

DAFTAR PUSTAKA

- Akbar, Muh. Rijalul. 2022. *Flash Card Sebagai Media Pembelajaran Dan Penelitian*. 1st ed. Sukabumi: CV Haura Utama.
- Arikunto, S. (2013). *Prosedur Penelitian: Suatu Pendekatan Praktik (Revisi)*. Yogyakarta: Rineka Cipta.
- Arsyad, Azhar. 2015. *Media Pembelajaran*. Ed. Revisi. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Asmara, Adi & Septiana, Anisya. 2023. *Model Pembelajaran Berkonteks Masalah*. Bengkulu: CV. Azka Pustaka.
- Axelino, and Syafri Ahmad. 2021. "Pengembangan Media Pembelajaran Berbantuan QR Code Pada Materi Volume Bangun Ruang Dan Perpangkatan Serta Penarikan Akar Pangkat Tiga Terhadap Hasil Belajar Siswa Kelas V SD". *Basic Education Studies* 4(1): 2584–2600.
- Badan Meteorologi, Klimatologi, dan Geofisika (BMKG). 2017. *Panduan Sistem Tata Surya*. Jakarta: BMKG.
- Haryono. 2011. *Ilmu Pengetahuan Alam untuk Sekolah Dasar*. Yogyakarta: Surya Edukasi.
- Haryono, E. 2006. *Astronomi Dasar untuk Pemula*, Jakarta: Penerbit Erlangga
- Haryono, S. 2015. *Astronomi untuk Pemula*. Jakarta: Gramedia Pustaka Utama.
- Haryanto. 2015. *Sains Untuk SD/MI Kelas VI*. Jakarta: Erlangga.
- Hidayah, Nurul, and Dwi Swastanti Ridianingsih. 2022. *Alamku Dan Lingkunganku*. Cirebon: CV. Green Publisher Indonesia.
- Jalinus, Nizwardi, and Ambiyar. 2016. *Media Dan Sumber Pembelajaran*. Jakarta: Kencana.
- KBBI Daring. 2016. Entri "kartu". Diakses pada 13 Desember 2024. <https://kbbi.kemdikbud.go.id/>.
- KBBI Daring. 2016. Entri "planet". Diakses pada 10 Januari 2024. <https://kbbi.kemdikbud.go.id/>.
- Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan. 2018. *Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan Nomor 37 Tahun 2018 tentang Perubahan Atas Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan Nomor 24 tahun 2016 tentang Kompetensi Inti dan Kompetensi Dasar Pembelajaran pada Kurikulum 2013 pada Pendidikan Dasar dan Pendidikan Menengah*. Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan.

- Koesoemadinata, M. 2000. *Dasar-dasar Astronomi*. Bandung: Penerbit ITB.
- Kurniawan, A. 2017. *Astronomi dan Eksplorasi Tata Surya*, Jakarta: Penerbit Mizan.
- Laras, Arditya Puspa. 2022. "*Pengembangan media pembelajaran flash card berbantuan qr-code pada materi peninggalan kerajaan hindu budha dan islam di Kelas IV Sekolah Dasar*". Diploma thesis, Universitas Negeri Malang.
- Munadi, Yudi. 2013. *Media Pembelajaran : Sebuah Pendekatan Baru*. Jakarta: Referensi.
- Pagarra, Hamzah, and dkk. 2022. *Media Pembelajaran*. 1st ed. Makassar: Badan Penerbit UNM.
- Pitoyo, Andri. 2022. *Strategi Pembelajaran Di Era Digital Melalui Penguatan Kompetensi Pendidik Untuk Menyiapkan SDM Unggul*. In: SEMDIKJAR 5 Seminar Pendidikan dan Pembelajaran. Universitas Nusantara PGRI Kediri, Kediri, pp. 440-446.
- Pranoto. (2018). *Ilmu Pengetahuan Alam untuk Sekolah Dasar*. Jakarta: Pustaka Ilmu.
- Pribadi, Benny A. 2017. *Media & Teknologi Dalam Pembelajaran*. 1st ed. Jakarta: KENCANA.
- Putri, K. E., dan Sahari, S. 2017. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbantuan Android pada Mata Kuliah Pembelajaran Terpadu*. Jurnal PINUS, 3 (1), 32-40.
- Ramadhani, S.P. (2018). *Ilmu Pengetahuan Alam untuk SD/MI Kelas VI*. Jakarta: Penerbit Erlangga.
- Rubiati, N., & Harahap, S. W. 2019. *Aplikasi Absepsi Siswa Menggunakan QR-Code Dengan Bahasa Pemrograman Php Di SMKIT Zunurain Aqila Zahra Di Pelintung*. Informatika, 11 (1), 62.
- Saputri, Sisca Wulansari. 2020. "*Pengenalan Flashcard Sebagai Media Untuk Meningkatkan Kemampuan Bahasa Inggris*". *ABDIKARYA: Jurnal Pengabdian dan Pemberdayaan Masyarakat* 2(1): 56–61. doi:10.47080/abdikarya.v2i1.1061.
- Setiadi, B. 2014. *Pengantar Astronomi: Mengenal Alam Semesta*. Jakarta: Gramedia Pustaka Utama.
- Sholeh, Abdul Chalim. 2023. "*Pengembangan Media Flashcard Berbasis QR-Code Pada Materi Energi dan Pengaruhnya Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Kelas III MI Cemorokandang*". Undergraduate thesis, Universitas Islam Negeri Maulana Malik Ibrahim.

- Soerjadi. 2008. *Geografi dan Ilmu Lingkungan Hidup*. Jakarta: Mitra Aksara.
- Sugiyono. 2019. *Metode Penelitian Dan Pengembangan (Research and Development)*. Bandung: Alfabeta.
- Sukiman. 2012. *Pengembangan Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Pedagogia.
- Supari, S. F. 2013. *Astronomi dan Tata Surya*. Surabaya: Bumi Cendekia.
- Suryani, Rizka Olivia. 2022. "Pengembangan Media Flashcards Berbasis QR-Code Pada Mata Pelajaran Bahasa Inggris Materi Parts Of Body Kelas V ". Undergraduate thesis, UIN Raden Intan Lampung.
- Susanto, E. 2016. *Dasar-Dasar Astronomi: Menjelajahi Alam Semesta*. Bandung: Alfabeta.
- Susilana, Rudi, and Cepi Riyana. 2009. *Media Pembelajaran : Hakikat, Pengembangan, Pemanfaatan, Dan Penilaian*. Bandung: CV Wacana Prima.
- Trianto. 2010. *Mendesain Model Pembelajaran Inovatif-Progresif : Konsep, Landasan, Dan Implementasinya Pada Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan (KTSP)*. 1st ed. Jakarta: Kencana.
- Wibowo, A., & Putra, R. (2022). *Pemanfaatan QR Code dalam Pembelajaran Digital di Era Teknologi*. *Jurnal Teknologi dan Inovasi Pendidikan*, 8(1), 12-24.