

DAFTAR PUSTAKA

- Arham, U. U., & Dwiningasih, K. (2016). Keefektifan Multimedia Interaktif Berbasis Blended Learning Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa. *Jurnal Kwangsan*, 4(2), 111. <https://doi.org/10.31800/jurnalkwangsan.v4i2.89>
- Arima, P., & Nugraha, T. (2023). Perbaikan Proses Belajar Passing Bawah Bola Voli Melalui Metode Pembelajaran Inkuiri dan Modifikasi Alat. *JURNAL PRESTASI*, 6(2). <https://doi.org/10.24114/jp.v6i2.42573>
- Arsyad, A. (2010). Media pembelajaran. Azhar Arsyad. In *Ed* (Vol. 1).
- Arsyad, A. (2019). *Media Pembelajaran*. Raja Grafindo.
- Baalwi, M. A., & Aulia, U. (2022). Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Nearpod Pada Tema 6 Subtema Perubahan Energi Kelas Iii Mi Roudlotul Mustashlihin Sukodono. *Jurnal Muassis Pendidikan Dasar*, 1(1), 54–68. <https://doi.org/10.55732/jmpd.v1i1.9>
- Bambang, H. (2018). Modifikasi Permainan Bola Tangan Terhadap Hasil Belajar Passing Dalam Pembelajaran Bola Tangan Mahasiswa. *Wahana Didaktika*, 16(1).
- Banerjee, S., & Chaudhury, I. (2021). An Impact of Social Media as a Promotional Platform for Food Linked Products in the New Normal. *BULMIM Journal of Management and Research*, 6(2). <https://doi.org/10.5958/2455-3298.2021.00006.4>
- Bomantara, A. (2019). Pengembangan Model Permainan Bola Tangan Melalui Modifikasi Alat Untuk Siswa Kelas VIII SMPN 2 Playen, Gunungkidul. *Pendidikan Jasmani Kesehatan Dan Rekreasi*.
- Cahyadi, R. A. H. (2019). Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Addie Model. *Halaqa: Islamic Education Journal*, 3(1). <https://doi.org/10.21070/halaqa.v3i1.2124>
- Hanief, Nanda, Yulingga, & Sugito. (2017). Membentuk Gerak Dasar Pada Siswa Sekolah Dasar Melalui Permainan Tradisional. *Jurnal Sportif*, 1(1).
- Haryati, J. A. T. (2020). Tantangan Guru Dalam Pembelajaran Daring Pada Masa Pandemi Di SD Negeri 01 Kemandungan Kecamatan Bantarkawung. *Social, Humanities, and Educational Studies (SHEs): Conference Series*, 3(4), 669. <https://doi.org/10.20961/shes.v3i4.54375>
- Heinich, R., Michael, M., & James, R. (1990). Instructional media and the new technologies of instruction. In *Instructional media and the new technologies of instruction*.
- Indrajaya, F. A. (2015). Status gizi atlet Pra PON: bola tangan putra Kalimantan Barat. In *Universitas Negeri Semarang*.

- Irfandi, & Rahmat, Z. (2019). Manajemen Pendidikan Jasmani dan Olahraga. In *Jakarta: Rineka Cipta* (Vol. 1, Issue 2).
- Irwanto, E. (2016). Metode Pembelajaran Dan Modifikasi Bola Pada Proses Pembelajaran Bola voli. *Jurnal Pendidikan Olah Raga*, 5(2).
- Juyinah, Mudzakir, D. O., & Ginanjar, A. (2021). Permainan Tradisional Untuk Meningkatkan Sikap Sosial Anak Dalam Pendidikan Jasmani. In *Seminar Nasional Olahraga (SENIOR)*.
- Komarudin. (2023). Small -Sided games sebagai sarana untuk mengembangkan kemampuan pengambil keputusan dalam permainan sepakbola. *Jurnal Pendidikan Jasmani Indonesia*, 9(1).
- Komarudin, K., & Risqi, F. (2020). Tingkat kepercayaan diri, kohesivitas, dan kecerdasan emosi siswa Kelas Khusus Olahraga cabang olahraga sepakbola. *Jurnal Pendidikan Jasmani Indonesia*, 16(1). <https://doi.org/10.21831/jpji.v16i1.30728>
- Lesmana, G., Subroto, T., & Rahmat, A. (2024). Efektivitas model pengembangan research and development permainan bola tangan pada pembelajaran penjas sytematic literature review. *Jurnal Porkes*, 7(1), 277–287. <https://doi.org/10.29408/porkes.v7i1.25155>
- Muammal, I., & Muzakki, A. (2021). Kinerja Guru Penjas SD Di Masa Pandemi Covid-19: Pengaruh Praktek MSDM Terhadap Kinerja Guru Penjas SD. *Jurnal Elementaria Edukasia*, 4(1). <https://doi.org/10.31949/jee.v4i1.3019>
- Mukhlisin, M., Ma'mun, A., & Nuryadi, N. (2020). Pengaruh Metode Latihan dan Kemampuan Motorik terhadap Keterampilan Bermain Bola Tangan. *Jurnal Penelitian Pendidikan*, 20(1). <https://doi.org/10.17509/jpp.v20i1.24557>
- Nursalam. (2017). Metodologi penelitian keperawatan. In *Pendekatan Praktis. Jakarta: Salemba Medika* (Vol. 4).
- Puri PinteK. (2021). *Pengertian Media Pembelajaran, Contoh dan Manfaatnya Untuk Sekolah*. PinteK.Id.
- Rahardian, A., & Taufik, S. M. (2020). Spirit Olympism Dalam Pendidikan Jasmani Dan Olahraga. In *CV Adanu Abimata*.
- Rahayu, R., Subroto, T., & Budiman, D. (2020). Implementasi Model Pembelajaran Pada Olahraga Permainan Bolatangan. *Physical Activity Journal*, 1(2), 107. <https://doi.org/10.20884/1.paju.2020.1.2.2172>
- Rayanda Asyar. (2019). *Pengertian Media Pembelajaran Menurut Para Ahli dan Secara Umum*. ZonaReferensi.Com.
- Rika Ariyani. (2021). *Pengertian Media Pembelajaran Menurut Para Ahli*. Rikaariyani.Com.
- Sadiman. (2017). Sadiman. (2017). Media Pendidikan, Pengertian Pengembangan

Dan Pemanfaatan. *Raja Grafindo Persada*.

- Sadiman, A. (2020). Media Pendidikan, Pengertian, Pengembangan dan Pemanfaatannya. *Pustekkom Dikbud Dan Pentas Raja Grafindo Persada*.
- Saputra, *Noviardi, Karwono, K., Muhfahroyin, M., & Sari, A. P. P. (2023). Pengembangan Multimedia Interaktif Pembelajaran Ekosistem Berbasis Android Menggunakan Model Borg Dan Gall. *Biolova*, 4(1). <https://doi.org/10.24127/biolova.v4i1.3375>
- Septiardi, P. (2023). Model Pembelajaran Bola Basket Melalui Permainan Basket Drum Dalam Pendidikan Jasmani Pada Siswa Kelas Viii Smp N 1 Boja Kecamatan Boja Kabupaten Kendal Tahun 2012/2013. *ACTIVE: Journal of Physical Education, Sport, Health and Recreation*, 2(7).
- Simanjuntak, H., Sembiring, E. L., Kudadiri, R. T., Sianturi, L., Tambunan, W. G., Sianturi, S. T. L., & Bangun, A. A. R. (2023). Pembelajaran Menyenangkan dengan Menggunakan Media Pembelajaran dan Metode Bervariasi pada Kelas Tinggi. *Jurnal Pendidikan Tambusai*, 7(1).
- Sugihartini, N., & Yudiana, K. (2018). Addie Sebagai Model Pengembangan Media Instruksional Edukatif (Mie) Mata Kuliah Kurikulum Dan Pengajaran. *Jurnal Pendidikan Teknologi Dan Kejuruan*, 15(2), 277–286. <https://doi.org/10.23887/jptk-undiksha.v15i2.14892>
- Sugiyono. (2019). *Metode penelitian kuantitatif kualitatif dan R&D*. Alfabeta.
- Supriyoko, A. (2017). Modifikasi Alat Bantu Pembelajaran Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Kids Atletik (Lempar Turbo). *Jurnal Ilmiah Spirit*, 17(1).
- Susanto, N. (2022). Buku Ajar Manajemen Olahraga. In *Perkumpulan Rumah Cemerlang Indonesia* (Vol. 2, Issue 5).
- Wulandari, I., & Ndaru Mukti Oktaviani. (2020). Validitas Bahan Ajar Kurikulum Pembelajaran Untuk Pendidikan Guru Sekolah Dasar. *JurnalCakrawalaPendas*, 7(1), 90–98.
- Yani, A., Siregar, J., Henjilito, R., Putra, A., & Givari, M. (2023). Implementasi Permainan Bola Tangan dan Motivasi Siswa Sekolah Dasar Negeri 010 Desa Batusasak Kecamatan Kampar Kiri Hulu Kabupaten Kampar. *Journal of Human And Education*, 3(2).
- Yuliansah, Y., Sutirman, S., Dwihartanti, M., & Kistiananingsih, I. (2023). Pelatihan Penggunaan ERISE sebagai Media Pembelajaran Kearsipan Elektronik bagi Guru SMK Otomatisasi dan Tata Kelola Perkantoran Di Daerah Istimewa Yogyakarta. *Jurnal ABDINUS: Jurnal Pengabdian Nusantara*, 7(2). <https://doi.org/10.29407/ja.v7i2.18641>

- Yusdiantara et al., 2024. (2024). *Indonesian Journal for Physical Education and Sport Pada Siswa Kelas V SD Dabin Kecamatan Pekalongan Barat*. 5(1), 136–144.
- Zakky. (2018). Pengertian Media Pembelajaran Menurut Para Ahli dan Secara Umum. In *ZonaReferensi.com*.