DAFTAR PUSTAKA

- Akbar, S. (2013). *Instrumen Perangkat Pembelajaran*, Bandung: Remaja Rosdakarya
- Afandi, R. (2015). *Model dan metode pembelajaran di sekolah*.
- Arsi, N. (2020). Penerapan media papan kantong untuk meningkatkan kemampuan kognitif siswa. *Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran Dasar*, 12(2), 1228.
- Arsi, N. (2020). Pengaruh penggunaan media papan kantong terhadap kemampuan kognitif siswa. *Jurnal Pendidikan Dasar*, 12(2), 1228.
- Arsyad. (2011). *Media pembelajaran*. CV. Rajawali Press.
- Daryanto. (2011). *Media pembelajaran: Peranannya sangat penting dalam mencapai tujuan pembelajaran*.
- Daryanto. (2013). *Media pembelajaran: Peranannya Sangat Penting dalam Mencapai Tujuan Pembelajaran*.
- Dewi, R. M., & Agustika, D. (2020). Strategi pembelajaran matematika di sekolah dasar. *Jurnal Pendidikan Matematika*, 12(2), 1228.
- Dick, W., & Carey, L. (1996). *The systematic design of instruction*.
- Febriyanti, D. (2023). Penggunaan model R&D dalam pengembangan media pembelajaran. *Jurnal Pendidikan Indonesia*, 12(2), 1228.
- Fitiah. (2024). Analisis kebijakan pendidikan dan penerapannya di sekolah dasar. *Jurnal Ilmu Pendidikan*, 12(2), 1228.
- Irwan. (2017). Penggunaan media dalam proses pembelajaran. *Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran*, 12(2), 1228.
- Jou, M. M. (2021). Pengembangan media papan kantong pintar (PAKAPIN) pada pembelajaran teknik sambung dalam olahraga. *Jurnal Pendidikan Dasar Nusantara*, 12(2), 1228.
- Khasinah, S., & Eiviana, I. (2022). Implementasi standar nasional pendidikan dalam Kurikulum Merdeka. *Jurnal Evaluasi Pendidikan*, 12(2), 1228.
- Kustandi, C., & Sutjipto, B. (2016). *Media pembelajaran: Manual dan digital*.
- Mahmudah, I., & Fikroh, L. (2021). Kesulitan siswa dalam memahami konsep matematika di sekolah dasar. *Jurnal Pendidikan Matematika*, 12(2), 1228.

- Nieveen, N. (1999). Prototyping to reach product quality. In *Design approaches and tools in education and training*.
- Nieveen, N. (1999). *Prototyping to Reach Product Quality*.
- Nurdin. (2021). Media pembelajaran berbasis teknologi. *Jurnal Ilmu Pendidikan*, 12(2), 1228.
- Purwono. (2008). Pengaruh skala guttman terhadap penilaian siswa. *Jurnal Evaluasi Pendidikan*, 12(2), 1228.
- Putri, K. E., Lourensa, D. M., & Wenda, D. D. N. (2024). Pengembangan media pembelajaran berbasis Nearpod pada materi bentuk dan fungsi bagian tubuh pada hewan. *Pendas: Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar*, 12(2), 1228.
- Riduwan. (2013). *Dasar-dasar statistika*.
- Riduwan. (2012). Skala pengukuran variabel-variabel penelitian.
- Rusman, Y. (2012). Belajar dan pembelajaran berbasis komputer. *Jurnal Ilmu Pendidikan*, 12(2), 1228.
- Sari, M. W. (2022). Pengembangan media ular tangga interaktif berbasis soal cerita pada materi pembagian kelas III sekolah dasar. *Jurnal Inovasi Pembelajaran Dasar*, 4(1), 35–43.
- Setiawan, R. (2022). Efektivitas media papan kantong dalam pembelajaran matematika. *Jurnal Pendidikan Dasar Indonesia*, 12(2), 1228.
- Satrih, D., Laila, A., & Kurnia, I. (2022). Pengembangan media edukatif papan berkarakter adat Jawa untuk meningkatkan kemampuan menguraikan pesan. *Aksara: Jurnal Pendidikan Bahasa dan Sastra Indonesia*, 12(2), 1228.
- Shoffa, S., & Holisin, L. (2021). Pembelajaran sebagai sistem dalam pendidikan. *Jurnal Ilmu Pendidikan*, 12(2), 1228.
- Sholeh, A., Cacik, S., Puspita Sari, M., & Diputra, G. (2022). Pengembangan media (PAKAPIN) Papan Kantong Pintar berbasis literasi untuk meningkatkan motivasi dan hasil belajar siswa Kelas IV Sekolah Dasar. *Elenor: Elementary School Journal*, 1(1), 23–32
- Sugiyono. (2015). *Metode penelitian kuantitatif, kualitatif, dan R&D*.
- Sugiyono. (2013). *Statistika untuk penelitian*.
- Sugiyono. (2020). *Metode penelitian dan pengembangan (R&D)*.

- Suryani, N., dkk. (2019). Analisis kebutuhan dalam pengembangan media pembelajaran. *Jurnal Teknologi Pendidikan*, 12(2), 1228.
- Suwardi, dkk. (2020). Penerapan metode R&D dalam pengembangan media pembelajaran. *Jurnal Inovasi Pendidikan*, 12(2), 1228.
- Tegeh, I. M., & Kirna, I. M. (2013). Desain pengembangan pembelajaran: Model ADDIE. *Jurnal Pendidikan Matematika*, 12(2), 1228.
- Stit, Y. S., & Nusantara, P. (2020). Pembelajaran Matematika Dengan Menggunakan Media Berhitung Di Sekolah Dasar Dalam Meningkatkan Pemahaman Siswa. *EDISI: Jurnal Edukasi Dan Sains*, 2(3), 435–448. <https://ejournal.stitpn.ac.id/index.php/edisi>
- Syahputri, D. (2018). Pembelajaran matematika di sekolah dasar. *Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran*, 12(2), 1228.
- Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 20 Tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional.
- Ulilah, A. (2023). PENERAPAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS WHEEL QUESTION UNTUK MENINGKATKAN HASIL BELAJAR SISWA PADA MATERI MOMENTUM DAN IMPULS DI SMAN 1 BAITUSSALAM. In *UIN AR-RAINY* (Issue 1).
- Valenda, R. (2022). Standar kompetensi lulusan dan standar isi dalam Kurikulum