

DAFTAR PUSTAKA

- Hudain, M. A. (2020). Kontribusi Kecepatan Reaksi Tangan dan Kekuatan Otot Lengan Terhadap Kecepatan Pukulan Gyaku Tsuki Chudan. *Journal of Physical Education Sport and Recreation*, 4, 46-52.
- Hijjah, N. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Scrapbook Mata Pelajaran Bahasa Indonesia Materi Cerpen di Kelas V SD Negeri 064970 Medan Denai. *Jurnal Penelitian Pendidikan*, 01, 24-32.
- Muhibbi. (2018). Perkembangan Speed punch reaction (SPR) sebagai alat ukur kecepatan reaksi pukulan karate. *jurnal pendidikan jasmani dan olahraga*, 7, 168-173.
- Muna, A. S. (2023). The Role of Self-Efficiency Training Discipline and Training Motivation on The Achievement of Martial Arts Athletes (Study At KONI Kendal Regency). *Management Studies and Entrepreneurship Journal*, 4, 1-9.
- Petri, K. (2019). Possibilites to use A Virtual Opponent For Enhancement of Reactions and Perception of young Karate Athletes. *International Journal of Computer Science in Sport*, 18, 20-33.
- Puspasari. (2019). Pengembangan Buku Ajar Komplikasi Teori Graf dengan Model Addie. *Journal of Matematics Education IKIP Veteran Seemarang*, 3, 137-152.
- Pulka, N. I. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis APK pada Pembelajaran Olahraga Bola Voli Kelas VII SMP BK (Bakti keluarga) Lubuklinggau. *Jurnal Pendidikan Jasmani dan Olahraga*, 6, 81-92.
- Rohmaini, L. (2020). pengembangan modul pembelajaran matematika berbasisi etnomatematika berbantuan wingeom berdasarkan langkah Borg and Gall. *Teori dan Riset Matematika*, 5, 176-186.
- Supriyanto, a. (2023). Analisis Uji Kelayakan Star Block Olahraga Renang Menggunakan Sistem Alat Star Block Hydrolic. *Jambbura Health and Sport Journal*, 5, 169-177.
- Syahni, R. (2021). Pengembangan Alat Bantu Latihan untuk Penjaga Gawang Olahraga Futsal. *Jurnal prestasi*, 5, 79-83.
- Sari, P. S. (2021). DEVELOPMENT OF MICRONTROLER-BASED PUNCH SPEED MEASUREMENTS TOOL OF KARATE ATLETE. *Jurnal Ilmu pendidikan Jasmani*, 5, 335-345.

- Sumarsono, A. (2020). Motivasi Orang Tua dan Anak Berlatih Karate. *Jendela Olahraga*, 6, 37-49.
- Subekti, N. (2021). Peningkatan Kesehatan Melalui Program Infornal Sport Masa Pandemi Covid 19 Menuju New Normal Pada Masyarakat Dsn. Kalapanunggal dan Dsn. Ancol Kec. Sindang Kasih Kab. CIAMIS. *Jurnal Pendidikan Siliwangi*, 7, 17-22.
- Venkantraman. (2019). Pengembangan Punch-O-Meter untuk Olahraga Pelatihan Karate. *journal elektronik*, 8, 1-9.
- Lutfianto, I. 2021. PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN MOBILE LEARNING BERBASIS ANDROID DALAM PEMBELAJARAN RENANG UNTUK SISWA KELAS X SMA NEGERI DI TULUNGAGUNG. Skripsi. Tidak dipublikasikan. KEDIRI. FIKS. UNPKediri.