

96% Unique

Total 38497 chars, 5234 words, 191 unique sentence(s).

Custom Writing Services - Paper writing service you can trust. Your assignment is our priority! Papers ready in 3 hours!
Proficient writing: top academic writers at your service 24/7! Receive a premium level paper!

STORE YOUR DOCUMENTS IN THE CLOUD - 1GB of private storage for free on our new file hosting!

Results	Query	Domains (original links)
Unique	Anggiansyah 1 , Ahmad Bagus Setiawan ,S	-
Unique	Reward dan Punishment merupakan hal yang penting untuk membentuk pribadi dari karyawan organisasi tersebut	-
Unique	Dengan sistem yang ada sekarang pada	-
Unique	Data yang digunakan dalam pembuatan system ini diambil dari	-
Unique	Aplikasi yang dibangun menggunakan bahasa pemrograman PHP dan database MySQL	-
Unique	Dengan adanya Proses pemilihan karyawan yang akan diberi reward dan punishment di	-
Unique	Adapun hasil penelitian ini berharap akan berguna antara lain:	-
Unique	G Lestary ini adalah metode Waterfall	-
Unique	d) Pemodelan Data Data yang sudah didapat kemudian diekstraksi menggunakan Analytical Hierarchi Process (AHP)	-
Unique	e) Perancangan Antarmuka Desain program dibuat sebagai bahan perancangan	-
Unique	f) Implementasi Desain Mulai pembuatan program namun masih dalam tahapan desain	-
Unique	Mengimplementasikan desain mockup ke dalam program yang nantinya akan dibuat	-
Unique	h) Pengujian Program yang sudah dibuat kemudian diuji dari kemudahan program	-
Unique	i) Evaluasi Pengujian Program yang telah dibuat dan diuji dievaluasi kembali jika ada perubahan	-

Unique	j) Laporan Penyusunan Laporan dilakukan setelah semua kegiatan selesai dikerjakan	-
Unique	Metode Analytical Hierarchy Process (AHP)	-
Unique	Hal yang paling utama dalam AHP adalah hirarki fungsional dengan input utamanya persepsi manusia	-
Unique	Mekanisme Analytical Hierarchy Process (AHP)	-
Unique	Decomposition yaitu membuat hirarki	-
Unique	Jadi sistem yang kompleks dipecahkan menjadi sederhana	-
Unique	Comparative judgment yaitu penilaian kriteria dan alternative	-
Unique	Synthesis Of Priority yaitu menentukan prioritas dari elemen kriteria	-
Unique	Hal ini seringkali dipandang sebagai bobot atau kontribusi terhadap tujuan pengambil keputusan	-
Unique	Kedua adalah menyangkut tingkat hubungan antara objek-objek yang didasarkan pada kriteria tertentu	-
Unique	7 : lebih penting secara sangat kuat	-
Unique	9 : lebih penting secara ekstrim	-
Unique	Mendefinisikan masalah dan menentukan solusi yang diinginkan	-
Unique	Membuat matriks perbandingan setiap elemen terhadap masing-masing tujuan atau kriteria yang setingkat di atasnya	-
Unique	Menghitung nilai egen dan menguji konsistensinya, jika tidak konsisten maka pengambilan data diulangi	-
Unique	Mengulangi langkah 3,4 dan 5 untuk seluruh tingkat hirarki	-
Unique	Menghitung vector egen dari setiap matriks perbandingan berpasangan	-
Unique	Nilai vector merupakan bobot setiap elemen	-
Unique	Memeriksa konsisten hirarki,jika nilainya lebih dari 10 persen maka penilaian data judgmest harus diperbaiki	-
2 results	Cara menghitung nilai bobot pada kriteria utama	pt.scribd.com pt.scribd.com
Unique	Penelitian ini menggunakan 5 responder yang merupakan manajemen disetiap bidang di	-
Unique	dari penilaian tersebut kemudian dilakukan perhitungan reward yang diterima karyawan berupa :	-
Unique	Bonus tambahan gaji 25% pada masa tutup giling	-
Unique	maka hasil Perangkingan karyawan tersebut adalah sebagai berikut:	-

Unique	Karyawan 1 = 0,61 = 61 % (Reward)	-
Unique	Karyawan 3 = 0,50 = 50 % (Punishment 4)	-
Unique	Karyawan 4 = 0,39 = 39 % (Punishment 3)	-
Unique	berikut beberapa jurnal yang telah diangkat :	-
Unique	Bentuk penghargaan adalah kompetisi bagi karyawan untuk menerima atas kerja yang telah dilakukan	-
Unique	Sehingga makin memudahkan perusahaan untuk memilih dan mendapatkan karyawan sesuai dengan kriteria yang diinginkan	-
Unique	G Lestary menggunakan tools arsitektur model (seperti DFD, ERD, PDM, CDM, atau System Flowchart)	-
Unique	Perancangan akan dibagi menjadi beberapa subsistem yaitu :	-
Unique	Flowchart Diagram AHP kriteria ini berfungsi untuk menggambarkan algoritma untuk proses AHP kriteria penilaian	-
Unique	G Lestary dengan alur sebagai berikut :	-
Unique	jika login berhasil akan dialihkan ke menu input data karyawan	-
Unique	Setelah itu langsung ke menu input data kriteria	-
Unique	Kemudian menginput data penilaian	-
Unique	Maka akan langsung masuk dalam Proses perhitungan oleh sistem	-
Unique	Setelah selesai proses perhitungan akan ada laporan data hasil karyawan yang muncul	-
Unique	Kemudian laporan reward dan punishment karyawan	-
Unique	DFD Data Flow Diagram (DFD) Menurut	-
Unique	DFD akan menginterpretasikan Logical model dari suatu sistem	-
Unique	Arus dari data nantinya dapat dijelaskan dengan menggunakan kamus data (data dictionary)	-
Unique	Manager dapat Login dahulu sesuai hak akses masing-masing	-
Unique	Manager dapat memasukan nilai kriteria dari karyawan tetap yang ada di	-
Unique	G Lestary sesuai masing-masing kriteria-kriteria yang ditentukan	-
Unique	Manager dapat menambahkan dan melihat data/nilai kriteria yang sesuai di	-
Unique	Manager dapat mengakses Laporan reward dan punishment	-

Unique	Assisten Manger Assmen dapat login sesuai dengan hak akses login assmen	-
Unique	Manager Manager dapat login dahulu sesuai hak akses masing-masing Manager	-
Unique	Manager dapat menambahkan dan menilai kriteria yang sudah ditentukan diantaranya :	-
Unique	Menu Login Aplikasi (Admin dan penilai) Gambar 2.9 Menu Login Aplikasi	-
Unique	Input Data Karyawan (Admin) Gambar 2.10 Input Data Karyawan	-
Unique	Input Data Nilai Sub kriteria Karyawan Gambar 2.12 input data nilai sub kriteria	-
Unique	Laporan Hasil Perhitungan Gambar 2.14 laporan hasil perhitungan Gambar 2.13 input nilai kriteria	-
Unique	Kesimpulan Berdasarkan hasil pembahasan dari proposal ini dapat disimpulkan sebagai berikut :	-
Unique	Saran Berdasarkan hasil simpulan diatas , maka saran yang diharapkan sebagai berikut :	-
Unique	Proposal penelitan sistem pendukung keputusan pemberian reward dan punishment pada karyawan	-
Unique	DAFTAR PUSTAKA Akbar Khazim, Muhammad Rizqi	-
Unique	Sistem Pendukung Keputusan Pemberentian Hubungan Kerja Menggunakan Metode AHP	-
Unique	Prodi Sistem Informasi STMIKPringsewu Lampung, Vol 13,04	-
Unique	Hairul Bariah, Saifudin Yuniar	-
Unique	Jurnal TIKA Fakultas Ilmu Komputer Universitas Almuslim-Bireuen, Vol.2,No.01	-
Unique	Hilyah Magdalena, Yayan Pratama	-
Unique	Journal SISFOKOM, Vol.05,No.01	-
9 results	Implementasi Sistem Pendukung Keputusan Penilaian Kinerja Dosen Dalam Bidang Pengajaran Dengan Graphic Rating Scales	jurnal.kominfo.go.id jurnal.kominfo.go.id researchgate.net scholar.google.co.id
Unique	Journal Komunikasi, Vol.7,No.01	-
Unique	Sistem Pendukung Keputusan Penerimaan Pegawai Baru menggunakan Metode AHP Dan TOPSIS	-
Unique	Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer, Vol 03,09	-
Unique	Sistem Pendukung Keputusan Pemberian Bonus Tahunan Pada Karyawan Menggunakan Analytcal Hierarchy Process (AHP)	-
Unique	Journal Sistem Informatika, Vol.06,No.01	-

Unique	SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PEMBERIAN REWARD DAN PUNISHMENT KARYAWAN MENGGUNAKAN METODE ANALITYCAL HIERARCHY PROCESS (AHP) STUDI	-
Unique	Kom 2 1 ansyahptw77@gmail.com Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Teknik, Universitas Nusantara PGRI Kediri BAB	-
Unique	Latar Belakang Masalah Seiring dengan berkembangnya teknologi zaman sekarang yang semakin pesat, maka suatu	-
Unique	Hal ini dapat dibuktikan dengan banyaknya inovasi di masa kini, dari yang sederhana maupun	-
Unique	Jika Punishment menghasilkan efek jera, maka Reward akan menghasilkan efek sebaliknya yaitu ketauladanan agar	-
Unique	menjamin bahwa reward yang diberikan, haruslah bersifat konkrit (bermanfaat), dan Punishment yang diberikan bersifat keras	-
Unique	G Lestary, maka diperlukan kriteria-kriteria untuk menentukan siapa yang berhak mendapatkan Reward dan Punishment sesuai	-
Unique	G Lestary sangat sulit untuk menentukan siapa yang layak untuk mendapatkan Reward bagi karyawan yang	-
Unique	Dengan demikian dibutuhkan sistem untuk dapat memberikan suatu keputusan yang tepat, efektif dan efisien	-
Unique	dan Punishment perlu dibangun sistem pendukung keputusan yang akan membantu penentuan siapa yang berhak untuk	-
Unique	Konsep sistem pendukung keputusan yang berkembang pesat, menimbulkan beberapa metode untuk menciptakan pemodelan sebagai	-
Unique	masalah-malalah semistruktur pemberian reward dan punishment merupakan tipe masalh semi strukur artinya proses ini bukan	-
Unique	Identifikasi Masalah Berdasarkan uraian latar belakang sebelumnya , maka dapat di identifikasi masalah pada	-
Unique	Belum adanya suatu sistem pendukung keputusan menentukan proses Sistem Pendukung Keputusan pemberian reward dan	-
Unique	Proses penilaian tersebut masih mengalami keterlambatan karena dilakukan secara manual sehingga kurang efisien dan	-
Unique	Rumusan Masalah Berdasarkan dari identifikasi masalah dan pembatasan masalah,maka dapat dirumuskan suatu permasalahan penelitian	-
Unique	Bagaimana menerapkan mengimplemenstasikan metode Analytical Hierarchi Process (AHP) ke dalam Sistem Pendukung Keputusan	-
Unique	Bagaimana merancang dan membangun program aplikasi sistem pendukung keputusan pemberian reward dan punishment pada	-

Unique	Batasan Masalah Berdasarkan identifikasi masalah yang telah diuraikan di atas, maka permasalahan dibatasi pada	-
Unique	Atribut atau parameter data yang digunakan adalah kriteria dan sub kriteria yang telah ditentukan	-
625 results	Tujuan Penelitian Sesuai dengan masalah yang telah dirumuskan, maka tujuan dari penelitian ini untuk	academia.edu repository.upi.edu digilib.uinsgd.ac.id id.123dok.com eprints.perbanas.ac.id sinta.unud.ac.id thesis.umy.ac.id eprints.perbanas.ac.id digilib.uinsby.ac.id repository.ump.ac.id
Unique	Aplikasi ini dibangun untuk memudahkan dalam pengambilan keputusan pemberian reward dan punishment pada karyawan	-
Unique	punishment pada karyawan yang tepat guna dijadikan bahan pertimbangan dalam proses reward dan punishment di	-
Unique	Dengan menerapkan metode AHP sehingga perusahaan dapat mengetahui nilai bobot pemberian reward dan punishment	-
Unique	Manfaat Dan Tujuan Penelitian Hasil penelitian ini diharapkan dapat berguna sebagai membantu manajemen perusahaan	-
Unique	Bagi Peneliti a) Penelitian ini diharapkan dapat menambah wawasan, informasi, pemikiran dan pengembangan yang	-
Unique	b) Aplikasi yang dibuat ini merupakan implementasi dari teori-teori dan algoritma yang telah dipelajari	-
Unique	Bagi Perusahaan a) Aplikasi yang dibuat dapat mendukung manajemen dalam Sistem Pendukung Keputusan pemberian	-
Unique	Metode Waterfall Metode yang digunakan dalam pembuatan Sistem Pendukung Keputusan pemberian reward dan punishment	-
Unique	Alasan menggunakan metode ini karena metode Waterfall melakukan pendekatan secara sistematis dan berurutan Karena	-
Unique	Tahapan dari metode Waterfall terdapat pada gambar 1.1 Gambar 1.1 Metode Waterfall a) Studi	-
Unique	Melakukan kajian tentang konsep, perkembangan, implementasi, dan cara melakukan analisis terhadap data hasil pengujian	-
Unique	b) Pengumpulan Data Tahap ini mengumpulkan data karyawan yang akan diberi reward dan punishment	-
Unique	c) Pengolahan Data Data yang diperoleh dianalisa dan diolah menggunakan Analytical Hierarchi Process (AHP)	-
Unique	g) Implementasi Kode Program Mulai pembuatan kode program sistem pendukung keputusan pemberi reward dan	-
Unique	Laporan disusun berdasarkan data gambar yang diperoleh, pembelajaran materi, perancangan dan pembuatan sistem, serta	-

Unique	AHP (Analytical Hierarchy Process) dalam pemahaman serta penjelasan konsep ini didapatkan dari buku-buku referensi, jurnal	-
Unique	Setelah materi yang dibutuhkan untuk pembuatan system ini telah terkumpul dan terseleksi , maka	-
Unique	pendataan dan pengolahan menjadi output hasil dari keputusan ini dilakukan untuk mensinkronkan hasil wawancara yang	-
Unique	c) Wawancara Wawancara adalah teknik pengumpulan data dengan melakukan tanya jawab secara langsung kepada	-
Unique	akan dilakukan mencakup segala hal yang berhubungan dengan objek penelitian, fenomena serta korelasi yang ada	-
Unique	4 1 2 3 4 Studi Pustaka Pengumpulan Data Pengolahan Data Pemodelan Data Perancangan Antarmuka	-
Unique	yang mencari suatu tujuan bagian atau tujuan bersama dengan mengoperasikan data dan barang pada tepat	-
Unique	alternative keputusan yang terbaik, Hal yang perlu ditekankan disini ialah bahwa SPK bukanlah suatu tools	-
Unique	Saaty (1993), AHP merupakan suatu metode pendukung keputusan yang dikembangkan oleh seorang professor matematika	-
Unique	AHP merupakan metode untuk membuat urutan alternative keputusan dan pemilihan alternative terbaik pada saat pengambil	-
Unique	Dengan hirarki, suatu masalah yang kompleks dan tidak terstruktur dapat dipecahkan ke dalam kelompoknya	-
Unique	Logical Consistency yaitu konsistensi memiliki dua makna pertama adalah bahwa objek-objek yang serupa dapat	-
Unique	Kriteria dan alternative sering ditunjukkan dengan matrik berpasangan menurut Saaty (1988) digunakan skala perbandingan	-
Unique	Langkah-langkah AHP Langkah – langkah dan proses Analisis Hierarki Proses (AHP) adalah sebagai berikut:	-
35 results	Membuat struktur hirarki yang diawali dengan tujuan umum, dilanjutkan dengan sub tujuan-sub tujuan, kriteria	jurnalpengairan.ub.ac.id repository.usu.ac.id id.scribd.com jurnalsaintek.uinsby.ac.id blog.binadarma.ac.id acpdrmdhn.blogspot.com
Unique	Melakukan perbandingan berpasangan sehingga diperoleh judgment seluruhnya sebanyak $n \times [(n-1)/2]$ buah, dengan	-
Unique	Menurut Saaty, untuk berbagai persoalan, skala 1 sampai 9 adalah skala terbaik dalam mengkuualifikasikan	-
Unique	Berikut ini adalah nilai dan definisi pendapat kualitatif dalam skala perbandingan Saaty : Table	-
Unique	4, 6, 8 Nilai-nilai antara dua nilai pertimbangan yang berdekatan Contoh pembahasan dan hasil perhitungan	-
Unique	langsung menjawab kepribadian Kerjasama Tingkat kerjasama karyawan berkoordinasi kerja untuk penyelesaian pekerjaan tertentu Sikap Tingkat	-

Unique	Comparative judgement Menentukan prioritas elemen dengan membuat matriks perbandingan untuk mendapatkan penilaian tentang kepentingan	-
Unique	Angka – angka yang dimasukan matriks perbandingan berpasangan diperoleh dari kuesioner yang telah diisi	-
Unique	dan kepribadian Responden R1 R2 R3 R4 R5 Hasil Jawaban 3 2 3 2	-
Unique	Synthesis of priority Setelah matrik perbandingan berpasangan , selanjutnya dilakukan pencarian nilai rata rata	-
Unique	tanggung jawab 0,07 0,09 0,40 0,31 Kemampuan 0,09 0,01 0,07 0,41 Kepribadian 0,10 0,01 0,01	-
Unique	(10%) maka dapat diterima , artinya matriks perbandingan berpasangan kriteria utama telah diisi dengan pertimbangan	-
Unique	kinerja karyawan yang mampu mengurangi dari sistem penilaian sebelumnya yang memudahkan bagi penilai untuk memberikan	-
Unique	k 4 0,25 0,50 4,00 1,00 0,14 0,11 0,31 0,14 0,69 0,17 total 1,83 4,75	-
Unique	Pemberian Reward dan punishment karyawan Dengan pemberian reward yang sesuai dengan penilaian kinerja karyawan	-
Unique	hal ini dikarenakan nilai prestasi yang dicapai oleh karyawan semakin besar reward yang diterima oleh	-
Unique	0,01-0,20 PHK Punishment 1 0,21-0,30 Skors Punishment 2 0,31-0,40 Peringatan Tertulis Punishment 3 0,41-0,50 Teguran	-
Unique	0,16 0,01 komunikasi 0,04 0,17 0,01 0,39 Berdasarkan uraian table tersebut hanya untuk membantu pihak	-
Unique	perusahaan dan nilai tersebut diperoleh dari pihak yang bertugas menilai performa kinerja karyawan setiap giling	-
Unique	PHP Menurut nugroho (2006 b:61) “PHP atau singkatan dari personal Home Page merupakan bahasa	-
Unique	PHP termasuk dalam open source produk sehingga source code PHP dapat diubah dan didistribusikan	-
Unique	data yang saling berhubungan dengan yang lainnya tersimpan dan disimpan di luar computer dan digunakan	-
Unique	yang sangat terkenal dan banyak digunakan untuk membangun aplikasi web yang menggunakan database sebagai sumber	-
Unique	Kajian Pustaka Dalam penelitian ini , penulis mengambil beberapa jurnal pada penelitian terdahulu sebagai	-
Unique	(2017) dengan judul “SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PEMILIHAN KARYAWAN BARUMENGGUNAKAN METODE ANALYTICAL HIERARCHY PROCESS (AHP) (STUDI	-
Unique	BTN)” hasil penelitian ini adalah Dapat meningkatkan efesiensi waktu dalam pemilihan karyawan baru dan	-
Unique	Metode Composite Performance Index (CPI)” hasil penelitian ini adalah Penghargaan merupakan salah satu cara memotivasi	-

Unique	Dengan demikian suatu usaha bagi individu untuk mencapai prestasi yang terbaik sesuai dengan tujuan	-
Unique	dengan judul "SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PEMILIHAN KARYAWAN BERPRESTASI DENGAN MENGGUNAKAN METODE ANALYTICAL HIEARARCHY PROCESS (Studi	-
Unique	Capella Dinamik Nusantara Takengon)" hasil penelitian ini adalah sebagai sarana untuk meningkatkan kinerja karyawan yang	-
Unique	penelitian ini adalah Untuk mempermudah dan mempercepat menentukan perhargaan untuk para karyawan LPK Alfabank Semarang	-
Unique	Mempermudah yaitu dengan tampilan yang sederhana, mudah dalam pengoperasiannya serta alur yang mudah diikuti	-
Unique	Peneliti ini dilakukan oleh Shinta Palupi, Siti Lailiyah , Veronica Sihotang STMIK Widya Cipta	-
Unique	antara data kriteria dan bobot yang dimaksudkan dengan data-data kriteria penilaian pada karyawan yang ada,	-
6 results	Semakin besar nilai akhir yang didapatkan, maka semakin sesuai pula dengan kriteria yang ada	jurnal.wicida.ac.id repository.wicida.ac.id neliti.com scribd.com id.scribd.com
Unique	Desain Sistem (Perancangan) Metode perancangan yang digunakan untuk membangun sistem pendukung keputusan memberi reward	-
Unique	Proses yang terdapat dalam AHP kriteria ini adalah input kriteria penilaian, set skala perbandingan	-
Unique	aplikasi ini , maka diperlukan sebuah desain sistem yang menunjukkan proses perhitungan berisikan beberapa alur	-
Unique	flowchart ini berguna untuk memudahkan dalam pembuatan program dan menentukan langkah- langkah dalam penyelesaian	-
Unique	Contoh Flowchart AHP : Gambar 2.4 FlowChart AHP Gambar 2.4 adalah gambar flowchart dari	-
Unique	Admin mengisikan username dan password yang sudah ditentukan, jika login salah admin akan dialihkan	-
Unique	A Inneke Pakereng dan Teguh wahyono (2004:1) DFD (Data Flow Diagram) menjelaskan kepada Penilai dan	-
Unique	diagram kontek Gambar 2.5 Diagram Konteks Keterangan Diagram Konteks : Pada Diagram Konteks diatas terdapat	-
Unique	Assmen dapat memasukan data nilai sub kriteria karyawan dan lihat data sub kriteria karyawan	-
Unique	DFD Level 1 Sama seperti Diagram konteks pada DFD Level 1 terdapat 2 Entiti/Entitas	-
Unique	Kriteria kepribadian Manager mendapatkan konfirmasi login Manager juga diberi hak akses hasil laporan Reward	-
Unique	Assmen Assmen dapat login sesuai dengan hak akses login assmen Assmen dapat memasukan dan	-
Unique	Jenis_kelamin Assmen mendapatkan konfirmasi login Assmen dapat menginput dan melihat nilai sub kriteria karyawan	-

Unique	ERD Entety Relationship Diagram (ERD) atau diagram relasi entitas menggambarkan hubungan entitas yang terdapat	-
Unique	Pada dasarnya dalam pembuatan ERD digambarkan kedalam tiga model CDM, PDM, Dan LDM seperti	-
Unique	Conceptual Data Model (CDM) Conceptual Data model (CDM) dipakai untuk menggambarkan secara detail struktur	-
1 results	Dalam penerapannya dapat disamakan dengan ERD yang fungsinya yaitu memodelkan struktur logic dari basis	scribd.com
Unique	many) Dari hasil bekerjanya karyawan mendapatkan nilai kriteria (many to many) Dan juga mendapatkan nilai	-
Unique	dapat digunakan untuk suatu database Gambar PDM Sebagai berikut : Gambar 2.7 PDM SPK penilaian	-
Unique	(storage) dalam suatu susunan secara fisik Gambar LDM sebagai berikut : Gambar 2.8 LDM SPK	-
Unique	Menu Lihat Data Karyawan yang telah Diinput (Admin) Gambar 2.11 Menu Lihat Data Karyawan	-
Unique	Laporan Hasil Reward Dan Punishment Gambar 2.15 laporan reward dan punishment BAB III PENUTUP	-
Unique	Menerapkan metode analitycal hierarchy proses (AHP) pada sistem pendukung keputusan pemberian reward dan punishment	-
Unique	Membuat Data flow Diagram (DFD) pada sistem pendukung keputusan pemberian reward dan punishment pada	-
Unique	G Lestary ini bisa dikembangkan seiring perkembangan spesifikasi pengguna system yang harus dipenuhi dalam mencapai	-
2 results	Analytical Hierarchi Process Modelling Dalam Pendukung Keputusan Reward Dan Punishment Pada Badan Kesatuan Bangsa	eprints.dinus.ac.id eprints.dinus.ac.id
Unique	Sistem Pendukung Keputusan Pemberian Reward Dan Punishment Menggunakan Simle Addtive Weighting (SAW) Di Kantor	-
Unique	Penerapan Metode Analytical Hierarchy Process (AHP) Sebagai Pendukung Keputusan Dalam Menentukan Internet Service Provider	-

