

DAFTAR PUSTAKA

- Arifin, Z. (2012). Model penelitian dan pengembangan. *Bandung: PT Remaja Rosdakarya*.
- Berru Amalianita, Y. E. (2019). Perspektif Holland Theory serta Aplikasinya dalam Bimbingan dan Konseling Karir. *Jurnal Riset Tindakan Indonesia* Vol 04 No 02.
- Fikriyani, DN. Nurbaeti. Hidayat, DR. (2020). Pemilihan Karir Berdasarkan Kepribadian Pada Siswa. *Jurnal Ilmiah Bimbingan Konseling Undiksha*. Volume 11 Nomor 7. ISSN: 2598- 3199. DOI: 10.23887/http://dx.doi.org/10.23887/jibk.v10i2
- Ginzberg. (1998). Program Bimbingan Karier Disekolah. Jakarta : Ghalia Indah
- Kurniawan, BC. Dahlan, S. Andriyanto, R.E. (2019) Hubungan Pola Asuh Orangtua dengan Pemilihan Karir Siswa. *Jurnal Bimbingan Konseling*. Vol.7 No.1 ISSN : 2301- 9824
- Hidayat, D. R. (2019). Karir: Teori dan Aplikasi dalam Bimbingan dan Konseling Komprehensif. Sukabumi: CV Jejak.
- Hutchinson, T. P. (2014). Assessing The Congruence Of Worker And Workplace Using The Proximities Of Their RIASEC. *Australian Journal of Career Development*, 133-139.
- Laiya, S. W. (2020). Pengembangan Media Lutem (Ludo Tema) Pada Perkembangan Sosial Emosional Anak. *Jurnal Ilmiah Potensia*, 5(2), 153-162.
- Maulana, A., Yunitasari, N., Hikmah, R. N., Rusmana, R., & Khomaeny, E. F. F. (2018). BERMAIN LUDO UNTUK MENINGKATKAN SOSIAL ANAK USIA DINI. *Early Childhood: Jurnal Pendidikan*, 2(2a), 36-45.
- Maydiantoro, A. (2021). Model-model penelitian pengembangan (research and development). *Jurnal pengembangan profesi pendidik indonesia (JPPPI)*.
- Nabila, E. W. U. (2022). *PENGEMBANGAN MEDIA PERMAINAN LUBIKON (LUDO BK) DALAM BIMBINGAN KELOMPOK UNTUK MENINGKATKAN KETERAMPILAN KOMUNIKASI INTERPERSONAL SISWA SMP* (Doctoral dissertation, UNIVERSITAS PGRI ADIBUANA SURABAYA).
- Nabila, S. F., & Darminto, E. (2018). Meningkatkan Minat Memanfaatkan Layanan Bimbingan Dan Konseling Melalui Penggunaan Media Bimbingan dan Konseling. *Jurnal BK Unesa*, 14(4), 558-564.

- Ningsih, S. A., & Pritandhari, M. (2019). Pengembangan media pembelajaran ludo pada mata pelajaran ekonomi kelas XI SMA Purnama Trimurjo. *PROMOSI (Jurnal Pendidikan Ekonomi)*, 7(1).
- Nufus, A. (2017). Faktor penentu pemilihan karir siswa SMK Negeri 1 Dukuhturi Kabupaten Tegal. *Jurnal Riset Mahasiswa Bimbingan Dan Konseling*, 3(3), 326-336.
- Rahmadani, D. M. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Ludo Chemistry Pada Materi Koloid Untuk Peserta Didik Sma/Sederajat.
- Saputra, W. N. E., & Wideasari, S. (2017). Konseling karir ringkas berfokus solusi: konseling karir untuk membantu menetapkan pilihan karir siswa SMK menghadapi mea. *Jurnal Fokus Konseling*, 3(1), 24-31.
- Sasongko, A. U. (2015). Survei Pemilihan Karir Mahasiswa Fakultas Ekonomi Universitas Negeri Surabaya. *Jurnal BK Unesa Vol 5 No 2*.
- Utami, M. D., KRISPHIANTI, Y. D., & NINGSIH, R. (2022). *PENGEMBANGAN MEDIA BOARD GAME ANGLING DARMA UNTUK MENINGKATKAN DISIPLIN DIRI PADA SISWA KELAS XI SMKN 1 KEDIRI* (Doctoral dissertation, Universitas Nusantara PGRI Kediri).
- Wasgito, M. A. (2014). *Pengembangan media permainan edukatif teka-teki silang (TTS) dalam proses pembelajaran siswa kelas VII SMP negeri 2 Kalianget* (Doctoral dissertation, State University of Surabaya).
- Winkel & Hastuti. 2013. *Bimbingan dan Konseling di Institusi Pendidikan*, Edisi Revisi. Yogyakarta: Media Abadi
- Winkel, S. H. (2005). *Bimbingan dan Konseling di Institusi Pendidikan*. Yogyakarta: Media Abadi.
- Zaini, A., Dianto, M., & Mulyani, R. R. (2020, August). Pentingnya penggunaan media bimbingan dan konseling dalam layanan informasi. In *Prosiding Seminar Nasional Bimbingan dan Konseling Universitas Negeri Malang* (pp. 126-131).