

DAFTAR PUSTAKA

- Afifah, Siti Muvidah Nur., Arga, Pratama., Afika, Setyaningrum, dan Rafiq Muhammad Mughni. (2023) *Inovasi Media Pembelajaran Untuk Mata Pelajaran Ipa*. Semarang: Cahya Ghani Recovery.
- Amelia, Oksa dan Harini, Bunda. (2023). Kevalidan instrumen penilaian berbentuk soal objektif subtema "Indahnya Keragaman Budaya Negeriku" berorientasi HOTS bagi siswa kelas IV SD. *Inovasi Sekolah Dasar: Jurnal Kajian Pengembangan Pendidikan*, 10(2).
- Akbar. (2017). *Instrumen Perangkat Pembelajaran*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Arikunto, Suharsimi. (2013). *Prosedur penelitian suatu pendekatan praktik. Rineka cipta*. Jakarta : PT Rineka Cipta.
- Arikunto,Suharsimi. (2018). *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan,Edisi 3*. Jakarta : Bumi Aksara.
- Azra, Nesa. (2023, Desember 14). *Mengenal Wujud Keragaman Budaya Indonesia Dan Contohnya*. Dipetik Juli 17, 2024, Dari Uici: <https://Uici.Ac.Id/Mengenal-Wujud-Keragaman-Budaya-Indonesia-Dan-Contohny/>
- Badan Standar, Kurikulum, dan Asesmen Pendidikan. (2024). Nomor 023/H/Kr/2024 Tentang Capaian Pembelajaran Pada Pendidikan Anak Usia Dini, Jenjang Sekolah Dasar, Dan Jenjang Pendidikan Menengah Pada Kurikulum Merdeka. Jakarta : Kemendikbudristek.
- Dewi, Rihwatus Setya., Indrawati, Delia, dan Indah, Agustin. (2023). Peningkatan Pemahaman Konsep Nilai Tempat Bilangan Melalui Media Kantong Bilangan Pada Peserta Didik Kelas I Sdn Sukodono 1 Sidoarjo. *Educatioanl Journal: General And Specific Research*, 3(Juni), 211–219.
- Fatmala, Diyan dan Upik Yelianti.(2016). Pengembangan Media Pembelajaran Multimedia Interaktif Berbasis Android Pada Materi Plantae Untuk Siswa Sma Menggunakan Eclipse Galileo.*Jurnal Biodik*, 2(1), 1-6.
- Gia,Ade Aras dan Apridona Surizka.(2023).Pengembangan Media Pembelajaran Aplikasi Android Berbasis Google Site Untuk Meningkatkan Pemahaman Proses Pembuatan Video Profile Pada Mahasiswa Dkv Univerisitas Pgri Silampari. *Jatilima*, 5(2), 95-99
- Hanifah, Desty Putri., Supadmi, Mustafa., Wibowo, Sigit., Wardani, Kalfika Devi, dan Budiyo, Agus. (2023). *Teori Dan Prinsip Pengembangan Media Pembelajaran*. Sukoharjo: Penerbit Pradina Pustaka.
- Hidayanto, Nur. (2017). *Pengembangan Media Interaktif Berbasis Kemampuan Komunikasi Matematika Pada Materi Spldv Dan Spltv Smk Menggunakan*

- Adobe Flash Cs6*. Purwokerto : Universiyas Muhammadiyah Purwokerto. (Universitas Islam Negeri Ar-Raniry, Banda Aceh, 2017).
- Ita, Efrida., Maria, Carmelita Tali Wang, dan Maria Desidaria Noge. (2023). *Buku Ajar Mata Kuliah Terintegrasi Bahasa Ibu :Pembelajaran Multilingual Di Sekolah Dasar*. Pekalongan : PT Nasya Expansing Management.
- Irsalina, Ayu dan Kusumawati, Dwiningsih. 2018. Analisis Kepraktisan Pengembangan Lembar Kegiatan Peserta Didik (Lkpd) Berorientasi Blended Learning Pada Materi Asam Basa. 3(3). Diakses 31 Desember 2018. Dari Jurnal Kimia Dan Pendidikan Kimia.
- Julianto, Tri., Karimatus Saidah., dan Erwin Putera Permana. (2022). Pengembangan Multimedia Interaktif dalam Materi Keragaman Budaya di Nganjuk untuk Kelas IV Sekolah Dasar. *Jurnal PendidikanTambusai*, 1(6), 1078-1085.
- Kumbara, I. Made Angga Indra (2021). *Pengembangan media pembelajaran berbasis multimedia interaktif pada materi lingkaran sebagai upaya meningkatkan pemahaman konsep matematika siswa SMP* (Skripsi, Universitas Pendidikan Ganesha). Undiksha Repository
- Komandoko, Gamal. (2010). *Ensiklopedia Pelajar Dan Umum-Buku Serbe Tahu Pengetahuan Umum Indonesia Dan Dunia*. Jakarta: PT.Buku Kita.
- Maisarah., Romi, Mesra., Putri, Agustina, dan Putu Satya Narayanti (2023). *Media Pembelajaran*. Serang Banten : Sada Kurnia Pustaka. https://www.google.co.id/books/edition/Media_Pembelajaran/5effeaaaqbaj?hl=id&gbpv=1&dq=ispring&pg=pa121&printsec=frontcover
- Masitoh, Leli., Pamungkas, Aan Subhan., dan Sukirwan. (2022, Juli-Desember). Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Ispring Pada Pembelajaran Geometri Ruang Di Sekolah Dasar. *Jurnal Keilmuan Dan Kependidikan Dasar*, 14, 131-148.
- Masrifa, Masrifa., Sa'datum, Munirah., Alivia, Ratu Cahyani, dan Dini Hilmatul Fauziyah (2023). *Media Interaktif Pembelajaran Ipas*. Semarang : Cahya Ghani Recovery.
- Munir. (2012). *Multimedia-Konsep & Aplikasi Dalam Pendidikan*. Bandung: Penerbit Alfabeta Anggota Ikapi.
- Ningsih, Oktarida., Desnita, Desnita., Gusnedi, Gusnedi, dan Darvina, Yenni. (2023). Validitas instrumen untuk mengukur kelayakan modul ajar fisika di SMAN 13 Padang berbasis Kurikulum Merdeka Belajar. *Jurnal Pendidikan Tambusai*, 7(2), 17879–17886.
- Oktapatrioka. (2023). Research And Development (R&D) Penelitian Yang Inovatif Dalam Pendidikan. *Dharma Acariya Nusantara:Jurnal Pendidikan,Bahasa Dan Budaya*, 1(1), 86-100.

- Putra, Yusuf Wahyu Setiya., Wahyu, Priatmojo., Sumema., Trimalda Nur Fitriati., Ahmad, Fauzi Anggi Ariesta Kusuma., Gagah Ezhar Rahmayadi, dan Diky Wardhani (2024) . *Pengantar Teknologi Multimedia*. Tohar Media. [https://www.google.co.id/books/edition/Pengantar Teknologi Multimedia/P5speqaagbaj?hl=id&gbpv=1](https://www.google.co.id/books/edition/Pengantar_Teknologi_Multimedia/P5speqaagbaj?hl=id&gbpv=1)
- Prasetya, Singgih Dwi. (2023). *Pengembangan Media Pembelajaran Visual 3d Materi Organ Pencernaan Manusia Untuk Siswa Kelas V Mi Miftahul Huda Kabupaten Kediri*. Kediri: Un PGRI Kediri.
- Pitoyo, Andri. (2020). *Model Pembelajaran Kooperatif*. Kediri: Dimar Entemedia.
- Primasatya, Nurita & Mukmin, Bagus. Amirul. (2023). *Multimedia Bagi Calon Pendidik*. Kediri: Penerbit Universitas Nusantara PGRI Kediri.
- Ramadhan, Rafi., Bagus, Rezki Wicaksono, dan Teguh Prasetyo. (2024). *Pembelajaran Ips Pada Proses Belajar Sekolah Dasar Kelas 4 SD. Karimah Tauhid*,3(7),7457-7464,[https://doi.org/10.30997/Karimah tauhid.V3i7.14039](https://doi.org/10.30997/Karimah_tauhid.V3i7.14039)
- Rayanto, Yudi Hari dan Sugianti. (2020). *Penelitian Pengembangan Model Addie Dan R2d2 : Teori Dan Praktek*. Pasuruan: Lembaga Academic & Research Institute.
- Rizky, R., & Wibisono, T. (2012). *Mengenal Seni & Budaya Indonesia*. Jakarta: Cif (Penerbit Swadaya Grup).
- Rusli, Muhammad., Hermawan, Dadang, dan Supuwiningsih, Ni Nyoman. (2017). *Multimedia Pembelajaran Yang Inovatif - Prinsip Dasar Dan Model Pengembangan*. Yogyakarta: CV Andi Offset.
- Renhoat, Samsudin. (2023). *Belajar Kebudayaan, Sosial, Dan Sejarah Dunia*. Bandung: Penerbit Indonesia Emas Group.
- Sugiarto, Caroline. (2023). *Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasisi Articulate Storylinea Pada Materi Keragaman Suku Dan Budaya Di Indonesia Kelas Iv Sdn 1 Lengkong Kabupaten Nganjuk* . Universitas Nusantara PGRI Kediri.
- Syarifuddin, dan Utari, Eka Dewi. (2022). *Media Pembelajaran (Dari Masa Konvensional Hingga Masa Digital)*. Palembang: Bening Media Publishing.
- Sugiyono. (2008). *Metode Penelitian Pendidikan (Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, Dan R&D)*. Bandung: CV.Afabeta.
- Sugiyono. (2019). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.

- Suhelayanti. (2023). *Pembelajaran Ilmu Pengetahuan Alam Dan Sosial (Ipas)*. Langsa,Aceh: Yayasan Kita Menulis.
- Triana Prita., Widowati, Hening, & Achyani. (2021). Pengembangan Multimedia Interaktif Pembelajaran Ipa Pada Materi Keseimbangan Lingkungan Dengan Mengintegrasikan Nilai-Nilai Keislaman Untuk Menumbuhkan Sikap Peduli Lingkungan. *Bioedukasi Jurnal Pendidikan Biologi Universitas Muhammadiyah Metro*, 164-169.
- Tegeh, I. Made., & Kirna, I. Made. (2014). Pengembangan bahan ajar metode penelitian pendidikan dengan ADDIE model. *Jurnal IKA*, 11(1), 16. <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/IKA/article/view/1145>
- Wagiman, Laffifudin.(2015). *Rangkuman Intisari Semua Mata Pelajaran*. Bogor: Lembar Langit Indonesia. [Rangkuman Intisari Semua Mata Pelajaran Kelas 4 Sd/Mi - Google Books](#)

