

DAFTAR PUSTAKA

- Agung, A., Ekayana, G., & Rakasiwi, R. (2019). PENGEMBANGAN MODUL PEMBELAJARAN MATA KULIAH INTERNET OF THINGS. *Jurnal Pendidikan Teknologi Dan Kejuruan*, 16(2).
- Akmaludin Akbar Mahasiswa S-, F., Jasmani Kesehatan dan Rekreasi, P., Ilmu Keolahragaan, F., Kristiyandaru Dosen S-, A., Jasmani, P., & dan Rekreasi, K. (2015). *Jurnal Pendidikan Olahraga dan Kesehatan Volume 03 Nomor 02 Tahun*. 420–428. <http://www.kemdiknas.go.id/kemdikbud/berita/2021>
- Aliyah, A. A., & Purwanto, S. E. (2022). Pengaruh Media Pembelajaran Powtoon Terhadap Hasil Belajar Matematika pada Materi Perkalian Siswa Kelas II Sekolah Dasar. *Ideas: Jurnal Pendidikan, Sosial, Dan Budaya*, 8(3), 921. <https://doi.org/10.32884/ideas.v8i3.946>
- Alpian, Y., Anggraeni, S. W., Wiharti, U., & Soleha, N. M. (2019). Pentingnya pendidikan bagi manusia. *Jurnal Buana Pengabdian*, 1(1), 66–72.
- Andra Pratama, M., & Lian, B. (2024). PENGEMBANGAN MEDIA PAPAN SUMBER DAYA ALAM ORIGINAL PADA PEMBELAJARAN IPS KELAS IV SEKOLAH DASAR (Vol. 8, Issue 1).
- Batitusta, F. O., & Hardinata, V. (2024). Pengaruh Implementasi Media Permainan Edukasi Educaplay Berbasis Gadget terhadap Hasil Belajar Menulis Esai (Vol. 7, Issue 3). <http://Jiip.stkipyapisdmpu.ac.id>
- Dewi, A., & Susanto Pendidikan Guru Sekolah Dasar, R. (n.d.). ANALISIS PENGARUH PEMBELAJARAN QUANTUM TERHADAP PROSES DAN HASIL BELAJAR SISWA PADA MATA PELAJARAN IPA KELAS VA DI SDN JOGLO 04 PETANG (studi pre-eksperimen).
- Fatikh Mukhdlor, M., Syam, R., & Syahri, M. A. (2024). EVALUASI KURIKULUM MERDEKA MENGGUNAKAN MODEL CIPP DI SEKOLAH DASAR. In *Jurnal Penelitian Ilmu Pendidikan Indonesia* (Vol. 3, Issue 2). <https://jpion.org/index.php/jpi316> Situswebjurnal: <https://jpion.org/index.php/jpi316>
- Febrianshari, D., Cahaya Kusuma, V., Dwi Jayanti, N., Worowirastri Ekowati, D., Yunus Prasetya, M., Istanti Suwandayani, B., & Muhammadiyah Malang, U. (2018). ANALISIS NILAI-NILAI PENDIDIKAN KARAKTER DALAM PEMBUATAN DMPET PUNCH ZAMAN NOW.
- Grisma Yuli Arta. (2024). Asesmen dalam Pendidikan: Konsep, Pendekatan, Prinsip, Jenis, dan Fungsi. *Jurnal Pendidikan, Bahasa Dan Budaya*, 3(3), 170–190. <https://doi.org/10.55606/jpbb.v3i3.3925>
- Hilmansyah, M., Yuliani, N. A., Tresnasih, T., & Mardiana, S. F. (2024). *Evaluasi Pembelajaran Pendidikan Kesetaraan Program Paket B dan C* (Vol. 2, Issue 1).
- Imaniyah, S., Hidayat, J. N., & Prijambodo, R. F. N. (2018). EFEKTIVITAS PENGGUNAAN MEDIA KARTU BERGAMBAR TERHADAP HASIL BELAJAR SISWA PADA PELAJARAN IPA KELAS IV SDN MARENGAN LAOK 1 KECAMATAN KALIANGET KABUPATEN SUMENEP. *Alpen: Jurnal Pendidikan Dasar*, 2(1). <https://doi.org/10.24929/alpen.v2i1.16>
- Ismail Tolla, M. H., Promotor DrSuradi Tahmir, Mp., Sudirman Burhanuddin, M., & Kopromotor, M. (n.d.). PENGEMBANGAN BAHAN DIKLAT PADA MUSYAWARAH GURU MATA PELAJARAN (MGMP) PENDIDIKAN

JASMANI, OLAHRAGA, DAN KESEHATAN DI SMP NEGERI KOTA MAKASSAR HIKMAH MANGANNI.

- Kisworo, B. (2017). Implementasi Media Pembelajaran Berbasis Prinsip-Prinsip Pendidikan Orang Dewasa di Pkbn Indonesia Pusaka Ngaliyan Semarang Info Artikel. In *Sejarah Artikel: Diterima* (Vol. 3, Issue 1). <http://journal.unnes.ac.id/nju/index.php/jne>
- Komala Putri, S., Anggraeni Dewi, D., & Saeful Hayat, R. (2024). *Urgensi Program Gerakan Literasi (GLS) Untuk Meningkatkan Nilai Karakter Siswa Sekolah Dasar*. 2(1), 265–273. <https://doi.org/10.51903/bersatu.v2i1.553>
- Lestari, D. I., & Kurnia, H. (2023). *IMPLEMENTASI MODEL PEMBELAJARAN INOVATIF UNTUK MENINGKATKAN KOMPETENSI PROFESIONAL GURU DI ERA DIGITAL* (Vol. 4, Issue 3).
- Mahardhika, Z. M., Hapsari, I. M., & Rajib, R. K. (2024). Urgensi Reformasi Hukum Lingkungan Terhadap Perubahan Iklim di Indonesia. *Jurnal Kebijakan Pembangunan*, 19(2), 235–244. <https://doi.org/10.47441/jkp.v19i2.376>
- Malik, A., Nursyam, A., Merlin Mokay, M., & Hefer Smas, M. (2024). Pengembangan pendidikan karakter di sekolah dasar: analisis peran guru dan kurikulum. In *Academy of Education Journal* (Vol. 15, Issue 1). Online.
- Mesra, R., Salem, V. E. T., Goretti, M., Polii, M., Daniel, Y., Santie, A., Made, N., Wisudariani, R., Sarwandi, R. P., Sari, R., Yulianti, A., Nasar, Y., Yenita, D., Putu, N., & Santiari, L. (2023). *Research & Development Dalam Pendidikan PT. MIFANDI MANDIRI DIGITAL*.
- Mustika Dewi, R., Tika Damayani, A., & Mushafanah, Q. (2025). *PENGARUH MODEL PEMBELAJARAN DISCOVERY LEARNING BERBANTU MEDIA KOLASETOT TERHADAP HASIL BELAJAR IPAS SISWA KELAS IV SDN 1 TANJUNGMOJO*. 5(1). <https://doi.org/10.26877/jwp.v5i1.20011>
- Mutiara, Z., & Korespondensi, P. (n.d.). *Pembuatan Kisi-Kisi Untuk Mengevaluasi Pembelajaran di Sekolah Menengah Pertama*.
- Mutmainah, S., usriyah, L., Pascasarjana, P., Kiai Haji Achmad Siddiq Jember, U., & Artikel, R. (2025). *IBTIDA'Y: Jurnal Prodi PGMI PERAN GURU DALAM MEMFASILITASI PROSES BELAJAR DAN PERKEMBANGAN PESERTA DIDIK DI MI NURUL ISLAM SUKOSARI LUMAJANG INFO ARTIKEL ABSTRAK*. <https://doi.org/10.31764>
- Pagarra Ahmad Syawaluddin Wawan Krismanto Sayidiman, H. (n.d.). *MEDIA PEMBELAJARAN*.
- Putri, A. E. (2024). Penggunaan Media Pembelajaran Berbasis Digital dalam Pembelajaran Sejarah untuk Meningkatkan Minat Belajar Peserta Didik. *JIM: Jurnal Ilmiah Mahasiswa Pendidikan Sejarah*, 9(2), 533–540. <https://doi.org/10.24815/jimps.v9i2.30523>
- Rahma, A., Rahayu, D., Febriandi, R., & Ekok, A. S. (n.d.). *Pengembangan Media Ular Tangga pada Pembelajaran Tematik Kelas IV SD Negeri Sungai Jauh*.
- Resti, R., Wati, R. A., Ma'Arif, S., & Syarifuddin, S. (2024). Pemanfaatan Media Pembelajaran Berbasis Teknologi sebagai Alat Untuk Meningkatkan Kemampuan Literasi Digital Siswa Sekolah Dasar. *Al Madrasah Jurnal Pendidikan Madrasah Ibtidaiya*, 8(3), 1145. <https://doi.org/10.35931/am.v8i3.3563>
- Ridwan, D. R., Sani, A., & Si, M. (n.d.). *INOVASI PEMBELAJARAN*.

- Said, S., Program, D., Ekonomi, S. P., & Bima, S. (2023). PERAN TEKNOLOGI SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN DI ERA ABAD 21. *Jurnal PenKoMi : Kajian Pendidikan & Ekonomi*, 6(2).
- Sains Riset, J., Habin Sagala, A., Orlando, G., Ahmad Syawaluddin, F., Syahputra Siregar, J., Fitra Yana, R., Al Washliyah Labuhanbatu, U., & Tinggi Ilmu Tarbiyah Al Bukhari, S. (2024). Peran Pendidikan Agama Islam dalam Meningkatkan Kepedulian Terhadap Pelestarian Lingkungan pada Generasi Muda. *Jurnal Sains Riset* |, 14(1), 488. <https://doi.org/10.47647/jsr.v14i1.2473>
- Selvia Taurista, P., Noviana Dewi, L., Novita Putri Romadhoni, A., Sheila Sofiana, M., Awal Zuroida, D., Puji Rahayu, A., Primasatya, N., Studi Pendidikan Profesi Guru, P., Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar, P., Nusantara PGRI Kediri, U., Banjarn, S., & Kediri, K. (2024). Implementasi Game Educaplay untuk Meningkatkan Hasil Belajar Peserta Didik pada Materi Keragaman Budaya Indonesiaku di Kelas 5 SDN Banjarn 4. *Jurnal Simki Postgraduate*, 3(4), 320–327. <https://jipid.org/index.php/JSPG>
- Setiawan, B., Djanali, S., & Ahmad, T. (2017). A Study on Intrusion Detection Using Centroid-Based Classification. *Procedia Computer Science*, 124, 672–681. <https://doi.org/10.1016/j.procs.2017.12.204>
- Seto Ramadhan, W., Rubiati, D., Tirta Adiluhur, T., Alex Syahron, M., Abi Fawwaz, B., Megawanti, P., & Suhendri, H. (n.d.). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Permainan terhadap Kemampuan Numerasi di SDS Dharma Bhakti. In *Original Research*.
- Sugiono, S. (2020). Peningkatan Kemampuan Matematika Materi Bangun Ruang Melalui Model Pembelajaran Kooperatif Make A Match pada Siswa Kelas VI B SD Negeri 61/X Talang Babat. *Jurnal Gentala Pendidikan Dasar*, 5(1), 110–124. <https://doi.org/10.22437/gentala.v5i1.9427>
- Tarigan, I. L. (2019). *Dasar-Dasar Kimia Air, Makanan dan Minuman*. <https://www.researchgate.net/publication/344149786>
- Uliyah, A., & Isnawati, Z. (2019). Metode Permainan Edukatif Dalam Pembelajaran Bahasa Arab. *Shaut al Arabiyyah*, 7(1), 31. <https://doi.org/10.24252/saa.v1i1.9375>
- Widiana, W. (2024). *Penerapan Model Discovery Learning Berbantuan Media Educaplay Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Pendidikan Pancasila Kelas III SDN Purwantoro IV Malang* (Vol. 1, Issue 2). <https://conference.unikama.ac.id/artikel/>
- Yoga, A. T., & Ilmi, N. B. (n.d.). *Pengembangan Aplikasi Mobile Math Diffelearn Materi Aritmatika Sosial Berdasarkan Gaya Belajar Development Of Mobile Math Diffelearn Application For Social Arithmetic Material Based On Learning Style*.