

**IMPLEMENTASI METODE *LATENT DIRICHLET ALLOCATION* PADA
SISTEM PENCARIAN DONGENG BAHASA INDONESIA APLIKASI
DONGENG NUSANTARA PANJI KEDIRI**

SKRIPSI

Diajukan Guna Memenuhi Salah Satu Syarat
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer (S. Kom.)
Pada Program Studi Teknik Informatika



Oleh:

Yeshinta Mira Yolanda
NPM: 2113020278

**FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS NUSANTARA PGRI KEDIRI
2025**

Skripsi oleh:

Yeshinta Mira Yolanda
NPM: 2113020278

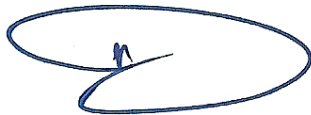
Judul:

**IMPLEMENTASI METODE *LATENT DIRICHLET ALLOCATION* PADA
SISTEM PENCARIAN DONGENG BAHASA INDONESIA APLIKASI
DONGENG NUSANTARA PANJI KEDIRI**

Telah Disetujui Untuk Diajukan Kepada Panitia Ujian/Sidang Skripsi
Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer
Universitas Nusantara PGRI Kediri

Tanggal: 24 Juni 2025

Pembimbing I



Daniel Swanjaya, M.Kom.
NIDN. 0723098303

Pembimbing II



Danar Putra Pamungkas, M.Kom.
NIDN. 0708028704

Skripsi oleh:

Yeshinta Mira Yolanda
NPM: 2113020278

Judul:

**IMPLEMENTASI METODE *LATENT DIRICHLET ALLOCATION* PADA
SISTEM Pencarian DONGENG BAHASA INDONESIA APLIKASI
DONGENG NUSANTARA PANJI KEDIRI**

Telah dipertahankan di depan Panitia Ujian/Sidang Skripsi
Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer
Universitas Nusantara PGRI Kediri

Pada tanggal: 11 Juli 2025

Dan Dinyatakan telah Memenuhi Syarat

Panitia Penguji:

1. Ketua : Daniel Swanjaya, M.Kom.
2. Penguji I : Rony Hcri Irawan, M.Kom.
3. Penguji II : Danar Putra Pamungkas, M.Kom.



Mengetahui,
Dean FTIK

Dr. Sulistiono, M.Si.
NIDN. 0007076801

HALAMAN PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini saya,

Nama : Yeshinta Mira Yolanda

Jenis Kelamin : Perempuan

Tempat/Tgl Lahir : Kediri, 12 Juli 2002

NPM : 2113020278

Fakultas/Prodi : Teknik dan Ilmu Komputer/ Teknik Informatika

Menyatakan dengan sebenarnya, bahwa dalam Skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar kesarjanaan di suatu perguruan tinggi, dan sepanjang pengetahuan saya tidak dapat karya tulis atau pendapat yang pernah diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara sengaja dan tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Kediri, 11 Juli 2025

Yang Menyatakan



Yeshinta Mira Yolanda

NPM: 2113020278

HALAMAN PERSEMBAHAN

Dengan penuh rasa syukur dan ketulusan, karya skripsi ini saya persembahkan kepada:

1. Kedua orang tuaku tercinta, yang tak pernah lelah memberikan doa, cinta, serta dukungan yang menjadi cahaya dalam setiap langkahku.
2. Kakakku tersayang, atas semangat dan dukungan moral yang selalu menguatkan hingga mampu menyelesaikan perjalanan ini.
3. Bapak dan Ibu dosen di Universitas Nusantara PGRI Kediri, yang telah membimbing, mengajarkan ilmu, dan memberi teladan berharga baik dalam akademik maupun kehidupan.
4. Sahabat-sahabat yang selalu ada, berbagi cerita, tawa, bahkan air mata sepanjang perjalanan ini.
5. Teman-teman seperjuangan yang menjadi tempat berbagi suka dan duka, saling menyemangati hingga akhir masa kuliah.
6. Almamater tercinta, Universitas Nusantara PGRI Kediri, tempatku tumbuh, belajar, dan mengembangkan diri.
7. Mereka yang pernah meragukan langkahku, keraguan itu justru menjadi alasan bagiku untuk tumbuh lebih kuat.
8. Diriku sendiri, atas kesabaran, kegigihan, dan keberanian untuk tetap melangkah meski dalam masa-masa sulit.
9. Semua pihak yang tak dapat disebutkan satu per satu, terima kasih atas doa, bantuan, dan kebaikan yang telah diberikan selama proses penyusunan skripsi ini.

Semoga persembahan ini menjadi wujud penghormatan dan rasa terima kasih tulus atas semua doa, dukungan, serta kebersamaan yang telah diberikan.

HALAMAN MOTTO

“Sesungguhnya bersama kesulitan ada kemudahan.”

(QS. Al-Insyirah: 6)

“Segala sesuatu tampak mustahil sampai semuanya selesai.”

— **Nelson Mandela**

“Menulis adalah bekerja untuk keabadian.”

— **Pramoedya Ananta Toer**

“Keberhasilan bukanlah milik orang yang pintar. Keberhasilan adalah kepunyaan mereka yang senantiasa berusaha.”

— **B.J. Habibie**

RINGKASAN

Yeshinta Mira Yolanda Implementasi Metode *Latent Dirichlet Allocation* Pada Sistem Pencarian Dongeng Bahasa Indonesia Aplikasi Dongeng Nusantara Panji Kediri, Skripsi, Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer, Universitas Nusantara PGRI Kediri, 2025.

Kata Kunci: Dongeng, *Latent Dirichlet Allocation* (LDA), Sistem Pencarian.

Penelitian ini bertujuan untuk membangun model *Latent Dirichlet Allocation* (LDA) pada aplikasi Dongeng Nusantara Panji Kediri. Model ini diharapkan mampu mengelompokkan dongeng ke dalam beberapa topik utama sehingga memudahkan pencarian berdasarkan *query* oleh pengguna. Dataset yang digunakan terdiri dari 500 teks dongeng, yang dibagi menjadi 350 dokumen untuk pelatihan (*training*) dan 150 dokumen untuk pengujian (*testing*). Data diproses melalui tahapan *lowercase*, *tokenization*, *stopword removal*, dan *stemming*. Proses pelatihan menghasilkan 10 topik utama yang merepresentasikan variasi tema dongeng dalam korpus dongeng. Evaluasi model dilakukan menggunakan *Silhouette Score* dengan nilai tertinggi sebesar 0,5968, sedangkan evaluasi sistem pencarian menghasilkan nilai *precision* sebesar 80%. Hasil penelitian ini menunjukkan bahwa model LDA efektif dalam mengelompokkan dongeng berdasarkan topik, sehingga dapat membantu pengguna menemukan cerita dongeng yang relevan sesuai *query* yang diberikan.

PRAKATA

Puji syukur peneliti panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa, karena atas rahmat dan karunia-Nya peneliti dapat menyelesaikan penyusunan laporan penelitian ini. Penulisan laporan ini juga tidak lepas dari dukungan berbagai pihak yang telah membantu dalam proses penelitian. Oleh karena itu, peneliti ingin mengucapkan terima kasih kepada:

1. Dr. Zainal Afandi, M.Pd. selaku Rektor Universitas Nusantara PGRI Kediri.
2. Dr. Sulistiono, M.Si. selaku Dekan Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer Universitas Nusantara PGRI Kediri.
3. Risa Helilintar, M.Kom. selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika Universitas Nusantara PGRI Kediri.
4. Daniel Swanjaya, M.Kom. dan Danar Putra Pamungkas, M.Kom. selaku Dosen Pembimbing Skripsi atas bimbingan dan arahnya.
5. Kedua orang tua saya serta keluarga atas doa dan dukungannya.
6. Ucapan terima kasih juga peneliti sampaikan kepada semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu per satu, yang telah banyak membantu dalam penyusunan laporan penelitian ini.

Disadari bahwa penelitian ini masih memiliki banyak kekurangan, oleh karena itu kritik dan saran dari berbagai pihak sangat diharapkan. Semoga penelitian ini dapat memberikan manfaat bagi semua pihak.

Kediri, 22 Juni 2025



Yeshinta Mira Yolanda
NPM: 2113020278

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN PEMBIMBING SKRIPSI	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERNYATAAN.....	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN	v
HALAMAN MOTTO	vi
RINGKASAN	vii
PRAKATA.....	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR SEGMENT PROGRAM.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang	1
B. Identifikasi Masalah	2
C. Rumusan Masalah	2
D. Batasan Masalah.....	3
E. Tujuan Penelitian.....	3
F. Manfaat Penelitian	3
BAB II LANDASAN TEORI	5
A. Teori dan Penelitian Terdahulu	5
1. Landasan Teori	5
2. Kajian Pustaka.....	8
B. Kerangka Berpikir	11
1. Data <i>Input</i>	11
2. Gambaran Proses.....	12
3. Data <i>Output</i>	12
BAB III METODE PENELITIAN	13

A.	Desain Penelitian.....	13
1.	Jenis Penelitian.....	13
2.	Variabel Penelitian	13
3.	Metode Pengumpulan Data	14
B.	Instrumen Penelitian.....	14
1.	Perangkat Keras (<i>Hardware</i>).....	14
2.	Perangkat Lunak (<i>Software</i>).....	15
3.	Dataset.....	15
4.	Analisis Hasil	16
C.	Jadwal Penelitian.....	17
D.	Objek Penelitian	17
1.	Analisis Kebutuhan Sistem	17
2.	Objek Penelitian	17
E.	Prosedur Penelitian.....	18
F.	Teknik Analisis Data	20
1.	Desain Sistem.....	20
2.	Simulasi Proses Penyelesaian Masalah.....	25
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....		36
A.	Hasil Penelitian	36
1.	Implementasi Desain Sistem	36
2.	Pengujian Fungsional	43
3.	Pengujian Non-Fungsional.....	44
B.	Pembahasan.....	52
1.	Pengujian dengan Pengguna	52
2.	Analisis Hasil	59
BAB V PENUTUP		62
A.	Kesimpulan	62
B.	Saran.....	62
DAFTAR PUSTAKA.....		64
LAMPIRAN.....		67

DAFTAR TABEL

Tabel 3. 1 Dataset Dongeng	15
Tabel 3. 2 Jadwal Penelitian.....	17
Tabel 3. 3 Preprocess Cerita Dongeng	26
Tabel 3. 4 Hasil Training.....	26
Tabel 3. 5 Hasil Testing.....	28
Tabel 3. 6 Hasil Evaluasi Pertama.....	29
Tabel 3. 7 Hasil Evaluasi Kedua	30
Tabel 3. 8 Hasil Evaluasi Ketiga	31
Tabel 3. 9 Hasil Evaluasi Keempat	33
Tabel 3. 10 Hasil Evaluasi Kelima	34
Tabel 4. 1 Pengujian Fungsional	43
Tabel 4. 2 Topik yang dihasilkan LDA	46
Tabel 4. 3 Tabel Penentuan Topik	47
Tabel 4. 4 Jumlah Penentuan Topik	48
Tabel 4. 5 Penentuan Ground Truth	49
Tabel 4. 6 Pengujian Precision	51
Tabel 4. 7 Pengujian Mahasiswa ke-1	52
Tabel 4. 8 Pengujian Mahasiswa ke-2.....	54
Tabel 4. 9 Pengujian Mahasiswa ke-3	55
Tabel 4. 10 Pengujian Mahasiswa ke-4.....	56
Tabel 4. 11 Pengujian Mahasiswa ke-5	58

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Metode LDA	6
Gambar 2. 2 Kerangka Berpikir	11
Gambar 2. 3 Gambaran Proses	12
Gambar 3. 1 Metode Waterfall	18
Gambar 3. 2 DFD Level 0	20
Gambar 3. 3 DFD Level 1	20
Gambar 3. 4 Diagram Dekomposisi	21
Gambar 3. 5 Flowchart	22
Gambar 3. 6 Desain Halaman Utama	24
Gambar 3. 7 Desain Halaman Hasil Pencarian	24
Gambar 3. 8 Desain Halaman Pu-pop	25
Gambar 4. 1 Halaman Utama Aplikasi	36
Gambar 4. 2 Halaman Hasil Pencarian Dongeng	37
Gambar 4. 3 Halaman Pop-up	37
Gambar 4. 4 Hasil Pencarian Dongeng	38
Gambar 4. 5 Hasil Pencarian Dongeng	38
Gambar 4. 6 Hasil Pencarian Dongeng	39
Gambar 4. 7 Pengujian Silhouette Score	45

DAFTAR SEGMENT PROGRAM

Segmen Program 4. 1 Interface Kolom Pencarian	40
Segmen Program 4. 2 Pemrosesan Query Pencarian	40
Segmen Program 4. 3 Fungsi Pencarian LDA	41

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Kartu Bimbingan	67
Lampiran 2. Kartu Bimbingan	68
Lampiran 3. Surat Keterangan Bebas Similarity.....	69
Lampiran 4. Lembar Revisi Ketua Penguji.....	70
Lampiran 5. Lembar Revisi Penguji I.....	71
Lampiran 6. Lembar Revisi Penguji II.....	72

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang

Dongeng merupakan salah satu warisan budaya Indonesia yang memiliki nilai historis dan moral yang tinggi. Salah satu contoh yang kaya akan nilai-nilai tersebut adalah dongeng Panji Kediri, yang mencerminkan kearifan lokal sekaligus menjadi bukti kekayaan budaya nusantara. Di era digital masa kini, kebutuhan untuk melestarikan dan menyebarluaskan dongeng tradisional menjadi semakin penting. Untuk itu, dikembangkanlah Aplikasi Dongeng Nusantara Panji Kediri sebagai *platform* yang bertujuan melestarikan sekaligus memudahkan akses terhadap cerita-cerita dongeng. Namun, keberadaan koleksi dongeng yang sangat banyak dalam aplikasi ini sering kali menyulitkan pengguna untuk menemukan cerita tertentu secara spesifik.

Salah satu solusi yang dapat diupayakan untuk mengatasi masalah tersebut adalah dengan memanfaatkan teknologi seperti *Latent Dirichlet Allocation* (LDA). LDA adalah salah satu metode pemodelan topik yang mampu mengelompokkan dokumen teks ke dalam sejumlah topik tertentu berdasarkan pola distribusi kata-kata (Nufi & Khalid, 2025). Dengan memanfaatkan metode ini, cerita-cerita dongeng dapat dikelompokkan berdasarkan topik, sehingga pencarian dongeng dalam aplikasi dapat menjadi lebih efektif dan efisien.

Pada penelitian sebelumnya telah menunjukkan efektivitas LDA (*Latent Dirichlet Allocation*) dalam pemodelan berdasarkan topik untuk Sistem Temu Kembali Informasi (STKI). Sebagai contoh, penelitian oleh Purwitasari dkk., (2021) dalam judul “Pemodelan Topik dengan LDA untuk Temu Kembali Informasi dalam Rekomendasi Tugas Akhir” menyatakan bahwa metode ini dapat menghasilkan kata inti topik tugas akhir berdasarkan judul dan abstrak, sehingga memudahkan mahasiswa dalam menemukan tugas akhir yang relevan seiring dengan tingginya similaritas antara kata inti dari dokumen yang uji data

latih. Dalam penelitian tersebut dapat menjadi dasar penerapan LDA untuk Temu Kembali Informasi dongeng berdasarkan topik.

Selain itu, penelitian yang dilakukan oleh Negara dan Amin (2021) yang berjudul “Sistem Temu Kembali Cerita Rakyat Nusantara Menggunakan Metode *Vector Space Model*” memberikan pemahaman mendalam tentang penerapan STKI pada cerita rakyat nusantara. Penelitian ini berhasil menunjukkan bagaimana *Vector Space Model* (VSM) dapat digunakan untuk meningkatkan akurasi pencarian cerita rakyat, yang menjadi dasar dalam pengembangan STKI pada dongeng yang berbasis topik.

Tujuan utama dari penelitian ini adalah mengembangkan sistem pencarian dongeng berbasis LDA pada Aplikasi Dongeng Nusantara Panji Kediri. Penelitian ini akan meliputi pengembangan komponen utama sistem pencarian, penerapan metode LDA untuk mengidentifikasi topik dalam dongeng, serta evaluasi kinerja sistem menggunakan metrik *silhouette score* dan *precision*. Dengan langkah-langkah ini, diharapkan penelitian ini tidak hanya memberikan solusi untuk permasalahan pencarian dongeng, tetapi juga berkontribusi dalam pelestarian dan penyebaran budaya Indonesia secara lebih efektif.

B. Identifikasi Masalah

Meskipun Aplikasi Dongeng Nusantara Panji Kediri telah menyediakan koleksi dongeng yang luas, namun sistem pencarian yang ada saat ini masih terbatas dalam memahami nuansa dan keragaman tema dalam dongeng, sehingga pengguna kesulitan menemukan dongeng yang lebih relevan dengan minat spesifik mereka.

C. Rumusan Masalah

Bagaimana merancang sebuah sistem pencarian berbasis *Latent Dirichlet Allocation* (LDA) yang mampu mengatasi keterbatasan sistem pencarian saat ini dalam memahami nuansa dan keragaman tema dalam dongeng, sehingga dapat meningkatkan relevansi hasil pencarian?

D. Batasan Masalah

Batasan masalah dalam penelitian ini mencakup beberapa aspek yaitu:

1. Penelitian hanya berfokus pada Aplikasi Dongeng Nusantara Panji Kediri.
2. Dongeng dalam Bahasa Indonesia.
3. Praktisi pada penelitian ini adalah Encil Puspitoningrum, M.Pd., sekaligus penanggung jawab Aplikasi Dongeng Nusantara Panji Kediri.
4. Algoritma *Latent Dirichlet Allocation* (LDA) digunakan untuk mengekstrak topik-topik laten dari kumpulan dongeng Panji Kediri dengan tujuan membangun indeks topik yang dapat digunakan untuk meningkatkan relevansi hasil pencarian.
5. Sistem hanya mendukung pencarian dongeng yang telah tersedia, tanpa adanya opsi untuk menambahkan dongeng baru.
6. Evaluasi sistem akan dilakukan menggunakan metrik *silhouette score* dan *precision*.
7. Aplikasi berbasis Web.
8. Bahasa Pemrograman yang digunakan adalah *Python*.
9. Framework yang digunakan adalah *Streamlit*.

E. Tujuan Penelitian

Berdasarkan rumusan masalah, ditemukan tujuan penelitian yaitu:

1. Membangun model topik menggunakan LDA untuk mengidentifikasi tema-tema laten yang terkandung dalam kumpulan dongeng Panji Kediri.
2. Merancang dan mengimplementasikan sistem pencarian yang dapat memanfaatkan model topik yang telah dibangun.
3. Mengevaluasi kinerja sistem pencarian yang dikembangkan berdasarkan metrik *precision*.

F. Manfaat Penelitian

Penelitian ini diharapkan memberikan manfaat, yaitu:

1. Pengguna akan merasa lebih puas dengan hasil pencarian yang relevan dan akurat.

2. Dengan adanya sistem pencarian yang lebih baik, siswa dan peneliti dapat lebih mudah mengakses dan mempelajari dongeng.
3. Penelitian ini dapat menunjukkan potensi penerapan metode LDA pada teks non-formal seperti dongeng. Hasil penelitian ini dapat menjadi acuan bagi penelitian selanjutnya yang ingin mengembangkan sistem pencarian yang lebih canggih dan kompleks dengan pendekatan untuk pemodelan topik.

DAFTAR PUSTAKA

- Aleedy, M., Shaiba, H., & Bezbradica, M. (2019). Generating and analyzing Chatbot responses using natural language processing. *International Journal of Advanced Computer Science and Applications*, 10(9), 60–68. <https://doi.org/10.14569/ijacsa.2019.0100910>
- Amin, F. (2012). Sistem Temu Kembali Informasi dengan Metode Vector Space Model. *Jurnal Sistem Informasi Bisnis*, 2(2), 78–83. <https://doi.org/10.21456/vol2iss2pp078-083>
- Arlovin, T., Kusrini, & Kusnawi. (2024). Analisis Sentimen Review Pengguna Aplikasi Fizzo Novel Di Google Play Menggunakan Algoritma Naive Bayes. *Jurnal Informatika Teknologi Dan Sains (Jinteks)*, 6(1), 65–70. <https://doi.org/10.51401/jinteks.v6i1.3909>
- Asyhar, E. S., Wijoyo, S. H., & Setiawan, N. Y. (2024). Analisis Sentimen dan Pemodelan Topik Terhadap Ulasan Aplikasi Jenius Menggunakan Metode Support Vector Machine dan Latent Dirichlet Allocation. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 8(9), 1–10.
- Ernawati, S., & Wati, R. (2024). Evaluasi Performa Kernel SVM dalam Analisis Sentimen Review Aplikasi ChatGPT Menggunakan Hyperparameter dan VADER Lexicon. *Jurnal Buana Informatika*, 15(01), 40–49. <https://doi.org/10.24002/jbi.v15i1.7925>
- Fernandis, R., Swanjaya, D., Ramadhani, R. A., Kasih, P., & Sahertian, J. (2024). Topic Modeling Using Latent Dirichlet Allocation Method Based On Child Anecdotal Record Data. *ICSINTESA 2024 - 2024 4th International Conference of Science and Information Technology in Smart Administration: The Collaboration of Smart Technology and Good Governance for Sustainable Development Goals*, 299–304. <https://doi.org/10.1109/ICSINTESA62455.2024.10747976>
- Hendrastuty, N. (2024). Penerapan Data Mining Menggunakan Algoritma K-Means Clustering Dalam Evaluasi Hasil Pembelajaran Siswa. *Jurnal Ilmiah Informatika Dan Ilmu Komputer (Jima-Ilkom)*, 3(1), 46–56. <https://doi.org/10.58602/jima-ilkom.v3i1.26>
- Huda, I. (2021). Implementasi Natural Language Processing (Nlp) Untuk Aplikasi Pencarian Lokasi. *Jurnal Nasional Teknologi Terapan (JNTT)*, 3(2), 15. <https://doi.org/10.22146/jntt.35036>
- Intani, T. R. (2018). Tradisi Mendongeng Sebagai Upaya Pembudayaan Nilai-Nilai Dalam Keluarga Storytelling Tradition As an Effort in Civilizing Values in

- Family. *Pantajala*, 10(1), 67–82.
- Karmila, S., & Ardianti, V. I. (2022). *Metode Latent Dirichlet Allocation untuk Menentukan Topik Teks Suatu Berita*. 16(April), 36–44.
- Khadijah, U. N., & Cahyono, N. (2024). *Analisis Topic Modelling Pariwisata Yogyakarta Menggunakan Latent Dirichlet Allocation (LDA)*. 13(4), 6075–6086.
- Muna, Z. N., Darma Setiawan, B., & Perdana, R. S. (2024). *Penerapan Pemodelan Topik Komentar melalui Media Sosial Twitter Menggunakan Latent Dirichlet Allocation (Studi Kasus: Pemerintah Kota Malang)*. 1(1), 1–10. <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- Negara, E. R. P., & Amin, F. (2021). Sistem Temu Kembali Cerita Rakyat Nusantara Menggunakan Metode Vector Space Model. *Jurnal Dinamika Informatika*, 13(1), 44–54. <https://doi.org/10.35315/informatika.v13i1.8554>
- Nufi, O. S., & Khalid. (2025). *Topic Modelling Skripsi Manajemen Dakwah PTKIN menggunakan Latent Dirichlet Allocation (LDA)*. 9(2), 539–549.
- Nugroho, F. A., Septian, F., Pungkastyo, D. A., & Riyanto, J. (2021). Penerapan Algoritma Cosine Similarity untuk Deteksi Kesamaan Konten pada Sistem Informasi Penelitian dan Pengabdian Kepada Masyarakat. *Jurnal Informatika Universitas Pamulang*, 5(4), 529. <https://doi.org/10.32493/informatika.v5i4.7126>
- Purwitasari, D., Aida Muflichah, Novrindah Alvi Hasanah, & Agus Zainal Arifin. (2021). Pemodelan Topik dengan LDA untuk Temu Kembali Informasi dalam Rekomendasi Tugas Akhir. *Jurnal RESTI (Rekayasa Sistem Dan Teknologi Informasi)*, 5(3), 421–428. <https://doi.org/10.29207/resti.v5i3.3049>
- Rahmattullah, R., Indwiarti Indwiarti, & Rohmawati, A. A. (2023). Clustering Harga Rumah: Perbandingan Model K-Means dan Gaussian Mixture Model. *E-Proceeding Of Engineering*, 10(3), 3441–3449.
- Sahria, Y., Febriarini, N. I., & Oktavianti, P. D. (2020). Pemodelan Topik Penelitian Bidang Keperawatan Indonesia pada Repository Jurnal Sinta Menggunakan Metode Topic Modelling LDA (Latent Dirichlet Allocation). *SEMASTER: Seminar Nasional Teknologi Informasi & Ilmu Komputer*, 1(1), 90–102.
- Setiawan, G. H., Adnyana, I. M. B., Rai, I. G., & Sugiarta, A. (2023). *Ekstraksi Topik Pada Aduan Mahasiswa Dengan Pendekatan Model Latent Dirichlet Allocation (LDA)*. 145–150.
- Siswipraptini, P. C. (2023). Klasifikasi Pekerjaan Bidang Teknologi Informasi

Menggunakan Algoritma Cosine Similarity. *Kilat*, 12(1), 38–48.
<https://doi.org/10.33322/kilat.v12i1.2001>

Suryani, L., & Edy, K. (2020). Pengembangan Aplikasi “Lost & Found” Berbasis Android Dengan Menggunakan Metode Term Frequency – Inverse Document Frequency (Tf-Idf) Dan Cosine Similarity. *Electro Luceat*, 6(2), 190–204.
<https://doi.org/10.32531/jelekn.v6i2.232>