

**PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI PEMESANAN JASA
FOTOGRAFI**

SKRIPSI

Diajukan Untuk Penelitian Skripsi Guna Memenuhi Salah Satu Syarat
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)

Program Studi Sistem Informasi

Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer Universitas Nusantara PGRI Kediri



OLEH :

AHMAT GUNWAN

NPM :2013030094

**FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS NUSANTARA PGRI KEDIRI
2025**

LEMBAR PERSETUJUAN

Skripsi oleh :

AHMAT GUNAWAN

NPM : 2013030094

Judul :

**PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI PEMESANAN JASA
FOTOGRAFI**

Telah Disetujui untuk diajukan kepada

Panitia Ujian/ Sidang Skripsi

Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer

Universitas Nusantara PGRI Kediri

Tanggal :13 Januari 2025

Pembimbing I



Rina Firliana, M.Kom

NIDN. 0731087703

Pembimbing II



Aidina Ristyawan, M.Kom

NIDN. 0721018801

LEMBAR PENGESAHAN

Skripsi oleh:

AHMAT GUNAWAN

NPM : 2013030094

Judul:

PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI PEMESANAN JASA FOTOGRAFI

Telah Disetujui untuk diajukan Kepada Panitia Ujian/Sidang skripsi
Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer

Universitas Nusantara PGRI Kediri

Pada Tanggal : 16 Januari 2025

Dan Dinyatakan telah Memenuhi Persyaratan

Panitia Penguji

1. Ketua Penguji : Rina Firliana, M.Kom.
2. Penguji I : Erna Daniati, M.Kom.
3. Penguji II : Aidina Ristyawan, M.Kom.

.....
.....
.....

Mengetahui

Dekan Fakultas Teknik dan
Ilmu Komputer



Dr. Sulistiono, M.Si.
NID. 196807071993031004

MOTTO

SALAM 3B BELAJAR , BERJUANG, BERTAQWA

PERSEMBAHAN

Dengan mengucap rasa syukur atas Rahmat Allah SWT. Laporan Skripsi ini saya persembahkan kepada Bapak dan Ibu Saya sebagai tanda bakti, hormat, dan rasa terima kasih yang tiada terhingga. Berkat doa dan dukungan mereka saya bisa sampai pada pendidikan S1 ini, tetapi pendidikan Bapak dan Ibu tetaplah menjadi yang terbaik. Saya persembahkan laporan skripsi sederhana ini dan gelar kepada Bapak dan Ibu.

ABSTRAK

Ahmat Gunawan : PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI PEMESANAN JASA FOTOGRAFI, Skripsi Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer Universitas Nusantara PGRI Kediri, 2025.

Perkembangan teknologi digital mendorong berbagai sektor bisnis untuk mengadopsi platform online guna meningkatkan efisiensi dan kualitas layanan. Namun, dalam industri jasa fotografi, khususnya layanan prewedding, wedding, dan sesi foto lainnya, masih banyak penyedia jasa yang belum terdigitalisasi dalam proses reservasi dan pembayaran, yang menyebabkan ketidakefisienan operasional. Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan sistem informasi reservasi online di Holobok Studio yang terintegrasi dengan payment gateway guna mempermudah proses pemesanan dan pembayaran secara digital. Metode pengembangan sistem menggunakan model Waterfall yang mencakup tahapan analisis kebutuhan, desain sistem, implementasi, pengujian, hingga pemeliharaan.

Sistem ini dirancang untuk memberikan kemudahan dalam pemesanan paket layanan secara real-time, mengurangi kesalahan pencatatan, mempercepat konfirmasi pembayaran, serta menyediakan pelaporan yang lebih terstruktur. Sistem terdiri dari beberapa modul utama, seperti pengelolaan pengguna, paket, kategori, reservasi, serta fitur pembayaran yang terintegrasi. Hasil implementasi menunjukkan bahwa sistem mampu meningkatkan efisiensi operasional Holobok Studio, memberikan pengalaman pelanggan yang lebih baik, serta memastikan data dan transaksi dikelola dengan lebih aman dan terstruktur.

Kata Kunci: Sistem Informasi, Sistem Reservasi Online, Payment Gateway.

PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini saya,

Nama : Ahmat Gunawan
Jenis Kelamin : Laki-Laki
Tempat, Tanggal Lahir : Kediri, 09 Desember 2001
NPM : 2013030094
Fak/Prodi : Teknik dan Ilmu Komputer / S1 Sistem Informasi

Menyatakan dengan sebenarnya, bahwa dalam Skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar kesarjanaan di suatu perguruan tinggi, dan sependek pengetahuan saya tidak terdapat karya tulis yang pernah diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara sengaja dan tertulis diacu dalam naskah ini dan dalam daftar pustaka.

Kediri, 16 Januari 2025



Ahmat Gunawan
NPM : 2013030094

KATA PENGANTAR

Puji Syukur Kami panjat kan kehadiran Allah Tuhan Yang Maha Kuasa, karena hanya atas perkenan- Nya tugas penyusunan skripsi ini dapat diselesaikan.

Penyusunan Skripsi ini merupakan bagian dari rencana penelitian guna penyusunan skripsi sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer pada Program Studi Sistem Informasi.

Dengan judul skripsi “***Pengembangan Sistem Informasi Pemesanan Jasa fotografi***”

Pada kesempatan ini diucapkan terimakasih dan penghargaan yang setulus-tulusnya kepada:

1. Dr. Zainal Afandi, M.Pd. selaku Rektor Universitas Nusantara PGRI Kediri.
2. Dr. Sulistiono, M.Si. selaku Dekan Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer Universitas Nusantara PGRI Kediri.
3. Sucipto, M.Kom selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi Universitas Nusantara PGRI Kediri.
4. Rina Firliana, M.Kom selaku Dosen Pembimbing I
5. Aidina Ristyan, M.Kom selaku Dosen Pembimbing II
6. Iin Retnowati selaku Ibunda tercinta, yang senantiasa mendoakan, menyanyangi, dan memberi dukungan penuh kepada saya.
7. Purwiyono selaku Ayahanda tercinta saya yang selalu berjuang untuk kehidupan saya dan senantiasa memberi doa dan dukungan selama ini.

8. Diri sendiri yang sudah bekerja keras dan tetap semangat walaupun sering overthinking untuk tetap menyelesaikan pendidikan ini.
9. Teman-teman saya yang banyak memberikan semangat, dukungan dan dorongan sehingga saya bisa sampai titik ini.
10. Serta pihak lain yang tidak dapat disebutkan satu-persatu yang turut membantu dalam menyelesaikan penyusunan skripsi ini.

Skripsi ini, sehingga kritik dan saran yang membangun sangat diperlukan dari pembaca. Akhir kata semoga skripsi ini dapat memberikan manfaat perkembangan pengetahuan untuk semua pihak yang membutuhkan. Terima kasih

Kediri, 16 Januari 2025

AHMAT GUNNAWAN

NPM : 2013030094

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN	i
LEMBAR PENGESAHAN.....	ii
MOTTO.....	iii
ABSTRAK.....	iv
PERNYATAAN	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xv
BAB I.....	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Rumusan Masalah.....	2
1.5 Tujuan Penelitian	3
1.6 Manfaat Penelitian	3
1.7 Sistematika Penulisan	3
BAB II.....	6
TINJAUAN PUSTAKA	6
2.1 Kajian Teori.....	6
2.1.1 Sistem Informasi.....	6
2.1.2 Waterfall	6
2.1.3 Payment Gateway.....	6
2.1.4 Database	7
2.1.5 Blackbox.....	7

2.1.6 Rest Api.....	7
2.1.7 Website.....	8
2.1.8 Use Case	8
2.1.9 Activity Diagram.....	9
2.1.10 Sequence Diagram.....	9
2.1.11 MySql	10
2.1.12 Sistem Pembayaran	10
2.1.13 Reservasi	10
2.2 Kajian Hasil Penelitian Terdahulu.....	10
BAB III	14
METODOLOGI PENELITIAN	14
3.1 Metode Pengumpulan Data.....	14
3.2 Pengembangan Sistem	15
BAB IV	17
DESAIN SISTEM.....	17
4.1 Tinjauan Lokasi	17
4.2 Analisa Proses Bisnis.....	17
4.2.1 Analisa Sistem Yang sedang Berjalan.....	18
4.2.2 Analisa Sistem Yang Dikembangkan	18
4.3 Desain Arsitektur Sistem	19
4.4 Pemodelan Data dan Proses.....	20
4.4.1 Use Case Diagram	21
4.4.2 Activity Diagram	23
4.4.3 Sequence Diagram.....	37
4.4.4 Class Diagram.....	50

4.5 Desain Database.....	51
4.6 Desain Tampilan Sistem.....	54
BAB V.....	68
IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM	68
5.1 Arsitektur Sistem	68
5.1.1 Analisa kebutuhan perangkat keras (<i>Hardware</i>)	68
5.1.2 Analisa Kebutuhan Perangkat Lunak	68
5.2 Basis Data	68
5.2.1 Struktur Tabel.....	69
5.2.2 Relasi Tabel.....	71
5.3 Tampilan Input, Output, dan laporan.....	72
BAB VI.....	86
PENUTUP	86
6.1 Kesimpulan	86
6.2 Saran	86
DAFTAR PUSTAKA	88
LAMPIRAN	90

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Metode Waterfall.....	15
Gambar 4. 1 Proses Bisnis Yang Berjalan.....	18
Gambar 4. 2 Proses Bisnis yang Dikembangkan.....	18
Gambar 4. 3 Arsitektur Sistem.....	20
Gambar 4. 4 Use Case	21
Gambar 4. 5 Diagram Aktivitas Registrasi	24
Gambar 4. 6 Diagram Aktivitas Login.....	25
Gambar 4. 7 Diagram Aktivitas Lihat Kategori paket	26
Gambar 4. 8 Diagram Aktivitas Lihat Paket	27
Gambar 4. 9 Diagram Aktivitas Reservasi	28
Gambar 4. 10 Diagram Aktivitas Bayar	29
Gambar 4. 11 Diagram Aktivitas Lihat Reservasi.....	30
Gambar 4. 12 Diagram Aktivitas Tambah Kategori	32
Gambar 4. 13 Diagram Aktivitas Input Paket	33
Gambar 4. 14 Diagram Aktivitas Lihat User.....	34
Gambar 4. 15 Diagram Aktivitas Riwayat order.....	35
Gambar 4. 16 Diagram Aktivitas Cetak Laporan.....	36
Gambar 4. 17 Diagram Aktivitas Logout.....	37
Gambar 4. 18 Squence Diagram Register	38
Gambar 4. 19 Squence Diagram Login	39
Gambar 4. 20 Squence Diagram Lihat Kategori	40
Gambar 4. 21 Squence Diagram Lihat Paket	41
Gambar 4. 22 Squence Diagram Reservasi	42
Gambar 4. 23 Squence Diagram Bayar	43
Gambar 4. 24 Lihat Reservasi	44
Gambar 4. 25 Squence Diagram Tambah Kategori.....	45
Gambar 4. 26 Squence Diagram Tambah Paket.....	46
Gambar 4. 27 Squence Diagram Lihat User.....	47
Gambar 4. 28 Squence Diagram Riwayat Order	48

Gambar 4. 29 Squence Diagram Cetak Laporan	48
Gambar 4. 30 Squence Diagram Logout	49
Gambar 4. 31 Class Diagram	51
Gambar 4. 32 Desain Database	51
Gambar 4. 33 Tampilan Login	55
Gambar 4. 34 Tampilan Register	56
Gambar 4. 35 Landing Page	57
Gambar 4. 36 Tampilan Detail Kategori	58
Gambar 4. 37 Tampilan Detail Paket	59
Gambar 4. 38 Tampilan Dashboard Admin	60
Gambar 4. 39 Tampilan Kategori Paket	61
Gambar 4. 40 Tampilan Input Kategori	62
Gambar 4. 41 Tampilan Paket.....	63
Gambar 4. 42 Tampilan Input Paket.....	64
Gambar 4. 43 Tampilan Data User.....	65
Gambar 4. 44 Tampilan Laporan	66
Gambar 4. 45 Tampilan Dashboard User	67
Gambar 5. 1 Tabel Users.....	69
Gambar 5. 2 Tabel Categories	70
Gambar 5. 3 Tabel Pakets.....	70
Gambar 5. 4 Tabel Orders	71
Gambar 5. 5 Relasi Tabel	72
Gambar 5. 6 Form Register	73
Gambar 5. 7 Form Login	73
Gambar 5. 8 Dashboard Admin.....	74
Gambar 5. 9 Dashboard User	75
Gambar 5. 10 Kelola Kategori.....	75
Gambar 5. 11 Kelola Paket	76
Gambar 5. 12 Order Pelanggan	77
Gambar 5. 13 Laporan Booking Pelanggan	77
Gambar 5. 14 Proses Pembayaran	78

Gambar 5. 15 Payment Berhasil.....	78
------------------------------------	----

DAFTAR TABEL

Tabel 4. 1 Tabel Users.....	52
Tabel 4. 2 Tabel Categories.....	52
Tabel 4. 3 Tabel Pakets	53
Tabel 4. 4 Tabel Orders.....	53
Tabel 5. 1 Pengujian Sistem Admin.....	79
Tabel 5. 2 Pengujian Sistem Pengunjung.....	82

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Izin Surat penelitian	90
Lampiran 2 Surat Balasan Penelitian	91
Lampiran 3 Berita Acara Bimbingan Skripsi	92
Lampiran 4 Lembar Revisi.....	94

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi digital telah mendorong berbagai sektor bisnis untuk beralih ke platform online guna mempermudah proses operasional dan meningkatkan efisiensi. Namun, di industri jasa fotografi, khususnya untuk layanan prewedding, wedding, dan sesi foto lainnya, masih banyak penyedia jasa yang belum terdigitalisasi dalam hal reservasi dan pembayaran. Hal ini mengakibatkan adanya ketidakefisienan dalam berbagai aspek operasional bisnis.

Proses reservasi dan pembayaran yang tidak terdigitalisasi seringkali menyebabkan kesalahan dalam pencatatan jadwal, keterlambatan dalam konfirmasi pembayaran, dan pelaporan yang tidak rapi. Ketidakefisienan ini mempersulit penyedia jasa untuk memberikan layanan terbaik, sementara pelanggan juga merasa tidak nyaman karena proses transaksi yang memakan waktu dan rawan kesalahan.

Untuk mengatasi masalah ini di Holobok studio, dibutuhkan sebuah sistem informasi reservasi online yang mampu mempermudah proses pemesanan secara digital. Sistem ini memungkinkan pelanggan untuk melakukan pemesanan secara real-time dan terintegrasi, sehingga meminimalkan risiko kesalahan dalam pencatatan dan mempercepat proses konfirmasi reservasi.

Selain itu, dengan adanya integrasi payment gateway, proses pembayaran menjadi lebih cepat, akurat, dan aman. Hal ini akan mengurangi kesalahan manual serta mempercepat konfirmasi pembayaran, sehingga pelanggan tidak perlu

menunggu lama. Selain itu, sistem ini juga dapat memberikan pelaporan yang lebih terstruktur, membantu penyedia jasa memantau dan mengelola bisnis mereka dengan lebih efisien, meningkatkan kualitas layanan, dan memperkuat kepercayaan pelanggan.

1.2 Identifikasi Masalah

1. Proses reservasi dan pembayaran di Holobok Studio belum terdigitalisasi, yang menyebabkan ketidakefisienan dalam berbagai aspek operasional.
2. Terdapat kesalahan dalam pencatatan jadwal, keterlambatan konfirmasi pembayaran, dan pelaporan yang tidak rapi akibat proses manual.

1.3 Batasan Masalah

1. Penelitian ini terbatas pada pengembangan sistem informasi reservasi online di Holobok Studio.
2. Fokus pada integrasi payment gateway untuk mempercepat proses pembayaran dan mengurangi kesalahan manua

1.4 Rumusan Masalah

1. Bagaimana merancang sistem informasi reservasi online yang dapat mempermudah proses pemesanan di Holobok Studio.
2. Bagaimana integrasi payment gateway dapat meningkatkan efisiensi proses pembayaran di Holobok Studio?

1.5 Tujuan Penelitian

1. Merancang dan mengembangkan sistem informasi reservasi online untuk Holobok Studio yang mempermudah proses pemesanan layanan fotografi secara digital.
2. Mengintegrasikan payment gateway untuk mempercepat dan mempermudah proses pembayaran, serta mengurangi kesalahan manual.

1.6 Manfaat Penelitian

1. Bagi Holobok Studio: Meningkatkan efisiensi operasional, mengurangi kesalahan manual, dan mempermudah pengelolaan jadwal serta laporan bisnis.
2. Bagi pelanggan: Memperbaiki pengalaman pemesanan layanan fotografi dengan proses transaksi yang lebih cepat, akurat, dan aman.

1.7 Sistematika Penulisan

BAB I: Pendahuluan

Pada bagian ini, akan dibahas mengenai latar belakang, batasan masalah, rumusan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, serta sistematika penulisan.

BAB II: Landasan Teori

Dalam bab ini, akan dibahas mengenai berbagai teori yang mendukung serta menjadi dasar dari penelitian yang sedang dilakukan

BAB III: Metodologi Penelitian

Bagian ini akan menjelaskan tahapan pengembangan sistem informasi sesuai dengan metode pengembangan aplikasi yang telah dipilih untuk penelitian ini.

BAB IV : Desain Sistem

Bab ini akan membahas tentang tinjauan lokasi, yang mencakup deskripsi lengkap lokasi penelitian, termasuk visi dan misi, serta struktur organisasinya. Selain itu, akan dilakukan analisis proses bisnis dengan merancang arsitektur sistem yang akan diterapkan dalam penelitian ini. Kemudian, akan dibahas pemodelan data dan proses untuk menggambarkan secara detail bagaimana sistem akan beroperasi.

Selanjutnya, akan dipaparkan desain database yang digunakan, termasuk nama tabel, tipe data, dan panjang data yang relevan. Terakhir, akan dijelaskan desain tampilan pengguna yang mencakup gambaran visual dari sistem yang akan dibuat, termasuk form input, tampilan output, laporan, dan pengalaman pengguna.

BAB V : Implementasi dan Pengujian

Bagian ini akan menjelaskan desain sistem yang telah direncanakan sebelumnya, serta hasil dari desain tersebut. Selanjutnya, akan dipaparkan tampilan dari sistem yang telah dirancang, serta laporan dari program yang mencakup implementasi dari desain user interface yang telah disusun sebelumnya, beserta beberapa potongan kode penting atau inti dari program beserta penjelasannya. Terakhir, akan dilakukan pengujian terhadap sistem untuk menilai apakah sudah layak digunakan oleh pengguna.

Bab VI : Penutup

Bab ini membahas mengenai kesimpulan dan saran yang berisi rangkuman dari hasil penelitian.

DAFTAR PUSTAKA

- Alfian, P. S., & Magdalena, L. (2020). Penerapan Payment Gateway pada Aplikasi Marketplace Waroeng Mahasiswa Menggunakan Midtrans. *J. Inform. Univ. Pamulang*, 5(3), 387–393.
- Arsana, I. N. A., Ramadhani, M. D., & others. (2020). Sistem Reservasi Akomodasi Tour Menggunakan Payment Gateway Berbasis Web. *Jurnal Teknologi Informasi Dan Komputer*, 6(3).
- Faathin, A. A., Indriati, R., & Ristyawan, A. (2024). PERANCANGAN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PERSEDIAAN BARANG (STUDI KASUS : TOKO IKIMUKTI). In *Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika* (Vol. 8, Issue 4).
- Firliana, R., Indriati, R., Farida, I. N., & Niswatin, R. K. (2020). Aplikasi E-Katalog Yudisium Bukti Pengambilan Ijazah Dan Transkrip Nilai. *Jurnal Inkofar*, 1(2).
- Handayani, N. L. P., & Soeparan, P. F. (2022). Peran Sistem Pembayaran Digital Dalam Revitalisasi UMKM. *Transformasi: Journal of Economics and Business Management*, 1(3), 20–32.
- Hidayatullah, D., Ardiansyah, T., & Styawati, S. (2022). Sistem Informasi Reservasi Pelayanan Dan Penyewaan Fasilitas Lapangan Futsal Berbasis Web Dengan Metode Waterfall. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 3(3).
- Kasiana, N., Firliana, R., & Andriyanto, T. (2023). Sistem Layanan Umum Digital Desa. *Prosiding SEMNAS INOTEK (Seminar Nasional Inovasi Teknologi)*, 7(1), 487–495.
- Kurniawan, H., Apriliah, W., Kurniawan, I., & Firmansyah, D. (2020). Penerapan Metode Waterfall Dalam Perancangan Sistem Informasi Penggajian Pada Smk Bina Karya Karawang. *Jurnal Interkom: Jurnal Publikasi Ilmiah Bidang Teknologi Informasi Dan Komunikasi*, 14(4), 159–169.
- Nurfitriana, E., Apriliah, W., Ferliyanti, H., Basri, H., & Ratnawati, R. (2020). Implementasi Model Waterfall Dalam Sistem Informasi Akuntansi Piutang Jasa Penyewaan Kendaraan Pada Pt. Tricipta Swadaya Karawang. *Jurnal Interkom: Jurnal Publikasi Ilmiah Bidang Teknologi Informasi Dan Komunikasi*, 15(1), 34–43.
- Prasetyo, Y. (2020). *Implementasi Layanan Payment Gateway Pada Sistem Informasi Transaksi Pembayaran*. University of Technology Yogyakarta.
- Purnamasari, D., Damayanti, S. U., Aini, N. Q., & others. (2024). Rancang Bangun Sistem Informasi Berbasis Website untuk Monitoring RAB di Unit Pelaksana Transmisi PT. PLN Salatiga dengan Blackbox Testing. *Jurnal Informatika Polinema*, 10(2), 189–196.

- Putri, S. A., Putra, W. H. N., & Hanggara, B. T. (2022). Pengembangan Sistem Informasi Penjualan dan Pemesanan Plywood berbasis Web menggunakan Teknologi Framework Laravel dengan memanfaatkan Payment Gateway Midtrans (Studi Kasus: CV Mirai Alam Sejahtera). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 6(7), 3481–3488.
- Rozaq, M. A., Andriyanto, T., & Harini, D. (2024). PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN SEKOLAH TERINTEGRASI PAYMENT GATEWAY. *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, 8(4), 8058–8066.
- Saputra, A. T. P., Indriati, R., & Ristyawan, A. (2024). RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENYEWAAN ALAT PESTA. *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, 8(5), 9915–9921.
- Sintya, M. R., Firliana, R., & Wardani, A. S. (2024). RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI JASA MAKE UP DAN PENYEWAAN KEBAYA. *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, 8(4), 8161–8169.
- Syahputra, M., Rahayudi, B., & Purnomo, W. (2023). Pembangunan Sistem Reservasi Kamar Hotel berbasis Web dengan memanfaatkan Teknologi Payment Gateway (Studi Kasus: Hotel Asri). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 7(1), 10–16.
- Wulandari, T., & Nurmiati, S. (2022). Rancang Bangun Sistem Pemesanan Wedding Organizer Menggunakan Metode Rad di Shofia Ahmad Wedding. *Jurnal Rekayasa Informasi*, 11(1), 79–85.