

DAFTAR PUSTAKA

- Akbar. (2017). *Instrumen Perangkat Pembelajaran*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Apriansyah. (2020). *Pengembangan Media Animasi untuk Meningkatkan Hasil Belajar*. Yogyakarta: Deepublish.
- Arafat, M. (2020). *Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan*. Medan: Perdana Publishing.
- Arikunto. (2018). *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan, Edisi 3*. Jakarta : Bumi Aksara.
- Arikunto. (2013). *Prosedur Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: PT Rineka Cipta
- Arsyad. (2017). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT. Rajagrafindo Persada.
- Nurdiana, S. (2021). *Pengembangan Media Media pembelajaran PANCANIMASI Animasi Berbasis Kinemaster Untuk Meningkatkan Efektivitas Pada Mata Pelajaran IPA Siswa Kelas IV SDN Kedaleman IV*. PRIMARY : Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar.
- Cholifah Nur Tety., Galih Ilham Saputro. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Vidam (Video Animasi) Pembelajaran Tematik Untuk Meningkatkan Minat Belajar Siswa Kelas 3 Sd. Primary Education Journals. Vol. 2 Nomor 2.
- Dewi, N.P., & Maulida, S. (2022). Strategi dan Metode Pembelajaran di Era Merdeka Belajar. Yogyakarta: Deepublish.
- Fadilah, N., Sari, R. N., & Hidayat, A. (2023). *Media Pembelajaran Interaktif: Konsep dan Implementasi di Era Digital*. Bandung: Alfabeta.
- Fitriana, (2014). *Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi pada Mata Pelajaran IPA*. Yogyakarta: Universitas Negeri Yogyakarta.
- Fitri A., & Amelia W. (2021). *Pengembangan Media pembelajaran PANCANIMASI Menggunakan Aplikasi Kinemaster pada Pembelajaran Tematik di Sekolah Dasar*. JURNAL BASICEDU.
- Hanafiah. (2023). *Pendidikan Pancasila*. Jakarta: Prenada Media.
- Imron Fahmi Ilmawati, (2021). The Ability of Elementary School Students in Compiling Puzzles on the Pancasila Symbol Material. Jurnal Pendidikan.

- Johari dan Andriana, (2014). *Pemanfaatan Media Video Animasi dalam Pembelajaran*. Jakarta: Kencana.
- Kristanto Andi, (2016). *Media Pembelajaran*. Penerbit Bintang Surabaya.
- Kurnia & Sunaryati. (2023). *Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi untuk Meningkatkan Pemahaman Materi PPKn*. Jurnal Pendidikan dan Teknologi Pembelajaran.
- Kustandi, C., & Darmawan, D. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran*. Jakarta: Kencana.
- Mashuri Khoiriyah, D., dan Budiyo, (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Materi Volume Bangun Ruang untuk SD Kelas V*. Jurnal Penelitian Pendidikan Guru Sekolah Dasar.
- Munir. (2015). *Multimedia: Konsep dan Aplikasi dalam Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Nuswantoro, D., & Wicaksono, A. (2019). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Animasi*. Yogyakarta: Deepublish.
- Ponza Radita, J, (2018). *Pengembangan Media Video Animasi Pada Pembelajaran Siswa Kelas IV Di Sekolah Dasar*. Vol. 6 Nomor 1.
- Rusman, (2014). *Strategi Pembelajaran: Mengembangkan Kompetensi Guru*. Jakarta: RajaGrafindo Persada.
- Roy Deblina, (2020). *Study of knowledge, attitude, anxiety & perceived mental healthcare need in Indian population during COVID-19 pandemic*. Asian Journal Of Phychiatry.
- Shoffa Shoffan, 2023. *Media Pembelajaran*. Sumatra Barat: CV Afasa Pustaka.
- Sudarsono, (2021). *Pengembangan Media Video Animasi dalam Pembelajaran Abad 21*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono, (2019). *Metode Penelitian Pendidikan: Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sulfina. (2019). *Pemanfaatan Media Animasi dalam Pembelajaran untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa*. Yogyakarta: Deepublish.
- Tegeh Made, 2014. *Model Penelitian Pengembangan*. Yogyakarta: Graha Ilmu.

Wibyahabsari, D., Aka, K.A., & Zaman I.W. 2023. *Media Video Animasi Materi Bangun Ruang*. Makalah disajikan dalam Seminar Nasional Pendidikan dan Pembelajaran , Fakultas Keguruan dan Ilmu pendidikan, Kediri, 5 Agustus.

Widyawardani, (2021). *Pengembangan Media Video Animasi Berbasis Karakter untuk Siswa Sekolah Dasar*. Surabaya: CV. Pena Persada.

Wuryanti, B., & Kartowagiran, B. (2016). *Pengembangan Media Video Animasi untuk Pembelajaran di Sekolah Dasar*. Yogyakarta: UNY Press.

Yaumi M. (2017). *Ragam Media Pembelajaran*. PPs STAIN Pare-Pare.