

## DAFTAR PUSTAKA

- Abdul muthalib, M., Irfan, I., Kartika, K., & Selamat Meliala, S. M. (2023). Pengiraan Pose Model Manusia Pada Repetisi Kebugaran Ai Pemograman Python Berbasis Komputerisasi. *INFOTECH Journal*, 9(1), 11–19. <https://doi.org/10.31949/infotech.v9i1.4233>
- Afida, L. N. I., Bachtiar, F. A., & Cholissodin, I. (2024). Klasifikasi Aktivitas Manusia Menggunakan Metode Long Short-Term Memory. *Jurnal Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 11(2), 357–368. <https://doi.org/10.25126/jtiik.20241127060>
- Anatansyah Ayomi Anandari, G. H. A. F. W. (2024). *Long Short-Term Memory Recurrent Neural Network (LSTM-RNN) Aplikasi Penginderaan Jauh untuk Kelautan & Perikanan Laut Tangkap*. CV Jejak (Jejak Publisher). <https://books.google.co.id/books?id=9j0eEQAAQBAJ>
- Ardiansyah, A. R., Nur'azizan, A. H., & Fernandis, R. (2024). Implementasi Deteksi Bahasa Isyarat Tangan Menggunakan OpenCV dan MediaPipe. *Stains (Seminar Nasional Teknologi & Sains)*, 3(1), 331–337.
- Arif, M., Haryono, G. S., Arsyad, N. F., Ramadhani, R., Sahid, A., Rosyani, P., Kunci, K., Tangan, P., Gerakan, P., & Manusia-Komputer, I. (2024). Teknik dan Multimedia Sistem Pendeteksi Tangan Berbasis Mediapipe dan OpenCV untuk Pengenalan Gerakan. *Biner : Jurnal Ilmu Komputer*, 2(2), 173–177. <https://journal.mediapublikasi.id/index.php/Biner>
- Budi Utomo, P. (2024). Deteksi Gerak Tangan sebagai Pengenal Bahasa Isyarat menggunakan Mediapipe dan Long-Short Term Memory. *Jurnal SIMETRIS*, 15(1), 121–136.
- Chen, Y., Huang, S., Shen, P., Li, Y., He, Y., Dong, G., Huang, S., Zou, M., Zhang, Z., & Liu, C. (2025). Forearm rotation and elbow angle differentially modulate biceps brachii and brachioradialis muscle stiffness and EMG activity during low-load isometric contractions: a cross-sectional study in healthy individuals. *BMC Sports Science, Medicine and Rehabilitation*, 17(1), 174. <https://doi.org/10.1186/s13102-025-01226-y>
- Hidayat, T., & Munandar, R. A. (2022). Pengaruh Pelatihan Dumbbell Curl dan Shoulder Press terhadap Peningkatan Power Otot Lengan dan Kekuatan Otot Lengan. *Ainara Journal (Jurnal Penelitian Dan PKM Bidang Ilmu Pendidikan)*, 3(3), 160–164. <https://doi.org/10.54371/ainj.v3i3.168>
- Husen, M. S., & Anshory, I. (2024). Rancang Bangun Alat Penghitung Repetisi Olahraga Biceps Arm Curl dengan Sensor Otot. *Innovative Technologica: Methodical Research Journal*, 3(1), 1–9. <https://doi.org/10.47134/innovative.v3i1.97>

- Ilhan, R., & Bouzoudja, F. (2023). Haptic body position improver during a workout. *International Journal of Engineering and Computer Science*, 12(03), 25658–25664. <https://doi.org/10.18535/ijecs/v12i03.4723>
- Kapoor, A., Gulli, A., Pal, S., & Chollet, F. (2022). *Deep Learning with TensorFlow and Keras: Build and deploy supervised, unsupervised, deep, and reinforcement learning models*. Packt Publishing. <https://books.google.co.id/books?id=iq6REAAQBAJ>
- Kiramy, R. Al, Permana, I., & Marsal, A. (2024). *Comparison of RNN and LSTM Algorithm Performance in Predicting the Number of Umrah Pilgrims at PT. Hajar Aswad Perbandingan Performa Algoritma RNN dan LSTM dalam Prediksi Jumlah Jamaah Umrah pada PT. Hajar Aswad*. 4(October), 1224–1234. <https://doi.org/https://doi.org/10.57152/malcom.v4i4.1373>
- Maesaroh, S., Iskandar, D., Sari, M. M., Astriyani, E., Saptadi, N. T. S., Alfiah, F., Rohman, M., Nurdin, A. M., & Azizah, N. (2024). *Rekayasa Perangkat Lunak*. Sada Kurnia Pustaka. <https://books.google.co.id/books?id=Baj4EAAQBAJ>
- Makahaube, S. S., Sambul, A. M., & Sompie, S. R. (2021). Implementation of Gesture Recognition Technology for Automated Education Service Kiosk. *Jurnal Teknik Informatika*, 16(4), 465–472.
- Mardawia Mabe Parenreng, S. S. T. M. T., & Nurul Khaerani Hamzidah, S. T. M. T. (2023). *Pengolahan Citra dan Video*. Nas Media Pustaka. <https://books.google.co.id/books?id=QfPnEAAQBAJ>
- Muhammad Jibril, Zulrahmadi, & 3Muhammad Amin. (2024). Pengujian Sistem Informasi E-Modul Pada Smpn 1 Tempuling Menggunakan Black Box Testing. *Jurnal Perangkat Lunak*, 6(2), 327–332. <https://doi.org/10.32520/jupel.v6i2.3326>
- Normawati, D., & Prayogi, S. A. (2021). Implementasi Naïve Bayes Classifier Dan Confusion Matrix Pada Analisis Sentimen Berbasis Teks Pada Twitter. *Jurnal Sains Komputer & Informatika (J-SAKTI)*, 5(2), 697–711.
- Nur Syahbani, M. F., & Ramadhan, N. G. (2023). Klasifikasi Gerakan Yoga dengan Model Convolutional Neural Network Menggunakan Framework Streamlit. *Jurnal Media Informatika Budidarma*, 7(1), 509. <https://doi.org/10.30865/mib.v7i1.5520>
- Randy Moh Yusup, Aldof Faris Anugrah, Muslimah, D. D., Permana, S. M. W. N., & Shindi Yuliani. (2024). PENDETEKSIAN OBJEK MENGGUNAKAN OPENCV DAN METODE YOLOv4-TINY UNTUK MEMBANTU TUNANETRA. *Journal of Computer Science and Information Technology*, 1(2), 59–68. <https://doi.org/10.59407/jcsit.v1i2.532>
- Rizki, A. B., & Zuliarso, E. (2022). Klasifikasi Teknik Bulutangkis Berdasarkan Pose Dengan Convolutional Neural Network. *Jurnal Ilmiah Informatika*,

10(02), 96–101. <https://doi.org/10.33884/jif.v10i02.5559>

- Setiyawan, S. (2017). Visi Pendidikan Jasmani dan Olahraga. *JURNAL ILMIAH PENJAS (Penelitian, Pendidikan Dan Pengajaran)*, 3(1).
- Shandy Sadewa Asmoro, Resty Wulanningrum, A. S. (2024). *PENILAIAN GERAKAN BARIS-BERBARIS AI AND LSTM-BASED MARCHING MOVEMENT*. 12(2), 41–52.
- Sintia Amelia, D., Cahyana Aminuallah, N., & Informasi, S. (2023). Teks Dan Analisis Sentimen Pada Chat Grup Whatsapp Menggunakan Long Short Term Memory (Lstm). *Jurnal Teknologi Terkini*, 3(2), 1. <http://teknologiterkini.org/index.php/terkini/article/view/354>
- Surya, J., Juansa, A., & Safitri, N. (2023). *DASAR-DASAR PEMROGRAMAN DENGAN PYTHON*. PT. Sonpedia Publishing Indonesia. [https://books.google.co.id/books?id=\\_VK3EAAAQBAJ](https://books.google.co.id/books?id=_VK3EAAAQBAJ)
- Yang, J., Lee, J., Lee, B., Kim, S., Shin, D., Lee, Y., Lee, J., Han, D., & Choi, S. (2014). The effects of elbow joint angle changes on elbow flexor and extensor muscle strength and activation. *Journal of Physical Therapy Science*, 26(7), 1079–1082. <https://doi.org/10.1589/jpts.26.1079>