

**SISTEM PENCARIAN DONGENG BAHASA INDONESIA
MENGUNAKAN ALGORITMA *LATENT SEMANTIC*
INDEXING PADA APLIKASI DONGENG
NUSANTARA PANJI KEDIRI**

SKRIPSI

Diajukan Untuk Memenuhi Salah Satu Syarat
Guna Memperoleh Gelar Sarjana Komputer (S.Kom)
Pada Program Studi Teknik Informatika



Oleh:

Laurenza Aprilya Melati
NPM: 2113020192

**FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS NUSANTARA PGRI KEDIRI
2025**

Skripsi Oleh:

Laurenza Aprilya Melati
NPM: 2113020192

Judul:

**SISTEM PENCARIAN DONGENG BAHASA INDONESIA
MENGUNAKAN ALGORITMA *LATENT SEMANTIC INDEXING* PADA
APLIKASI DONGENG NUSANTARA PANJI KEDIRI**

Telah disetujui untuk Diajukan Kepada Panitia Ujian/Sidang Skripsi
Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer
Universitas Nusantara PGRI Kediri

Tanggal: Kediri, 23 Juni 2024

Pembimbing I



Daniel Swanjaya, M.Kom
NIDN. 0723098303

Pembimbing II



Danar Putra Pamungkas, M.Kom
NIDN. 0708028704

Skripsi Oleh:

Laurenza Aprilya Melati
NPM: 2113020192

Judul:

**SISTEM Pencarian Dongeng Bahasa Indonesia
Menggunakan Algoritma *LATENT SEMANTIC INDEXING* Pada
Aplikasi Dongeng Nusantara Panji Kediri**

Telah dipertahankan di depan Panitia Ujian/Sidang Skripsi
Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer
Universitas Nusantara PGRI Kediri

Pada tanggal : 15 Juli 2025

Dan Dinyatakan telah Memenuhi Syarat

Panitia Penguji :

1. Ketua : Daniel Swanjaya, M.Kom
2. Penguji I : Patmi Kasih, M.Kom
3. Penguji II : Danar Putra Pamungkas, M.Kom



Mengetahui,
Dekan FTIK



Dr. Sulistiono, M.Si
NIDN. 0007076801

HALAMAN PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini saya,

Nama : Laurenza Aprilya Melati
Jenis Kelamin : Wanita
Tempat/Tgl Lahir : Kediri, 25 April 2000
NPM : 2113020192
Fakultas/Prodi : Teknik dan Ilmu Komputer/ Teknik Informatika

Menyatakan dengan sebenarnya, bahwa dalam Skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar kesarjanaan di suatu perguruan tinggi, dan sepanjang pengetahuan saya tidak dapat karya tulis atau pendapat yang pernah diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara sengaja dan tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Kediri, 15 Juli 2025
Yang Menyatakan



Laurenza Aprilya Melati
NPM : 2113020192

PRAKATA

Puji Syukur kami panjatkan kehadiran Allah Tuhan Yang Maha Kuasa, karena hanya atas berkenaan-Nya tugas penyusunan Skripsi ini dapat diselesaikan.

Skripsi dengan judul *“Sistem Pencarian Dongeng Bahasa Indonesia Menggunakan Algoritma Latent Semantic Indexing Pada Aplikasi Dongeng Nusantara Panji Kediri”* ini ditulis guna memenuhi sebagai syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer, pada Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer Universitas Nusantara PGRI Kediri.

Pada Kesempatan ini diucapkan terima kasih dan penghargaan yang setulus-tulusnya kepada:

1. Dr. Zainal Afandi, M.Pd. Selaku Rektor Universitas Nusantara PGRI Kediri, yang selalu memberikan dorongan motivasi kepada mahasiswa.
2. Dr. Sulistiono, M.Si. Selaku Dekan Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer yang selalu memberikan dukungan moral kepada mahasiswa.
3. Risa Helilintar, M.Kom. Ketua Program Studi Teknik Informatika yang selalu memberikan arahan kepada mahasiswa.
4. Bapak Daniel Swanjaya, M.Kom. dan Bapak Danar Putra Pamungkas, M.Kom Selaku Dosen Pembimbing yang selalu memberikan arahan, kritik, serta saran dalam proses penyusunan karya ini.
5. Kedua Orang Tua saya dan Keluarga atas doa dan dukungannya.
6. Sahabat baik saya Danuar Aditya Anardha yang memberikan semangat.
7. Pihak-pihak lain yang tidak dapat disebutkan satu persatu.

Disadari bahwa skripsi ini masih banyak kekurangan, maka diharapkan kritik dan saran dari berbagai pihak sangat diharapkan. Disertai harapan semoga proposal skripsi ini ada manfaat bagi kita semua.

Kediri, 16 Juni 2025

Laurenza Aprilya Melati

NPM. 2113020192

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN PEMBIMBING	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
HALAMAN PERNYATAAN.....	iv
PRAKATA	v
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR TABEL	x
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang	1
B. Identifikasi Masalah	3
C. Rumusan Masalah.....	3
D. Batasan Masalah.....	3
E. Tujuan Penelitian	4
F. Manfaat Penelitian	4
BAB II LANDASAN TEORI	6
A. Teori dan Penelitian Terdahulu	6
1. Landasan Teori.....	6
2. Kajian Pustaka.....	11
B. Kerangka Berpikir	15
BAB III METODE PENELITIAN	16
A. Desain Penelitian.....	16
1. Jenis Penelitian.....	16
2. Variabel Penelitian	16
3. Metode Pengumpulan Data	17
B. Instrumen Penelitian	17
1. Perangkat Keras (<i>Hardware</i>)	17
2. Perangkat Lunak (<i>Software</i>).....	17

3. Dataset.....	19
4. Analisis Hasil	19
C. Jadwal Penelitian	20
D. Objek Penelitian/ Subjek Penelitian	21
1. Kebutuhan Data.....	21
a. Data Input	22
b. Proses.....	22
c. Output	23
2. Objek Penelitian	24
E. Prosedur Penelitian	24
1. Perencanaan dan Persiapan	24
2. Pengumpulan Data	25
3. Pembersihan dan Praproses Data	25
4. Implementasi LSI	25
5. Uji Coba	25
6. Analisis Hasil	26
7. Penyusunan Laporan	26
8. Revisi dan Finalisasi	26
F. Teknik Analisis Data.....	26
1. Desain Sistem.....	27
2. Desain <i>Interface</i>	32
3. Simulasi Proses Penyelesaian Masalah	33
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	40
A. Hasil Penelitian.....	40
B. Pembahasan	57
1. Analisis Hasil Pengujian Setiap Skenario	59
2. Perbandingan Dengan Kajian Pustaka	61
BAB V PENUTUP.....	63
A. Kesimpulan.....	63
B. Saran	63
DAFTAR PUSTAKA	65

LAMPIRAN.....	68
---------------	----

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Kerangka Berpikir.....	15
Gambar 3.2 Metode <i>Waterfall</i>	23
Gambar 3.3 <i>Use Case</i> Diagram.....	26
Gambar 3.4 <i>Activity</i> Diagram.....	27
Gambar 3.5 <i>Sequence</i> Diagram.....	28
Gambar 3.6 <i>Class</i> Diagram.....	29
Gambar 3.7 Halaman Awal.....	31
Gambar 3.8 Hasil <i>Query</i>	32
Gambar 4.9. <i>Interface</i> Lembar Kerja Utama	39
Gambar 4.10. <i>Interface</i> Hasil Pencarian Dongeng.....	40

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1. Hasil Case Folding (Ardiansyah <i>et al.</i> , 2021).....	9
Tabel 2.2 Hasil Tokenizing (Ardiansyah <i>et al.</i> , 2021).....	9
Tabel 2.3 Hasil Stopword Removal (Ardiansyah <i>et al.</i> , 2021).....	9
Tabel 2.4 Hasil Stemming (Ardiansyah <i>et al.</i> , 2021).....	10
Tabel 3.1 Jadwal Penelitian.....	20
Tabel 3.2 Data Kalimat Dongeng.....	32
Tabel 3.3 Data kemunculan kata dalam tiap kalimat	33
Tabel 3.4 Bobot matriks TF-IDF	33
Tabel 3.5 TF-IDF Kalimat 1	34
Tabel 3.6 TF-IDF Kalimat 2	34
Tabel 3.7 Hasil <i>Query</i> Pertama	35
Tabel 3.8 Hasil <i>Query</i> Kedua.....	36
Tabel 3.9 Hasil <i>Query</i> Ketiga.....	36
Tabel 3.10 Hasil <i>Query</i> Keempat.....	37
Tabel 3.11 Hasil <i>Query</i> Kelima	37
Tabel 4.1 <i>Whitebox</i> Lembar Kerja Utama.....	42
Tabel 4.2 <i>Whitebox</i> Lembar Kerja Proses.....	43
Tabel 4.3 <i>Whitebox</i> Lembar Kerja Hasil Pencarian	43
Tabel 4.4 Hasil Pengujian Mahasiswa ke-1	44
Tabel 4.5 Hasil Pengujian Mahasiswa ke-2	44
Tabel 4.6 Hasil Pengujian Mahasiswa ke-3	45
Tabel 4.7 Hasil Pengujian Mahasiswa ke-4	45
Tabel 4.8 Hasil Pengujian Mahasiswa ke-5	45
Tabel 4.9 Hasil Pengujian Mahasiswa ke-6	46
Tabel 4.10 Hasil Pengujian Mahasiswa ke-7	46
Tabel 4.11 Hasil Pengujian Mahasiswa ke-8	46
Tabel 4.12 Hasil Pengujian Mahasiswa ke-9	47
Tabel 4.13 Hasil Pengujian Mahasiswa ke-10	47
Tabel 4.14 Hasil Pengujian Non Fungsional.....	48
Tabel 4.15 Skenario Uji Coba.....	49
Tabel 4.16 Hasil Pengujian Skenario 1	50
Tabel 4.17 Hasil Pengujian Skenario 2	50
Tabel 4.18 Hasil Pengujian Skenario 3	51
Tabel 4.19 Hasil Pengujian Skenario 4	52
Tabel 4.20 Hasil Pengujian Skenario 5	53
Tabel 4.21 Hasil Pengujian Setiap Skenario	53
Tabel 4.22 Rata-rata precision skenario.....	55

BAB I PENDAHULUAN

A. Latar Belakang

Dongeng adalah cerita rakyat yang tidak dianggap benar-benar terjadi, yang diceritakan terutama untuk hiburan. Meskipun banyak dongeng yang melukiskan kebenaran, mengandung pelajaran moral, atau bahkan sindiran. Biasanya dongeng memiliki kalimat pembukaan dan penutup yang bersifat umum (Rukiyah, 2018). Selain itu dongeng dapat disajikan dalam berbagai format, termasuk multimedia, yang membuatnya lebih menarik dan mudah dipahami. Penggunaan media digital dalam mendongeng dapat membantu seseorang lebih mudah memahami dan mengingat materi yang diajarkan. Dengan cara ini, dongeng tidak hanya berfungsi sebagai hiburan, tetapi juga sebagai alat pendidikan dan sarana untuk memperkenalkan budaya. Secara keseluruhan, dongeng memiliki peran sangat penting dalam pendidikan, tidak hanya sebagai hiburan tetapi juga untuk membentuk karakter dan nilai-nilai yang akan membimbing dalam kehidupan sehari-hari (Dimas *et al.*, 2023).

Dalam dunia digital yang semakin berkembang, pencarian informasi menjadi salah satu aspek penting dalam pengolahan data. Dengan meningkatnya jumlah konten yang tersedia, tantangan utama adalah menemukan informasi yang tepat dan akurat dari kumpulan data yang besar. *Latent Semantic Indexing* (LSI) merupakan metode yang dirancang untuk mengatasi masalah ini dengan memahami hubungan semantik antara kata-kata dalam dokumen. Penelitian sebelumnya menunjukkan bahwa sistem pencarian konvensional sering kali memiliki Keterbatasan dalam memenuhi kebutuhan pengguna secara akurat. Masalah sinonimitas dan polisemi kerap menjadi kendala dalam pencarian teks. Penelitian (Informatika, 2020) menunjukkan bahwa sistem pencarian konvensional sering gagal memberikan hasil yang tepat di platform online. Hal ini terjadi karena pendekatan konvensional belum mampu mempertimbangkan kebutuhan pengguna secara menyeluruh dalam pencarian. Dengan pendekatan yang lebih personal melalui profil pengguna, hasil

pencarian dapat ditingkatkan, namun tantangan utama tetap terletak pada pemahaman semantik kata-kata dalam dokumen.

LSI dapat membantu mengatasi masalah sinonim dan polisemi, yang sering kali menjadi kendala dalam pencarian informasi berbasis teks. Dengan menganalisis hubungan semantik antara istilah dalam teks, LSI mampu mengidentifikasi makna di balik kata-kata (Fernando & Toba, 2020). Penelitian menunjukkan bahwa pengguna LSI dapat meningkatkan akurasi dalam analisis dalam pengambilan informasi. (Murniati, n.d.) berhasil menerapkan LSI dalam analisis sentimen ulasan aplikasi *mobile banking M-Smile*, yang menghasilkan akurasi 81,76%. Ulasan tersebut terbagi menjadi 31,76% positif, 13,33% negatif, dan 55% netral. Hal ini menunjukkan bahwa LSI mampu dalam mengolah data teks dan memahami makna secara mendalam.

Namun, penerapan LSI juga menghadapi tantangan, terutama dalam skala data yang besar dan beragam. Penggunaan teknik *Singular Value Decomposition* (SVD) untuk mengidentifikasi kesamaan makna kata membutuhkan sumber daya komputasi yang besar. Selain itu, kemampuan LSI untuk menghasilkan output yang sesuai sangat bergantung pada mutu data yang digunakan. Penelitian sebelumnya menunjukkan bahwa metode ini mampu menghubungkan istilah-istilah yang berhubungan dalam kumpulan teks, menggunakan teknik *Singular Value Decomposition* (SVD) untuk menemukan kesamaan makna kata. Hal ini dapat diaplikasikan dalam pencarian dongeng, di mana pemahaman dongeng dan makna sangat penting (Wahyuni *et al.*, 2021). Penelitian sebelumnya juga menunjukkan LSI terbukti mampu meningkatkan ketepatan hasil pencarian, seperti yang ditujukan oleh penelitian (Horasan, 2022), dimana LSI berhasil mengatasi masalah sinonimitas dan polisemi.

Berdasarkan latar belakang tersebut, penelitian ini bertujuan untuk menerapkan *Latent Semantic Indexing* (LSI) dalam menganalisis dongeng serta menggali bagaimana metode ini dapat membantu memahami dongeng secara lebih mendalam dan meningkatkan kualitas pencarian informasi terkait dongeng.

B. Identifikasi Masalah

Meskipun algoritma *Latent Semantic Indexing* (LSI) telah terbukti efektif dalam menangkap makna semantik suatu teks, potensi penuhnya belum tergali dalam konteks pencarian dongeng Bahasa Indonesia. Kekayaan kosakata dan struktur kalimat dalam dongeng menuntut pendekatan yang lebih canggih dalam memahami makna tersirat.

C. Rumusan Masalah

1. Bagaimana algoritma *Latent Semantic Indexing* dapat meningkatkan relevansi hasil pencarian dongeng Bahasa Indonesia pada aplikasi “Dongeng Nusantara Panji Kediri”?
2. Bagaimana mengukur kinerja algoritma *Latent Semantic Indexing* dalam meningkatkan akurasi hasil pencarian pada aplikasi “Dongeng Nusantara Panji Kediri” dengan menggunakan metrik *precision* untuk mengevaluasi performa sistem.

D. Batasan Masalah

1. Penelitian hanya berfokus pada Aplikasi Dongeng Nusantara Panji Kediri.
2. Dongeng dalam Bahasa Indonesia.
3. Praktisi pada penelitian ini adalah Encil Puspitoningrum, M. Pd., sekaligus penanggungjawab Aplikasi Dongeng Panji Kediri.
4. Metode *Singular Value Decomposition* (SVD) digunakan untuk membangun ruang vektor semantik.
5. Algoritma *Latent Semantic Indexing* (LSI) dalam menangkap makna semantik yang mendalam pada teks dongeng, sehingga meningkatkan relevansi hasil pencarian.
6. Penelitian akan mengevaluasi pengaruh LSI terhadap relevansi hasil pencarian berdasarkan metrik *precision*.
7. Pengujian subjektif akan dilakukan dengan melibatkan Mahasiswa Program Studi Pendidikan Bahasa & Sastra Indonesia.
8. Penelitian ini hanya membahas pencarian dokumen dongeng berbahasa Indonesia dan tidak mencakup teks atau kueri dalam bahasa lain.

9. Aplikasi berbasis web.
10. Fitur penambahan dokumen tidak akan diterapkan.
11. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah *python*.
12. Sumber data diambil dari berbagai website penyedia dongeng berbahasa Indonesia yang dilakukan proses scraping, website tersebut antara lain:
 - a. <https://www.detik.com/sulses/berita/d-7056312/25-kumpulan-dongeng-populer-dan-penuh-pesan-mendidik-untuk-anak>
 - b. <https://www.ibudanbalita.com/artikel/6-rekomendasi-dongeng-sebelum-tidur-yang-bagus-untuk-anak>
 - c. <https://muffingraphics.com/dongeng-anak/>
 - d. https://ia601205.us.archive.org/6/items/CeritaAnak/Kumpulan_Cerita_Dongeng_Anak_2.pdf
 - e. <https://repository.penerbiteureka.com/media/publications/559723-kumpulan-dongeng-dan-cerita-anak-4292c903.pdf>
 - f. <https://repository.kemdikbud.go.id/31423/1/Kumpulan-Dongeng-Profil-Pelajar-Pancasila.pdf>
 - g. <https://www.haibunda.com/parenting/20220810162207-61-281291/20-dongeng-sebelum-tidur-penuh-makna-dan-mendidik>

E. Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah:

1. Membangun sebuah sistem pencarian dongeng pada aplikasi “Dongeng Nusantara Panji Kediri” yang memanfaatkan algoritma LSI untuk memahami makna semantik dalam teks dongeng.
2. Mengevaluasi kinerja sistem pencarian yang dikembangkan berdasarkan metrik *precision*.

F. Manfaat Penelitian

Penelitian ini diharapkan dapat memberikan manfaat sebagai berikut :

1. Aplikasi “Dongeng Nusantara Panji Kediri” dapat memberikan pengalaman pengguna yang lebih baik melalui hasil pencarian yang lebih relevan dan akurat.

2. Penelitian ini dapat berkontribusi pada pengembangan sistem informasi, khususnya dalam bidang pemrosesan bahsas alami (*Natural Language Proccesing*) dan sistem rekomendasi.
3. Hasil penelitian ini dapat menjadi acuan bagi penelitian selanjutnya yang ingin mengembangkan sistem pencarian yang lebih canggih dan kompleks.

DAFTAR PUSTAKA

- Aditya, M., Kalimantan, N., Agustin, F., Utama, U. P., & Utama, U. P. (2023). Implentasi Information Retrieval System Menggunakan Metode Latent Semantic. *JID (Jurnal Info Digit)*, 1(2), 744–755.
- Agung Hasbi Ardiansyah, Paranita Kartika, K., & Nur Budiman, S. (2021). Penerapan Latent Semantic Indexing Pada Sistem Temu Balik Informasi Pada Undang-Undang Pemilu Berdasarkan Kasus. *Jurnal Mnemonic*, 4(2), 64–70. <https://doi.org/10.36040/mnemonic.v4i2.4165>
- Ardiansyah, A. H., Kartika, K. P., Budiman, S. N., Informasi, F. T., Balitar, U. I., & Blitar, K. (2021). *PENERAPAN LATENT SEMANTIC INDEXING PADA SISTEM TEMU BALIK INFORMASI PADA UNDANG-UNDANG PEMILU BERDASARKAN KASUS*. 4(2), 64–70.
- Ariyanti, G. (2010). Dekomposisi nilai singular dan aplikasinya. *Seminar Nasional Matematika Dan Pendidikan Matematika, November 2010*, 33–39.
- Aurellius, S., & Lie, A. (2025). *Penerapan Singular Value Decomposition (SVD) dan Metode Least Square dalam Prediksi Harga Emas 2025*.
- Cahyono, N., Nurcahyo, N., Fauzan, A., & Agung, R. (2024). *Analisa Perbandingan Latent Semantic Indexing (LSI) dan Latent Dirichlet allocation (LDA) untuk Topic Modelling Aplikasi Identitas Kependudukan Digital (IKD)*. 6(3), 1638–1647. <https://doi.org/10.47065/bits.v6i3.5970>
- Dayera, Musa Bundaris Palungan, F. O. (2024). G-Tech : Jurnal Teknologi Terapan. *G-Tech : Jurnal Teknologi Terapan*, 8(1), 186–195.
- Dimas, E., Riberu, H., Kurniati, A., Oktaviani, U. D., Verawanto, T. J., Dimas, E., Riberu, H., Kurniati, A., Oktaviani, U. D., Joni, T., & Aristo, V. (2023). *MEMBENTUK KARAKTER SISWA DENGAN DONGENG DIGITAL NUSANTARA* Pendahuluan Pada karakter didefinisikan sebagai usaha menanamkan yang peserta didik mampu bersikap dan bersandarkan konsisten dan bagi kemajuan bangsa (Khusniati , adanya karakter siswa . *Guru san*. 9(April), 219–233.
- Fernandis, R., Swanjaya, D., Ramadhani, R. A., Kasih, P., & Sahertian, J. (2024). Topic Modeling Using Latent Dirichlet allocation Method Based On Child Anecdotal Record Data. *ICSINTESA 2024 - 2024 4th International Conference of Science and Information Technology in Smart Administration: The Collaboration of Smart*

Technology and Good Governance for Sustainable Development Goals, 299–304.
<https://doi.org/10.1109/ICSINTESA62455.2024.10747976>

Fernando, E. H., & Toba, H. (2020). Pemanfaatan Latent Semantic Indexing untuk Mengukur Potensi Kerjasama Jurnal Ilmiah Lintas Universitas. *Jurnal Teknik Informatika Dan Sistem Informasi*, 6(3), 489–503.
<https://doi.org/10.28932/jutisi.v6i3.2894>

Horasan, F. (2022). Latent Semantic Indexing-Based Hybrid Collaborative Filtering for Recommender Systems. *Arabian Journal for Science and Engineering*, 47(8), 10639–10653. <https://doi.org/10.1007/s13369-022-06704-w>

Informatika, D. T. (2020). *RANKING REKOMENDASI HASIL PENCARIAN*.

Liddy, E. D. (2021). SURFACE at Syracuse University Natural Language Processing. *In Encyclopedia of Library and Information Science*.

Murniati, R. A. (n.d.). *Analisis Sentimen Ulasan Aplikasi Mobile Banking M-Smile Menggunakan Metode Latent Semantic Indexing (LSI)*.

Nurhafifah, D., Haniyashfira, S. P., Novianti, S., Calara, T. W., Aulia, P., Psikologi, P. S., Psikologi, F., Kesehatan, D., & Padang, U. N. (2024). *Pengaruh Dongeng Terhadap Regulasi Emosi Pada Anak Usia Dini*. 2(3).

Palah, N., & Hidayati, T. (2024). Implementasi Information Retrieval System Pada Aplikasi Pencarian File Dokumen Menggunakan Metode Latent Semantic Indexing. *OKTAL : Jurnal Ilmu Komputer Dan Sains*, 3(07), 1704–1713.

Praditama, A. G., Kusmiatun, A., & Rahayu, D. H. (2023). *Dongeng sebagai Media Pembentuk Karakter Anti Perundungan pada Anak Usia Dini*. 7(6), 6764–6776.
<https://doi.org/10.31004/obsesi.v7i6.4264>

Prasetyo, V. R., Benarkah, N., & Chrisintha, V. J. (2021). Implementasi Natural Language Processing Dalam Pembuatan Chatbot Pada Program Information Technology Universitas Surabaya. *Teknika*, 10(2), 114–121.
<https://doi.org/10.34148/teknika.v10i2.370>

Rukiyah, R. (2018). Dongeng, Mendongeng, dan Manfaatnya. *Anuva*, 2(1), 99.
<https://doi.org/10.14710/anuva.2.1.99-106>

Sukriadi, S., Ismail, I., & Andzar, A. M. (2023). Penerapan Text Mining Dalam Klasifikasi Judul Skripsi Yang Diusulkan Mahasiswa Menggunakan Metode Naïve Bayes. *Jurnal Ilmiah Sistem Informasi Dan Teknik Informatika (JISTI)*, 6(2), 184–196. <https://doi.org/10.57093/jisti.v6i2.174>

Wahyuni, M. S., Setiawan, D., & Syahputra, T. (2021). Sistem Temu Kembali Informasi Dengan Latent Semantic Analysis Pada Kesamaan Tugas Akhir Mahasiswa. *Jurnal Teknisi*, 1(2), 46. <https://doi.org/10.54314/teknisi.v1i2.655>