

DAFTAR PUSTAKA

- Alfarizi, A. S., Indah, D. R., & Firdaus, M. A. (2023). Evaluasi Usability dan User Experience Pada E-Learning Universitas Sriwijaya Menggunakan Metode TUXEL 2.0. *JURIKOM (Jurnal Riset Komputer)*, 10(2), 367. <https://doi.org/10.30865/JURIKOM.V10I2.5930>
- Alim, Z. Z., Sucipto, S. s, & Firliana, R. (2022). Pengaruh Kualitas Layanan Sistem Informasi Terhadap Kepuasan Pengguna E-Commerce Menggunakan Metode Service Quality. *RESEARCH: Journal of Computer, Information System & Technology Management*, 5(2), 85–93. <https://doi.org/10.25273/RESEARCH.V5I2.13605>
- Andriyanto, T., Indriati, R., & Nugroho, Y. B. (2023). Aplikasi Web Untuk Pembayaran Biaya Administrasi Sekolah Dasar Putren 1. *Prosiding SEMNAS INOTEK (Seminar Nasional Inovasi Teknologi)*, 7(3), 1342–1347. <https://doi.org/10.29407/INOTEK.V7I3.3580>
- Arga, M. D., Wijoyo, S. H., & Az-Zahra, H. M. (2022). Evaluasi Pengalaman Pengguna E-Learning SMAN 90 Jakarta menggunakan Technique for User Experience Evaluation in E-Learning (TUXEL). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 6(9), 4353–4362. <https://j-ptiik.ub.ac.id/index.php/j-ptiik/article/view/11573>
- Dhiannisa, F., Firliana, R., & Wardani, A. S. (2024). Analisis Kualitas Website E-Perpus Menggunakan Metode WebQual 4.0 dan Importance Performance Analysis (IPA). *METHOMIKA: Jurnal Manajemen Informatika & Komputerisasi Akuntansi*, 8(2), 129–137. <https://doi.org/10.46880/JMIKA.VOL8NO2.PP129-137>
- Faathin, A. A., Indriati, R., & Ristyawan, A. (2024). PERANCANGAN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PERSEDIAAN BARANG: *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, 8(4), 8144–8151. <https://doi.org/10.36040/JATI.V8I4.10697>
- Fauzan, A., Rokhmawati, R. I., & Az-Zahra, H. M. (2021). Evaluasi User Experience E-Learning Universitas Bhayangkara Jakarta Menggunakan Metode TUXEL: Technique for User eXperience Evaluation in E-Learning 2.0. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 5(9), 4111–4120. <https://j-ptiik.ub.ac.id/index.php/j-ptiik/article/view/9818>
- Giandaka, D. S. D. F. P., Indriati, R., & Harini, D. (2024). Analisis Kualitas Sistem Informasi Perpustakaan. *Prosiding SEMNAS INOTEK (Seminar Nasional Inovasi Teknologi)*, 8(1), 164–172. <https://doi.org/10.29407/INOTEK.V8I1.4923>
- Ilmananda, A. S., & Affandi, A. S. (2025). Usability Evaluation of E-Learning Website User Experience Using the TUXEL Method: A Technique for User Experience Evaluation in Learning Management System. *Journal of*

- Multimedia Trend and Technology*, 4(1), 11–22.
<https://doi.org/10.35671/JMTT.V4I1.86>
- ISO 9241-11:2018(en), *Ergonomics of human-system interaction — Part 11: Usability: Definitions and concepts*. (n.d.). Retrieved November 25, 2024, from <https://www.iso.org/obp/ui/#iso:std:iso:9241:-11:ed-2:v1:en>
- ISO 9241-210:2019 - *Ergonomics of human-system interaction — Part 210: Human-centred design for interactive systems*. (n.d.). Retrieved November 25, 2024, from <https://www.iso.org/standard/77520.html#lifecycle>
- Kemdikbud. (2022). *Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan*.
<https://www.kemdikbud.go.id/main/blog/2022/02/kemendikbudristek-ciptakan-platform-merdeka-mengajar-untuk-mengajar-belajar-dan-berkarya>
- kemendikbud. (2024). *Latar Belakang Kurikulum Merdeka*.
<https://pusatinformasi.guru.kemdikbud.go.id/hc/en-us/articles/6824331505561-Latar-Belakang-Kurikulum-Merdeka>
- Kemendikbud. (2024). *Apa Itu Platform Merdeka Mengajar? – Merdeka Mengajar*.
<https://pusatinformasi.guru.kemdikbud.go.id/hc/en-us/articles/6090880411673-Apa-Itu-Platform-Merdeka-Mengajar>
- Kurniawan, R. A., Firliana, R., & Wardani, A. S. (2024). Desain UI Dan UX Aplikasi Penjualan Kosmetik Menggunakan Metode Design Thinking. *Gudang Jurnal Multidisiplin Ilmu*, 2(7), 335–364.
<https://doi.org/10.59435/GJMI.V2I7.764>
- Margaretha, V., Firliana, R., & Muzaki, M. N. (2024). PERANCANGAN UI/UX WEBSITE CAMPAIGN DAN MANAJEMEN TRANSAKSI BANK SAMPAH RAHAYU. *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, 8(5), 10378–10387. <https://doi.org/10.36040/JATI.V8I5.11047>
- Nirwana, A. H., Supriyanto, A., & Wardhanie, A. P. (2022). Evaluasi Usability, Pedagogical dan User Experience My Brilian Menggunakan Metode Tuxel. *Journal of Technology and Informatics (JoTI)*, 4(1), 7–12.
<https://doi.org/10.37802/JOTI.V4I1.244>
- Nurhayati, D., Az-Zahra, H. M., & Herlambang, A. D. (2019). Evaluasi User Experience Pada Edmodo Dan Google Classroom Menggunakan Technique for User Experience Evaluation in E-Learning (TUXEL) (Studi Pada SMKN 5 Malang). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 3(4), 3771–3780. <https://j-ptiik.ub.ac.id/index.php/j-ptiik/article/view/5025>
- Pratama, A., Sucipto, S., & Nugroho, A. (2024). Evaluasi Efektivitas E-Learning Menggunakan Usability Testing dengan Metode TOPSIS. *JSITIK: Jurnal Sistem Informasi Dan Teknologi Informasi Komputer*, 3(1), 1–16.
<https://doi.org/10.53624/JSITIK.V3I1.430>
- Raco, J. (2018). *Metode penelitian kualitatif: jenis, karakteristik dan keunggulannya*. <https://doi.org/10.31219/OSF.IO/MFZUJ>

- Rizal, M. K., Indriati, R., & Wardani, A. S. (2024). PENGEMBANGAN UI/UX WEBSITE STUDIO FOTOGRAFI. *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, 8(5), 8626–8631. <https://doi.org/10.36040/JATI.V8I5.10690>
- Rohimat, S. (2022). Webinar Strategi Penyelesaian Pelatihan Mandiri Kurikulum Merdeka Pada Platform Merdeka Mengajar. *Jurnal Abdimas Kartika Wijayakusuma*, 3(2). <https://doi.org/10.26874/JAKW.V3I2.251>
- Saputra, D. A., Sucipto, S., & Andriyanto, T. (2022). Analisis Kualitas Website Sistem Informasi Akademik Universitas Nusantara PGRI Kediri. *RESEARCH: Journal of Computer, Information System & Technology Management*, 5(1), 17–22. <https://doi.org/10.25273/RESEARCH.V5I1.9350>
- Sasongko, M. Z., & Sucipto, S. (2021). Desain Prototype IoT Menggunakan Bot Telegram Berbasis Text Recognition. *RESEARCH: Journal of Computer, Information System & Technology Management*, 4(1), 21–27. <https://doi.org/10.25273/RESEARCH.V4I1.7420>
- Schrepp, M., Hinderks, A., & Thomaschewski, J. (2017). *User Experience Questionnaire (UEQ) – Handbook and Evaluation Guide*. <https://www.ueq-online.org/>
- Siregar, M., Rokhmawati, R. I., & Az-Zahra, H. M. (2019). Evaluasi Usability dan Pengalaman Pengguna Website Zenius.net Menggunakan Metode TUXEL: A Technique for User Experience Evaluation in e-Learning. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 3(5), 5058–5067. <https://j-ptiik.ub.ac.id/index.php/j-ptiik/article/view/5409>
- Van Der Linden, J., & Van De Leemput, C. (2015). Observatory of students' uses of computer-based tools. *Psychologie Française*, 60(2), 145–157. <https://doi.org/10.1016/J.PSFR.2015.02.002>
- Walter Takashi, N. (2018). TUXEL: A Technique for User eXperience Evaluation in e-Learning. *Dissertação (Mestrado Em Informática) - Universidade Federal Do Amazonas, Manaus*. https://www.researchgate.net/publication/326961152_TUXEL_A_Technique_for_User_eXperience_Evaluation_in_e-Learning
- Wijayanti, Y., Suyoto, S., & Hidayat, A. T. (2023). Evaluasi Pengalaman Pengguna Pada Aplikasi Seluler Visiting Jogja Menggunakan Metode User Experience Questionnaire (UEQ). *Jurnal Janitra Informatika Dan Sistem Informasi*, 3(1), 10–17. <https://doi.org/10.25008/JANITRA.V3I1.169>
- Zarkasi, A. C., Wardani, A. S., & Sucipto, S. (2022). ANALISA USER EXPERIENCE TERHADAP FITUR DI APLIKASI ZENIUS MENGGUNAKAN HEART FRAMEWORK. *METHOMIKA: Jurnal Manajemen Informatika & Komputerisasi Akuntansi*, 6(2), 174–179. <https://doi.org/10.46880/JMIKA.VOL6NO2.PP174-179>