

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **A. Kesimpulan**

Berdasarkan hasil dari penelitian ini dapat disimpulkan bahwa penelitian ini telah menghasilkan sebuah produk Media Pembelajaran Interaktif Berbasis *Discovery Learning*. Pada penelitian ini menggunakan model pengembangan ADDIE. Sehingga dapat dikatakan bahwa Media Pembelajaran Interaktif Berbasis *Discovery Learning* layak digunakan karena telah mencapai standar kriteria penelitian dari kevalidan, kepraktisan, dan keefektifan sebagai berikut.

1. Pada tahap validasi ahli media yang telah dilakukan oleh validator media pembelajaran interaktif berbasis *Discovery Learning* mendapat skor akumulasi 91% dengan kriteria sangat valid. Sehingga nilai dari validator dapat menjadi penghantar Media Pembelajaran Interaktif berbasis *Discovery Learning* untuk melakukan uji coba di SDN JATI TAROKAN.
2. Pada tahap kepraktisan sebelum melakukan uji coba, juga melakukan validasi ke guru kelas IV untuk menguji kepraktisan media pembelajaran interaktif berbasis *Discovery Learning* tersebut. Data hasil uji kepraktisan melalui angket kepraktisan guru mendapat hasil 95% yang berarti uji coba kepraktisan media ini tuntas dan sangat praktis. Sedangkan hasil dari kepraktisan peserta didik mendapatkan nilai 97%, yang berarti kepraktisan media ini sangat praktis untuk digunakan.
3. Berdasarkan data hasil uji keefektifan media pembelajaran interaktif berbasis *Discovery Learning* melalui Pre-test dan Post-test bahwa hasil kumulatif dari seluruh subjek mendapatkan hasil uji coba luas dengan nilai Pre-test sebesar 60 menjadi 80,59 pada Post-test dengan persentase ketuntasan sebesar 100% dikategorikan sangat efektif.

## **B. Saran**

### **1. Untuk Kepala Sekolah**

Kepala sekolah diharapkan untuk meningkatkan perhatian terhadap sarana dan prasarana di sekolah, sehingga guru dapat memanfaatkannya sebagai alat bantu mengajar yang mendukung pembelajaran yang maksimal bagi peserta didik di kelas IV.

### **2. Untuk Guru**

Guru yang ingin mengembangkan Media pembelajaran interaktif berbasis *Discovery Learning* diharapkan dapat terus meningkatkan kreatifitasnya.

### **3. Untuk Peneliti Selanjutnya**

Peneliti di masa depan diharapkan mampu mengembangkan media interaktif yang lebih inovatif dari Media pembelajaran interaktif berbasis *Discovery Learning* ini. Penting untuk memperhatikan menyesuaikan kebutuhan peserta didik yang lebih beragam, termasuk peserta didik dengan hambatan belajar.