

DAFTAR PUSTAKA

- Alim, Z. Z., **Sucipto, S. s,** & **Firliana, R.** (2022). Pengaruh Kualitas Layanan Sistem Informasi Terhadap Kepuasan Pengguna E-Commerce Menggunakan Metode Service Quality. *RESEARCH : Journal of Computer, Information System & Technology Management*, 5(2), 85–93. <https://doi.org/10.25273/RESEARCH.V5I2.13605>
- Dhiannisa, F., **Firliana, R.,** & **Wardani, A. S.** (2024). Analisis Kualitas Website E-Perpus Menggunakan Metode WebQual 4.0 dan Importance Performance Analysis (IPA). *METHOMIKA: Jurnal Manajemen Informatika & Komputerisasi Akuntansi*, 8(2), 129–137. <https://doi.org/10.46880/JMIKA.VOL8NO2.PP129-137>
- Fadhilah, J., Layyinna, C. A. A., Khatami, R., & Fitroh, F. (2021). Pemanfaatan Teknologi Digital Wallet Sebagai Solusi Alternatif Pembayaran Modern: Literature Review. *Journal of Computer Science and Engineering (JCSE)*, 2(2), 89–97. <https://doi.org/10.36596/jcse.v2i2.219>
- Fitratul Aini, Fitriani Muttakin, Tengku Khairil Ahsyar, & Eki Saputra. (2023). Analisis Kepuasan Pengguna Aplikasi DANA Menggunakan Metode TAM dan EUCS. *Jurnal Sistem Cerdas*, 6(1), 65–76. <https://doi.org/10.37396/jsc.v6i1.288>
- Gading Putri Diniarti, Triyatul Dewi Safitri, Rhohmah Indah Mekar Sari, & Putri Dia Lestari. (2023). Analisis Tingkat Kepuasan Pengguna Kai Access Menggunakan Metode Tam Lingkup Jawa Timur. *Prosiding Seminar Nasional Teknologi Dan Sistem Informasi*, 3(1), 196–206. <https://doi.org/10.33005/sitasi.v3i1.579>
- Minan, K. (2021). Analisis Pendekatan Metode TAM Pada Penggunaan Aplikasi E- Commerce. *Ekonomi, Keuangan, Investasi Dan Syariah (EKUITAS)*, 3(2), 181–187. <https://doi.org/10.47065/ekuitas.v3i2.1118>
- Monarike, V. C., & Krisbiantoro, D. (2022). Analisis Kepuasan Mahasiswa Terhadap Aplikasi Zoom Cloud Meeeting Menggunakan Model Pendekatan Technology Acceptance Model (Tam). *Journal of Information System Management (JOISM)*, 4(1), 8–15.

<https://doi.org/10.24076/joism.2022v4i1.741>

- Mulyono, K. K., **Wardani, A. S., & Sucipto, S.** (2022). Pengukuran Kesuksesan Website Universitas Menggunakan Metode Delone and Mclean. *JSITIK: Jurnal Sistem Informasi Dan Teknologi Informasi Komputer*, 1(1), 64–76. <https://doi.org/10.53624/jsitik.v1i1.178>
- Nurhalima, N., & Hadisaputro, E. L. (2022). Analisis Kepuasan Pengguna Terhadap Aplikasi Traveloka dengan Menerapkan Metode TAM. *Journal of Information System Research (JOSH)*, 3(4), 466–471. <https://doi.org/10.47065/josh.v3i4.1778>
- Nurullia, H., Rachman, R. T., Ramadhan, S. S., & Yusuf, R. (2024). Analisis Kepuasan Pengguna Canva Pada Mahasiswa Fakultas Ekonomi Universitas Garut Dengan Menggunakan Metode TAM. *Jurnal Ilmu Manajemen, Ekonomi Dan Kewirausahaan*, 2(1), 352–362. <https://doi.org/10.58192/wawasan.v2i1.1942>
- Pratama, H. S. P., & Rakhmadani, D. P. (2022). Penerapan Metode Technology Acceptance Model (TAM) Dalam Penggunaan Aplikasi Linkaja. *JURIKOM (Jurnal Riset Komputer)*, 9(2), 176. <https://doi.org/10.30865/jurikom.v9i2.3940>
- Rizal, M. K., **Indriati, R., & Wardani, A. S.** (2024). Pengembangan UI/UX Website Studio Fotografi. *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, 8(5), 8626–8631. <https://doi.org/10.36040/JATI.V8I5.10690>
- Saputra, D. A., **Sucipto, S., & Andriyanto, T.** (2022). Analisis Kualitas Website Sistem Informasi Akademik Universitas Nusantara PGRI Kediri. *RESEARCH : Journal of Computer, Information System & Technology Management*, 5(1), 17–22. <https://doi.org/10.25273/RESEARCH.V5I1.9350>
- Wibisono, R. M., **Sucipto, S., & Wardani, A. S.** (2024). Rekomendasi Kepuasan E- Learning Menggunakan Metode Weighted Product. *JSITIK: Jurnal Sistem Informasi Dan Teknologi Informasi Komputer*, 3(1), 29–38. <https://doi.org/10.53624/jsitik.v3i1.440>
- Widyawati, N. G., Purnama, B., & Mulyono, H. (2024). Analisis Kepuasan Pengguna Terhadap Penggunaan E-Payment Universitas Menggunakan Metode EUCS dan TAM. *TIN: Terapan Informatika Nusantara*, 4(8), 490–499. <https://doi.org/10.47065/tin.v4i8.4717>
- Adjani, K., & Hudawiguna, S. (2023). Evaluasi Kepuasan Pengguna Aplikasi My APTIKOM Melalui Pendekatan Technology Acceptance Model. *Jurnal Algoritma*, 20(2), 233–242. <https://doi.org/10.33364/ALGORITMA/V.20-2.1246>
- Afifah, H., Arifudin, O., Uin, S., Gunung, D., & Bandung, I. (2024). IMPLEMENTASI TECHNOLOGY ACCEPTANCE MODEL (TAM) PADA PENERIMAAN

APLIKASI SISTEM MANAJEMEN PENDIDIKAN DI LINGKUNGAN
MADRASAH. *Jurnal Tahsinia*, 5(9), 1353–1369.
<https://doi.org/10.57171/JT.V5I9.665>

Akbar, Y., Bachtiar, Y., Studi, P., Informasi, S., Tinggi, S., Komputer, I., Karya Informatika, C., Kota, J., Timur, D., Khusus, I., & Jakarta, I. (2024). Analisis Penerimaan Pengguna Aplikasi Kipin School Menggunakan Metode Technology Acceptance Model (TAM). *Jurnal Indonesia : Manajemen Informatika Dan Komunikasi*, 5(3), 2827–2839.
<https://doi.org/10.35870/JIMIK.V5I3.1013>

Aulifin, S. A., & Dewi, A. S. (2022). ANALISIS PENERIMAAN PENGGUNA SHOPEEPAY SEBAGAI SISTEM PEMBAYARAN ELEKTRONIK MENGGUNAKAN TECHNOLOGY ACCEPTANCE MODEL (TAM) DI WILAYAH KOTA BOGOR. *Jurnal Ilmiah Manajemen, Ekonomi, & Akuntansi (MEA)*, 6(2), 138–152.
<https://doi.org/10.31955/MEA.V6I2.1943>

cantika, I., & Ary, M. (2021). ANALISIS PENERIMAAN DAN PENGGUNAAN APLIKASI PLATFORM FAN COMMUNITY WEVERSE MENGGUNAKAN TECHNOLOGY ACCEPTANCE MODEL(TAM). *JURNAL IT*, 12(3), 168–175.
<https://doi.org/10.37639/JTI.V12I3.221>

Christopher, A., Tirtana, A., & Aditya, A. (2022). Analisis Tingkat Penerimaan Aplikasi Bca Mobile Di Kota Malang Menggunakan Metode Technology Acceptance Model (Tam). *Jurnal Teknoinfo*, 16(2), 452. <https://doi.org/10.33365/jti.v16i2.2045>

Daffa, M., Darama, S., Hanggara, B. T., & Saputra, M. C. (2023). Analisis Penerimaan Pengguna dalam melakukan Pembayaran Terintegrasi Spotify dengan DANA menggunakan Technology Acceptance Model (TAM) Termodifikasi. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 7(8), 3622–3629. <https://j-ptiik.ub.ac.id/index.php/j-ptiik/article/view/12865>

Mutiara Adzani, A., Fajri Aula, R., Studi Sistem Informasi, P., Tinggi Ilmu Komputer Cipta Karya Informatika, S., Jakarta Timur, K., Khusus Ibukota Jakarta, D., & Studi Bisnis Digital, P. (2024). Penerimaan Aplikasi Loklok Menggunakan Metode Technology Acceptance Model (TAM) oleh Masyarakat Jakarta. *Jurnal Indonesia : Manajemen Informatika Dan Komunikasi*, 5(3), 2691–2708.
<https://doi.org/10.35870/JIMIK.V5I3.1004>

Rahmaniar, F., & Fitrianiingsih, F. (2024). Analisis Pengguna pada Aplikasi Bank Jago Menggunakan Metode Technology Acceptance Model (TAM). *Mutiara: Multidiciplinary Scientifict Journal*, 2(10), 922–935.

<https://doi.org/10.57185/MUTIARA.V2I10.261>

- Ramadhan, K. A., Meiriza, A., Oktadini, N. R., Putra, P., & Sevtiyuni, P. E. (2024). Penerapan Metode Technology Acceptance Model Untuk Mengetahui Tingkat Penerimaan Pengguna Aplikasi Vidio. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi Bisnis*, 6(2), 266–274. <https://doi.org/10.47233/JTEKSIS.V6I2.1319>
- Saputra, A. Y., Primadasa, Y., Juliansa, H., Sistem, J., & Bnj, S. (2021). Penerapan Metode Technology Acceptance Model Terhadap Faktor Kepercayaan dan Risiko Dalam Penggunaan Aplikasi Fintech. *CogITo Smart Journal*, 7(2), 290–304. <https://doi.org/10.31154/COGITO.V7I2.327.290-304>
- Setyadi, H. J., & Widagdo, P. P. (2022). Penerapan Metode Technology Acceptance Model (TAM) Untuk Mengukur Penerimaan Website Pejabat Pengelola Informasi dan Dokumentasi (PPID) Di Diskominfo Kota Samarinda. 1(2), 91–99.
- Susanti, S., & Fitriani, S. (2021). Analisis Penerimaan Pengguna DANA Sebagai Media Pembayaran Pada Marketplace Lazada Menggunakan TAM. *IJCIT (Indonesian Journal on Computer and Information Technology)*, 6(2), 111–117. <https://doi.org/10.31294/ijcit.v6i2.9477>
- Suseno, N. S., Ingawan, D. C., & Rosmayati, I. (2021). Identifikasi Behavioral Intention dengan Pendekatan Technology Acceptance Model. *Jurnal Algoritma*, 18(1), 292–301. <https://doi.org/10.33364/ALGORITMA/V.18-1.931>
- Triono, A., Budi, A. S., Abdillah, R., & Wahyudi. (2023). IMPLEMENTASI PERETASAN SANDI VIGENERE CHIPHER MENGGUNAKAN BAHASA PEMROGRAMAN PYTHON. *JOCITIS-Journal Science Infomatica and Robotics*, 1(1), 01–09. <https://jurnal.ittc.web.id/index.php/jct/article/view/28>
- Tupamahu, E. S., Leliyanah, L., & Dahlia. (2024). Analisis Kepuasan Pengguna Game Online Mobile Legend Menggunakan Metode Technology Acceptance Model (TAM). *Journal of Students' Research in Computer Science*, 5(1), 41–52. <https://doi.org/10.31599/32521N61>