Desain <i>Register</i>	29
Gambar 3. 7 Desain Tampilan Produk.....	30
Gambar 4. 1 Proses Bisnis Yang Berjalan	38
Gambar 4. 2 proses bisnis pengecekan stok.....	40
Gambar 4. 3 <i>Use Case Diagram</i> sistem informasi inventory	42
Gambar 4. 4 <i>Sequence Diagram Login</i>	43
Gambar 4. 5 Kelola data produk	44
Gambar 4. 6 laporan.....	45
Gambar 4. 7 Pengguna/ <i>User</i>	46
Gambar 4. 8 <i>logout</i>	47
Gambar 4. 9 <i>Class Diagram</i>	48
Gambar 4. 10 <i>Activity Diagram</i> tambah produk	50
Gambar 4. 11 <i>State Chart Diagram</i> status produk.....	51
Gambar 4. 12 <i>Component Diagram</i>	52
Gambar 4. 13 <i>Deployment Diagram</i>	54
Gambar 4. 14 Tampilan <i>Login</i>	59
Gambar 4. 15 Tampilan <i>dashboard</i>	59
Gambar 4. 16 Tampilan Produk.....	60
Gambar 4. 17 Tampilan Laporan	61

DAFTAR TABEL

Tabel 3. 1 Spesifikasi Perangkat Keras	23
Tabel 3. 2 Spesifikasi Perangkat Lunak	23
Tabel 4. 1 Pengujian Sistem	55
Tabel 4. 2 <i>Blackbox Testing</i>	56
Tabel 4. 3 Perbandingan Hasil	62

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Surat Izin Penelitian	69
Lampiran 2 Surat Balasan Izin Penelitian	70
Lampiran 3 Surat Keterangan Bebas Similarity	71
Lampiran 4 Hasil Keterangan Bebas Similarity	72
Lampiran 5 Sudmit Artikel	73
Lampiran 6 Sudmit Artikel	73
Lampiran 7 Kartu Bimbingan Skripsi Siakad.....	74
Lampiran 8 Surat revisi ujian skripsi.....	75
Lampiran 9 Berita Acara	756

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang

Di era saat ini, teknologi informasi berperan penting dalam mendorong peningkatan kinerja sistem informasi (Sucipto, 2017). Pesatnya perkembangan teknologi mendorong meningkatnya kebutuhan pengguna, baik dari kalangan organisasi, perusahaan, maupun individu, untuk memperoleh kemudahan, kecepatan, dan akurasi dalam mengelola serta mengakses data atau informasi (Mulyono et al., 2022). Sistem informasi yang terintegrasi berperan penting dalam meningkatkan efisiensi dan efektivitas operasional bisnis. Namun banyak usaha kecil dan menengah yang masih menggunakan proses secara manual seperti pencatatan di buku, berisiko menimbulkan kesalahan data, kehilangan informasi, serta menyulitkan proses pelacakan stok secara cepat dan akurat. (R. Siregar et al., 2025) Hal ini sering kali menyebabkan kesalahan pencatatan, terbatasnya akses data *real-time*, dan lambatnya pengambilan keputusan. (Setyawan & Maryam, 2021)

Giga komputer merupakan perusahaan yang berdiri sejak tahun 2010 dan bergerak dalam bidang perdagangan dan industri. Pada sektor perdagangan, perusahaan ini berfokus pada kegiatan jual beli laptop serta distribusi berbagai peralatan multimedia dan elektronik. Selain itu juga berperan sebagai distributor, agen, serta perwakilan dari berbagai badan usaha. Di bidang industri, aktivitas perusahaan meliputi jual beli dan perakitan komputer. Giga Komputer berlokasi di Jl. Dusun Bringin Rt.003/Rw 002, Desa Wonosari, Kab. Kediri, Jawa Timur. Beberapa divisi yang ada di Giga antara lain bagian keuangan, akuntansi, pemasaran, dan personalia. Sebagai perusahaan distributor, giga komputer secara rutin melakukan pemantauan dan pencatatan terhadap persediaan barang. Namun, hingga saat ini, pengelolaan data gudang masih dilakukan secara manual, termasuk pencatatan transaksi penjualan dan stok barang yang masih menggunakan nota fisik, buku catatan, dan laporan tertulis. Proses pencarian data pun memerlukan waktu yang cukup lama karena harus mencari dokumen nota satu per satu.

Oleh karena itu, pengembangan sistem inventaris berbasis web diharapkan mampu menjadi solusi untuk mempermudah pengelolaan hak akses serta pencatatan data barang. Dengan adanya sistem ini, pengolahan informasi persediaan barang menjadi lebih efektif dan efisien, sehingga memudahkan karyawan dalam proses pengawasan stok barang.

Persediaan barang menjadi komponen krusial dalam kegiatan operasional, khususnya pada perusahaan yang bergerak di sektor penjualan. Pengelolaan persediaan yang baik mencakup pemantauan stok secara berkala, perencanaan kebutuhan barang, serta pengendalian jumlah persediaan untuk mencegah terjadinya kekurangan atau kelebihan barang. Ketidak efisienan dalam sistem pengelolaan dapat memicu berbagai persoalan, seperti ketidaktepatan pencatatan, keterlambatan dalam memperoleh informasi, hingga kesalahan dalam proses pengambilan keputusan. (Gania Agustin, 2025)

Website adalah kumpulan halaman web dalam satu domain yang memuat informasi terkait suatu perusahaan, (Ardiansyah et al., 2023) *website* adalah kumpulan laman yang terhubung satu sama lain di internet. Fitur web memungkinkan penyorotan teks atau gambar dalam suatu dokumen untuk mengakses berbagai jenis media lainnya (Sanjaya et al., 2022) .

Metode *agile* menawarkan pendekatan yang lebih adaptif dibandingkan metode tradisional. *Agile* memungkinkan pengembangan sistem secara bertahap dan berulang, sehingga perubahan persyaratan dapat diterapkan secara instan tanpa mengganggu proses yang sedang berjalan. Pendekatan ini terbukti meningkatkan kolaborasi antara pengembang dan pengguna serta mengurangi waktu pengembangan sistem (Leonardo et al., 2022). Melalui pendekatan pengembangan yang responsif seperti *Agile*, sistem informasi berbasis web telah ditunjukkan untuk meningkatkan produktivitas operasi bisnis kecil dan menengah (Sulastri et al., n.d.) .

Odoo adalah aplikasi perencanaan sumber daya perusahaan (ERP) yang modern, berfitur lengkap, dan berjalan di web. Ada banyak program modul bisnisnya. Teknologi rangka kerja *open-object* yang digunakan untuk pengembangan *odoo* memiliki keunggulan dari arsitektur *Model View Controller* (MVC). (Suminten, 2019). Kombinasi kerangka kerja *Odoo* dan

metode *agile* bertujuan untuk menciptakan sistem informasi penjualan yang tidak hanya efisien tetapi juga memenuhi kebutuhan dinamis usaha kecil dan menengah (Ismail Palandeng & Retnoningsih, 2021). Penelitian ini bertujuan untuk merancang dan mengembangkan sistem informasi penjualan berbasis web dengan pendekatan *agile* menggunakan *framework Odoo*. Sistem ini diharapkan dapat mengatasi permasalahan manual yang dihadapi oleh usaha kecil dan menengah, meningkatkan efisiensi kerja, dan memperluas jangkauan pasar usaha.

Batasan akses data *real-time* sistem manual tidak menyediakan akses data *real-time* yang cepat. Sebagai hasilnya, keputusan-keputusan berikut dibuat Pengisian kembali persediaan dan evaluasi penjualan lambat dan tidak akurat, proses pencatatan manual banyak pelaku usaha kecil dan menengah yang masih menggunakan cara manual dalam mencatat transaksi penjualan, mengelola data persediaan barang, dan membuat laporan. Hal ini menimbulkan risiko kesalahan pencatatan seperti kehilangan data atau perbedaan informasi antara persediaan dan laporan penjualan. (Setyawan & Maryam, 2021).

B. Batasan Masalah

1. Studi kasus dilakukan pada satu atau lebih yang disepakati secara khusus, sehingga temuan yang diperoleh hanyalah studi kasus dan bukan generalisasi untuk semua usaha menengah.
2. Meskipun sistem dirancang untuk mendukung akses data *real-time*, ketersediaan data ini sangat bergantung pada infrastruktur jaringan yang digunakan oleh usaha kecil.

C. Rumusan Masalah

Bagaimana mengembangkan sistem informasi penjualan berbasis web yang dapat mengatasi permasalahan pencatatan manual pada usaha kecil dan menengah?

D. Tujuan Penelitian

1. Mengembangkan sistem informasi penjualan berbasis web yang mendukung efisiensi operasional usaha kecil dan menengah serta memungkinkan pengambilan keputusan lebih cepat dan akurat melalui akses data *real-time*.

2. Merancang sistem informasi penjualan berbasis web yang dapat mengatasi permasalahan entri manual pada usaha kecil dan menengah, hal ini meminimalkan risiko kesalahan dalam pencatatan transaksi, pengelolaan inventaris, dan pelaporan.

E. Manfaat Penelitian

Meningkatkan Efisiensi Operasional: Dengan mengintegrasikan berbagai fungsi bisnis dalam satu sistem, seperti manajemen penjualan, inventaris, dan pelaporan, proses operasional menjadi lebih terstruktur dan otomatis. Hal ini mengurangi ketergantungan pada pencatatan manual yang rawan kesalahan, sehingga meminimalkan risiko kesalahan pencatatan dan meningkatkan akurasi data.

Akses Data *Real-Time*: Sistem yang terintegrasi memungkinkan pemilik bisnis dan karyawan untuk mengakses informasi secara langsung dan akurat kapan saja. Hal ini sangat membantu dalam pengambilan keputusan yang cepat dan tepat, serta mempermudah pemantauan kinerja bisnis secara *real-time*.

1. Sistematika Penulisan

a) BAB I: Pendahuluan

Bagian ini mencakup pembahasan mengenai latar belakang, batasan masalah, rumusan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, serta sistematika penulisan.

b) BAB II: Landasan Teori

Dalam bab ini, akan dijelaskan berbagai teori dan kajian penelitian terdahulu yang mendukung serta menjadi dasar dari penelitian yang sedang dilakukan.

c) BAB III: Metodologi Penelitian

Bagian ini menjelaskan tahapan pengembangan sistem informasi sesuai dengan metode pengembangan aplikasi yang telah dipilih untuk penelitian ini.

d) BAB IV: Desain Sistem

Bab ini akan membahas tentang tinjauan lokasi penelitian, mencakup deskripsi lokasi. Selain itu, akan dilakukan analisis proses bisnis dengan merancang arsitektur sistem yang akan diterapkan dalam penelitian ini. Akan dibahas pula pemodelan data dan proses untuk menggambarkan

secara detail bagaimana sistem akan beroperasi. Selanjutnya, akan dijelaskan desain *database* yang digunakan, termasuk nama tabel, tipe data, dan panjang data yang relevan. Terakhir, akan dipaparkan desain tampilan pengguna (*user interface*) yang mencakup gambaran visual dari sistem yang akan dibuat, termasuk form input, tampilan output, laporan, dan pengalaman pengguna.

e) BAB V: Implementasi dan Pengujian

Bagian ini akan menjelaskan desain sistem yang telah direncanakan sebelumnya, serta hasil dari desain tersebut. Selanjutnya, akan dipaparkan tampilan dari sistem yang telah dirancang, serta laporan dari program yang mencakup implementasi dari desain user interface yang telah disusun sebelumnya, beserta beberapa potongan kode penting atau inti dari program beserta penjelasannya. Terakhir, akan dilakukan pengujian terhadap sistem untuk menilai apakah sudah layak digunakan oleh pengguna.

f) BAB VI: Penutup

Bab ini akan membahas mengenai kesimpulan dan saran yang berisi rangkuman dari hasil penelitian.

DAFTAR PUSTAKA

- Adelonix Regia Raffin, Sucipto, A. S. W. (2022). *Sistem Informasi Penjualan Berbasis Android Pada Outlet Marboba*. 10(1), 45–51.**
- Agusvianto, H. (2017). Sistem Informasi Inventori Gudang Untuk Mengontrol Persediaan Barang Pada Gudang Studi Kasus : PT.Alaisys Sidoarjo. *Journal of Information Engineering and Educational Technology*, 1(1), 40. <https://doi.org/10.26740/jieet.v1n1.p40-46>
- Al-Maulid, H., Rahaningsih, N., & Ali, I. (2024). Implementasi Agile Dalam Pengembangan E-Commerce Untuk Penjualan Baju Distro: Studi Kasus Victorem Store. *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, 8(2), 2227–2235. <https://doi.org/10.36040/jati.v8i2.9062>
- Al-Saqqa, S., Sawalha, S., & Abdelnabi, H. (2020). Agile software development: Methodologies and trends. *International Journal of Interactive Mobile Technologies*, 14(11), 246–270. <https://doi.org/10.3991/ijim.v14i11.13269>
- Alifianda, S., & Djatalov, R. (2024). Perancangan Sistem Informasi E-Commerce Berbasis Web Untuk PT Sentra Meta Fiber Dengan Metode Agile. *Buletin Ilmiah Ilmu Komputer Dan Multimedia (BIIKMA)*, 1(5), 683–693.
- Aliski, K. D., & Pradita, J. R. (2024). *Perancangan Sistem Inventory Bebasis Web Pada Toko Roti Om Toffie Menggunakan Metode Watefall*. 2(3), 452–459.
- Aprillia Muharam, Irsan Jaelani, & Meriska Defriani. (2023). Pengembangan Aplikasi Pengelolaan Pesanan Konsumen Berbasis Web Dengan Pendekatan First in First Out (Fifo) Menggunakan Metode Agile. *Jurnal Informatika Teknologi Dan Sains (Jinteks)*, 5(3), 340–345. <https://doi.org/10.51401/jinteks.v5i3.3180>
- Ardiansyah, F., Wardani, A. S., & Sucipto, S. (2023). Rancang Bangun Company Profile Pusat Pelayanan Terpadu Perlindungan Perempuan dan Anak Berbasis Website. *JSITIK: Jurnal Sistem Informasi Dan Teknologi Informasi Komputer*, 1(2), 124–136. <https://doi.org/10.53624/jsitik.v1i2.176>**
- Arnomo, S. A., & Kurniawan, D. E. (2024). Metode Agile Scrum Dalam Pengembangan Sistem Pengendali Stok Barang. *Jurnal Desain Dan Analisis Teknologi*, 3(2), 169–177. <https://doi.org/10.58520/jddat.v3i2.66>
- Burhan Firdaus, Anang Jumardi, Muhamad Adin Wahyudin, & Wasis Haryono. (2024). Sistem Informasi Inventory Barang Berbasis Aplikasi Mobile Web Untuk Koperasi. *Jupiter: Publikasi Ilmu Keteknikan Industri, Teknik Elektro Dan Informatika*, 2(6), 103–114. <https://doi.org/10.61132/jupiter.v2i6.622>
- Desmayani, N. M. M. R., Wardani, N. W., Nugraha, P. G. S., Indrawan, I. P. Y., & Mahendra, G. S. (2022). Sistem Informasi Inventory pada PT. Djaya Buah Bersinar Denpasar Berbasis Web. *INSERT : Information System and Emerging*

- Technology Journal*, 3(2), 82–93. <https://doi.org/10.23887/insert.v3i2.54696>
- Dirgantara, U., Suryadarma, M., & Mandiri, U. N. (2014). Perancangan Sistem Informasi Manajemen Invoice Menggunakan Generator Freamwork Django-Python Berbasis Website Pada Pt. Lampuind Tekno Elektrik. *Jurnal Sistem Informasi Universitas Suryadarma*, 10(1). <https://doi.org/10.35968/jsi.v10i1.999>
- Dwipayana, A. A. K. K., Sasmita, G. M. A., & Githa, D. P. (2023). Implementasi Enterprise Resource Planning (ERP) Pada Bidang Distributor Menggunakan Odoo 14 (Studi Kasus Janar Vp). *JITTER : Jurnal Ilmiah Teknologi Dan Komputer*, 4(1), 1646. <https://doi.org/10.24843/jtrti.2023.v04.i01.p09>
- Early Luna Febrianti, Rina Firliana, A. N. (2025). RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI APLIKASI PENGADUAN MASYARAKAT BERBASISKAN WEBSITE. 8(1), 75–84.**
- Eko prabowo, Kusnadi Suparman, Nika Rediyan, Marianus Bryan S, & Irama Harefa. (2022). Perancangan dan Implementasi ERP (Enterprise Resource Planning) Modul Sales Pada PT Kanefusa Indonesia. *JITSI : Jurnal Ilmiah Teknologi Sistem Informasi*, 3(4), 123–128. <https://doi.org/10.30630/jitsi.3.4.52>
- Eko Syaputra, A., Eirlangga, Y. S., & Sapriadi, S. (2023). Peningkatan Pelayanan Laboratorium Dengan Memprediksi Kedatangan Pasien Menggunakan Metode Monte Carlo. *Jurnal Fasilkom*, 13(3), 586–593. <https://doi.org/10.37859/jf.v13i3.6242>
- Ermi saraswati¹, Wimar ardana gulo², Ryano marcel praditya³, Dimas muhammad ilham⁴, A. W. (2024). Pengembangan Sistem Penjualan Usaha Mikro Kecil Menengah (UMKM) Berbasis Web Menggunakan ODOO. *Ayan*, 15(1), 37–48.
- Fachrul Rezy, A., & Ikasari, I. H. (2023). Systematic Literature Review: Sistem Informasi Manajemen Inventory Barang Berbasis Web. *BIIKMA : Buletin Ilmiah Ilmu Komputer Dan Multimedia*, 1(1), 121–125. <https://jurnalmahasiswa.com/index.php/biikma>
- Fadilah Najwa, N., Ariful Furqon, M., Kartika, V., Studi Sistem Informasi, P., & Caltex Riau, P. (2022). Rancang Bangun Sistem E-Commerce untuk Usaha Penjualan Elektronik. *Jurnal Nasional Teknologi Dan Sistem Informasi -*, 01, 34–43.
- Gania Agustin, H. A. B. S. (2025). *PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PERSEDIAAN BARANG BERBASIS WEB PADA KIDSNBEAR*. 8, 1–23.
- Hayat, F., Rehman, A. U., Arif, K. S., Wahab, K., & Abbas, M. (2019). The Influence of Agile Methodology (Scrum) on Software Project Management. *Proceedings - 20th IEEE/ACIS International Conference on Software Engineering, Artificial Intelligence, Networking and Parallel/Distributed Computing, SNPD 2019, July*, 145–149. <https://doi.org/10.1109/SNPD.2019.8935813>

- Ismail Palandeng, R., & Retnoningsih, E. (2021). Sistem Monitoring Kinerja Karyawan Berbasis Website Pada Penjualan Software ODOO. *Journal of Students' Research in Computer Science*, 2(2), 143–152. <https://doi.org/10.31599/jsrscs.v2i2.900>
- Khairi, M. F., Ridho, R., & Ramadhan, Z. (2024). *Sistem Manajemen Stok Barang Berbasis Web Untuk Menggunakan Php Dan Mysql Di Cv . Reborn Luggage Cover. XIX(03)*, 50–55.
- Khalid, M. I., Firliana, R., & Daniati, E. (2024). Manajemen Proyek Pengembangan Game Kasur Rusak dengan Menggunakan Agile Scrum. *JSITIK: Jurnal Sistem Informasi Dan Teknologi Informasi Komputer*, 2(2), 141–149. <https://doi.org/10.53624/jsitik.v2i2.252>**
- Leonardo, F., Sara, K., & Mude, A. (2022). Sistem Informasi Penjualan Aksesoris Dan Jasa Service Hp Pada Allio Cell Menggunakan Metode Waterfall. *Simtek : Jurnal Sistem Informasi Dan Teknik Komputer*, 7(2), 119–123. <https://doi.org/10.51876/simtek.v7i2.145>
- Manda Puad Sidik, Agus Supriatman, T. I. R. (2024). Rancang Bangun Sistem Informasi Inventaris Barang Menggunakan Metode Agile Di Sekolah Menengah Kejuruan Bina Putera Nusantara. *Jurnal Informatika Dan Teknik Elektro Terapan*, 12(3), 1659–1668. <https://doi.org/10.23960/jitet.v12i3.4370>
- Manurung, J. L., Suwitno, Gunawan, A. H., & Damayanti, L. (2023). Analisis Dan Perancangan Sistem Inventory Berbasis Web Pada PT. Link Net, Tbk. *Jurnal Algor*, V(1), 52–65. <https://jurnal.buddhidharma.ac.id/index.php/algor/index>
- Mulyono, K. K., Wardani, A. S., & Sucipto, S. (2022). Pengukuran Kesuksesan Website Universitas Menggunakan Metode Delone and Mclean. *JSITIK: Jurnal Sistem Informasi Dan Teknologi Informasi Komputer*, 1(1), 64–76. <https://doi.org/10.53624/jsitik.v1i1.178>**
- Ngantung, R. K., & Pakereng, M. A. I. (2021). Model Pengembangan Sistem Informasi Akademik Berbasis User Centered Design Menerapkan Framework Flask Python. *Jurnal Media Informatika Budidarma*, 5(3), 1052. <https://doi.org/10.30865/mib.v5i3.3054>
- Nova, S. H., Widodo, A. P., & Warsito, B. (2022). Analisis Metode Agile pada Pengembangan Sistem Informasi Berbasis Website: Systematic Literature Review. *Techno.Com*, 21(1), 139–148. <https://doi.org/10.33633/tc.v21i1.5659>
- Permatasari, R. D., Ariyani, N. F., & Munif, A. (2020). Rancang Bangun API untuk Odoo ERP pada Modul CRM (Customer Relationship Management). *Jurnal Teknik ITS*, 8(2). <https://doi.org/10.12962/j23373539.v8i2.49403>
- Purwanto, H., Wiharko, T., Sofian, R., Reza Ferdiansyah, F., & Rahmaeni Nur Taufik, F. (2023). Model Sistem Inventory Menggunakan Aplikasi Odoo. *Jurnal Ilmiah Teknik Informatika Dan Sistem Informasi*, 12(1), 21–30.
- Puspitasari, D., Studi, P., & Informatika, M. (2016). *SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN SEKOLAH BERBASIS WEB. 2*.

- Rina Firliana, Fatkur Rhohman, R. W. P. (2018). PERANCANGAN SISTEM INFORMASI ABSENSI DOSEN DENGAN VALIDASI MAHASISWA BERBASIS WEB. *PERANCANGAN SISTEM INFORMASI ABSENSI DOSEN DENGAN VALIDASI MAHASISWA BERBASIS WEB*, 76, 48. [https://doc-pak.undip.ac.id/8488/1/Impression Management Pustakawan Dinas Kearsipan dan Perpustakaan Provinsi Jawa Tengah.pdf](https://doc-pak.undip.ac.id/8488/1/Impression%20Management%20Pustakawan%20Dinas%20Kearsipan%20dan%20Perpustakaan%20Provinsi%20Jawa%20Tengah.pdf)**
- Sanjaya, S., Jasmir, & Meisak, D. (2022). Perancangan Sistem Informasi Stok Barang Berbasis Web Pada PT. Jambi Agung Lestari. *Jurnal Manajemen Teknologi Dan Sistem Informasi (JMS)*, 2(1), 120–129. <https://doi.org/10.33998/jms.2022.2.1.55>
- Satriyadi, A., & Amalia, R. (2023). Perancangan Sistem Inventory Barang Berbasis Web Pada Gudang (Studi Kasus Toko Manasikana). *OKTAL : Jurnal Ilmu Komputer Dan Science*, 2(1), 94–100.
- Setyawan, R., & Maryam, M. (2021). Sistem Informasi Penjualan Alat Elektronik Berbasis Web Pada Toko Mandiri Elektronik Purwantoro. *Jurnal Digital Teknologi Informasi*, 4(1), 8. <https://doi.org/10.32502/digital.v4i1.3071>
- Siagian, Y., & Khairina, N. (2025). Perancangan Sistem Informasi Inventori Gudang Pada PT.Del Citra Mandiri Design Of Warehouse Inventory Information System At PT.Del Citra Mandiri. *Jurnal Ilmiah Teknik Informatika Dan Elektro (JITEK)*, 4(1), 39–44. <https://doi.org/10.31289/jitek.v4i1.5669>
- Sinlae, F., Rosyad, F. S., Nurhidayat, F., & Jannah, W. (2024). Evolusi Teknologi Web dan Dampaknya Terhadap Masyarakat Digital. *Jurnal Ilmu Multidisplin*, 3(2), 146–154.
- Siregar, D. D., Lubis, R. F., & Muhazir, A. (2024). Pengelolaan Bahan Baku Pupuk Anorganik PT Citra Sawit Indah Lestasi Menggunakan EOQ. *Sistemasi : Jurnal Sistem Informasi*, 13(6), 2540–2549. <http://sistemasi.ftik.unisi.ac.id>
- Siregar, R., Frans, A., & Sinaga, L. (2025). *Perancangan dan Implementasi Aplikasi Manajemen Inventaris Toko Berbasis Desktop Menggunakan Python dengan Pendekatan Pemrograman Berorientasi Objek (OOP)*. 2(2), 316–320.
- Solehudin, A., Wahyu, N., Fariz, N., Permana, R. F., & Saifudin, A. (2023). Rancang Bangun Digitalisasi Persediaan Barang Berbasis Web Menggunakan Metode Waterfall. *Jurnal Ilmu Komputer Dan Pendidikan*, 1(4), 1000–1005.
- Sucipto, S. (2017). Perancangan Active Database System pada Sistem Informasi Pelayanan Harga Pasar. *Intensif*, 1(1), 35. <https://doi.org/10.29407/intensif.v1i1.562>**
- Sulastri, R., Suharto, A., Komputer, F. I., Pamulang, U., Raya, J., No, P., & Selatan, K. T. (n.d.). *PERANCANGAN SISTEM MANAJEMEN KASIR POINT OF SALE BERBASIS WEB DENGAN METODE AGILE DEVELOPMENT SCRUM (STUDI KASUS : WARUNG UKM “ TOKO DEWI ”) WEB-BASED POINT OF SALE CASHIER MANAGEMENT SYSTEM DESIGN USING*

AGILE. XIX(01), 11–20.

- Suminten. (2019). Implementasi Enterprise Resource Planning (ERP) Pada Usaha Pithik Sambel Ndeso Berbasis Odoo. *Jurnal PROSISKO*, 6(1), 60–68. <https://e-jurnal.lppmunsera.org/index.php/PROSISKO/article/view/1127>
- Syaputra, A. E. (2023). Akumulasi Metode Monte Carlo dalam Memperkirakan Tingkat Penjualan Keripik Sanjai. *Jurnal Informatika Ekonomi Bisnis*, 5, 209–216. <https://doi.org/10.37034/infeb.v5i1.222>
- Wahyudin, Y., & Rahayu, D. N. (2020). Analisis Metode Pengembangan Sistem Informasi Berbasis Website: A Literatur Review. *Jurnal Interkom: Jurnal Publikasi Ilmiah Bidang Teknologi Informasi Dan Komunikasi*, 15(3), 26–40. <https://doi.org/10.35969/interkom.v15i3.74>