

DAFTAR PUSTAKA

- Arif, M. N. (2023). Pengembangan Smart App Creator untuk Meningkatkan Literasi Peserta Didik pada Mata Pelajaran IPS di Sekolah Dasar. *Jurnal Didaktika Pendidikan Dasar*, 7(3), 809–828. <https://doi.org/10.26811/didaktika.v7i3.697>
- Akbar, S. (2013). *Instrumen Perangkat Pembelajaran*. PT Remaja Rosdakarya.
- Camellia, R. D. (2021). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Website Pada Pembelajaran Tematik kelas V MI Al-Islah Sidowayah*. Universitas Islam Negeri Maulana Malik Ibrahim.
- Daryanto. (2018). *Media Pembelajaran : Peranannya Sangat Penting Dalam Mencapai Tujuan Pembelajaran*. Gava Media.
- Fitriyani, F., Barokah, A., & Kurniati, B. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif untuk Meningkatkan Kreativitas Pembelajaran PKN Siswa Kelas V Sekolah Dasar. *EduInovasi: Journal of Basic Educational Studies*, 3(2), 540–552. <https://doi.org/10.47467/edui.v3i2.5000>
- Hamidah, A., & Nisa, C. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Tematik Berbasis Android Menggunakan Smart Apps Creator (SAC) Pada Sekolah Dasar. *Cendekia*, 14(1), 177–189. <https://doi.org/10.37850/cendekia>.
- Hutagalung, R. A. (2010). *Ekologi Dasar*. Rineka Cipta.
- Jakarta. (2018). *Permendikbud No. 37 Tentang Perubahan Atas Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan Nomor 24 Tahun 2016 Tentang Kompetensi Inti dan Kompetensi Dasar Pelajaran Pada Kurikulum 2013 Pada Pendidikan Dasar dan Pendidikan Menengah*.
- Ilmiyanti, N., & Maladona, A. (2023). *Perencanaan Pembelajaran (Konsep Dasar Kurikulum Prototipe)*. PT. Sonpedia Publishing Indonesia. [https://www.google.co.id/books/edition/Perencanaan_Pembelajaran_Konsep_Dasar_Ku/Q7OpEAAQBAJ?hl=id&gbpv=1&dq=Perencanaan+Pembelajaran+\(Konsep+Dasar+Kurikulum+Prototipe\).+Jambi:+PT.+Sonpedia+Publishing+Indonesia&pg=P3&printsec=frontcover](https://www.google.co.id/books/edition/Perencanaan_Pembelajaran_Konsep_Dasar_Ku/Q7OpEAAQBAJ?hl=id&gbpv=1&dq=Perencanaan+Pembelajaran+(Konsep+Dasar+Kurikulum+Prototipe).+Jambi:+PT.+Sonpedia+Publishing+Indonesia&pg=P3&printsec=frontcover)
- Jalinus, N., & Ambiyar. (2016). *Media Dan Sumber Pembelajaran*. Kencana.
- Khasanah, K., & Rusman, R. (2021). Development of Learning Media Based on Smart Apps Creator. *Jurnal Pendidikan*, 13(2), 1006–1016.
- Kustandi, C., & Darmawan, D. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran*. Prenada Media.
- Khoiriyyah, B., & Putri, A. H. (2022). *Buku Teks Dan Nonteks Modul Pembelajaran Kurikulum Merdeka IPA*.
- Mahuda, I., Meilisa, R., & Nasrullah, A. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis Androis Berbantuan Smart App Creator Dalam Meningkatkan Pemecahan Masalah. *AKSIOMA: Jurnal Program Studi Pendidikan Matematika*, 10(3), 1745–1756. <https://doi.org/10.24127/ajpm.v10i3.3912>
- Mawati, I. (2023). *Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Aplikasi Smart Apps Creator (SAC) Pada Materi Siklus Air Kelas V Di Madrasah Ibtidaiyah Negeri (MIN) 02 Jember Tahun Ajaran 2022/2023* [Skripsi]. UIN KHAS.
- Nindy. (15 November 2023) Ekosistem: Pengertian, Komponen dan Macam. Gramedia Blog. <https://www.gramedia.com/literasi/ekosistem/>

Nindy. (15 November 2023) Materi Rantai Makanan: Fungsinya dan Contohnya.

Gramedia <https://www.gramedia.com/literasi/rantai-makanan/>

Oktaviani, D., & Amini, R. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Tematik Terpadu Menggunakan Smart Apps Creator Berbasis Pendekatan Saintifik di Kelas III SD. *Jurnal Basicedu*, 6(6), 10298–10306.

Purwanti, E., Nurrohman, E., & Pranita, H. S. (2019). *Kajian IPA Untuk Mahasiswa PGSD*. Universitas Muhammadiyah Malang.

Prakoso, R. H. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Smart Apps Creator. *Ilmu Pendidikan*, 150–160.

Prasetya, A. E. (2021). *Kumpulan Artikel Inovasi Guru*. Guepedia.

Purnamasari, E. L. (2021). *Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Berbasis SAC (Smart Apps Creator) Pada Mata Pelajaran Fikih Di Madrasah Tsanawiyah Negeri 7 Tulungagung* [Tesis]. SPS IAIN.

Qurrotul‘Aini, R., & Sukartiningsih, W. (2022). Pengembangan Multimedia Interaktif C&T Menggunakan Smart Apps Creator 3 Dalam Pembelajaran Membaca Dan Menulis Permulaan Siswa Kelas I Sd. *PGSD*, 10(2), 396–410.

Riduwan. (2015). *Skala Pengukuran Variabel-variabel Penelitian*. Alfabeta.

Rima, W. E. (2016). *Ragam Media Pembelajaran*. Kata Pena.

Riyana, C. (2012). *Media Pembelajaran*. Direktorat Jenderal Pendidikan Islam.

Rohmah, R. S. (2023). *Rangkuman Materi IPA (OSN IPA Tingkat SD Sesuai Modul 2023)*. Guepedia.

Sugiyono. (2009). *Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Alfabeta.

Sugiyono. (2017). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, R & D*. CV Alfabeta.

Satrianawati. (2018). *Media dan Sumber Belajar*. Deepublish.

Sulistiyanto, H., & Wiyono, E. (2008). *Ilmu Pengetahuan Alam*. Pusat Perbukuan Departemen Pendidikan Nasional.

Sumantoro, & Hermana, D. (2009). *Ayo Belajar Ilmu Pengetahuan Alam: kelas IV SD*. Kanisius.

Suhartati, O. (2021). Flipped Classroom Learning Based on Android Smart Apps Creator (SAC) in Elementary Schools. *Journal of Physics: Conference Series*, 1823(1), 012070. <https://doi.org/10.1088/1742-6596/1823/1/012070>

Suryani, N., Setiawan, A., & Putria, A. (2018). *Media Pembelajaran Inovatif dan Pengembangannya*. PT Remaja Rosdakarya.

Susanti, E., Nurhamidah, D., & Faznur, L. S. (2020). Pengembangan Media Interaktif Berbasis Android Smart Apps Creator Mata Kuliah Bahasa Indonesia. *Jurnal Dialektika*, 8(2), 178–200. <https://creativecommons.org/licenses/by/4.0>

Syadida, Q. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Menggunakan Aplikasi Smart Apps Creator pada Pembelajaran Tematik Terpadu Kelas IV Sekolah Dasar. *Journal of Practice Learning and Educational Development*, 2(1), 17–26. <https://doi.org/10.58737/jpled.v2i1.31>

- Syarifuddin, & Utari, E. D. (2022). *Media Pembelajaran (Dari Masa Konvensional Hingga Masa Digital)*. Bening Media Publishing.
- Vidianti, A., & Putri, S. K. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android. *Jurnal Ilmiah Bentrak*, 14(2), 290–297.
- Wildan, A. (2023). Efektivitas Media Pembelajaran GAULL (Game Edukasi Wordwall) Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Kelas 5 SDIT Bina Isani Kabupaten Serang. *Jurnal Teknologi Pendidikan Dan Pembelajaran, Universitas Sultan Ageng Tirtayasa*, 10(1), 9–18.
- Wisudawati, A., & Sulistyowati, W. E. (2014). *Metodologi Pembelajaran IPA*. PT Bumi Aksara.