

DAFTAR PUSTAKA

- Adam, S., & Syastra, M. T. (2015). Pemanfaatan Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi Bagi Siswa Kelas X Sma Ananda Batam | Computer Based Information System Journal. *CBIS Journal*, 3(2), 1–13.
- Adekayatri, E. (2021). *PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN TANGGA BERHITUNG PADA MATERI PENJUMLAHAN DAN PENGURANGAN UNTUK MENINGKATKAN HASIL BELAJAR SISWA KELAS I SEKOLAH DASAR* [Universitas Muhamadiyah Mataram]. <http://repository.ummat.ac.id/id/eprint/2793>
- Aini, N. (2017). Analisis Kesalahan Siswa Sekolah Dasar Dalam Menghitung Berat Benda Menggunakan Tangga Konversi Satuan Berat. *Jurnal Sains Dan Seni ITS*, 6(1), 51–66. <http://repositorio.unan.edu.ni/2986/1/5624.pdf> <http://fiskal.kemenkeu.go.id/ejournal> <http://dx.doi.org/10.1016/j.cirp.2016.06.001> <http://dx.doi.org/10.1016/j.powtec.2016.12.055> <https://doi.org/10.1016/j.ijfatigue.2019.02.006> <https://doi.org/10.1016/j.ijfatigue.2019.02.006>
- Aledya, V. (2019). KEMAMPUAN PEMAHAMAN KONSEP MATEMATIKA PADA SISWA. *Researchgate*. <https://www.researchgate.net/publication/333293321>
- Ananda, Y., & Damri. (2021). Peningkatan Kemampuan Menentukan Nilai Tempat Bilangan melalui Media Tangga Pintar Bagi Anak Kesulitan Belajar Berhitung Kelas IV di SDN 06 Batang Anai. *Jurnal Cendekia: Jurnal Pendidikan Matematika*, 5(2), 1138–1146. <https://doi.org/10.31004/CENDEKIA.V5I2.561>
- Butar-Butar, D. H. P., Arifiyah, I., & Novallina, M. (2024). Pengembangan Media Pembelajaran Boardgame Matematika Kelas XI Dengan Materi Matriks Di SMA Negeri 105 Jakarta. *Jurnal Arjuna : Publikasi Ilmu Pendidikan, Bahasa Dan Matematika*, 2(4), 139–149. <https://doi.org/10.61132/arjuna.v2i4.1100>
- Cahyadi, R. A. H. (2019). Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Addie Model. *Halaqa: Islamic Education Journal*, 3(1), 35–42. <https://doi.org/10.21070/halaqa.v3i1.2124>
- Erviana, V. Y., & Muslimah. (2018). PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN TANGGA PINTAR MATERI PENJUMLAHAN DAN PENGURANGAN KELAS I SEKOLAH DASAR. *Jurnal Penelitian Ilmu Pendidikan*, 11(1), 58–67. <https://doi.org/https://doi.org/10.21831/jpipfip.v11i1.23798>
- Fadilah STAI KHEZ Muttaqien Purwakarta, A. D., Rizki Nurzakiyah STAI KHEZ Muttaqien Purwakarta, K. D., Atha Kanya STAI KHEZ Muttaqien Purwakarta, N. D., & Setiawan, U. (2023). Pengertian Media, Tujuan, Fungsi, Manfaat dan Urgensi

- Media Pembelajaran. *Journal of Student Research*, 1(2), 01–17.
<https://doi.org/10.55606/JSR.V1I2.938>
- Febrian, S. (2017). Sepenting Apa Media Pembelajaran Bagi Guru Dan Siswa. *BELAJEA: Jurnal Pendidikan Islam*, 2(2), 101.
<https://doi.org/10.29240/bjpi.v2i2.287>
- Hanifa, I., & Astuti, F. (2022). Perbedaan Hasil Belajar Seni Tari Menggunakan Multimedia Interaktif Dengan Media Konvensional Pada Siswa Di SMP N 1 Talamau. *Sendratasik*, 11(3), 391–401. <https://doi.org/10.24036/js.v11i3.117813>
- Hasan, M., Binti Anisaul Khasanah, Ros Endah Happy Patriyani, Nahriana, Heny Trikusuma Hidayati, Zaifatur Ridha, Rita Umami, Rahmatullah, Nur Rahmah, Nurmitasari, Inanna, Masdiana, Mainuddin, Robia Astuti, DrTuti Khairani Harahap, & Triwik Sri Mulati. (2021). *PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN* (M. Hasan, Ed.; 1st ed.). Tahta Media Group.
- Hidayat, F., & Nizar, M. (2021). *MODEL ADDIE (ANALYSIS, DESIGN, DEVELOPMENT, IMPLEMENTATION AND EVALUATION) DALAM PEMBELAJARAN PENDIDIKAN AGAMA ISLAM ADDIE (ANALYSIS, DESIGN, DEVELOPMENT, IMPLEMENTATION AND EVALUATION) MODEL IN ISLAMIC EDUCATION LEARNING*.
- Hidayati, A., & Widodo, S. (2015). PROSES PENALARAN MATEMATIS SISWA DALAM MEMECAHKAN MASALAH MATEMATIKA PADA MATERI POKOK DIMENSI TIGA BERDASARKAN KEMAMPUAN SISWA DI SMA NEGERI 5 KEDIRI. *Jurnal Math Educator Nusantara*, 1(2), 131–143.
<http://repository.unpkediri.ac.id/1133/>
- Izzah, K. H., & Azizah, M. (2019). ANALISIS KEMAMPUAN PENALARAN SISWA DALAM PEMECAHAN MASALAH MATEMATIKA SISWA KELAS IV. *Indonesian Journal Of Educational Research and Review*, 2(2).
- Kresma, E. N. (2014). *Perbandingan pembelajaran konvensional dan pembelajaran berbasis masalah terhadap titik jenuh siswa maupun hasil belajar siswa dalam pembelajaran matematika* [Undergraduate thesis, Universitas Katolik Widya Mandala Madiun]. <http://repository.widyamandala.ac.id/id/eprint/1985>
- Mahmudah, U., & Fikroh, F. H. (2021). Analisis Kesulitan Guru dalam Pembelajaran Matematika secara Daring. *SANTIKA: Seminar Nasional Tadris Matematika*, 281–295.
- Moto, M. M. (2019). Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran dalam Dunia Pendidikan. *Indonesian Journal of Primary Education*, 3(1), 20–28.
- Nurfadhillah, S. (2021). *MEDIA PEMBELAJARAN Pengertian Media Pembelajaran, Landasan, Fungsi, Manfaat, Jenis-Jenis Media Pembelajaran, dan Cara*

Penggunaan Kedudukan Media Pembelajaran (1st ed.). CV Jejak.
https://books.google.co.id/books?hl=id&lr=&id=zPQ4EAAAQBAJ&oi=fnd&pg=PP1&dq=jenis+jenis+media+pembelajaran&ots=LS0Kaa4xK7&sig=FCIFxT9BGxwoTL7L8m5kksNCKjU&redir_esc=y#v=onepage&q=jenis%20jenis%20media%20pembelajaran&f=false

- Perdana, R. A. (2018). PENGEMBANGAN MEDIA PENGAYAAN BERBASIS BOARD GAME BERUPA TICKET TO RIDE ACCOUNTING PADA MATERI POKOK BAHASAN AKUNTANSI PIUTANG PADA SMK NEGERI SURABAYA. *Jurnal Pendidikan Akuntansi*, 6(3), 219–225.
- Pratama, H., & Yusro, A. C. (2016). IMPLEMENTASI WhatsApp MOBILE LEARNING UNTUK MENINGKATKAN HASIL BELAJAR MAHASISWA POKOK BAHASAN PENGENALAN KOMPONEN ELEKTRONIKA. *Jurnal Pendidikan Fisika Dan Keilmuan (JPFK)*, 2(2), 65–69. <http://ejournal.ikipgrimadiun.ac.id/index.php/JPFK>
- Rini, L., Sulistiani, I. R., & Sulistiono, M. (2023). PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN TANGGA PINTAR (SMART STAIR) PADA MATERI SATUAN PANJANG UNTUK MENINGKATKAN HASIL BELAJAR SISWA KELAS III SD ISLAM ALMAARIF 01 SINGOSARI. *JPMI: Jurnal Pendidikan Madrasah Ibtidaiyah*, 5(3), 96–105.
- Tafonao, T. (2018). Peranan Media Pembelajaran Dalam Meningkatkan Minat Belajar Mahasiswa. *Jurnal Komunikasi Pendidikan*, 2(2), 103. <https://doi.org/10.32585/jkp.v2i2.113>
- Tridayanti, N., Darmawan, P., & Prayekti, N. (2019). Analisis Kemampuan Pemecahan Masalah Siswa SMP Dalam Memecahkan Masalah Aritmatika Sosial Ditinjau Dari Langkah-Langkah Pemecahan Masalah Polya. *Prosiding Seminar Nasional MIPA UNIBA*, 1(1), 107–114. <https://ejournal.unibabwi.ac.id/index.php/knmipa/article/view/789>
- Wahyuni, F., & Azizah, S. M. (2020). Bermain dan Belajar pada Anak Usia Dini. *Al-Adabiya: Jurnal Kebudayaan Dan Keagamaan*, 15(01), 161–179. <https://doi.org/10.37680/ADABIYA.V15I01.257>
- Widya Sari, F., & Misbahul Munir, M. (2023). Pengembangan Media Gaspat (Tangga Satuan Panjang Dan Berat) Pada Pembelajaran Matematika Siswa Kelas Iii Sdn 1 Bulu Jepara. *Jurnal Ilmiah Matematika Realistik (JI-MR)*, 4(2), 295.
- Wulandari, I., Alim, J. A., & Putra, M. J. A. (2022). Pengembangan Video Animasi Materi Pengukuran Panjang dan Berat untuk Siswa Kelas II Sekolah Dasar. *Jurnal Obsesi: Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini*, 6(6), 7078–7092. <https://doi.org/10.31004/obsesi.v6i6.2633>

Yunita, I., & Wirawan, A. R. (2017). PERANCANGAN MEDIA BOARD GAMEMENGGUNAKAN PENDEKATAN EDUTAINMENTUNTUK MENINGKATKAN MINAT BELAJAR DASAR AKUNTANSI PADA SEKOLAH MENENGAH ATAS JURUSAN SOSIAL STUDI KASUS : KELAS XI SOSIAL SMA GALAXYSEMESTER GASAL TAHUN AJARAN 2016-2017. *JATI: Jurnal Akuntansi Dan Teknologi Informasi*, 11, 1–14.