

## DAFTAR PUSTAKA

- Anggraeni, C. S. (2021). Tingkat Pengetahuan Pembelajaran Atletik Lari Jarak Pendek Pada Siswa Sekolah Menengah Atas Kelas XII. *Jurnal Ilmiah Wahana Pendidikan Vol 7 No 8 2021*, 7, 680-690.
- Ansrori, f. (2022). Peningkatan Hasil Belajar Lari Sprint 30 Meter Melalui Modifikasi Permainan "Bentengan" Di Sekolah Dasar. *Discourse Of Physical Education*, 1, 26-40.
- Batiurat, W. (2023). Modifikasi Permainan Bola Voli Dalam Pendidikan Jasmani Modification Of Volleyball Game In Physical Education. *Jurnal Pendidikan Jasmani Vol 22 No 4 2023*, 22, 272-276.
- Dwijayanti, K. (2023). Aplikasi Media Permainan Ular Tangga untuk Meningkatkan Gerak Dasar Lompat pada Siswa SD. *Jurnal Pendidikan Kesehatan Rekreasi*, 9, 225-235.
- Fauziah, E. (2022). Modifikasi Intelegensi Dan Berpikir Kritis Dalam Memecahkan Masalah. *Jurnal Kajian Ilmu Pendidikan Anak*, 2, 49-63.
- Fransisca, R. (2020). Meningkatkan Percaya Diri Anak Dengan Permainan Ular Tangga Edukasi. *Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini Vol 4 No 2 2020*, 4, 1-9.
- Fransisca, R. (2020). Meningkatkan Percaya Diri Anak Dengan Permainan Ular Tangga Edukasi. *Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini*, 4, 630-638.
- Fransiska, A. (2021). Penerapan Latihan Shuttle Run Pada Atlet Lari Jarak Pendek di Club Linggau Runners. *Jurnal Pendidikan Jasmani dan Olahraga*, 2021, 40-50.
- Ferrari, W. (2023). Penerapan Media Pembelajaran Permainan Ular Tangga Pada Mata Pelajaran Ips Materi Sejarah Kelas VIII SMPN 21 Samarinda. *Historial Studies Journal*, 2, 32-38.
- Furkon, F. (2021). Tingkat Pemahaman Siswa Dalam Pembelajaran Atletik Nomor Lari Jarak Pendek Kelas X Sma Negeri 1 Sukatani. *Jurnal Ilmiah Wahana Pendidikan*, 7, 282-291.
- Handoko, D. (2021). Penerapan Permainan Tradisional dalam Pembelajaran Olahraga di SMA Negeri 1 Baradatu. *journal of Physical Education (JouPE) Vol 2, NO 1, June 2021*, 2, 1-7.
- Hariyanto, B. (2020). Pengembangan Aplikasi Nola Berbasis Android Untuk Pembelajaran Atletik Nomor Lari Jarak Pendek. *Jurnal Didaktika Pendidikan Dasar*, 4, 515-536.
- Irawan, E. (2020). Manajemen Pembelajaran Guru Pendidikan Jasmani Sekolah Dasar di Kota Bima. *Ilmu Sosial Pendidikan*, 4, 310-315.
- Kristiyandaru, A. (2020). Merdeka Belajar dalam Perspektif Pendidikan JASMANI Sebagai Mata Pembelajaran Pengembangan Karakter. 12-15.

- Lutfianto, I. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Mobile Learning Berbasis Android Dalam Pembelajaran Renang Untuk Siswa Kelas X SMA Negeri di Tulungagung. *Jurnal Pendidikan Kesehatan Rekreasi*, 7, No. 2 Hal. 392-411.
- Lamusu, A. (2022). Hubungan Power Otot Tungkai Dengan Kecepatan Lari Jarak Pendek. *Jambura Journal Of Sports Coching*, 4, 1-9.
- Lutfianto, I. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Mobile Learning Berbasis Android Dalam Pembelajaran Renang Untuk Siswa Kelas X SMA Negeri di Tulungagung. Skripsi. Tidak dipublikasikan. KEDIRI. FIKS. UNP Kediri.
- Mustafa, P. S. (2022). STRATEGI PENGEMBANGAN PRODUK DALAM PENELITIAN DAN PENGEMBANGAN PADA PENDIDIKAN JASMANI. *jurnal.unublitar vol 6 no 3, juli 2022*, 6, 413-424.
- Maknum, I. (2024). Pengembangan Media Kartu Tod Materi Gotong Royong Dalam Keberagaman Di Sekolah Dasar. *Cendekia Pendidikan*, 3, 30-39.
- Mahfud, I. (2020). Pengembangan Model Latihan Keterampilan Motorik Melalui Olahraga Tradisional Untuk Siswa Sekolah Dasar. *Education Journal*, 31-37.
- Mardani, A. W. (2017). Pengembangan Media Pembelajaran Permainan Ular Tangga Akuntansi Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar. *Pengembangan Media Pembelajaran*, 3, 1-16.
- Mudana, G. A. (2019). Membangun Karakter Dalam Perspektif Filsafat Pendidikan Ki Hadjar Dewantara. *Jurnal Filsafat Indonesia*, 2, 75-81.
- Mawati, D.A. 2019. Pengembangan Model Permainan Tradisional Gobak Sodor Siswa Kelas III SD Negeri 1 Campang Raya. Skripsi. Dipublikasikan. Tersedia: <http://repository.radenintan.ac.id>. Universitas Islam Negeri Raden Intan Lampung.
- Oktavia, E. (n.d.). (2021) Pengembangan Buku Panduan Pelaksanaan Bimbingan Kelompok Dengan Metode Diskusi Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa.
- Piran, Y. M. (2023). Upaya Meningkatkan Pembelajaran Lari Jarak Pendek 60 Meter Melalui Bermain Dengan Alat Bantu Bilah Bambu Pada Siswa Kelas IV SDK Sarotari Flores Timur. *Sciences and education*, Vol 2, No.1 2023, 2, 25-32.
- Pramono, Y. (2020). Upaya Meningkatkan Kemampuan Lari Jarak Pendek 100 Meter Melalui Metode Bermain Hijau-Hitam Pada Siswa Kelas VIII SMP Muhammadiyah 8 Surakarta Tahun Ajaran 2019/2020. *Jurnal Ilmiah Penjas*, 8, 27-38.
- Perdana, R. (2021). Literasi Numerasi Dalam Pembelajaran Tematik Siswa Kelas Atas Sekolah Dasar. *Matematics Education Journal*, 3, 9-15.
- Putri, C. D. (2022). Pengembangan Instrumen Penilaian Kinerja Kepala Sekolah Dalam Aspek Spiritualitas, Profesionalitas, dan Kemampuan Manajerial. *Jurnal Pendidikan Tambusai*, 6, 1-13.

- Podungge, R. (2021). Pengaruh Metode Bermain Terhadap Kemampuan Teknik Dasar Lari Jarak Pendek. *Jambura Health and Sport Journal*, 3, 81-86.
- Pristiwanti, D. (2022). Pengertian pendidikan. *Jurnal pendidikan dan konseling volume 4 nomor 6 tahun 2022*, 4, 1-5.
- Rahmat, Z. M. (2015). *Atletik Dasar & Lanjutan*. Banda Aceh.
- Rosyid, H. A. (2022). Modifikasi Permainan Tradisional Tupai Pemburu Terhadap Hasil Belajar Atletik Lari Jarak Pendek 100 Meter Kelas X MA NU 01 Banyu Putih. *Seminar Nasional Keindonesiaan, VII*, 914-921.
- Royani, I. (2023). Peningkatan Kemampuan Konsep Bilangan Melalui Bermain Ular Tangga Pada Anak Usia Dini. *Jurnal Pendidikan Anak Usia Ini*, 7, 17-26.
- Rezeki, M. (2023). Analisis Kemampuan Lari Jarak Pendek Pada Siswa Kelas V Madrasah Ibtidaiyah Swasta 01 Lembong. *Journal Of Dehasen Education Review Vol 4 No 3 2023*, 4, 213-218.
- Ryati, V. A. (2019). Pengaruh Permainan Tradisional Terhadap Hasil Belajar Lari Jarak Pendek Pada Siswa SMP NEGERI 7 Kota Sukabumi. *Indonesia Sport Jurnal Vol 2 No 2 2019*, 2, 39-48.
- Sabila, S. (2021). Pengaplikasian Game Edukasi (Ular Tangga) Untuk Meningkatkan Konsentrasi Terhadap Minat Belajar Peserta Didik. *Seminar Nasional PGMI 2021*, 1-20.
- Seruni. (2019). pkm inovasi pembelajaran matematika SD/MI melalui permainan ular tangga. *volume 3 nomor 1 2019*, 2019, 75-80.
- Sudarsinah (2021). Pentingnya Pendidikan Jasmani Olahraga dan Kesehatan Bagi Anak Usia Sekolah Dasar. *Jurnal PGSD STKIP PGRI BANJARMASIN*, Vol 3, No 3, (2021). 1-10.
- Saputra, E. (2020). Analisis Kemampuan Lari Jarak Pendek (Sprint) 100 Meter Pada Siswa SD Negeri 1 Bilang Kejeran Kabupaten Aceh Selatan. *Jurnal Ilmiah Mahasiswa Vol 2 no 1 2020*, 2, 1-13.
- Safitri, A. (2022). Pentingnya Memahami Karakteristik Peserta Didik Sekolah Dasar Untuk Meningkatkan Efektifitas Belajar Dalam Mata Pelajaran Bahasa Indonesia. *Jurnal Pendidikan Tambusai*, 6, 1-7.
- Sarnoto, A. Z. (2023). Pelatihan Literasi Numerasi Kelas Awal di Jakarta Selatan. *Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 1, 7-13.
- Siregar, I. (2023). Meningkatkan Hasil Belajar Lari Jarak Pendek (Sprint) Melalui Penerapan Model Permainan (Games). *Jurnal Ilmiah Stok Bina Guna Medan*, 11, 225-263.
- Sabila, S. (2021). Pengaplikasian Game Edukasi (Ular Tangga) Untuk Meningkatkan Konsentrasi Terhadap Minat Belajar Peserta Didik. *Seminar Nasional PGM*, 449-518.

- Sudiby, N. A. (2019). Survei Sarana dan Prasarana Pembelajaran Pendidikan Jasmani Olahraga dan Kesehatan Pada Sekolah Menengah Pertama Di Kabupaten Pringsewu. *Journal Of Physical Education*, 1, 18-24.
- Suciati, I. (2021). MEDIA PERMAINAN ULAR TANGGA PADA PEMBELAJARAN MATEMATIKA. *PENDIDIKAN MATEMATIKA VOLUME 1 NO 1 2021*, 1, 10-21.
- Showab, A. (2019). Pengaruh Permainan Bola Voli Terhadap Kegembiraan Belajar Siswa. *Jurnal Pendidikan Jasmani*, 07, 307-312.
- Satyawan, I. M. (2020). Studi Kelayakan Pembentukan Program Studi Pendidikan Jasmani Pendidikan Guru Sekolah Dasar. *Jurnal Ika*, 18, 73-84.
- Tantra, M. W. (2022). Pengembangan Instrumen Penelitian Moral (Sila) Siswa Sekolah Menengah Pertama Metode R&D Borg and Gall. *Foundasia*, 13, 49-60.
- Wulandari, D. P. (2021). Pengembangan Permainan Ular Tangga Keyakinan Dalam Peningkatan Efikasi Diri Siswa Smp. *Jurnal Bimbingan Dan Konseling*, 11, 95-105.
- Wange, S. Y (2019). Permainan Ular Tangga Berbasis Cerita Rakyat Endle-Lio Untuk Meningkatkan Kosakata Bahasa Inggris. *Jurnal Pendidikan Dasar Nusantara*, 5, 164-170.
- Wati, A. (2021). Pengembangan Media Permainan Ular Tangga Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, Vol 2, No 1, (2021). 68-73.
- Yudiyanto, M. (2022). PENERAPAN PERMAINAN ULAR TANGGA SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN PADA MATA PELAJARAN IPA. *JURNAL MURABBI Volume 1 nomor 1 tahun 2022*, 1, 1-13.
- Yuliandra, R. (2020). Peningkatan Gerak Dasar Guling Belakang Bagi Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan Jasmani Indonesia*, 16, 204-213.