

DAFTAR PUSTAKA

- Agustini, S. (2021). Penerapan Media Pembelajaran Qr Code Berbantuan Canva Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Akuntansi. *Jurnal Nalar Pendidikan*, 9(1), 1. <https://doi.org/10.26858/Jnp.V9i1.20228>
- Ajizah, I. (2021). Urgensi Teknologi Pendidikan : Analisis Kelebihan Dan Kekurangan Teknologi Pendidikan Di Era Revolusi Industri 4.0. *Journal Of Chemical Information And Modeling*, 4(1), 25–36.
- Amirah Zahra Muthi, Nuraida Rezeki Fadhilah, Desy Safitri, & Sujarwo Sujarwo. (2023). Efektivitas Penerapan Media Pembelajaran Video Dokumenter Dalam Pembelajaran IPS Pada Siswa SMP. *Morfologi: Jurnal Ilmu Pendidikan, Bahasa, Sastra Dan Budaya*, 1(6), 104–116. <https://doi.org/10.61132/Morfologi.V1i6.116>
- Ani Daniyati, Ismy Bulqis Saputri, Ricken Wijaya, Siti Aqila Septiyani, & Usep Setiawan. (2023). Konsep Dasar Media Pembelajaran. *Journal Of Student Research*, 1(1), 282–294. <https://doi.org/10.55606/Jsr.V1i1.993>
- Fadilah STAI KHEZ Muttaqien Purwakarta, A. D., Rizki Nurzakiah STAI KHEZ Muttaqien Purwakarta, K. D., Atha Kanya STAI KHEZ Muttaqien Purwakarta, N. D., & Setiawan, U. (N.D.). Pengertian Media, Tujuan, Fungsi, Manfaat Dan Urgensi Media Pembelajaran Sulis Putri Hidayat STAI DR. KHEZ Muttaqien Purwakarta. *Journal Of Student Research (JSR)*, 1(2).
- Fatria, F. (2018). Penerapan Media Pembelajaran Google Drive Dalam Pembelajaran Bahasa Indonesia. *Jurnal Penelitian Pendidikan Bahasa Dan Sastra*, 2(1), 138–144. <https://doi.org/10.32696/Ojs.V2i1.158>
- Ghofur, M. A. (2019). *Pengembangan Media Pembelajaran Game Edukasi Berbasis Android Pada Mata Pelajaran Ekonomi Kelas X IPS SMA Negeri 1 Bangkalan Karimatin Nurisa Abstrak*. 7(2), 38–43.
- Gunawan, H. (2020). Pengembangan E-Modul Akuntansi Kompetensi Dasar Mencatat Transaksi Dalam Persamaan Dasar Akuntansi Di Sekolah Menengah Kejuruan. *Jurnal Neraca: Jurnal Pendidikan Dan Ilmu Ekonomi Akuntansi*, 4(1), 84. <https://doi.org/10.31851/Neraca.V4i1.4311>
- Hafid, H. A. (2011). Sumber Dan Media Pembelajaran. *Jurnal Sulesana*, 6(2), 69–78. [Journal.Uin-Alauddin.Ac.Id](http://journal.uin-alauddin.ac.id)
- Hariyanti, N. T. (2021). Analisis Kesulitan Belajar Siswa Pada Materi Persamaan Dasar Akuntansi Kelas Xii Ips-1 Di Sma Negeri 1 Candirototo. *SOCIAL : Jurnal Inovasi Pendidikan IPS*, 1(2), 93–100. <https://doi.org/10.51878/Social.V1i2.509>
- Haryadi, R., & Andriati, N. (2019). Pengembangan Game Berbasis Android

- Untuk Meningkatkan Minat Belajar Pada Materi Operasi Hitung Bilangan Bulat Siswa Sekolah Menengah Pertama. *ABSIS: Mathematics Education Journal*, 1(2). <https://doi.org/10.32585/Absis.V1i2.431>
- Hasan, M., Milawati, Darodjat, Khairani, H., & Tahrim, T. (2021). Media Pembelajaran. In *Tahta Media Group*.
- Hatimah, H., Khery, Y., Studi, P., & Kimia, P. (2021). *Pemahaman Konsep Dan Literasi Sains Dalam Penerapan Media Pembelajaran Kimia Berbasis Android*. 8(1).
- Hidayati, H. (2022). Belajar Pembelajaran Dalam Metode Ceramah. *Thesis Commons*, 2–3. <https://files.osf.io>
- Ilyas, R. (2020). Ilyas, R. (2020). Akuntansi Syariah Sebagai Sistem Informasi. *JAS (Jurnal Akuntansi Syariah)*, 4(2), 209–221. <https://doi.org/10.46367/Jas.V4i2.254> Akuntansi Syariah Sebagai Sistem Informasi. *JAS (Jurnal Akuntansi Syariah)*, 4(2), 209–221.
- Lestari, D. W., Rusimanto, P. W., Harimurti, R., & Agung, A. I. (2023). Penerapan Media Pembelajaran Berbantuan Assemblr Edu Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa. *Journal Of Vocational And Technical Education (JVTE)*, 5(2), 225–232. <https://doi.org/10.26740/Jvte.V5n2.P225-232>
- Liberna, H. (2015). Peningkatan Kemampuan Berpikir Kritis Matematis Siswa Melalui Penggunaan Metode Improve Pada Materi Sistem Persamaan Linear Dua Variabel. *Formatif: Jurnal Ilmiah Pendidikan MIPA*, 2(23), 190–197.
- Mahayati, E., Atok, K. K., Firmansyah, F. A., Ariyanto, S. R., & Rozi, F. (2023). Efektivitas Video Animasi Sebagai Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi. *Jurnal Inovasi Dan Pembelajaran Fisika*, 10(1), 102–108. <https://doi.org/10.36706/Jipf.V10i1.20170>
- Maulana, I. (2022). Sejarah Lahirnya Akuntansi Syariah. *Jurnal Investasi Islam*, 7(1), 1–13. <http://journal.iainlangsa.ac.id/index>.
- Miftakhul Muthoharoh. (2019). Media Powerpoint Dalam Pembelajaran. *Tasyri` : Jurnal Tarbiyah-Syari`Ah-Islamiah*, 26(1), 21–32. <http://www.e-journal.stai-lu.ac.id/index.php/Tasyri/Article/View/66>
- Muthma'innah, M. (2023). Urgensi Pendidikan Karakter Dalam Dunia Pendidikan. *Tadribuna: Journal Of Islamic Education Management*, 3(1), 61–71. <https://doi.org/10.61456/Tjiec.V3i1.72>
- Negeri, S. M. A., & Utara, P. (2019). ISSN : 2615 – 319X Vol. 2 No. 4 November 2019. 2(4), 130–138.
- Nurlaili, F., Hartika, N., & Handayani, T. S. (2020). Analisis Faktor-Faktor

- Penyebab Kesulitan Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Akuntansi. *Progress: Jurnal Pendidikan, Akuntansi Dan Keuangan*, 3(2), 187–203. <https://doi.org/10.47080/Progress.V3i2.941>
- Nurrita, T. (2020). *Kata Kunci : Media Pembelajaran Dan Hasil Belajar Siswa*. 03, 171–187.
- Permatasari, I., Hakim, L., Aryaningrum, K., & Nurrita, T. (2024). *Pengembangan Media Pembelajaran Monopoli Kelas V Sekolah Dasar*. 10(April), 479–492.
- Prasetya, E., Sugara, A., & Pratiwi, M. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Dengan Menggunakan Metode Multimedia Development Life Cycle*. 2(2), 121–126. <https://doi.org/10.15575/Join.V2i2.139>
- Priyambodo, S. (2022). *Pengembangan Media Pembelajaran Tower Of Mind (Berbasis Permainan Uno Stacko) Pada Materi Persamaan Dasar Akuntansi Developing Of Tower Of Mind Application Learning Media (Based On Uno Stacko Game) In Basic Accounting Equation Materials*.
- Putra, D. R., & Nugroho, M. A. (2020). Pengembangan Game Edukatif Berbasis Android Sebagai Media Pembelajaran Akuntansi Pada Materi Jurnal Penyesuaian Perusahaan Jasa. *Jurnal Pendidikan Akuntansi Indonesia*, 14(1). <https://doi.org/10.21831/jpai.V14i1.11364>
- Putriani, D., Waryanto, N. H., & Hernawati, K. (2017). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android Dengan Program Construct 2 Pada Materi Bangun Ruang Sisi Datar Untuk Siswa Smp Kelas 8. *Jurnal Pendidikan Matematika*, 6(3), 1–10.
- Rahman, A., Munandar, S. A., Fitriani, A., Karlina, Y., & Yumriani. (2022). Pengertian Pendidikan, Ilmu Pendidikan Dan Unsur-Unsur Pendidikan. *Al Urwatul Wutsqa: Kajian Pendidikan Islam*, 2(1), 1–8.
- Roni, K. (2023). *Penerapan Media Pembelajaran Pop Up Book Untuk Mojokerto Universitas Pesantren Tinggi Darul ‘ Ulum Jombang Pendahuluan Penelitian Ini Dilakukan Berdasarkan Kajian Awal Penelitian , Atau Preliminary Study , Yang Memberikan Kemampuan Pemahaman Konsep IPA Pa*. 5(1), 26–45.
- Rozie, F. (2018). Persepsi Guru Sekolah Dasar Tentang Penggunaan Media Pembelajaran Sebagai Alat Bantu Pencapaian Tujuan Pembelajaran. *Widyagogik: Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran Sekolah Dasar*, 5(2), 1–12.
- Rustandi, A. (2021). *Penerapan Model ADDIE Dalam Pengembangan Media Pembelajaran Di SMPN 22 Kota Samarinda*. 57–60.

- Saleh & Syahrudin, D. (2023). *Media Pembelajaran*. 1–77. <https://Repository.Penerbiteureka.Com/Publications/563021/Media-Pembelajaran>
- Sanga, L. D., & Wangdra, Y. (2023). Pendidikan Adalah Faktor Penentu Daya Saing Bangsa. *Prosiding Seminar Nasional Ilmu Sosial Dan Teknologi (SNISTEK)*, 5(September), 84–90. <https://doi.org/10.33884/Psnistek.V5i.8067>
- Satriani, S. (2018). Inovasi Pendidikan: Metode Pembelajaran Monoton Ke Pembelajaran Variatif (Metode Ceramah Plus). *Jurnal Ilmiah Iqra'*, 10(1). <https://doi.org/10.30984/Jii.V10i1.590>
- Septiasari, E. A., & Sumaryanti, S. (2022). Pengembangan Tes Kebugaran Jasmani Untuk Anak Tunanetra Menggunakan Modifikasi Harvard Step Test Tingkat Sekolah Dasar. *Jurnal Pedagogi Olahraga Dan Kesehatan*, 3(1), 55–64. <https://doi.org/10.21831/Jpok.V3i1.18003>
- Setiawan, S., Kuang, T. M., Tin, S., Angela, A., Tridig, B., & Marisa, S. (2022). *Metode Pembelajaran Akuntansi Interaktif Siswa SMA Melalui Aplikasi Excel*. 2020.
- Sugiantara, I. P., Listarni, N. M., & Pratama, K. (2024). Urgensi Pengembangan Media Pembelajaran Lingkaran Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa. *Jurnal Literasi Digital*, 4(1), 73–80. <https://doi.org/10.54065/Jld.4.1.2024.448>
- Sugiyono. (2017). *Metode Penelitian Administrasi Dilengkapi Dengan Metode R&D*. Alfabeta.
- Sugiyono. (2018). *Penelitian Kuantitatif Kualitatif*. Alfabeta.
- Sugiyono. (2019). *Metode Penelitian Dan Pengembangan Research Dan Development*. Alfabeta.
- Sugiyono. (2022). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, Dan R&D (2nd)*. Alfabeta.
- Sumiharsono, R. (2020). Media Pembelajaran. In *Media Pembelajaran. Repository.Uinsu*, 234. https://books.google.com/books?hl=en&lr=&id=Nplzdwaqbaj&oi=fnd&pg=PA1&dq=Media+Pembelajaran&ots=Nr8w9uLXRR&sig=Do9nzumdeu76gwa7we2-Xlcb7i%0Ahttps://books.google.co.id/books?id=Vjtdwaqbaj&printsec=frontcover&hl=id&source=GBs_Vpt_Read
- Ulfah, A. K. (2020). Persamaan Akuntansi Dalam Transaksi Bisnis Accounting Equation In Business Transactions. *Journal Of Islamic Accounting Research*, 2(1), 45–54.

- Wahyudi, L. E., Mulyana, A., Dhiaz, A., Ghandari, D., Putra Dinata, Z., Fitoriq, M., & Hasyim, M. N. (2022). Mengukur kualitas pendidikan di Indonesia. *Ma'arif Journal of Education, Madrasah Innovation and Aswaja Studies*, 1(1), 18–22. <https://doi.org/10.69966/mjemias.v1i1.3>
- Yolanda, F., & Wahyuni, P. (2020). Pengembangan Bahan Ajar Berbantuan Macromedia Flash. *SJME (Supremum Journal of Mathematics Education)*, 4(2), 170–177. <https://doi.org/10.35706/sjme.v4i2.3612>