

DAFTAR PUSTAKA

- Ainun Awaliyah, I. (2024). *Pengembangan media audio visual berbantu Animaker pada mata pelajaran matematika kelas V SDN 9 Baru-Baru Tanga*. Skripsi. Universitas Muhammadiyah Makassar, Makassar.
- Akker, J., Gravemeijer, K., McKenney, S., & Nieveen, N. (2013). *Educational Design Research*. Routledge.
- Akmalita, N. (2022). Efektivitas Media Pembelajaran Berbasis Animaker dalam Meningkatkan Minat Belajar Siswa. *Jurnal Pendidikan Matematika*, 7(2), 112–120.
- Ana Visia Eka Putri, Nina Sofiana, Hamidaturrohman. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Video Math Animaker Untuk Meningkatkan Kemampuan Numerasi Siswa Kelas V SD Negeri 5 Sinanggul. *ELIPS: Jurnal Pendidikan Matematika*, 4(2), 180-187
- Atus Sholikhah, H., UIN Raden Fatah Palembang, D., UIN Raden Fatah Palembang, M., Zainal Abidin Fikry Km, J. K., & Sur-el, P. (2021). *PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN PUZZLE PADA MATERI MEMBACA PERMULAAN SISWA KELAS I SD NEGERI 77 PRABUMULIH*. 14(2), 157–168.
- Awalia, S., Rahmawati, D., & Sari, R. (2019). Penggunaan Media Audio Visual untuk Meningkatkan Pemahaman Konsep Matematika. *Jurnal Pendidikan Dasar*, 10(1), 45–53.
- Busyaeri, A., Udin, T., & Zaenuddin, A. (2016). PENGARUH PENGGUNAAN VIDEO PEMBELAJARAN TERHADAP PENINGKATAN HASIL BELAJAR MAPEL IPA DI MIN KROYA CIREBON Oleh. In *Pengaruh Penggunaan Video Al Ibtida* (Vol. 3, Issue 1).
- Daryanto. (2015). *Pembelajaran matematika di sekolah dasar*. Yogyakarta: Gava Media.
- Ekayani, P. (2017). Pentingnya penggunaan media pembelajaran untuk meningkatkan prestasi belajar siswa. *Jurnal Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Pendidikan Ganesha*, 2(1), 1–11.

- Fadilah STAI KHEZ Muttaqien Purwakarta, A. D., Rizki Nurzakiah STAI KHEZ Muttaqien Purwakarta, K. D., Atha Kanya STAI KHEZ Muttaqien Purwakarta, N. D., & Setiawan, U. (n.d.). Pengertian Media, Tujuan, Fungsi, Manfaat dan Urgensi Media Pembelajaran Sulis Putri Hidayat STAI DR. KHEZ Muttaqien Purwakarta. *Journal of Student Research (JSR)*, 1(2).
- Firdaus, R., Sari, Y., & Pratama, Y. (2020). Pengaruh Media Pembelajaran Interaktif terhadap Hasil Belajar Matematika. *Jurnal Ilmiah Pendidikan*, 6(1), 34–42.
- Fitriyani, N., Jatmiko, B., & Suyatno, S. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Video Animasi pada Materi Pecahan. *Jurnal Pendidikan Matematika*, 12(1), 56–65.
- Futri Zaharah, Miftahul Husna, Nadia Sa'bani, Siti Aminah, & Wismanto Wismanto. (2024). How To Develop Dalam Fungsi Dan Manfaat Media Pembelajaran Di Sekolah Dasar. *Inspirasi Dunia: Jurnal Riset Pendidikan Dan Bahasa*, 3(2), 41–51. <https://doi.org/10.58192/insdun.v3i2.2065>
- Hamdan, N. A., & Windar, S. (2022). Hasil Belajar dan Evaluasi Pendidikan. Jakarta: Rajawali Pers.
- Herliana, R., & Anugraheni, I. (2020). Penggunaan Media Audio Visual dalam Pembelajaran Matematika di Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan Dasar*, 8(2), 101–110.
- Heruman. (2017). *Pembelajaran matematika di sekolah dasar*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Husni, M., & Rahmawati, I. (2022). Kepraktisan Media Pembelajaran Berbasis Animasi pada Materi Matematika. *Jurnal Pendidikan Matematika*, 9(1), 88–95.
- Ika Fajarwati, M. (2021). Pengembangan video animasi berbasis Animaker materi volume bangun ruang untuk SD kelas V. *Jurnal Penelitian Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, 8(5), 893–903.
- Marliani, L. P. (2021). *PENGEMBANGAN VIDEO PEMBELAJARAN UNTUK MENINGKATKAN MOTIVASI BELAJAR SISWA SEKOLAH DASAR*. 1(2).

- Motoh, T. C. (2022). Penggunaan Video Tutorial Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Ips Siswa Kelas Vii Smp Negeri 3 Tolitoli. In *Jurnal Teknologi Pendidikan Madako* (Vol. 1, Issue 1).
- Ni Luh Ade Rasvani. (n.d.). Pengembangan media pembelajaran aplikasi MaCa (materi pecahan) berorientasi teori belajar Ausubel muatan matematika. *JJPGSD Universitas Pendidikan Ganesha*, Singaraja.
- Nurrita, T. (2018). *PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN UNTUK MENINGKATKAN HASIL BELAJAR SISWA* (Vol. 03).
- Purwaningtyas, N., Sari, D., & Wulandari, S. (2017). Instrumen Validasi Media Pembelajaran Matematika. *Jurnal Pendidikan*, 5(1), 55–63.
- Putri, A. V. E., Sofiana, N., & Hamidaturrohman. (2023). Pengembangan media pembelajaran video Math Animaker untuk meningkatkan kemampuan numerasi siswa kelas V SD Negeri 5 Sinanggul. *ELIPS: Jurnal Pendidikan Matematika*, 4(2), 180–187.
- Riduwan. (2018). *Skala Pengukuran Variabel-variabel Penelitian*. Bandung: Alfabeta.
- Riduwan. (2015). *Dasar-dasar Statistika*. Bandung: Alfabeta.
- Rosyidah, S., & Wahyuni, S. (2021). Validitas Materi dalam Pengembangan Media Pembelajaran Matematika. *Jurnal Ilmiah Pendidikan*, 7(2), 44–52.
- Sanjaya, W. (2016). *Kurikulum dan Pembelajaran: Teori dan Praktik Pengembangan Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan (KTSP)*. Jakarta: Kencana
- Supriyono, S. (2018). *Media Pembelajaran Berbasis Audio Visual*. Yogyakarta: Deepublish.
- Suryani, N., & Surjono, H. D. (2019). Pengembangan Media Video Animasi Interaktif untuk Pembelajaran Matematika. *Jurnal Pendidikan Matematika*, 15(2), 99–108.
- Wijayanto, A., & Hartatik, S. (2021). Validasi Isi dalam Pengembangan Media Pembelajaran Matematika. *Jurnal Pendidikan Dasar*, 9(1), 33–41.
- Wulandari, S., & Prasetyo, A. (2017). Kepraktisan Media Pembelajaran Matematika Berbasis Animasi. *Jurnal Pendidikan Matematika*, 11(1), 58–65.